

Teppichklopfer

Magic Carpet

Das 3D-Spiel des Jahres

Malcolm schlägt zurück

Kyrandia 3

Westwoods Weihnachtshit

Civilization meets Fantasy

Master of Magic

Strategie für Rollenspieler

Die Spielekonsole im PC

3DO-Blaster

von Creative Labs

Im Test

Oldtimer

Inferno

Doom 2

Nascar Racing

Sollten Sie hier keine Diskette vorfinden, so wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter Disketten verwenden Sie bitte den Garantie-Coupon aus dem Heft und schicken ihn an:

ASD
Reklamationsverwaltung
c/o

COVERDISK

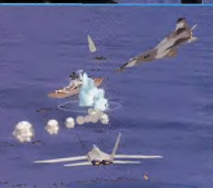
DESERT STRIKE

Voll spielbare Demoversion des
Hubschrauber-Actionspiels

BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK UPDATE

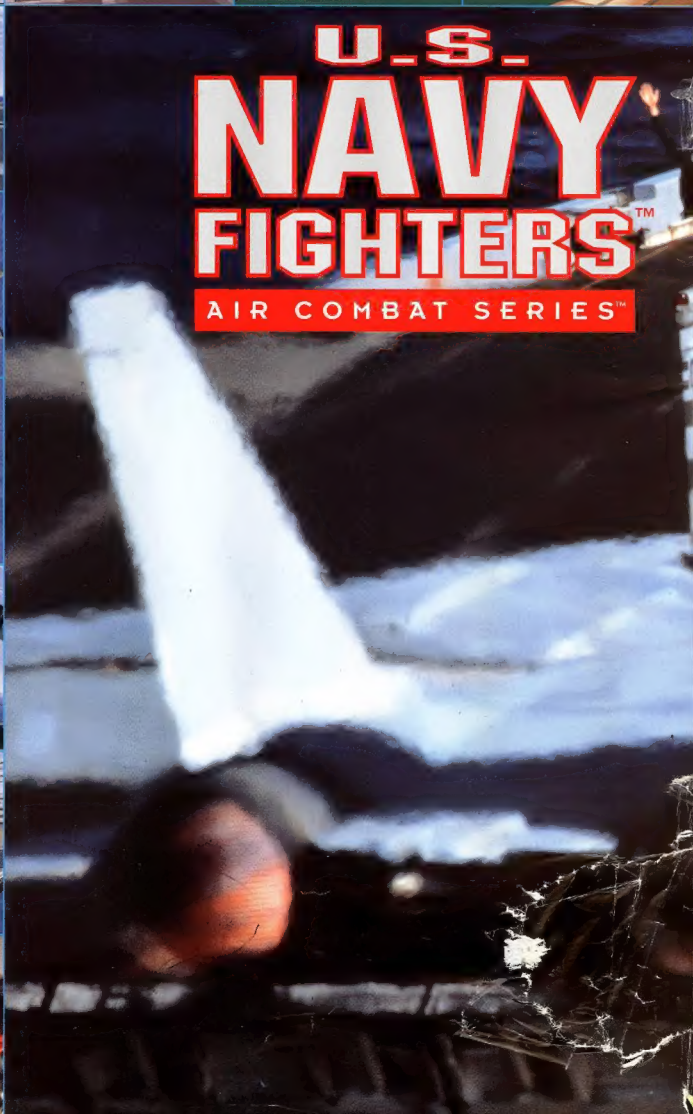
auf die aktuelle Liga 1994/1995

386 • Tastatur • Joystick



U.S. NAVY FIGHTERS™

AIR COMBAT SERIES™





- 50 Luftkampf- und Bodenangriffsmissionen
- 6 verschiedene Kampfflugzeuge zur Auswahl
- 35 unterschiedliche gegnerische Maschinen
- Simulierte Wetterbedingungen
- Explosions- und Druckwelleneffekte
- Lernfähige Gegner durch künstliche Intelligenz
- Bildschirmauflösung von 320 x 200 bis 1024 x 768 Punkte
- Digitaler Stereo-Sound
- Alle Briefings als Full-Motion-Videos
- Anleitung und Missionstexte in Deutsch
- Sprachausgabe der Piloten und Funkverkehr in Deutsch
- Briefings in Deutsch
- Thrustmaster-kompatibel
- Nur PC CD-ROM



ELECTRONIC ARTS®

Weitere Informationen über U.S. Navy Fighters erhalten Sie bei Electronic Arts GmbH, Postfach 1553, 33245 Gütersloh, Tel: 05241/24307. • Electronic Arts ist ein eingetragenes Warenzeichen von Electronic Arts. • U.S. Navy Fighters und Air Combat Series sind Warenzeichen von Electronic Arts. • Thrustmaster ist ein eingetragenes Warenzeichen von Thrustmaster Inc.



W H A T S U P

Jetzt im Vorweihnachtstrubel kristallisiert sich ein Senkrechstarter unter den Speichersystemen heraus: die CD-ROM. 99 % aller Spiele, die in Zukunft auf den Markt kommen, werden entweder ausschließlich auf CD erscheinen oder neben der Diskettenversion in einer besseren, bunteren oder audiophileren CD-ROM-Version erhältlich sein. Dieser von Herstellern und Spielern gleichermaßen geförderten Entwicklung geben wir jetzt nach, indem wir unsere Aufteilung von Spielen in Diskette und CD-ROM ab dieser Ausgabe aufheben. Von nun an werden Sie also keinen gesonderten CD-ROM-Teil mehr in Ihrer PC Games finden.

Die Überraschung des Monats kam diesmal von Bullfrog. Die Macher des ersten wirklichen Kult-Spiels, Populous, haben es nach einer langen Strecke von „nur“ guten bis sehr guten Spielen geschafft, wieder einen Superhit zu programmieren. Bei Magic Carpet stimmt alles: Wegweisende Grafikroutinen, ein guter Schuß Action,

ein bißchen Strategie und - was das wichtigste ist - sehr viel Langzeitmotivation und Spielspaß. Aber auch andere Hersteller ließen gut gehütete Katzen aus dem Sack: Westwood bereichert das Genre der Adventures um den dritten Teil der Kyrandia-Saga und D.I.D geht mit Inferno in den Weltraum. Auch id hat uns mit Doom 2 ein Kuckucksei ins Nest gelegt: Da es dem Ferrari-sammelnden Spieldesigner Sandy Peterson inzwischen egal sein kann, was die BPS in Deutschland zu Doom 2 sagt, hat man sich keine Mühe gegeben, besonders viele Veränderungen an dem Spiel vorzunehmen. Wenn Sie einer der id-Maniacs sein sollten, die lange auf diesen Testbericht gewartet haben, können Sie ja im Anschluß gleich zur Seite 100 weiterblättern, wo Sie Petra Maureröders Meinung zu „Hell on Earth“ finden.

Thomas Borovskis
Leitender Redakteur

Die persönliche Hitliste!



Oliver Menne - Rollenspiele, Actionspiele, Adventures

1. Magic Carpet
2. Colonization
3. Desert Strike
4. Doom 2
5. Oldtimer

„Innovative Software muß nicht aus Amerika kommen. Bullfrog hat bewiesen, daß sich die Europäer nicht vor den Multi-Millionen-Dollar-Produktionen verstecken müssen. Das beste Spiel des Jahres!“



Thomas Borovskis - Adventures, Flugsimulationen, 3D-Action

1. Colonization
2. Kyrandia 3
3. Desert Strike
4. Magic Carpet
5. DSA 2

„Da muß schon etwas Größeres erscheinen, um Colonization von Platz eins meiner Hitliste zu verdrängen. Als Adventure-Begisterter konnte mich auch Kyrandia 3 in seinen Bann ziehen.“



Petra Maureröder - Adventures, Strategiespiele, WiSims, Geschicklichkeit

1. Master of Magic
2. Bund. Man. Hatrick
3. FIFA Soccer
4. Doom 2
5. Civilization

„Während die Adventure-Freaks zur Zeit fingeräggelkauernd auf Nachschub warten, werden die Strategiespieler bis zum Geht-nicht-mehr eingedeckt. Vor allem Master of Magic kann ich Ihnen nur wärmstens empfehlen!“



Harald Wagner - Strategie, Adventures, Jump & Run

1. Magic Carpet
2. Colonization
3. System Shock
4. Star Crusader
5. Delta-V

„Die Zeiten, in denen die putzigen Lemminge das Weihnachtsgeschäft dominierten, sind vorbei. Trendbewußte Eltern müssen ihren Kindern heuer wohl Doom 2 unter den Weihnachtsbaum legen.“



Thomas Brenner - Simulationen, Adventures, Sportspiele

1. Dreamweb
2. Magic Carpet
3. Doom 2
4. Pinball Fantasies
5. FIFA Soccer

„Das Ende der Durststrecke ist jetzt endgültig vorbei. Der Winter kann kommen! Mit Spielen wie Dreamweb und Magic Carpet kann man lange Wintermächte sicher überstehen.“

Desert Strike



Daß es ohne weiteres möglich ist, ein Konsolenspiel in sehr guter Qualität auf den PC umzusetzen, hat schon die Cool Spot-Coverdisk auf der PC Games 10/94 bewiesen.



In diesem Monat präsentieren wir Ihnen ein zweites Prachtexemplar der Gattung Konsolenkonvertierung. In Desert Strike steuern Sie einen Kampfhubschrauber aus der 3D-Schrägsicht über ein Wüstengebiet. Die Story des Actionspiels ist relativ einfach und schnell zu erklären: Ein übler Diktator hat ein friedliches Land überfallen und seine Truppen müssen von Ihnen ausgeschaltet werden. Mit Spezialeffekten hält sich das Spiel weitgehend zurück - es zählt nur die gute Bedienbarkeit und der Spielspaß. Das Scrolling und die Steuerung sind in der PC-Version ebenso gut gelungen wie auf dem Sega Mega Drive. Die Demoversion kann über Tastatur oder Joystick gesteuert werden und enthält eine spielbare Mission des Ballerspaßes. Desert Strike läuft ab einem 386er mit VGA-Karte und einem MByte EMS-Speicher.

ACHTUNG!
Lesen Sie unbedingt die Anleitung auf Seite 94!

PC ACTION

Wenn Sie die Kombi, also PC Games mit PC Action, gekauft haben, befindet sich auf der Diskette das Vollpreisspiel Return of Medusa. Wenn Sie trotzdem die Coverdisk der PC Games nicht misen wollen, so sehen Sie bitte auf Seite 98. Hier können Sie die Diskette nachbestellen.

**MEHR
INFOS AUF
SEITE
94**



UPDATE

Auf der Coverdisk befindet sich neben der voll spielbaren Demoversion von Desert Strike, noch das offizielle Liga-Update von Software 2000. Alle Transfers, die bis zum 1.9.1994 stattgefunden haben, wurden jetzt berücksichtigt.

INHALT

RUBRIKEN

| | |
|-----------------------|-----|
| Charts | 92 |
| Checkpoint USA | 18 |
| Coming Up! | 162 |
| Coverdisk Anleitung | 94 |
| Demo-Service | 98 |
| Inserentenverzeichnis | 74 |
| Kleinanzeigen | 96 |
| Lesestoff | 72 |
| News | 8 |
| PC Games CD-ROM | 24 |
| Postscript | 67 |

| | |
|-----------------|----|
| Tips und Tricks | 75 |
| What's Up | 4 |

PREVIEWS

| | |
|----------------------|----|
| Little Big Adventure | 26 |
| Ecstatica | 28 |
| Bazooka Sue | 30 |

REVIEWS

| | |
|----------------------|-----|
| Arcade Pool | 46 |
| Central Intelligence | 130 |
| Delta-V | 114 |
| Der Baulöwe | 108 |
| Desert Strike | 120 |
| Die Höhlenwelt | 116 |
| Doom 2 Hell on Earth | 100 |
| Down the Drain | 133 |

NOCH FRAGEN?
Die PC Games-Hotline
☎ 0911/6427762

**SUPER
 ABO**

**Seite
 139**

Einen absoluten Überraschungserfolg landete Bullfrog mit Magic Carpet. Das CD-ROM-Spiel, bei dem die Genres Action, Strategie und Simulation quer durcheinandermischt wurden, setzt neue Maßstäbe, weil noch nie ein Spiel zuvor eine ähnliche Mixtur zum Thema gehabt hat. Neue Maßstäbe werden aber auch durch die Technik des Fantasy-Actionspiels gesetzt. Nie vorher hat man eine beeindruckendere Grafik-Engine gesehen, und noch nie zuvor wurde die Power der Intel Pentium-Prozessoren so gut ausgenutzt wie hier. Oliver Menne hat sich für Sie zu einem tagelangen Ritt auf einem Fliegenden Teppich aufgemacht...und war nach einigen Spielstunden gar nicht mehr zum Absteigen zu bewegen. Seinen Reisebericht lesen Sie ab Seite 32 im Spiel des Monats.



**Magic
 Carpet**

| | |
|----------------------|-----|
| Inferno | 42 |
| Ishar 3 | 56 |
| Kolumbus CD-ROM | 132 |
| Legend of Kyrandia 3 | 38 |
| Loderunner | 122 |
| Lollypop | 50 |
| Magic Carpet | 32 |
| Master of Magic | 60 |
| MicroMachines | 129 |
| Nascar Racing | 110 |
| Oldtimer | 126 |
| Sim Classics | 48 |
| The Chaos Engine | 54 |
| Transport Tycoon | 104 |
| Vision 2 | 52 |
| Wild Blue Yonder | 132 |

PD & SHAREWARE

| | |
|----------------|-----|
| Skunny Kart | 134 |
| Line Wars | 134 |
| Xatax | 135 |
| Flying Tigers | 136 |
| C 64 Emulator | 137 |
| Shards | 138 |
| 3D Ball Baster | 138 |

SPECIALS

| | |
|-------------------------|-----|
| Al Lowe im Interview | 140 |
| Sales Curve Interactive | 142 |

GEWINNSPIELE

| | |
|-----------------------|-----|
| Dreamweb Competition | 22 |
| Mediaplex Competition | 148 |
| Oldtimer Competition | 20 |

HARDWARE

| | |
|-------------------|-----|
| 3DO-Blaster | 154 |
| Leserfragen | 160 |
| Media Vision | 149 |
| Movie Media | 152 |
| News | 144 |
| Pentium Vobis P90 | 150 |
| Toshiba XM-3501 | 151 |
| Workshop DOS | 158 |



38 Malcolm, der böse Joker aus Legend of Kyrandia 1 und 2, ist im tiefsten seines Herzens ein sehr gefühlvolles Wesen. Das glauben Sie nicht? Na dann blättern Sie am besten sofort weiter zur Seite 38 und lernen „die andere Seite“ kennen. Am Spiel des Monats ist Kyrandia 3 ganz knapp vorbeigeschrammt!



42 Ein Weltraum-Action-Spiel mit T.F.X.-Grafik bringt D.I.D. derzeit auf den Markt. Inferno wird vor allem dadurch interessant, daß seine Grafikroutinen auch auf herzschwachen 386ern noch angenehm flüssig sind. Der Sound kommt von der Gothic-Rockgruppe Alien Sex Fiend.



154 Der PC als Spielkonsole? Creative Labs, der Entwickler des Sound-Blasters macht's möglich! Durch den Einbau dieser 3DO-Karte kann Ihr PC Original-3DO-Spiele unter Windows verarbeiten. Wie's genau funktioniert und welche Zukunftschancen diese Peripherie hat, lesen Sie im Hardware-Teil.

World Cup Golf

Läßt WCG PGA LINKS liegen?

Nachdem PGA Tour Golf 486 schon kräftig am Stuhl von Links 386 pro gesägt hat, versucht World Cup Golf, dem Klassiker jetzt den Rest zu geben. Die Grafiken wirken ausgesprochen natürlich, wurde doch der Hyatt-Dorado-Golfkurs komplett gefilmt und mit Silicon Graphics- und Wavefront-Technologien bearbeitet: pro Loch sind durchschnittlich 500 verschiedene Ansichten vorhanden. Der Golfer wurde vor einem Blue-Screen gefilmt und durch die Verwendung von fünf (!) Kameras hat man nun die Möglichkeit, die Abschläge aus verschiedenen Winkeln zu betrachten.

Info: 486, SVGA, CD-ROM, U. S. Golf, November



Grafik und Sound der Spitzenklasse kann World Cup Golf bieten. Da müssen sich Links 386pro und PGA Tour Golf 486 warm anziehen.



Mit Ticonderoga möchte Mindscape im Genre Simulationen weiter Fußfassen.

Ticonderoga

SVGA-Simulation von Mindscape

Daß sich Seeschlachtsimulationen nicht nur mit dem Zweiten Weltkrieg auseinandersetzen müssen, möchte Mindscape mit Ticonderoga unter Beweis stellen. Als Captain eines Kreuzers der Ticonderoga-Klasse sollen Sie Öltanker aus den Händen kalblütiger Terroristen befreien, taktisch wichtige Punkte auf dem irakischen Festland besetzen und Stützpunkte der Armee vor Angriffen eines südamerikanischen Diktators schützen. Der allzu kühle und teilweise makabere Hintergrund wird für den deutschen Markt möglicherweise modifiziert.

Info: 386, VGA, CD-ROM, Mindscape, Dezember

Dragon Lore

Neue Rollenspielserie

Neue Rollenspiele brauchen große Namen. Da hat Dragon Lore die besten Voraussetzungen. Die Spielidee wurde von TSR-Stardesigner Francois Marcella-Froideval ausgearbeitet und die programmtechnische Umsetzung übernahm das französische Softwarehaus Cryo (MegaRace, Lost Eden).



Zur Story: Nach einem verheerenden Krieg am Anfang der Zeitrechnung verzieht sich eine Handvoll Ritter zusammen mit einigen Drachen in ein abgelegenes Tal und lebt fortan



Dragon Lore sieht Lost Eden sehr ähnlich!

friedlich miteinander. Nach Jahrzehnten sind Drachen außerhalb des Tals vollkommen ausgestorben und existieren nur noch in Legenden. Alles scheint also in bester Ord-

Team 17

Prügelspiel, Ballerspiel und Rennspiel

Die Actionexperten aus England schlagen wieder voll zu. Alien Breed - Tower Assault schlägt in die gleiche Kerbe wie sein beliebter Vorgänger; die verbesserte CD-ROM-Version kann sogar mit einem dreiminütigen Intro und zahlreichen Zwischensequenzen aufwarten. Ultimate Body Blows wird noch in diesem Monat erscheinen, hier handelt es sich um eine reine Konvertierung der schon etwas älteren Amiga CD 32-Version. Micro-Machines muß sich warm anziehen, denn mit Overdrive erscheint im Oktober eine Amiga-Konvertierung, die sich mit dem gleichen Thema beschäftigt und in Amiga-Magazinen bereits ausgezeichnete Wertungen erzielen konnte.

Info: 386, VGA, Disk und CD-ROM, Team 17



Der zweite Teil von Alien Breed trägt den Titel Tower Assault (oben, Mitte); unten: Ultimate Body Blows!

nung, bis eines Tages ein Ritter Verrat begeht und das Geheimnis des Tals lüftet. Hier tritt der Spieler in Aktion und muß für Recht und Ordnung sorgen. In puncto Grafik, Sound und Gameplay kann man auf den ersten Blick überraschende Parallelen zu Cryos zukünftigem Großprojekt Lost Eden feststellen - das erscheint allerdings unter Virgin Interactive!?

Info: 386, VGA, CD-ROM, Mindscape, Dezember



SIERRA: Der Schritt in

Mit über 400 Spiele-Entwicklern in den Vereinigten Staaten und Europa ist Sierra weltweit einer der Marktführer bei interaktiven Spielen. Die umfangreiche Palette von über 40 Spielertiteln enthält nicht nur verschiedene Bestseller-Serien; Sierra erfüllt mit seiner breitgefächerte Auswahl an Spiele-Genres auch die immer anspruchsvolleren Wünsche der heutigen Computerspieler-Generation.

Sierras wirkliche Stärke aber liegt auf den Gebieten der High-Tech-Bildverarbeitung (Grafiken, Video und Animationen), Sound und modernster Technologie. Wir scheuen weder Kosten noch Mühen, um unseren Kunden innovative und erstklassige Produkte zu bieten, die den Fähigkeiten der heutigen Hardware gerecht werden - sei es PC, CD-ROM oder Macintosh.

Sind Sie bereit für eine neue Dimension der Computerspiele?

PHANTASMAGORIA

Der moderne Multimedia-Thriller aller Zeiten enthüllt die grausige Geschichte einer Frau, die gegen die Mächte des Bösen um ihr Leben kämpft. Phantasmagoria. Während die Handlung



vor Ihren Augen abläuft wie die Kapitel eines Romans, erleben Sie eine unvergleichliche Mischung aus Hollywood-Filmproduktion, Digitaleffekten, vom Computer gerenderten Welten und Interaktivität.



Erhältlich für PC CD-ROM Anfang 95.

KING'S QUEST VII

Die meistverkaufteste Adventure-Serie aller Zeiten ist wieder da - mit einer noch spektakuläreren Episode als je zuvor. Mit atemberaubenden Animationen in Kino-Qualität erzählt und von einem herrlichen



Soundtrack untermalt, so stellt King's Quest VII den neuen Maßstab für animierte Adventure-Spiele dar.



Erhältlich für PC CD-ROM Dezember 94.

LOST IN TOWN

Komplett von professionellen Filmemachern in Szene gesetzt und ausschließlich aus Videomaterial zusammengestellt, so setzt Lost in Town neue Maßstäbe im Bereich der High-Tech-Computerunterhaltung. Dieser interaktive Abenteuer-Thriller erzählt die Geschichte eines Reporters, der bei seinen Recherchen eine merkwürdige und komplexe Verschwörung aufdeckt. Bald schon wird er in den Strudel eines wilden Wettrennens ums Überleben gezogen.

Erhältlich für PC CD-ROM Januar 95.

THE LAST DYNASTY

Entdecken Sie mit diesem interaktiven Epos die phantastische Welt der Science-Fiction-Filme neu. Mit den kombinierten



Talenten von Filmprofis, den besten Grafikern und Programmierern erzählt «The Last Dynasty» die Geschichte eines jungen Mannes, der auf der Erde aufgewachsen ist und plötzlich in einen galaktischen Krieg hineingezogen wird.



Erhältlich für PC CD-ROM November 94.

ACES OF THE DEEP

Das in Zusammenarbeit mit deutschen U-Boot-Kommandanten des Zweiten Weltkriegs entstandene «Aces of the Deep» ist die realistischste und technisch fortgeschrittenste Simulation des deutschen U-Boot-Krieges, die es je gab. Penibel genau recherchierte und detaillierte historische Aufträge, ein



STILLER JAGD

eine neue Dimension

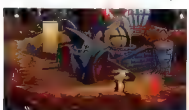
ganzes Arsenal an verschiedenen Kampfarten, dazu verfeinerte Special Effects, digitalisierte Sprachausgabe und erstaunliche 3D-Grafiken - diese explosive Mischung ergibt ein packendes und atmosphärisch unglaublich dichtes Spiel.



Erhältlich für PC CDROM und PC 3.5 November 94

WOODRUFF AND THE SCHNIBBLE OF AZIMUTH

In diesem einzigartigen Adventure-Spiel sucht der junge Held Woodruff verzweifelt nach dem Mörder seines Teddybären... Gesucht wird der geschnappte Dr. Azimuth, der in der ganzen Stadt bekannt ist für den Begriff «Schnibbles» - ein mysteriöses Wort, dessen verborgene Bedeutung dringend der Aufklärung bedarf. Ein interaktiver Cartoon mit hochauflösender Grafik im Stil von «Tex Avery».



Erhältlich für PC CD-ROM Dezember 94.

BATTLE BUGS

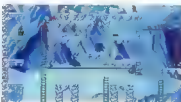
Ein humoristisches Strategiespiel, bei dem Sie den Oberbefehl über eine riesigen Armee übernehmen. Schlagen Sie auf den verschiedenen Ebenen die Truppen des Gegners in die Flucht und erobern Sie so ein Lebensmittelvorrat.



Erhältlich für PC CD-ROM und PC 3.5 September 94

LODE RUNNER

Die «Legende ist wieder da. Diese neue Version des berühmten Arcade-Actionspiels bietet 150 Level in 10 verschönten unterirdischen Welten. Ihr Ziel: die verschollenen Schätze zu bergen, während Sie herumkriechen, graben und den Gegner ausmanövrieren. Sie haben außerdem die Möglichkeit, Ihre eigenen «abyrinthe» zu entwerfen.



Erhältlich für PC CD-ROM, PC 3.5 und für Macintosh November 94

ALIEN LEGACY

Wir schreiben das Jahr 2119. Sie sind der Kommandant des Raumschiffes Callypso, auf der Suche nach einem Planeten, der das neue Zuhause für die letzte Kolonie der Menschheit werden soll. Verwalten Sie die Kolonie, wehren Sie feindliche Lebensformen ab, bauen Sie Verteidigungsstellungen und zerschlagen Sie Aufstände. Die Zukunft der Menschheit liegt in Ihrer Hand...



Erhältlich für PC 3.5 September 94

EARTH SIEGE

Im Jahr 2341 kämpfen Sie gegen die Cybrids, intelligente Roboter, die auf der Erde gelandet sind. Sie vernichten und den Planeten erobern wollen.



Erhältlich für PC 3.5 November 94.

BATTLEDROME

Die Fortsetzung zu «Earth Siege» versetzt Sie in eine Arena, die nur einem einzigen Zweck dient: dem mörderischen Zweikampf von Robotern. Ein Spiel, in dem Strategie und Taktik ebenso wertvoll sind wie reine Feuerkraft.



Erhältlich für PC 3.5 Dezember 94

Ich möchte gerne kostenlos den Sierra Multimedia-Katalog zugeschickt bekommen.
Nachname: Vorname:
Adresse:

Bitte einschicken an:

Sierra On-Line Ltd. - 4 Brewery Court - Thea - Reading - Berkshire RG75JA - GB



SIERRA®

PC Game-12/94



Die Sage von Nietoom

Neues deutsches Programmiererteam

Daß sich deutsche Adventures nicht mehr vor Produkten aus Übersee verstecken müssen, zeigte uns schon Bazooka Sue, 4th Generation, ein junges Programmiererteam, möchte diese Theorie tatkräftig untermauern. Der Grundstein für Die Sage von Nietoom wurde vor knapp vier Jahren gelegt, damals sollte das Spiel jedoch noch keine professionellen Ausmaße annehmen. Jetzt wird es ausschließlich auf CD-ROM erscheinen, und es konnte sogar Starkomponist Matthias Steinwachs für dieses Projekt gewonnen werden. Die Story: der junge Bursche Marco erfährt am Sterbebett seines Großvaters Wando, daß die Sage von Nietoom wahr ist. Das Geheimnis liegt in seinem Haus und der nahen Umgebung verborgen. Als Wando stirbt, beginnt das Abenteuer.

Info: 386, VGA, CD-ROM, 4th Generation, Dezember



Die Sage von Nietoom könnte ein Riesenerfolg werden. Die tollen Grafiken werden mit einer passenden Musik von Matthias Steinwachs unterlegt.



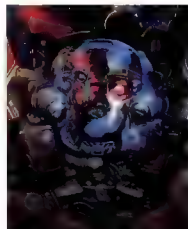
Retribution Konkurrenz für Armored Fist

Die Konkurrenz schläft nicht - das gilt in besonderem Maße auch für die Softwarebranche. Lange Zeit war Novologic der einzige Hersteller, der mit Voxelgrafik gearbeitet hat; Fehltritte wie das wenig berauschende Cyberrace untermauerten diese Tatsache. Mit Retri-

bution stellt jetzt Gremlin Interactive ein futuristisches Ballerspiel auf die Beine, das sich durchaus mit den Referenzprogrammen Comanche und Armored Fist messen kann. Zumindest lassen die jetzt schon präsentierten Grafiken auf ein ganz großes Produkt hoffen. Laut Hersteller soll es elf riesige Kampagnen geben, die jeweils in 50 Missionen unterteilt sind. Einige Trainingsmissionen, filmreife Zwischensequenzen sowie eine „ausgefeilte künstliche Intelligenz“ der Außerirdischen sollen das Ganze abrunden. Die Story läßt ein bißchen Endzeitsim-



Die abgedrehte Story erzeugt eine ausgezeichnete Atmosphäre. Die Voxelgrafik kann sich auch sehen lassen.



Die Programmierer von links nach rechts: Stephan Freudenreich, Matthias Steinwachs, Jan Berger, Thomas Kühne, Rex Sander, Martin Gutzeit.

Tom Long Adventure mit Mayo

Werbespiele gewinnen immer mehr an Klasse und drohen langsam aber sicher, kommerzieller Software den Rang abzulaufen. Jüngstes Beispiel ist das Adventure Tom Long, das von Promotion Software für den Tiefkühlmagnaten McCain entwickelt worden ist. Exzellente Grafiken und tolle Spielbarkeit zeichnen dieses Werbespiel aus. Aber Achtung! Tom Long darf nicht frei kopiert werden, sondern kann nur gegen eine Schutzgebühr von DM 10.- bestellt werden. Die Adresse: Promotion Software • Stichwort: McCain • Eisenbahnstr. 124 • 72072 Tübingen

Info: 286, VGA, Disk, Promotion Software September



mung aufkommen: eine fremde, außerirdische Rasse bringt den Erdenbürgern medizinischen Fortschritt und Wohlstand. Doch plötzlich, als alle Probleme der Menschheit beseitigt scheinen, verschwinden die Menschen in den Kolonien...

Info: 386, VGA, Disk und CD-ROM, Gremlin, Dezember

Dreamweb Jetzt in Deutsch erhältlich

Der Test von Dreamweb in Ausgabe 11/94 bezog sich auf die englische Version. Wie wir erfahren, wird Dreamweb in Kürze auch als deutsche Version erhältlich sein. Die CD-Version wird deutsche Sprachausgabe zu bieten haben!

Paradox Prähistorisches von Flair

Mit Paradox möchte Flair Software den großen Sprung schaffen. Das Adventure spielt sowohl in der Steinzeit als auch im Mittelalter und beschäftigt sich mit dem Reisen durch die Zeit. Grafisch macht Paradox bis jetzt keinen schlechten Eindruck.

Info: 386, VGA, Disk und CD-ROM, Flair Software, Dezember



Captain Zins

Das zweite Werbespiel, das diesen Monat erscheint, ist Captain Zins von Art Department. Im Auftrag der Dresdner Bank haben die Bochumer wieder ein witziges Movie-Game entwickelt, das einige Stunden Spielspaß zum Nulltarif verspricht. Tolle Grafiken, atmosphärische Musik und eine abgedrehte Story zeichnen dieses Adventure aus. Das Spiel ist als Freeware produziert und in jeder Dresdner Bank kostenlos in limitierter Auflage zu haben. Später wird es auch bei den entsprechenden PD-Händlern oder Mailboxen erhältlich sein.

Info: 386, VGA, Disk, Art Department, Clever



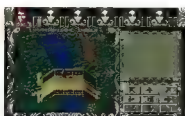
The Red Balloon

Bertelsmann im Spielegeschäft

Die Bertelsmann-Tochter Telemedia GmbH steigt mit den neuen Labels The Red Balloon, Red Balloon Kids und telemedia interactive in das Spiele- bzw. Multimedia-Geschäft ein. Während sich Red Balloon Kids und telemedia interactive mit den Themen Edutainment und Multimedia auseinandersetzen, beschäftigt sich The Red Balloon ausschließlich mit Spielen. Ein echter Hit steht hier schon in den Startlöchern: Ambermoon, das Ende letzten Jahres dem Konkurs von Thalion zum Opfer fiel, wird nun fertiggestellt und unter The Red Balloon Ende November erscheinen. Das wird aber längst nicht alles sein, denn die Gütersloher arbeiten im Moment auch noch an zwei Eigenentwicklungen: Berlin Connection und Shine.

Nachrichten:

Dark Forces soll sich Gerüchten zufolge bis Februar 1995 verzögern, LucasArts will das nicht demitieren und äußert sich mehr, in diesem Winter" +++ Vor Weihnachten soll von LucasArts eine **X-Wing Collectors CD-ROM** erscheinen, die alle Missionen und das Hauptprogramm enthält +++ **Dark Sun 2** ist in Amerika bereits auf dem Markt, genauso wie die **DynamiX** **Special Aces of the Deep** und **Front Page Baseball**; Test folgt nächste Ausgabe +++ **MicroProse** plant einen Nachfolger zu **Master of Orion** und eine **Expansion** **disk** zu **UFO** +++ Bereits am 24. November soll eine Premiere Edition von **Origins Wing Commander 3** auf den Markt kommen +++ Bei **Armored Fist** gab es wohl nach Schwierigkeiten, neues Erscheinungsdatum ist Anfang November +++ Terminprobleme auch bei Sierra. **Roberta Williams' Grusel-Shocker Phantasmagoria** kann erst im Februar 1995 für Schauern sorgen



Viele hatten Ambermoon schon abgeschrieben. Jetzt erscheint es doch noch vor Weihnachten.

EHBA "Soft"

Schusterbeckstr.24
94481 Grafenau

Tel 0852-4877 Fax 4888

PC 3.5" Artikel Art Preise

| | | |
|--------------------------|----|--------|
| 1942 Air War | DV | 99,90 |
| Alone in the Dark 2 | DV | 91,90 |
| Armored Fist | DV | 46,50 |
| Armored Fist 2 | DA | 89,90 |
| Battle Bugs | DV | 88,40 |
| Battle Isle 2 | DV | 88,40 |
| Battle Isle 2 Data | DV | 44,00 |
| Bundesliga Mail Hattrick | DV | 79,90 |
| Chess Engine | DV | 69,90 |
| Colonization | DV | 97,50 |
| Das Schwarze Auge 2 | DV | 88,40 |
| Death or Glory | DV | 83,80 |
| Der Clou | DV | 83,80 |
| Der Clou 2 | DV | 47,10 |
| Der Planer | DV | 83,80 |
| Die Siedler | DV | 80,20 |
| Doom Extra Vol 1 | DV | 29,90 |
| Doom Extra Vol 2 | DV | 29,90 |
| Doom 2, Hell on Earth | DV | 88,40 |
| Dream Web | DV | 88,40 |
| Erlaubt der Erde | DV | 88,40 |
| FIFA Soccer | DV | 78,20 |
| Flight Simulator 5.0 | DV | 119,90 |
| Hand of Fate (Kyrat 2) | DV | 72,30 |
| Hemlock | DV | 40,40 |
| Hemlock 2 | DV | 88,40 |
| Hokum KA 5.0 | DV | 88,40 |
| Horus Deutschland | DV | 78,20 |
| Indy Car Track Pack | DA | 39,90 |
| Jahar 3 | DV | 68,90 |
| Jungle Strike | DA | 74,70 |
| Kick Off 3 | DV | 53,90 |
| Lands of Lore | DV | 58,60 |
| Larry 6 | DV | 72,30 |
| Mad News | DV | 88,40 |
| Master of Orion | DV | 99,90 |
| Micro Machines | DA | 63,20 |
| Outpost | DA | 74,70 |
| Pacific Strike | DA | 39,90 |
| Pizza Connection | DA | 53,90 |
| Police Quest 4 | DV | 88,40 |
| Privateer Speech Pack | DA | 42,40 |
| Privateer | DV | 88,40 |
| Ravenloft | DV | 88,40 |
| Red Hell | DV | 67,70 |
| Robinson Crusoe | DV | 74,60 |
| Robinson Crusoe | DV | 63,10 |
| Russisch | DV | 69,90 |
| Sam & Max | DV | 35,30 |
| Sim City 2000 Scenery | DV | 33,20 |
| Sim City 2000 | DV | 88,40 |
| SSN 21 Sea Wolf | DV | 78,10 |
| Star Crusader | DV | 78,10 |
| Starlord | DV | 99,90 |
| Strike Com Speech Pack | DA | 39,90 |
| Strike Commander | DV | 99,90 |
| Subwar 2050 Mix Disk | DV | 53,90 |
| Subwar 2050 | DV | 99,90 |
| Syndicate Data Disk | DV | 41,60 |
| Syndicate | DV | 88,40 |
| System Shock | DV | 88,40 |
| The Legacy | DV | 99,90 |
| Theme Park | DV | 88,40 |
| The Fighter | DV | 99,90 |
| UFO | DV | 88,40 |
| Ultima 8 | DV | 88,40 |
| Ultima 8 Speech Pack | DV | 39,90 |
| Ultima 8 Lost Love | DV | 7,20 |
| Universe | DV | 88,40 |
| Wing Com Armada | DV | 88,40 |
| Wings of Glory** | DV | 85,40 |
| X-Wing | DV | 99,90 |
| X-Wing Upgrade | DV | 60,80 |

Angebote: "3.5"

| | | |
|--------------------------|----|-------|
| Big 100 | DV | 69,00 |
| Carl Lewis | DV | 60,00 |
| D-Generation | DV | 29,90 |
| Dogfight | DV | 40,00 |
| F 15 Strike Eagle 3 | DA | 45,00 |
| Grand Prix (Formula One) | DA | 45,00 |
| Gunship 2000 | DA | 45,00 |
| Legend of Ragnarik | DV | 29,90 |
| Legend of Valour | DV | 29,90 |
| Pinball | DV | 40,00 |
| Push Over | DV | 29,90 |
| Rally | DV | 45,00 |
| Secret of Monkey Island | DV | 44,00 |
| Sim Life | DV | 40,00 |
| Strike 2 | DV | 29,90 |
| Leifors 1942 | DV | 29,90 |
| The Legacy | DV | 40,00 |
| Trivial Pursuit | DV | 80,00 |
| Tarmac & Falcon 3.0 | DV | 19,90 |
| Workdays | DV | 29,90 |
| WWF European Ramp | DV | 29,90 |
| Leifors Weapon | DA | 29,90 |

CD-ROM Artikel Art Preise

| | | |
|-------------------------------------|----|--------|
| Laufwerk SONY 33A-81 | DV | 289,00 |
| Doublespeed, Audio - Photo Ring usw | | |
| Aegis Guardian of Fleet | EV | 88,40 |
| Al Quidam, The Genre | DV | 74,70 |
| Anstoss & World Cup Ed. | DV | 90,70 |
| Battle Isle 2 | DV | 88,40 |
| Battle Isle 2 Data | DV | 54,10 |
| Battles of Time | DV | 100,50 |
| Betrayer at Kronor | DV | 72,30 |
| Bioracer** | DA | 1,10 |
| Conan: The Barbarian | DV | 109,90 |
| Dark Sun | DV | 88,40 |
| Der Planer & Data | DV | 86,00 |
| Der Planer | DV | 88,40 |
| Doom | DV | 42,40 |
| Doom 2, Hell on Earth | DA | 89,90 |
| Doom 2, Hell on Earth | DV | 99,90 |
| Doom 2, Hell on Earth | DV | 88,40 |
| Elite 2 | DV | 68,90 |
| Empire of Luxe | DV | 74,60 |
| Eyes of the Storm | DV | 88,40 |
| FIFA Soccer | DA | 74,70 |
| Gabriel Knight | DV | 89,90 |
| Iron Helix (Windows) | DV | 88,40 |
| Legend of Kyrandia | DV | 80,40 |
| Lilil Dini | DV | 63,10 |
| Manus Xanation 2 | DV | 88,40 |
| Mega Race | DV | 74,60 |
| Might & Magic 3-5 | DV | 95,30 |
| Oldtimer | DV | 102,90 |
| Outpost | DV | 88,40 |
| Pinball Dreams Deluxe | DA | 76,90 |
| Raptor | DA | 59,90 |
| Ravenloft | DV | 88,40 |
| Rebel Assault | DV | 88,40 |
| Reunion | DV | 74,60 |
| Rings of Medusa Cold | DV | 74,60 |
| Rise of the Robots** | DV | 1,10 |
| Sam & Max | DV | 99,90 |
| Samurai the Sorcerer | DV | 95,30 |
| Space Hulk | DV | 86,10 |
| SSN 21 Sea Wolf | DV | 86,10 |
| Star Crusader | DV | 88,40 |
| Strike Commander | DV | 90,90 |
| Struggle | DV | 88,40 |
| Subwar 2050 | DV | 99,90 |
| Syndicate Plus | DV | 97,60 |
| Theme Park | DV | 86,10 |
| UFO | DV | 99,90 |
| Ultima 8 & Speech Pack | DV | 88,40 |
| Universe | DV | 88,40 |
| Woodstock | DA | 53,90 |

Angebote: CD-ROM

| | | |
|------------------------|----|--------|
| Critical Path | EV | 60,00 |
| Day of the Tentacle | EV | 60,00 |
| F 15 Strike Eagle 3 | DA | 45,00 |
| Gabriel Knight | EV | 60,00 |
| Grand Prix Formula One | DA | 45,00 |
| Gunship 2000 | DA | 45,00 |
| Loom | EV | 50,00 |
| Privateer & Strike Com | EV | 102,90 |
| Return to Zork | EV | 60,00 |
| The Journeyman Project | EV | 60,00 |
| Tomato & Telen 3.0 | DA | 80,00 |
| Wing Com 1 & 2 Deluxe | DA | 72,00 |

Exotic CDs:

Wir führen über 200 Exotic CD Titel, bei Bestellung, Alternativen empfehlen

z.B. Hot Aktion 1

29,90

Soundkarten:

| | | |
|----------------------------|----|--------|
| Sound Galaxy BX II | DV | 129,00 |
| Sound Galaxy NX II Pro | DV | 299,00 |
| Sound Galaxy 16 FP | DV | 239,00 |
| Sound Gal NOVA 16 Ex | DV | 299,00 |
| Sound Gal Wave Power | DV | 299,00 |
| Sound Galaxy 16 ASP MCD | DA | 349,00 |
| Sound Galaxy 16 ASP SCSI-2 | DA | 439,00 |
| Sound Galaxy AWE 32 ASP | DA | 439,00 |
| Orchard Game Wave 32 | DV | 269,00 |
| Orchard Sound Wave 32 | DV | 429,00 |
| Orchard Sound Wave 32 P | DV | 479,00 |
| Orchard Sound W 32 SCSI | DV | 529,00 |
| Orchard Sound-Kit | DV | 649,00 |

JOYSTICKS:

| | |
|----------------------------|--------|
| Advanced Gravis "Schwarz" | 72,00 |
| Advanced Gravis "Transpa" | 75,00 |
| Advanced Gravis "Game Pad" | 159,00 |
| CF Flight Stick Pro | 185,00 |
| Cyberman | 185,00 |

Irntimer u Druckfehler vorbehalten. Ladepreise variieren. Ladenzinsen erfragen. Versandkosten: NN 12,50 DM, Vorkas 9,00 DM

** Bei Drucklegung noch nicht lieferbar
EV = engl. Version, DA = deutsche Version
D = deutsche Version, V = Vorbereitung
Spiel nicht gefunden, n.d.S. uns bitte mitteilen

Händleranfragen erwünscht



- Diese Camel spuckt Blei! Fliegen Sie fünf historische Flugzeuge der Alliierten und Deutschen aus dem Ersten Weltkrieg. Lernen Sie, alle Maschinen zu steuern, von der Sopwith Camel bis zur Fokker Dr. 1.

- Durch den Einsatzgenerator ist jede Kombination von Luftkämpfen mit gegnerischen Fliegern möglich. Jagen Sie Zweisitzer, Bomber, Freiluftballons und Zeppeline.



- Erleben Sie die Atmosphäre aus der Sicht eines Veteranen. Der 4-Kanal-Digital-Sound vermittelt beeindruckend das Heulen des Windes, das Feuern der Maschinengewehre und die Explosionen der Jagdflugzeuge.
- Mit der eingebauten Videokamera können Sie Ihre größten Erfolge aufzeichnen und noch einmal aus allen Blickwinkeln erleben.

- Wings of Glory präsentiert sich auf der Basis einer verbesserten Strike-Commander-Programmierung und beeindruckt durch die erweiterten Details der Flugzeuge und Landschaften. Setzen Sie sich Ihre Fliegerbrille auf, und durchbrechen Sie die Wolken. Hals- und Beinbruch!



Bildschirmfotos von der PC-Version



WINGS OF GLORY

Flugbenzin,
Nostalgie und
jede Menge Mut!

Schicken Sie sich die Droiden über den Wolken an.
Hintergrauen vor, in dem Sie dem Gegner so nah sind,
daß Sie ihn riechen können. Sie werden
Nerven wie Drahtseile brauchen, um Ihre Leinenkiste
wieder heil nach Hause zu bringen.

Und das ohne die Hilfe von Radar, Funk oder Raketen -
ein kleiner Putzer, und schon können Sie Ihren Helm
gegen einen Heiligenschein eintauschen.

Kurzum: Bei Wings of Glory brauchen
Sie Mumm in den Knochen.



 **ORIGIN®**

We create worlds.

Intel486™ DX2 empfohlen.





Super Mario Kart aus der 3D-Perspektive! Auf dieses Spiel haben viele PC-Besitzer lange gewartet!

Lords of Midnight

Fortsetzung eines Klassikers

Anfang der 80er entwickelte der Engländer Mike Singleton zwei Spiele, die heutzutage Kultstatus erreicht haben: Lords of Midnight 1 und 2. Der dritte Teil erscheint Mitte November für den PC.



Mark Singleton möchte mit Lords of Midnight 3 sein Comeback feiern.

Unter der Herrschaft des Mondprinzen Luxor kehrte endlich Frieden in das Land of Midnight ein. Doch jetzt scheint das gesamte Königreich dem Untergang geweiht, denn Borothe Wolfheart hat alle Landesfürsten gefangennehmen und einkerkern lassen. Und zu allem Unglück ist auch noch das Auge des Mondes verschwunden. Dieser Edelstein gibt seinem Besitzer unvorstellbare Kräfte und ist wohl der stärkste magische Gegenstand im ganzen Land. Die Aufgabe

ist klar: als letzter freier Fürst muß man seine 23 Kollegen aus der Gefangenschaft befreien und den Edelstein an seinen angestammten Platz zurückbringen. Das Spiel selbst läuft in Echtzeit ab, d. h. wenn man sich 24 Stunden vor dem Bildschirm vergnügt, ist auch im Land of Midnight ein Tag vergangen - man sollte also so wenig Pausen wie möglich machen, um keine wertvolle Zeit zu verlieren. Darüber hinaus wurden sogar die vier Jahreszeiten mit ins Programm übernommen. Wenn man im September oder Oktober Lords of Midnight spielt, werden Blätter von den Bäumen fallen und im Januar ist die gesamte Landschaft mit Schnee überzogen. Das alles erhöht die Atmosphäre, und es fällt nicht schwer, im Spiel zu versinken.

Info: 386, VGA, Disk und CD-ROM, Domark, November

Fußball total!

Fußballspiel mit Suchtfaktor

Die aus Kroatien stammende Programmiertruppe Croatteam arbeitet fieberhaft an der Fertigstellung ihres ersten größtenteils Projekts Fußball total! Es erinnert stark an den Klassiker Sensible Soccer und kann sogar an dessen Klasse her-

Superkarts

Super Mario Kart für den PC

Wer neben einem PC auch ein Super Nintendo sein eigen nennt, wird an Super Mario Kart nicht ohne Funkeln in den Augen vorbeigegangen sein. Jetzt gibt es ein ähnliches Spiel auch für den PC! Das junge Softwarehaus Maniac Media, das auf der letzten ECTS in London Premiere feierte, kann mit Superkarts alles bieten, was Super Mario Kart so er-

folgreich machte. Turboschnelle Grafiken, gepaart mit grandioser Spielbarkeit, zeichnen diese nicht ganz ernstzunehmende Simulation aus. Trotz der vielen witzigen Animationen und Portraits kommt die Realitätsnähe nicht zu kurz. Wie im richtigen Leben bricht das Kart plötzlich aus, sobald man mit erhöhter Geschwindigkeit in die Kurve geht und kleine Pfützen sorgen für verhängnisvolle Rutschpartien.

Info: 386, VGA, Disk und CD-ROM
Maniac Media, Dezember



Lothar Matthäus Soccer

Neues Referenzfußballspiel von Krisalis?

Die „interaktive Fußballsimulation“ rund um den deutschen Fußballstar Lothar Matthäus ließ vor wenigen Monaten noch viele Fragen offen. Das zweite Spiel, das sich nun mit der lebenden Kickerlegende beschäftigt, stammt von Krisalis und schickt sich, in der Bundesliga mitzumischen. Aufgrund der hohen Spielbarkeit, die schon allein durch das äußerst übersichtliche Feld garantiert wird, wird sich Lothar Matthäus Super Soccer mit Größen wie FIFA Soccer oder Sensible Soccer durchaus messen können.

Info: 386, VGA, Disk, Krisalis, November

ankommen. Die winzigen Miniaturkicker wurden überraschend gut und vor allem witzig animiert und lassen sich ausgezeichnet kontrollieren. Spektakuläre Fallrückzieher, Flügelschüsse gibt es bei diesem Spiel im Sekundentakt zu bewundern.



Fußball total! verfügt über sämtliche Statistiken von der Trainer!

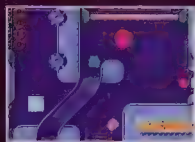
Info: 386, VGA, Disk, Black Legend, November



Der neue Polo. Das schönste Menü für Ihre Festplatte.

Zuerst laden Sie unseren elektronischen Katalog auf Ihrem PC und machen mit dem neuen Polo eine kleine Probefahrt. Dann steigen Sie zur Abwechslung auf das PC-Spiel „Ping Pong Polo“ um.

Und mit einem VW-
sich über Btx noch schnell
Katalog, Spiel und Decoder



Online-Decoder holen Sie
die neuesten Informationen.
können Sie ab sofort bei

uns bestellen. Technische Anforderungen und Bestellmodalitäten über die Polo-Infoline 01 90-21 15 21 (DM 1,15/Min. MPS) oder über Fax-On-Demand 0.81 06-36 65 55, Dokument-Nr. 11111. Wann bestellen Sie Ihr Menü?



Der neue Polo. So vielseitig kann klein sein.



Interplay wird naß

Michael Conti von Interplay Productions ist der Regisseur für die interaktive PC-Filmversion von Waterworld. Mit einem Budget von 135 Millionen Dollar wird der dem Spiel als Vorlage dienende Film Waterworld den fragwürdigen Rekord für den teuersten Kinofilm aller Zeiten brechen. Die Hauptrollen in dem Science Fiction-Epos, in dem es von Wesen mit Kiemen und Schwimmhäuten nur so wimmeln wird, übernehmen Kevin Costner und Dennis Hopper. Ein Vorab-Interview mit Michael Conti können Sie in einer der nächsten Ausgaben lesen.



Ultima IX - Ascension

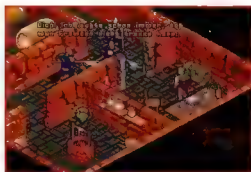
Mike McShaffry und Warren Spector, die Designer für Origins neunten Teil der Ultima-Serie, zeigen sich erstaunlich kooperativ und geben bereitwillig erste Informationen über Ultima 9 - Ascension heraus. So soll zum Beispiel endlich die große Frage „Wer ist der Guardian?“ beantwortet werden. Verschwunden ist auch der hüpfende Avatar-Kasper. In U9 konzentriert man sich wieder auf gute Stories im Stil von Ultima 4. Ascension wird nur auf CD-ROM

Checkpoint USA

■ von Markus Krichel



The Dig von LucasArts - grafisch soll es das beste aller Lucas-Adventures werden. Ob der Spieltitel aber auch Knüller wie Sam 'n' Max und Day of the Tentacle schlagen kann?



Über den „hüpfenden Avatar-Kasper“ waren viele Ultima-Spieler der ersten Stunde enttäuscht. Ultima IX soll altes Spielfeeling wie in den früheren Ultima-Teilen bieten.

erscheinen und über SVGA-Grafiken, Sprachausgabe und gerenderte Szenen und Gegenstände verfügen. Eines der Gruppenmitglieder soll als lebendes Hintbuch fungieren. Auf die Frage nach dem Umfang des Spiels antwortet Spector: Ultima 8 war eine Kurzgeschichte - Ultima 9 wird ein Roman.



lucasarts.com

Ausgrabungen erfolgreich

Die Game Engine für das LucasArts-Abenteuerspiel The Dig scheint komplett zu sein. Erste Bilder weisen darauf hin, daß The Dig zumindest grafisch das bisher beste LucasArts-Adventure werden wird - und das will was heißen. Im Zusammenhang mit diesem Spiel taucht in der Fachpresse immer wieder der Name Steven Spielberg auf. Dieses Gerücht hat sich nicht bewährt. Spielberg ist zwar ein Computerspiel-Freak, aber die Produktion eines Games ist wohl doch ein paar Nummern zu klein für den erfolgreichsten Regisseur der Welt.

MICROPROSE mit neuem RPG

Ebenfalls ins Reich der Rollenspiele fällt eine brandneue Lizenz für MicroProse Software. Auf der Brettspielmesse GenCon gab man bekannt, daß man von Wizards of the Coast die Computerspielrechte für Magic - The Gathering erworben hat. Die

ser Titel, dessen Produzent noch nicht feststeht, wird in den kommenden Monaten für einigen Wirbel sorgen. Daß derlei Lizenzierungen auch umgekehrt funktionieren, beweist Origin Systems. Gerüchten zufolge will man in Austin jetzt auch Brettspiele entwerfen, die von den bekannten Namen Ultima, Wing Commander und Strike Commander profitieren sollen.

Handsignierte Larrys zu gewinnen

Aufgepaßt - es gibt wieder was zu gewinnen. Oberbaggermeister Larry Laffer, auch als Leisure Suit Larry bekannt, hat endlich das Sprechen gelernt. Wer's nicht glaubt, kann sich mit Hilfe der CD-ROM-Version von LSL Teil 6 - Shape Up or Slip Out von diesem Wunder selbst überzeugen. Larry-Designer Al Lowe hat es sich nicht nehmen lassen, die drei Kopien mit seiner stärksten, rechten Hand zu signieren. Die Preisfrage: Welcher Teil der Leisure Suit Larry-Serie fiel wegen Trunkenheit des Titelhelden aus?

Kommentare, Kritik und Fragen

zu Checkpoint USA können Sie in CompuServe an die Adresse: 73233,742 (Internet 73233.742@compuserve.com) oder mit einem Brief an die Redaktion, Stichwort Checkpoint USA, loswerden.

Q U A R A N T I N E



Available on PC CD ROM
and PC Download

GAMETEK

www.gametek.com

Gewinnspiel: Oldtimer

Geschichtsstunde



Das österreichische Softwarehaus Max Design legt besonderen Wert auf Spieltiefe. Schon bei der Handelssimulation 1869 wurde der Spieler mit historisch akkurat recherchierten Fakten überhäuft - und das hat sich bei Oldtimer nicht geändert. Der Entwicklungszeit gingen zwei Jahre intensive Forschungsarbeit voraus, in der nicht nur meterweise Bücher studiert, sondern auch viele interessante Gespräche mit Veteranen des Automobilbaus geführt wurden. Deshalb gibt es bei diesem Gewinnspiel auch nicht die üblichen Preise zu gewinnen, sondern ausgezeichnete Oldtimer-Modelle, die bis ins kleinste Detail den großen Vorbildern nachgebildet wurden. Der Hauptpreis ist das Sondermodell Mercedes Benz SSK „Caracciola“; als Nebenpreise winken die konventionellen Modelle Mercedes Benz SSK, Mercedes Benz 500K, Bugatti „Type 59“ und Alfa Romeo 8C 2300M. Darüber hinaus werden natürlich auch noch Mousepads, Videos und Spiele unter den Einsendern der richtigen Antwort verlost.

Die Frage:

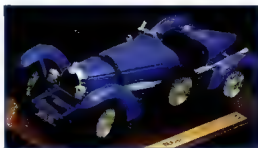
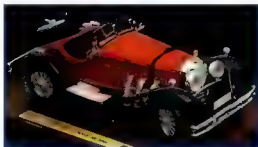
In welchem Jahr schlägt man bei Oldtimer die Laufbahn eines Automobilherstellers ein?

- a) 1899
- b) 1921
- c) 1855

Wenn Sie die richtige Antwort wissen, dann schreiben Sie bitte den entsprechenden Lösungsbuchstaben auf eine Postkarte und schicken Sie diese an:

CompuTec Verlag
Redaktion PC Games
Kennwort: Oldtimer
Isarstr. 32-34
90451 Nürnberg

Einsendeschluß: 7. 12. 1994
Mitarbeiter des CompuTec Verlags sowie deren Angehörige sind nicht zur Teilnahme berechtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.



1. Preis

Oldtimer-Modell Mercedes Benz SSK „Caracciola“ (1931)
+ Spiel Oldtimer CD-ROM
+ Original Oldtimer-Mousepad
+ Oldtimer-Video

2. bis 5. Preis

Oldtimer-Modell Alfa, Bugatti oder Mercedes
+ Spiel Oldtimer CD-ROM
+ Original Oldtimer-Mousepad
+ Oldtimer-Video

6. bis 10. Preis

Spiel Oldtimer CD-ROM
+ Original Oldtimer-Mousepad
+ Oldtimer-Video

11. bis 20. Preis

Original Oldtimer-Mousepad
+ Oldtimer-Video

21. bis 100. Preis

Oldtimer-Video

SICHER KÖNNTEST DU STERBEN ABER SO IST DAS LEBEN

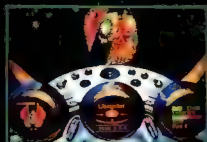
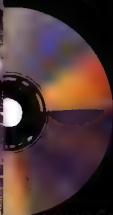
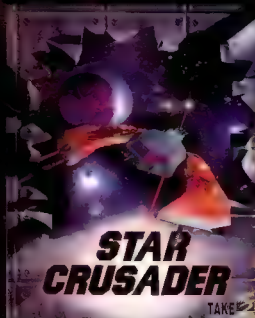
✱ Das Gorenreich befindet sich im Krieg mit der außerirdischen Allianz. Von der Wahl Deines Verbündeten und von der Planung Deiner Kampfstrategie hängt es ab, wer die Ascalon-Schlucht beherrschen wird.

✱ Wähle Deinen Verbündeten von einer der beiden gegnerischen Parteien. Du kannst elf verschiedene bewaffnete Raumschiffe fliegen. Du kannst über 100 verschiedene Weltraumflüge unternehmen. Dann kannst Du für beispiellose Wiederholungsspiele die Seite wechseln.

✱ Plane Strategien, führe Schlachten durch, fliege Geheimmissionen, erobere Gebiete mit voller Kampfausrüstung - im Nebel und in Asteroidenfeldern.

✱ Fesselnde, hoch-realistische 3-D Graphiken, mit echt aussehenden Raumschiffen und sich ständig ändernden Erscheinungsformen. Gouraud- und Phong-Schattierung und kinematische Multimedia Videos.

✱ Aufpeitschende Musik, schrille Toneffekte, und eine CD ROM Version mit voll digitalisierter Sprache, die von professionellen Schauspielern gesprochen wird.



FOR IBM PC AND IBM PC CD-ROM

Distributed by

GAMETEK

GAMETEK Deutschland GmbH, LHS, Gesellschaft für Logistik,
Postfach 101742, 41017 Monchengladbach, Germany.

TAKE 2
INTERACTIVE SOFTWARE

Gewinnspiel: Dreamweb

Das große

Dreamweb konnte in Ausgabe 11/94 einen Überraschungserfolg landen. In puncto Atmosphäre und Spieliefe kann sich dieses Endzeitspektakel mit zahlreichen Konkurrenzprodukten aus den Staaten messen und diese vielleicht sogar überbieten. Die atemberaubende und gleichzeitig nachdenklich stimmende Story erzeugt eine phantastische Atmosphäre, die durch die düsteren, mystischen Klänge auf die Spitze getrieben wird. Da High Tech und elektronische Feinessen eine ausschlaggebende Rolle bei diesem Endzeit-Adventure spielen, liegt nichts näher, als einen multimedialen Hauptpreis zu verlosen. Der erste Preis ist eine heiße TV-Video-Kombination von Amstrad, komplett mit zwei übersichtlichen Fernbedienungen und einer bequemen Quick-Start-Funktion. Als „Trostpreise“ winken den Einsendern der richtigen Antwort außerdem zehn Exemplare des Fußballspiels Empire Soccer. Um einen der zehn Preise zu gewinnen, müssen Sie lediglich folgende Frage beantworten:



Dreamweb- Gewinnspiel



1. Preis
Amstrad Fernseher-
Video-Kombination

2. bis 10. Preis
Spiel Empire Soccer



empire
SOFTWARE

& PC Games
Disc & Mag

**Welches Spiel erscheint ebenfalls
in Kürze unter dem Label Empire?**

- a) Dawn Patrol
- b) Moon Patrol
- c) Earth Patrol

**Schreiben Sie den richtigen Lösungsbuchstaben auf eine Postkarte
und schicken Sie diese an folgende Adresse:**

Computer Verlag • Redaktion PC Games • Kennwort: Dreamweb • Isarstr. 32-34 • 90451 Nürnberg

Einsendeschluß: 7. 12. 1994

Mitarbeiter des Computer Verlags sowie deren Angehörige sind nicht zur Teilnahme berechtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

PC Games CD-ROM 11/94

Spiele

Wenn man den Markt für CD-ROM-Magazine beobachtet, findet man die verschiedensten Publikationen, die aber unserer Meinung nach durchweg am Kern der Sache vorbeigehen. Viele bieten megabyteweise Videoclips, Live-Reviews und Diashows. Wer nicht an einem Silberling voller Nippes interessiert ist, sondern die aktuellsten Spiele einfach selbst anspielen möchte, findet im Zeitschriftenhandel jetzt zum dritten Mal eine CD-ROM genau nach seinem Geschmack: Die PC Games CD-ROM 11/94.

Zum Sammeln!
Mit den CD-Intags zum Ausschneiden können Sie die PC Games CD-ROM auch im CD-Schrank oder Rack aufbewahren.

So oder so?

Möchten Sie:

Eine monatliche CD-ROM, die mal unter DOS und mal unter Windows läuft, und sich zum Großteil darauf beschränkt, Sie mit gestammelten Live-Previews und Videoclips einzuschultern?
Eine CD-Zeitschrift, auf der zwar die neuesten Spiele angekündigt werden, die aber von den wirklichen Knüllern nur einige Screenshots bietet?
Ein gähnend langames Menüprogramm, viel Firlefanz, den man nur einmal kurz anschaut und dann nie wieder benutzt, sowie minimalen Spielspaß zu gesalzenem Preis?

Oder möchten Sie:

Jede Menge spielbare Demoversionen der neuesten Spiele-Knüllern, die Sie schon auf dem Rechner haben, bevor andere Spielezeitschriften überhaupt davon gehört haben?
Monatlich die besten Shareware-Spiele - und zwar nur solche, die in der PC Games-Redaktion als gut oder sehr gut befunden wurden?
Bugfixes und Updates für ältere und neuere Spiele, die Ihre bisherige Software-Sammlung um sinnvolle, vom Hersteller nachgereichte Änderungen und Neuerungen erweitern?



11/94 PC Games CD-ROM

Spielbare Demos
 Magic Carpet
 Little Big Adventure
 The Horde
 Creeper Shock
 Bunderella Manager Hat-trick
 Cyclone
 Bazzooka Sue
 Time Hunters
 Quarantine
 Breakthru for Windows
 Blackthorn
 Dragon Lore
 Battle of Britain 2
 Tiddler Pinball
 Slouchy 2000
 Crossword
 Poker rules for Windows
 Project X
 Complete Chess System 2
 Berserk: a Steel Sky CD
 Shadow of the Comet CD
Selbstläufer
 Demos
 Dark Forces
 Infogames Winter Milk
 Delta-V



Bugfixes/Updates
 Necar Racing
 Colonization
 Under a Killing Moon
 Space Quest 6
 Pacific War
 Action Ultra
 Tony Larusso 2 CD-ROM
 Tony Larusso 2 Disk
 Pacific Strike
 Links 386 pro
 Magic of Endoria
 Gabriel Knight CD-ROM
 Gabriel Knight Disk
 Sherlock Holmes
 Remelon
Shareware
 Terminator 1.5 (deutsche On-line-Hilfe)
 Jazz Jack Rabbit
 Depth Dwellers
 CDU - Kennst Du Deutschland?
 Tom Long
 Apocalypse Now!
 Wild West
 Brutal Badel
 Super Block
 Vikings
 Tank Blaster
 Beneath a Steel Sky CD

pur!

Die Highlights PC Games CD-ROM 11/94:

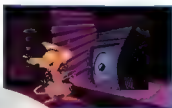
Magic Carpet von Bullfrog

Zum Review in der aktuellen PC Games können Sie den ersten Level bereits voll selbst spielen. Sie möchten wissen, ob Oliver Menne das Spiel nicht zu hoch bewertet hat? Dann probieren Sie das Demo des Monats doch einfach selbst aus. Sie werden Augen machen!

Bazooka Sue

Bissiger Humor und grandiose Grafiken - das ist auch einem deutschen Hersteller zuzutrauen. Das Softwarehaus Starbyte will es mit seinem lang vorbereiteten Adventure-Projekt Bazooka Sue ganz locker mit der internationalen Konkurrenz aufnehmen. Bazooka Sue - besser als Larry und Sam & Max? Mit dem spielbaren Demo können Sie das selbst entscheiden!

SEIT
26. 10. IM
ZEITSCHRIFTEN-
HANDEL



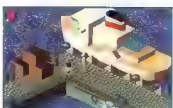
DEMO DES MONATS

Magic Carpet



Little Big Adventure

Zwei Programmierer, die seinerzeit am Mega-Knüller Alone in the Dark beteiligt waren, machten sich auf, um etwas ganz Neues zu schaffen. Heraus kam ein Action-Adventure, das sowohl technisch als auch spielerisch alle vergleichbaren Programme in den Schatten stellt. SuperVGA-Grafik und die flüssigsten Animationen überhaupt machen Little Big Adventure zum großen Hoffnungsträger für die Weihnachtszeit. Allein das Demo ist schon über 10 Megabyte groß. Neugierig geworden?



Master of Magic

Schafft sich MicroProse mit Master of Magic einen starken Colonization-Konkurrenten im eigenen Haus? Wer dieser Frage nachgehen will, braucht keine Berichte zu lesen: einfacher ist selber testen!



und vieles, vieles mehr...

MultiMedia Soft Computerspiele

Online - Cafe &
Spielebibliothek

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerschriften lesen. Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren MultiMedia Soft Laden

Info Info Info Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbstständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MultiMedia Soft Laden mit Spielebibliothek und/oder Online-Cafe. Fordern Sie schriftlich das Infoschreiben an
MultiMedia Soft
52349 DÜREN, Josef Schregel Str 50

MultiMedia Soft finden Sie in:

NEUE ANSCHRIFT!
08523 PLAUEN
Strossmann Straße 22 Tel. 03741-523559

12627 BERLIN
Mark Twain Straße 7 Tel. 030-9988184

15234 FRANKFURT/ODER
August Bebel Straße 15 Tel. 0335-4001888

22041 HAMBURG
Wandermühlstr. 57 Tel. 040-6528426

NEUI NEUI NEUI
35112 MAGDEBURG
Heidestraße 5 Tel. 0172-3903146

41235 MÜNCHENGLADBACH/Rehmet
Lindensstraße 152 Tel. 02166 43951

44566 BOCHUM
Sommerfeldstr. 54 Tel. 02327 10063

48151 MUNSTER
Wesener Straße 48 Tel. 0251-524001

49078 OSNABRUCK
Martinsstraße 82 Tel. 0541-434702

50825 KÖLN
Alpenstraße 11 Tel. 0221-5605303

82064 AACHEN
Gumboldtstr. 2 Tel. 0241 33199

52343 ESCHWEILER
Engelthstraße 21 Tel. 02403-15703

NEUI NEUI NEUI Online Cafe
BATTLETECHZENTRUM
52343 DÜREN, Josef Schregel Str. 50

NEUI NEUI NEUI Online Cafe
75172 PFORZHEIM
Zerrenosenstraße 11 Tel. 07231-17275

NEUI NEUI NEUI
81476 MÜNCHEN
Königsplatz 5 Tel. 089-7495956

96052 BAMBERG
Untere Königsstr. 10 Tel. 0951-202210

99084 ERFURT
Nienbergstraße 20 Tel. 0361-5621656

99086 ERFURT Virtuality Cafe
Magdeburger Allee 145 (15-24 Uhr)
Tel. 01727 174380

MultiMedia Soft BÜRO
62349 DÜREN, Tel. 02421 28100
Josef Schregel Str. 50 FAX 02421 28120

Little Big Adventure

Bezaubernde Eierköpfe



Hinter einem noch unbekannten Namen müssen sich nicht

zwangsläufig auch unbekannte Persönlichkeiten verbergen. Das jüngste Beispiel für ein Softwarehaus, das in

Deutschland noch keiner kennt, dessen Gründer aber bereits einen guten Namen haben, ist Adeline. Frederic Raynal und Laurent Salmeron sorgten einst bei Infogrames für Aufsehen, denn aus ihrer Feder stammt ein so innovatives Produkt wie Alone in the Dark, das monatelang die Charts anführte.

Die Parallelen zwischen Little Big Adventure und Alone in the Dark drängen sich dem Spieler zwar nicht auf, die gemeinsame Herkunft läßt sich aber auf keinen Fall verleugnen. Genau wie im erstgenannten Spiel präsentiert sich das Spielgeschehen aus der isometrischen 3D-Ansicht, allerdings mit unzähligen Verbesserungen: Statt 320x200 Bildpunkten gibt es jetzt gerenderte

SuperVGA-Grafiken aus dem 3D-Studio und noch flüssigere und natürlicher animierte Bewegungen.

Die Berufung

Die Hintergrundstory einführt den Spieler auf einen fernen Planeten, der von menschenähnlichen Wesen,

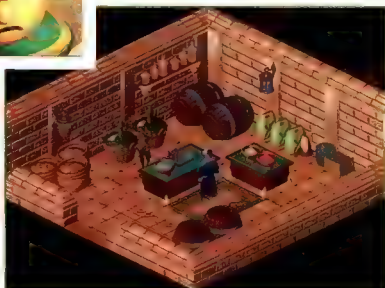
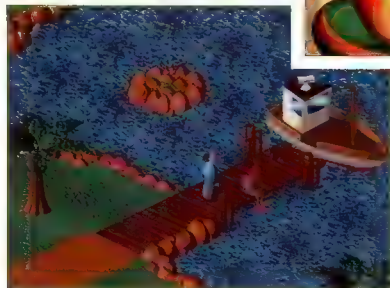
den Quetch, bewohnt wird. Im Vergleich zu dem hochgesteckten Spielziel in LBA mutet die Handlung von Alone in the Dark fast etwas banal an: Es gibt nämlich diesmal keine geringere Aufgabe, als den ganzen Planeten zu retten. Ein Tyrann namens Dr. FunFrock hat fast alle Einwohner von der nördlichen Hemisphäre

des Planeten auf die Südhälfte vertrieben und regiert jetzt im Norden mit eiserner Faust. Einer alten Sage nach soll die alte Gottheit Sendell eines Tages einen Sterblichen dazu bestimmen, die Welt von FunFrock zu befreien. Genau diesen Part übernehmen Sie - in der Rolle des jungen Abenteurers Twinkel, der eines Nachts träumt, er sei jener Berufene. Ihre Aufgabe ist es, zunächst ver-

Au Backe: Wenn Twinkel sein Abenteuer nicht bewältigen kann, gibt es von Ohrfeigen gerötete Wangen...

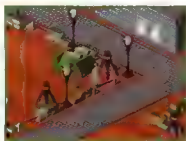


Die Anzahl der verschieden ausgestatteten Gebäude ist beachtlich: Hier ein mittelalterlich wirkender Laden.





Is cool man! Die Spielfiguren in LBA wirken weitaus realistischer als in Alone in the Dark...



...und auch die gerenderten Hintergründe sind dank SuperVGA-Grafik um einiges detaillierter.

schiedene magische Gegenstände, die über den ganzen Planeten verstreut sind, zu finden. Wenn es soweit ist, kann Twinkel den Gott Sendel erwecken, um zusammen mit ihm den Tyrannen zu stürzen. Von Ihrer hohen Berufung merken Sie zu Beginn des Spiels aber noch herzlich wenig: In einer Gefängniszelle harren Sie Ihres Schicksals. Die einzige Möglichkeit, aus der Zelle zu entkommen, ist, einen Wächter zu überwältigen. Bereits hier kommen die ersten Parallelen zu A.i.t.D. zutage. Die Steuerung von Twinkel erfolgt nämlich am bequemsten über die Tastatur. Die Laufrichtung bestimmen Sie mittels der Cursortasten, und sämtliche Aktionen werden über die Spacetaste gesteuert.

Sportlich bis aggressiv

Die Spielfigur befindet sich stets in einem von vier verschiedenen Aktionsmodi - Normal, Sporty, Aggressive oder Discreet. Drückt man beispielsweise im Sporty-Mode die Spacetaste, führt die Spielfigur einen Sprung aus, während die gleiche Taste im Normal-Mode Türen öffnet, Gegenstände be-

nutzt und mit anderen Personen spricht. Für jeden einzelnen Mode sind völlig verschiedene Animationen vorgesehen. So schleicht Twinkel zum Beispiel im Discreet-Modus in gebückter Haltung über den Bildschirm, wo er im Aggressive-Modus wie ein Preishocker auf der Stelle tanzt. Die überaus gelungenen Animationen machen dann auch einen Großteil des Zaubers aus, den Little Big Adventure auf den Spieler ausübt. Um das Little Big Adventure zu lösen, brauchen auch erprobte Adventure-Löser sicher etwas länger als für den inoffiziellen Vorgänger. Das ganze Spiel gliedert sich in mehr als 40 verschiedene Spielumgebungen mit jeweils rund 50 begehbaren Gebäuden. Nach Angaben von Adeline soll man selbst mit der kürzesten Komplettlösung mehr als zehn Stunden mit dem Durchmarschieren beschäftigt sein. Als Veröffentlichungstermin für die CD-ROM wird von Adeline noch Ende November angepöbel. Wenn das fertige Spiel noch rechtzeitig bei uns ankommt, werden wir Ihnen in der nächsten Ausgabe dann ein ausführliches Review anbieten.

Thomas Borovskis ■

dynamic soft

Tel: 07733/3366

PC

| | | | | | |
|--------------------------|-----------|---------------|-------------------------|-----------|--------------|
| Alien Legacy | DA | 67,95 | Mad News | DV | 75,95 |
| Arcade Pool | DA | 39,95 | Master of Magic | DV | 88,95 |
| Armored Fist | DA | 84,95 | Micro Machines | DA | 62,95 |
| Battle Bugs | DV | 69,95 | NASCAR Racing | DA | 69,95 |
| Battle Isle 2 | DV | 75,95 | Pinball Dreams Data | DA | 38,95 |
| Bloodnet | DA | 69,95 | Pinball Fantasies | DA | 60,95 |
| Bundesl. M. Hattrick | DV | 88,95 | Projekte X | DA | 40,95 |
| Burning Steel 2 | DV | 84,95 | Robinson Requiem | DV | 66,95 |
| Colonization | DV | 88,95 | Rüsselsheim | DV | 66,95 |
| Cool Spot | DA | 55,95 | S.U.B. | DV | 66,95 |
| Das Schw. Auge 2 | DV | 77,95 | Sabre Team | DV | 77,95 |
| Death or Glory | DV | 88,95 | Sam & Max | DV | 80,95 |
| Die Stadler | DV | 75,95 | Sim City 2000 | DV | 80,95 |
| Doom II | DA | 88,95 | Sim City 2000 Scan. | DV | 40,95 |
| Dreamweb | DV | 79,95 | Soccer Kid | DV | 68,95 |
| Elite 3 | DV | 79,95 | SSN-21 Seawolf | DV | 77,95 |
| Erben der Erde | DV | 78,95 | Star Crusader | DV | 79,95 |
| FIFA-Intern. Soccer | DV | 71,95 | S. U. B. | DV | 68,95 |
| Fritz 3-ChessBase | DV | 127,95 | Superfrag | DA | 57,95 |
| Hattrick! (Ikarion) | DV | 78,95 | Superhero-League o. | EV | 67,95 |
| Heimball 2 | DA | 68,95 | System Shock | DV | 78,95 |
| Hokum KA-50 | DA | 68,95 | Tie Fighter | DV | 89,95 |
| Hurra Deutschland | DV | 68,95 | The Chaos Engine | DA | 57,95 |
| Ikarion 3-Seven Gates | DV | 78,95 | Theme Park | DV | 77,95 |
| Lion King | DA | 68,95 | Ultima 8: Last Vole | DV | 42,95 |
| Load Runner | DA | 66,95 | Wing Armada | DA | 72,95 |
| Lollypop | DA | 72,95 | Wings of Glory | DV | I.V. |

CD ROM

| | | | | | |
|--------------------------|-----------|---------------|---------------------------|-----------|--------------|
| 11th Hour | DA | 111,95 | Mad News | DV | 83,95 |
| Al-Qadim | DV | 70,95 | Mega Race | DV | 72,95 |
| Anastot | DV | 83,95 | NHL Hockey '95 | DV | 79,95 |
| Battle Bugs | DV | 78,95 | Outpost | DV | 83,95 |
| Battle Isle 2 | DV | 83,95 | Pinball Dreams Del. | DA | 72,95 |
| Battle Isle 2 Scenery | DA | 50,95 | Privateer | DA | 95,95 |
| Biografie | DV | Daz. | Quest for Glory 4 | DV | 77,95 |
| Bloodnet | DA | 85,95 | Rebels Assault | DV | 86,95 |
| Das Schw. Auge 2/DEZ | DV | 79,95 | Sam & Max | DV | 88,95 |
| Doom II | DA | 83,95 | Simon the Sorcerer | DV | 85,95 |
| Dragon Lore | DV | 79,95 | Star Crusader | DV | 89,95 |
| Dreamweb | DV | 79,95 | Strike Com/Privateer | DA | 86,95 |
| Erben der Erde | DV | 79,95 | System Shock/DEZ | DV | 79,95 |
| FIFA Soccer/ 8 MB | DV | 69,95 | The Hidden Below | DA | 68,95 |
| Hattrick! (Ikarion) | DV | 84,95 | Theme Park | DV | 78,95 |
| Hurra Deutschland | DV | 68,95 | Under a Killing Moon | DV | 102,95 |
| Leisure S. Larry 1-5 | DV | 79,95 | Wild Blue Yonder | DA | 68,95 |
| Leisure Suit Larry 6 | DV | 77,95 | Wing Armada | DA | 79,95 |
| Little Divil | DA | 78,95 | Wing Com 1 & 2 | DA | 69,95 |
| Lollypop | DA | 66,95 | Wing Commander 3 | ab DZ | 94 |
| Mad Dog 2-Lost Gold | EV | 85,95 | Wings of Glory | DV | 84,95 |

Ladengeschäft:
Kreuzensteinstr. 12
78224 Singen/Htvl.

Zubehör

| | | | |
|----------------------|--------------|-----------------------------|---------------|
| Joypad SV 230 | 29,95 | Stereo-Syst. SBC 650 | 189,95 |
| Trackstick SV 208 | 99,95 | CD-ROM Aztech 2x nur | 257,95 |
| Analogstick 202 M6 | 21,95 | CD-ROM Sony 2x | 296,95 |

Wir versenden ausschließlich in
SICHERHEITSPACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

Versandkosten bei Vorkasse nur DM 6,50
und bei Postnachnahme nur DM 9,50

dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2 • 78259 Ehingen

Telefon: 0 77 33 / 33 66

Telefax: 0 77 33 / 67 88

nh. Winter - Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Ecstatica Im Rausch der Sinne

Ecstatica ist kein Aufputzmittel für technobegeisterte Tanzbären, sondern ein 3D-Action-Adventure mit revolutionärer Grafik, das allenfalls dem Umsatz von Psynopsis Flüügel verleihen wird.

Wenn Sie sich zur Stammleserschaft der PC Games zählen, kennen Sie bereits den Helden dieses Spieles: Der smarte Coverboy der Ausgabe 11/94 spielt die Hauptrolle in dem mit Spannung erwarteten 3D-Epos Ecstatica. Auf den ersten Blick erinnert das Spiel an Alone in the Dark; allerdings steckt hinter den pausbäckigen Figuren ein grundlegend neues Grafiksystem. Anstatt auf die bewährte Polygon-Technik zurückzugreifen, die beispielsweise bei den Infogrames-Produkten zum Einsatz kommt, sind die Ecstatica-

Animationen fast vollständig aus Ellipsen zusammengesetzt. Dieses Verfahren bietet den Vorteil, daß die Bewegungen der Akteure wesentlich ästhetischer und „runder“ aussehen.

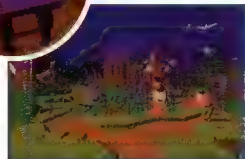
Arbeitsteilung

Noch kennt ihn kaum jemand in der PC-Computerspiel-Branche, aber das könnte sich dank Ecstatica schnell ändern: Andrew Spencer, die eine Hälfte des Ecstatica-Duos, hat die Grafikengine im Alleingang entwickelt und zeichnete in der Vergangenheit für den C 64-

Klassiker International Soccer verantwortlich. Seine mathematischen Kenntnisse, die er sich während eines Oxford-Studiums aneignete, kamen ihm dabei sicherlich zugute. In jahrelanger, mühevoller Arbeit erprobte er immer schnellere und aufwendigere Routinen. Allerdings fehlte Spencer das Know-how, um mit seinem System ein optisch ansprechendes Spiel zu produzieren. Durch einen gemeinsamen Freund lernte er Alain Main-

dron kennen, der hauptberuflich als Grafiker und Animator arbeitet und schon an einigen abendfüllenden Zeichentrickfilmen mitgewirkt hat. Da Alain jegliche Erfahrung im Computerbereich fehlt, ergänzen sich die Fähigkeiten der beiden ungleichen Partner optimal. „Hinter Ecstatica steckt eine Philosophie, nämlich die strikte Tren-

Trotz aller Gewalt kommt bei Ecstatica der Humor nicht zu kurz: Diese vollschlanke Dame macht sich bei jeder Gelegenheit an unseren Helden heran (rechts).



Leichen pflasterten seinen Weg: Diese Szenen werden für heiße Diskussionen und kalte Schauer über den Rücken sorgen.



Zweikämpfe à la Alone in the Dark gehören neben den Puzzles zu den Highlights des Spiels. Hoffentlich gelingt den Engländern eine exaktere Steuerung als ihren französischen Kollegen (oben).



In dieser herrschaftlichen Villa residiert der größtenwahnsinnige Dr. Bruth. Als Vorlage diente diese Schwarzweißzeichnung.



Die deutsche Antwort auf Larry wirft ihren beachtlichen Schatten voraus. Bazooka Sue, das aufregendste Schwein im Show-Business seit Miss Piggy, wird nicht nur durch ihr Dekolleté für Aufsehen sorgen.

Wenn das kein Grund zum Feiern ist: In der Bochumer Computerspiele-Schmiede Starbyte wird gerade an den letzten Feinheiten des neuen Adventure-Hammers Bazooka Sue gearbeitet. Neben der Oberweite der tierischen Hauptdarstellerin hat das Spiel noch weitere Attraktionen zu bieten. Wenn sich Chef-Grafiker Carsten Wieland und sein Team beeilen, werden sie noch vor der internationalen Konkurrenz eines der weltweit ersten Super-VGA-Adventures auf den Markt bringen, wobei nun endlich der gesamte Bildschirm für die Darstellung der Grafik verwendet wird.

Bis zu 20 animierte Akteure werden sich gleichzeitig (!) auf dem Bild tummeln. Befürchtungen, daß SVGA-Animationen von Sam & Max-Kaliber wohl noch ein Weilchen auf sich warten lassen, widerlegt das abgedrehte Intro eindrucksvoll. Auch die vorab gezeigten Demos des eigentlichen Spiels beweisen, daß hinter der farbenprächtigen Fassade eine Menge Programmier-Know-how steckt. Logische Konsequenz des sauschneellen Grafiksystems: Ein 386er und 4 MB RAM genügen als Grundausstattung, allerdings sieht das Adventure erst auf einem flinken 486er wie ein Zeichentrickfilm aus. Bazooka Sue ist eben nicht nur aus anatomischer Sicht eine Augenweide.

Frauenpower

Unsere Heldin wurde als Sau geboren, sieht aus wie eine Sau und fährt wie eine Sau. Diese Erfahrung macht bereits zu Beginn des Spiels ein gerissener Sheriff, der sich mit Sue eine wilde Verfolgungsjagd liefert, bis die beiden in Swamp Rock landen. Sheriff Bullfrog ist gleichzeitig Bürgermeister des Städtchens und muß sich mit einem widerborstigen Stadtrat herumärgern. Auch der Pfarrer des Ortes gehört zu den illustren Gestalten, allerdings plagen ihn ganz andere Sorgen. Unbekannte Frevler haben nämlich den Friedhof seiner Gemeinde umgebuddelt und bei dieser

Gelegenheit alle Leichen mitgehen lassen. Doch dies ist erst der Anfang des turbulenten Spiels, das sich über drei Tage erstreckt und in dessen Verlauf man einer hochbrisanten Genmanipulation auf die Spur kommt. Starbyte will mit Bazooka Sue den Beweis antreten, daß Adventures made in Germany nicht zwangsläufig verkrampte Komödien à la Hurra Deutschland bedeuten müssen. Statt abgedröckelten Kallauern erwartet Sie bei Bazooka Sue eine ulkige Story, die mit köstlichen Parodien auf bekannte Filmklassiker gespickt wurde. Ein verrückter Wissenschaftler, der in Frankenstein-Manier Mutanten



produziert, und ein gruseliges Motel abseits der Landstraße (Hitchcocks Psycho läßt grüßen) sind nur zwei Beispiele von vielen. Daß bei dem attraktiven Nebenerwerbs-Fotomodell auch die Erotik nicht zu kurz kommt, merkt man spätestens dann, wenn Sue den frohtolligen, aber liebenswerten Tankwart Buzz ins Motelzimmer abschleppt.

Schönfärberei

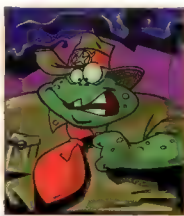
Carsten Wieland heißt der Künstler, der die resolute Dame und ihre zum Quieken komischen Kollegen auf Papier gebannt hat. Nach dem Einscannen wurden die Truecolor-Bilder auf das platzsparende 256 Farben-Format ge-

trimmt. Damit die einmaligen Bilder nicht von Icons, Verblisten oder dem Inventory zerstört werden, hat man diese Komponenten kurzerhand vom Bildschirm verbannt. Wie es sich für ein trendy Adventure gehört, erfolgt die Steuerung vollständig per Maus. Die Form des Cursors ändert sich z. B., wenn Sie die Tür eines Hauses streifen (Öffnen) oder eine Person anklicken (Reden). Inwieweit dadurch die Puzzledichte beeinflusst wird, läßt sich natürlich erst nach unserem Review sagen, den wir für die nächste Ausgabe vorgesehen haben. Bazooka Sue wird es in mehreren Versionen geben.

Petra Maueröder ■

Frau am Steuer, das wird teuer: Sheriff Bullfrog zückt schon mal den Bußgeldbescheid. Hinter dem Steuer wird Bazooka Sue zur „Wildsau“!

Was paßt zur Hauptdarstellerin besser als ein Pink Cadillac? Der Lack ihres luxuriösen Gefährts harmonisiert phantastisch mit Bazooka Suess Klischeehafter Hautfarbe.



Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen

| PC CDROM MPC II | Preis | Armored Fist EV * | 84.900M |
|-------------------------------|----------|----------------------------|----------|
| 10 J. Interplay Anthology DV | 89.900M | Battle Team DH | 69.900M |
| Aegis Golf EV | 79.900M | Break Thru DH | 64.900M |
| Antistat WCE DV | 84.900M | Bundesliga Manager 3 DV | 84.900M |
| Battle Bugs DV | 79.900M | Chaos engine DH | 49.900M |
| Battle Isle 2 DV | 84.900M | Christoph Columbus DV | 79.900M |
| Battle Isle 2 Data DV | 84.900M | Colonization DV | 89.900M |
| Beneath a steel sky DV | 79.900M | Cool Spot DH | 49.900M |
| Boodhith DH | 67.900M | Cruise for a corpse DH | 32.900M |
| Bump'n Steel 2 DV | 84.900M | Demonstrator DH | 64.900M |
| Buzz Aldin Enhanced DH | 89.900M | Delta V DH | 64.900M |
| Central Intelligence DH | 84.900M | Die Siederer DV * | 79.900M |
| Civilization & H tycoon DL DH | 89.900M | Desert strike EV * | 69.900M |
| Comanche * Missions DV | 84.900M | Dreamweb DV | 84.900M |
| Commander 7 Enh. DH | 54.900M | DSA 2 - Sternenschwert DV | 79.900M |
| Dark Legions EV | 84.900M | EPIC Pinball 3 (SA) EV | 69.900M |
| Day of the tentacle DV | 79.900M | Empire Strike DH | 84.900M |
| Der Clou DV | 79.900M | Excellent Games Comp. DH | 64.900M |
| Der Patzner DV | 39.900M | Fire & Ice DH | 64.900M |
| Der Planer * Extra DV | 84.900M | Flugsimulator 6 DV | 139.900M |
| Boom 2 | 79.900M | Front EV zu F35 DH | 84.900M |
| Dragon Lore DV * | 79.900M | Fritz 5 DV | 139.900M |
| Dreamweb EV | 84.900M | F-14 Fleet Defender DH | 89.900M |
| Empire 2000 | 79.900M | Garnetk Compilation DV | 64.900M |
| EPIC Pinball 1-3 EV | 99.900M | Grandest Field | 89.900M |
| Eve of the behemoth DV | 84.900M | Great Courts 2 DH | 24.900M |
| F16 Soccer 3 SH | 84.900M | Hanse-De Expedition DV | 44.900M |
| Falcon Gold DH | 67.900M | Indiana Jones 4 DV | 44.900M |
| FFA Soccer Int. DH | 69.900M | Indiana Jones 4 DV | 44.900M |
| Formula One GP - DLG DH | 69.900M | Indy Car Racing DH | 49.900M |
| Gabriel Knight DH | 79.900M | Indy Car Racing Tracks DH | 49.900M |
| Gunbow 2000 | 79.900M | Iron Horse EV zu F35 DH | 84.900M |
| Hand of Fate DDE | 109.900M | Kick off 3 DV | 69.900M |
| Hermidall 2 DH | 79.900M | Links 398 Big Horn Course | 44.900M |
| Heil Cab EV | 84.900M | Linker Chopper DH | 39.900M |
| hurra Deutschland DV | 64.900M | Loche Runn EV | 39.900M |
| Int. Sensible Soccer DH | 39.900M | M1 Tank Platoon DH | 32.900M |
| Joystick Classics DH | 47.900M | Mad News DV | 69.900M |
| King's Quest 1-6 EV | 79.900M | Mad TV DV | 64.900M |
| Larry 6 DV | 47.900M | Manchester Utd. PLC DV | 64.900M |
| Lemmings * Data DH | 79.900M | Master of Orion DH | 89.900M |
| Levinson 192 DH | 84.900M | Micro machines DH | 64.900M |
| Lucas Arts Classic ADV DV | 109.900M | Monkey Island 4 DV | 44.900M |
| Lucas Arts Classic SIML DH | 89.900M | Monkey Island 2 DV | 44.900M |
| Mad Dog McGee 2 EV | 84.900M | Mortal Combat DH | 49.900M |
| Mega Race DH | 84.900M | Overlord Day C DH | 79.900M |
| Might & Magic 3-5 DV | 84.900M | Patrol DH | 67.900M |
| Mil. Hockey 95 DH | 39.900M | Peter Pan DV | 67.900M |
| Night Owl 13 EV | 39.900M | Pinball Fantasies DH | 69.900M |
| Oldtimer DV | 84.900M | Pinball Dreams 2 Data DH | 79.900M |
| Outpost (WNI) DV | 84.900M | Pizza Connection DV | 84.900M |
| PGA Tour Golf 486 DH | 84.900M | Prince of Persia 2 DH | 64.900M |
| Pegasus 500 DH | 44.900M | Rings of Medusa Gold DV | 69.900M |
| Pinball Dreams DL Enh. DH | 44.900M | Robinson's Requiem DV | 64.900M |
| Prince Interactive EV (WNI) | 84.900M | Russisches DV | 64.900M |
| Privateer & Str. Comm. DH | 84.900M | Scotter's Zauberzschloß DV | 67.900M |
| Raptor EV | 79.900M | Sim City 2000 DV | 34.900M |
| Rebel Assault DV | 84.900M | Sim City 2000 Data DV | 34.900M |
| Reunion DV | 69.900M | Sim Classics DV | 69.900M |
| Sam & Max DV | 39.900M | Sim Earth | 39.900M |
| Sherlock Holmes DV | 99.900M | Sim Farm DV | 64.900M |
| Simon the Sorcerer Enh DV | 84.900M | Soccer Kid DH | 64.900M |
| Space Quest 1-5 EV | 79.900M | Space Simulator V1.0 EV | 99.900M |
| SSN-21 Sealoff DV | 79.900M | Star Trek 2 DV | 84.900M |
| Star Crusader DV | 84.900M | Superfrog DH | 49.900M |
| Star Trek 25th Anniv. EV | 89.900M | Superhero League of H EV | 69.900M |
| Starford DV | 89.900M | System Shock 2 DV | 99.900M |
| Subwar 2060 * Miss DV | 89.900M | Tie Fighter DH | 99.900M |
| Swoot * Missions DH | 39.900M | Tinial Pursuit Deluxe DV | 32.900M |
| Syndicate Plus DV | 79.900M | Tubular worlds DV | 64.900M |
| Theme Park DV | 79.900M | Unnatural Selection DH | 64.900M |
| Theme Park 2 DV | 79.900M | V for Victory 4 EV * | 69.900M |
| UFO DV | 89.900M | Victory at Sea EV * | 79.900M |
| Under a killing moon DV * | 114.900M | Wargame Conz Kit 2 EV | 64.900M |
| Uthma 8 incl. Speech DV | 89.900M | Werewolf KA 80 DH | 64.900M |
| Uthma Underworld 1 & 2 DH | 84.900M | Wing Comm. Amada DH | 69.900M |
| Uthma Football EV | 69.900M | X-Wing DH | 89.900M |
| Wild Blue Yonder DH | 67.900M | X-Wing Upgrade Kit DV | 44.900M |
| Wing Comm. 192 DL DH | 89.900M | B-Wing DV | 44.900M |
| Wing Comm. Amada DH | 79.900M | | |
| Wizardry 6 & 7 DV | 89.900M | | |
| Wellback DV | 79.900M | | |
| Zool 2 DH | 64.900M | | |

MS-DOS DISK 4MB

| MS-DOS DISK 4MB | Preis |
|----------------------------|---------|
| 1942 - Pacific Air Wars DH | 89.900M |
| Al-Qiadin DV | 79.900M |
| Alien Legacy DH | 67.900M |
| Antistat WCE DV | 49.900M |
| Arcade Pool DH | 29.900M |

Add On's

| Add On's | Preis |
|----------------------------|----------|
| Longsin MPC1 CDROM LW | 259.000M |
| Longsin SCS 1 CDROM LW | 379.000M |
| SB Pro Value Edition | 179.950M |
| SB16 Value Edition | 219.950M |
| SB16 MultiCD | 299.950M |
| Gravis Ultrasound | 349.000M |
| Trustmaster FPS 1b | 159.000M |
| Trustmaster WCS 1b | 159.000M |
| Trustmaster Rudder | 299.000M |
| Trustmaster Formula T1 | 299.000M |
| JoyPad Gravis | 39.900M |
| Joystick Gravis PHOENIX | 249.900M |
| Joystick Gravis Analog Pro | 74.900M |

Es gelten unsere AGB. Versand erfolgt entweder per Postfachnummer zzzg DM 10. Porto/Verpackung u. NHT + DV 3. Jahresrechnung oder per Vorbestellung zzzg DM 8. per E-Zeitung oder Überweisung u. J. Konto 40008260 bei Sparkasse Aachen (BLZ 33050000). Ab DM 18. - Warenwert (bzw. Wert der Postanweisung) + Porto + Anrechnung (Verweisung oder Nichtanrechnung) werden pauschal DM 30. - fällig. Weitere Teile sind separat verfügbar. Lieferzeiten werden bei Lieferung im Ausland nicht berücksichtigt. Postfachnummer DM 10. - Angebot treibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer, Preis- und Produktänderungen vorbehalten. Mit * gekennzeichnete Produkte werden bei Drucklegung noch nicht verfügbar.

SPIEL DES MONATS



Europa und Amerika sind in vielen Belangen so grundverschieden, daß man sie nur mit Abstrichen miteinander vergleichen kann -

für die Softwareproduktion gilt das natürlich ganz besonders. Verschlingt die Entwicklung eines vermeintlichen Topsellers in den Vereinigten Staaten mittlerweile mehrere Millionen Dollar, so lassen sich in Europa die dazu

möglichen Bits und Bytes wesentlich günstiger aneinanderreihen. Ein Grund für diese gewaltigen Unterschiede ist sicherlich der Verzicht auf Hollywoods sündhaft teure Superstars, die in Übersee momentan für jedes größere Spielprojekt verpflichtet werden.

Blickt man auf Bullfrogs Firmengeschichte zurück, so entdeckt man eine ganz klare Philosophie: nur wenige Produkte auf den Markt bringen, aber die müssen dafür so innovativ und technisch einwandfrei wie möglich sein. Daß sich die Anzahl der realisierbaren Projekte Jahr für Jahr steigert, liegt wohl am unglaublichen Erfolg der Engländer. Der letzte große Hit liegt erst drei Monate zurück, doch scheint Theme Park noch nicht das Ende der Fahnenstange zu sein, denn mit Magic Carpet stellen die Programmierer wieder alles bisher Dagewesene in den Schatten. Noch bevor das eigentliche Spektakel beginnt, wird der stolze Pentium-Besitzer mit einer unbekannten Meldung verblüfft. Mit bombastischem Trara verkündet das Programm: „Pentium Processor detected. Configuring for optimum Performance“. Magic Carpet ist also das erste Spiel, das den nicht von der Hand zu weisenen Geschwindigkeitsvorteil des Prozessors wirklich ausnutzt. Doch Besitzer eines herkömmlichen 486ers brauchen deshalb nicht gleich die Nase zu rümpfen, Magic Carpet läuft auch hier absolut ruckelfrei. Ein schnelles CD-ROM-Laufwerk ist jedoch eine zwingende Voraussetzung, um den Ritt auf dem fliegenden Teppich voll genießen zu können.

Ausbeutung

Die Geschichte spielt auf einem weit, sehr weit entfernten Planeten, der unserer Mutter Erde verblüffend ähnlich sieht - bis auf eine Kleinigkeit! Hier gab es vor vielen hundert Jahren das sagenumwobene Mana, die größte Macht des Universums. Die Bevölkerung gewann es durch rücksichtslose Ausbeutung der Natur. Doch plötzlich waren die Ressourcen er-

**Daß ein vehementes Star-
aufgebot aber gar nicht
nötig ist, verdeutlicht ein-
mal mehr die englische Fir-
ma Bullfrog, die schon mit
Syndicate einen echten
Klassiker abliefern.**

**Downtown Games ist jetzt JE Computer
neue Preise - kalkuliert kalkuliert!**

Leuchtpreise aus

Berlin

*just...
juiter*



Highlights 12/94

| | |
|-----------------------------------|--------------|
| NHL Hockey '95 CD | 79,- |
| Sam & Max dt. CD | 89,- |
| System Shock | 79,- |
| Privateer+Strike Commander | 99,- |
| 1MB Simm | 67,- |
| 4MB Simm/ PS/2 | 269,- |
| 540MB Festplatte | 475,- |
| CD-ROM Mitsumi FX001D | 249,- |
| 486DX2-66 Mainboard | 499,- |

Spiel des Monats



Magic Carpet

**fliegen Sie durch magische
Welten und kämpfen Sie
gegen fantastische Ungeheuer!**

89,95

PC Disk 3.5"

| | |
|---------------------|-------|
| Aces of the deep | dA 79 |
| Across the Rhine | dV 89 |
| Alone in the Dark 2 | dV 89 |
| Al-Qadim | dV 75 |
| Amored Tiel | dV 79 |
| Chartreuxer | dV 79 |
| Chessmaster 4000i | eV 69 |

Colonization dV 89

| | |
|----------------------------|--------|
| Day of the Tentacle | dV 85 |
| Dessert Strike | eV 79 |
| Die Siedler | dV 89 |
| Erdern der Erbs | dV 79 |
| F14-Fleet Defender | dA 79 |
| Pfs International Soccer | dV 69 |
| Flight Simulator Scen., ab | 49 |
| Frntz 3 Schnach | dV 149 |
| Indy Car Racing | dA 59 |
| Indy Car Circuits | dA 35 |
| Shah 3 | dV 85 |
| Max News | dV 79 |
| Magic of Endora | dV 85 |
| Medawarrior 2 | dA 79 |
| Micro Machines | dA 69 |
| Overdrive | dA 59 |
| Overlord | dA 79 |
| Raze Connection | dV 79 |
| Quest for Glory 4 | dV 69 |
| Reunion | dV 75 |
| Robinson's Requiem | dV 65 |
| Slim City 2000 | dV 79 |
| Star Trek 2 | dV 85 |
| Sturmgeschweif | dV 79 |
| Subwar 2050 | dA 89 |
| Superhero League | eV 75 |
| System Shock | dV 79 |
| The Chaos Engine | dA 59 |
| The Elder Scrolls | eV 79 |
| The F ghier | dV 89 |
| TFX | dA 79 |
| Ultima 8 - Lost Vale | dV 69 |
| Wing Commander Armada | dA 69 |

Kretsch PC-ROM

| | |
|----------------------------|-------|
| My Assen Ladies (71) je | 39 |
| Total Fantasy (3750 Gists) | dA 89 |
| Nata je privat | 89 |
| Pin up Gims deluxe | 79 |
| Strippower (Windows) | 49 |
| Winner takes all (Windows) | 89 |

PC CD-ROM

| | |
|-----------------------------|--------|
| Alan Legacy | dA 69 |
| Amstrad World Cup Edition | dV 79 |
| Battle Isle 2 + Data | dV 129 |
| Beneath a steel sky | dV 85 |
| Bloodnet | dV 69 |
| Callahan + Ramon Tye an. | dA 69 |
| Dark Legends | eV 69 |
| Day of the Tentacle | dV 89 |
| Diggers | dV 69 |
| Empire deluxe | dV 79 |
| F1 - Pole Position | dA 79 |
| Falcon Gold Edition | dV 79 |
| Fire int. Soccer | dV 69 |
| F1 Grand Prix + Leader Gall | 69 |
| Gabrie Knrnt | dV 79 |
| Je mal 2 | dV 79 |
| Murra Deutschland | dV 69 |
| Joysoft Classics | dA 59 |
| King's Quest 1-6 | dA 79 |
| Lands of Lore | dA 79 |
| Larry 1's Compilation | dV 89 |
| Uzil Devil | dA 79 |
| Mad Dog Mc Cree 2 | eV 85 |
| Mad News | dA 89 |
| Mega Race | dV 69 |

Myst dA 89

NHL Hockey 95 dA 79

| | |
|----------------------|-------|
| Outpost | dV 79 |
| Rebel Assault | dV 79 |
| Sam & Max | dV 89 |
| Space Quest 1-5 | dA 79 |
| SSW-21 Seawulf | dV 79 |
| Star Control 1&2 | dA 49 |
| Subwar 2050 + Data | dV 99 |
| System Shock enth. | dV 99 |
| TFX | dV 99 |
| Theme Park | dV 79 |
| WFO | dV 89 |
| Ultima VII Complete | dA 89 |
| Under a killing moon | dV 99 |
| Wing Commander 1&2 | dA 69 |

JE COMPUTER

Hard & Software

JE Computer - inhaber: Jens Enders
SteinstraÙe 13 12161 Berlin-Friedrichshagen
(9 Minuten von u-Bst. Friedrichshagen-Platz)

940-0000000 (Berliner-Taxi-Nummern)

030-859 32 19

030-852 80 42

10.00 - 10.00 Uhr

0172-83 72 001

Fax: 030- 852 80 94



Hier sehen Sie einige Bilder aus dem sagenhaften Intro. Der Kampf gipfelt in einem unglaublichen Finale, in dem der Zauberlehrling den fieschen Drachen mit einem gewaltigen Blitzschlag aus dieser Welt verbannt. So ein Intro ist natürlich nur auf CD-ROM möglich! Da können sich zahlreiche Konkurrenten eine Scheibe abschneiden.

schöpft, das Land verödet und die Menschen gierig wie nie zuvor - allen voran natürlich die Magier! Ein unbarmherziger Kampf entbrannte zwischen den selbststüchtigen Zaubernern, und in ihrer blinden Wut kreierten sie stapelweise fiese Monster. Die Unberechenbarkeit dieser Ungeheuer wurde den meisten Zaubernern aber erst bewußt, als diese begannen, sich gegen ihre Meister zu stellen. Mit der Angst im Nacken, daß ihn eines Tages eine seiner eigenen Kreationen um die Ecke bringen würde, schuf ein mächtiger Zauberer zusammen mit seinem noch jungen Schüler einen gewaltigen Spruch, dessen Folgen er selbst kaum abschätzen konnte. Ein gewaltiges Erdbeben durchfuhr den gesamten Planeten, in dem der Zauberer schließlich spurlos verschwand. Er hinterließ nur seinen noch lernbedürftigen Schüler, der jetzt die undankbare Aufgabe hat, die alte Ordnung in diesem Land wiederherzustellen...

Die Welt, die man nun als Schüler erkunden und befrieden muß, teilt sich in Dutzende kleiner Inseln auf, die momentan von Trollen, Drachen, Lindwürmern und anderem Ungeheuer beherrscht werden. Gegen normale Geschosse sind diese Ungeheuer nahezu unverwundbar; man muß sie also mit Magie besiegen. Das gilt auch für die noch zahlreich vorhandenen Zaubererkollegen, die ihrerseits versuchen, das Ruder an sich zu reißen und den gesamten Planeten zu unterjochen.

Die Hintergrundgeschichte ist leider nur halb so gut wie das eigentliche Spiel. Steht man erst einmal auf dem fliegenden Teppich, vergißt man all die bösen Lindwürmer und Drachen. Dieses Gefühl in Worte zu kleiden, erweist sich als ausgesprochen schwierig. Schließlich handelt

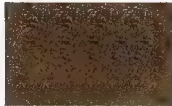
es sich nicht um eine Flugsimulation, die man nach dem Gesichtspunkt der Realitätsnähe beurteilen kann. Gesteuert wird der Teppich sowohl mit Tastatur als auch mit der Maus. Über die vier Cursorstasten läßt sich die Beschleunigung festlegen, dabei ist es für einen fliegenden Teppich geradezu selbstverständlich, auch seitlich an Geschwindigkeit gewinnen zu können. Gerade das macht einen großen Teil der Spielbarkeit aus. Mit der Maus kann man blitzschnell in alle Richtungen sehen und auf- bzw. abtauchen; gleichzeitig kann man aber auch über Tastatur die Richtung ändern, um beispiels-

Grafik

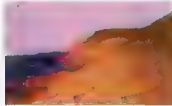
Damit Magic Carpet auch auf langsamen Rechnern anständig läuft, kann man zahlreiche Details abschalten. Der absolute Kick ist jedoch der 3D-Modus. Mit einer herkömmlichen Rot/Grün-Brille können Sie jetzt räumlich sehen, vorausgesetzt Sie haben einen schnellen Prozessor. Der Stereographie-Modus („Das magische Auge“) richtet sich nur an echte Profis; in der Redaktion war niemand in der Lage, auch nur einen Pixel zu erkennen.



Reflexion und Himmel



Stereographie-Modus



3D-Modus



Fields of Leucobershire **CLICK ON A FIELD FOR INFORMATION**

Fertility **Crop rotation**

NEW **STORED**

NEW **NOW** **STORED** **EFFECT**

Sheep 152 158 11 **FLOCK GROUP BY 1**

Cattle 152 158 12 **HERD GROUP BY 11**

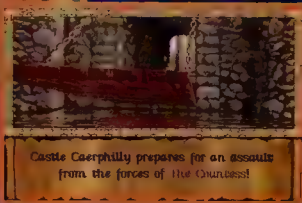
Serfs 91 158 **FIELD RECLAIMED**

Grain 0 158 57 **23 GROWING GRAIN**

Idle 0 158 27 **15 STORED**

Weather **DAILY WEATHER**

EFFECT ON DIFFERENT GROUPS



In dieser Zeit begab es sich, daß heftiger Streit unter den Fürsten und Herzögen des Reiches entstand. Und wie Sie sich unschwer ausmalen können, ging es wieder nur um das Eine:

So begannen sie eifrig, an neuen, trutzigen Burgen zu bauen, die Bauern vehement zum Produzieren wertvoller Rohstoffe anzuhalten und Nachkömmlinge derselben in mehr oder minder große Heere zu pressen. Diese machten sich eiligst auf den Weg, die Nachbarn vom Herrschaftsanspruch Ihres Fürsten zu überzeugen – nötigenfalls mittels Belagerung und anschließender Erstürmung der so sorgsam mit Türmen, Gittern und Gräben bewehrten regionalen Regierungssitze.

● 265 Farben ● Bis zu sechs Mitspieler ● ModernPlay für 2 Spieler bei PC ● Editor zum individuellen Burgendesign ● Belagerungen mit individueller Vorgehensweise der Erstürmung ● Animierter Schleifschadenplan ● Zivilvermögensmilitärischer Rollenschaupunkt ● Statusinformationen und Mitteilungen ● Landwirtschaft und Bergbau ● CD-ROM-Erweiterungen mit Online-Tutorial, digitaler Sprachausgabe, zusätzlichen Optionen, wie z.B. Pest und Hungernot, Auswahl zwischen England und Mitteleuropa, Intro usw.

MS-DOS 3.5" CD-ROM sowie Amiga komplett in Deutsch

Impressions

SPIEL DES MONATS

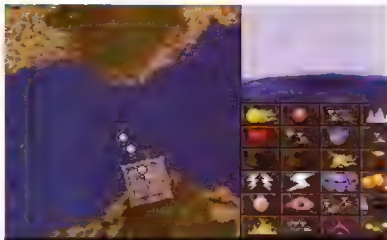


Wenn man so eine riesige Burg errichten kann, muß man schon in einensehr hohen Level vorgedrungen sein.

weise einem aggressiven Widersacher zu entgehen. Das hört sich jetzt aber einfacher an als es eigentlich ist, denn mit einer guten halben Stunde muß man die Einspielzeit bei Magic Carpet schon veranschlagen. Magic Carpet spielt sich vollkommen anders als seine Kollegen aus dem Flugsimulations- oder 3D-Actionbereich. Nach dieser Eingewöhnungsphase hat man aber alles perfekt im

Griff, und die ersten Missionen sind ohnehin so einfach gehalten, daß man sie eher als gutes Training bezeichnen kann.

Zu Beginn eines Levels muß erst einmal eine Burg errichtet werden. Dieser Stützpunkt hat zwei Aufgaben: erstens wird hier das zur Lösung wichtige Mana gesammelt, und zweitens kann man nicht vernichtet werden, solange das mächtige Bauwerk existiert. Wird man von einem



Auf der Landkarte kann man sich nicht nur einen hervorragenden Überblick verschaffen, sondern kann auch alle Zaubersprüche auswählen.

Zauberer oder Monster vom Teppich geholt, so ist das nämlich noch lange nicht das Ende, sondern man wird in unmittelbarer Nähe der Burg reinkarniert und kann sich an seinem Kontrahenten bitter rächen. Aus diesem Grund muß man auch ständig aufpassen, daß niemand die Gelegenheit bekommt, diese wichtige Lebensversicherung zu zerstören. Eine gute Möglichkeit, sich gegen al-

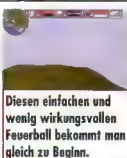
le Eventualitäten abzusichern, ist, die Burg ständig aufzurüsten. Der einzelne Turm, der zu Beginn wie ein Pilz aus dem Boden schießt, kann zu einer riesigen Anlage erweitert werden, die dann von einer kleinen Armee bewacht wird. Außerdem erhöht sich bei einer größeren Burg auch die Anzahl der Fesselballons, die durch das Land ziehen, um die eingefärbten Manakugeln einzusammeln. Damit sind wir auch schon beim wichtigsten Punkt:

das Mana. Man erhält ausschließlich magische Energie, wenn man ein böses Monster oder einen Widersacher in Luft auflöst. Die herunterfallenden gelben Kugeln müssen dann mit einem speziellen Spruch markiert werden, damit sie vom einem der Fesselballons aufgenommen und zur Burg transportiert werden können. Das erhöht allerdings nur die magische Energie, nicht aber die Anzahl der Zaubersprüche - die muß man im Laufe des Spiels langsam zusammentragen. In jedem Level befinden sich einige rote Vasen, die jeweils einen Spruch zum Inhalt haben. Man muß nur über sie hinwegfliegen und schon hat das Inventory ein Sprüchlein mehr aufzuweisen.

Der absolute Clou bei Magic Carpet ist natürlich der Netzwerkmodus. Bis zu acht Spieler können sich an diesem Spiel

Die Zaubersprüche

Die Zaubersprüche strahlen natürlich die größte Faszination aus. Hier ein kleiner Einblick in die spektakulärsten Angriffszauber:



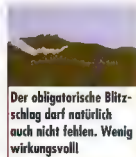
Diesen einfachen und wenig wirkungsvollen Feuerball bekommt man gleich zu Beginn.



Erdbeben reißt Canyons in die Landschaft. Häuser und Burgen werden mitgerissen.



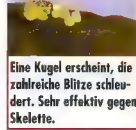
Dieser Spruch erzeugt eine Explosion, die wiederum einen Krater in den Boden schlägt.



Der obligatorische Blitzschlag darf natürlich auch nicht fehlen. Wenig wirkungsvoll.



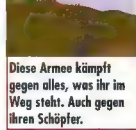
Einem Gegner schadet man nur permanent, indem man einen Vulkan in seine Nähe setzt.



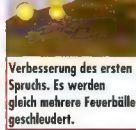
Eine Kugel erscheint, die zahlreiche Blitze schleudert. Sehr effektiv gegen Skelette.



Objekte, die länger auf einem Fleck stehen, kann man mit diesem Spruch in Brand setzen.



Diese Armee kämpft gegen alles, was ihr im Weg steht. Auch gegen ihren Schöpfer.



Verbesserung des ersten Spruchs. Es werden gleich mehrere Feuerbälle geschleudert.

beteiligen und versuchen, sich gegenseitig den Garaus zu machen. Schnell werden Allianzen gegründet und Intrigen gesponnen („Schau mal, der hat aber schon eine große Burg!“), so daß sich auch hier wieder zeigt: Spiele im Netz machen einfach mehr Spaß! Leider wird nicht jeder die Möglichkeit haben, dieses Spiel im Netzwerk zu genießen, aber ein Rechner ist schnell zum Freund geworden, und eine Nullmodemverbindung akzeptiert das Spiel auch!

State of the Art

Grafisch ist Magic Carpet wohl das zur Zeit beste 3D-Actionspiel. Vor allem die atemberaubende Geschwindigkeit, mit der man sich über die detaillierte Landschaft bewegt, kann jeden in seinen Bann ziehen. Böse

Zungen werden jetzt sicherlich behaupten, Magic Carpet würde nur auf einem Pentium 90 einwandfrei laufen. Falsch! Sogar auf einem 486DX2 kann man in den Genuß der einmaligen Grafik kommen. Und selbst wenn es zu langsam sein sollte, kann man immer noch kräftig an der Detailschraube drehen. Himmel und Reflexion sind zwar ausgezeichnet gelungen und es sieht phantastisch aus, wenn sich Gebäude bzw. Gegner im Wasser spiegeln, doch kann man auch sehr gut ohne diese beiden Komponenten leben. Besonders beeindruckend wurden auch die zahlreichen Gegner realisiert. Da spucken Drachen riesige Feuerbälle, Trolle werfen mit Steinen und erzürrte Bürger schießen mit Pfeil und Bogen auf den Turbanträger. Dabei läuft alles so schnell ab, daß man kaum Gelegenheit hat, auf Details zu achten. Daß Lindwürmer mit einem messerscharfen Gebiß ausgestattet sind, erkennt man meist erst, wenn man schon drei bis vier von diesen Ungeheuern beseitigt hat. Apropos beseitigen. Hier hat Bullfrog sein ganzes Können aufgeboren. Die vorhandenen Zaubersprüche übertreffen sich von Level zu Level. Allein schon der riesige Vulkan, der innerhalb weniger Sekunden aus dem Boden wächst, ist eine Augenweide. Da fliegen Lavabrocken,

Statement

Im Jahr der 3D-Actionspiele ist Magic Carpet wohl der herausragendste Vertreter dieses Genres. Selbst Doom 2 kann gegen dieses Feuerwerk an grafischen Genüssen einpacken. Spielerisch und technisch das Beste, was seit langem für den PC erschienen ist! Klassik



Rauch strömt aus dem Kamin, und der nahegelegene Wald fängt blitzartig Feuer. Das alles ist aber nur möglich, weil die Grafik bei Magic Carpet in Echtzeit berechnet wird. Wenn man beispielsweise einen Gegner mit einem Erdbeben konfrontiert, kann man dem Verlauf der entstehenden Erdschpalte genau folgen. Fast genauso gut gelungen ist die musikalische Untermalung. Die düsteren Klänge erzeugen eine angenehme, aber zugleich angespannte Atmosphäre. Die Melodie hält sich bescheiden im Hintergrund, wirkt also niemals

aufdringlich oder gar störend. Ganz anders die Soundeffekte: jeder Spruch ist mit einem lauten Getöse verbunden. Oft zuckt man erschrocken zusammen, wenn ein Gegenspieler, den man noch gar nicht sieht, mit Feuerbällen angreift. Phantastisch, was Bullfrog hier geleistet hat. Bei einem Spiel dieser Güteklasse darf natürlich die Sprachausgabe nicht fehlen. Fliegt man über ein Dorf hinweg, so hört man leises Gemurmel orientalischer Stimmen, die sehr wehklagend und eingeschüchtert klingen.

Oliver Menne ■



Drache (oben) und Lindwurm (unten) sind die stärksten Widersacher.

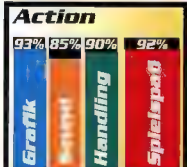
SPECS & TECS

| | |
|-------|----------|
| EGA | Testatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| EGA | EMS |
| VGA | AdLib |
| RAM | 4 MB |
| HD | 1 MB |
| CD | 150 MB |
| MEM | 560 KB |
| Audio | |

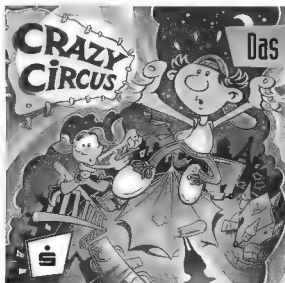
CD-ADVANTAGE

gut

RANKING



PREIS lt. Hersteller ca. DM 120,-
HERSTELLER Bullfrog



Das Top-Game zum Hit-Preis

Ab 386er Prozessor, 2 MB RAM und mindestens MS DOS 5.0

- 256 Farb-VGA-Karte
- 10 - 22 MB Speicher
- Maus, Computer-Action vom Feinsten. Schreie, Töne, crazy Story und der Spieler mittendrin. Näheres bei den Sparkassen oder Coupon senden an: IST.

Postfach 1143, 72505 Niederlich.

(Bitte deutlich ausfüllen)
FAX-Bestellung an 0 71 23/3 51 05

JA, ICH BESTELLE

— Stück „Crazy Circus“ zum Einzelpreis von 29,50 DM plus 4,50 DM Porto- und Versandkosten. Bitte buchen Sie den Gesamtbetrag von meinem Girokonto (kein Sparbuch) ab (einmalige Einzugsanweisung).

Bank
Kontonummer
Bitte senden Sie das Spiel an folgende Anschrift:
Name/Vorname
Straße
PLZ/Ort
Datum/Unterschrift

BIZ



Legend of Kyrandia 3: Malcolm's Revenge

Rache ist süß



Alle Jahre wieder beschert uns die vorweihnachtliche Spiele-Flut eine Fortsetzung der Kyrandia-Saga. Auch heuer ist auf die Westwood Studios Verlaß: Nach dem edelmütigen Brandon und der selbstbewußten Adventure-Emanze Zanthia bekommt endlich der heimtückische Hofnarr Malcolm seinen großen Auftritt. Wir sagen Ihnen, ob der dritte Teil ebenfalls Wunschzettel-Qualitäten hat.

Ganze zwei Jahre hat's gedauert, bis das Königreich Kyrandia einen ähnlich hohen Bekanntheitsgrad aufweisen konnte wie das King's Quest-Imperium Davenport (Jahrgang 1984). Die Fables & Fiends-Serie verzichtet wohlweislich auf eine bierernste Märchenwelt mit schrulligen Zwergen und erlauchten Prinzessinnen und nimmt stattdessen die Fantasy-Welt gehörig auf die Schippe. Auch der kurz vor der Veröffentlichung stehende dritte Teil macht da keine Ausnahme. Wie bei den Vorgängern lassen sich mal wieder deutliche Parallelen zu Konkurrenz-Spielen feststellen. Malcolm, der am Ende von Kyrandia 1 in eine Steinstatue

verwandelt wurde, wird durch einen Blitzschlag wieder zum Leben erweckt und schwört fürchterliche Rache. Ähnlichkeiten zu Programmen wie Monkey Island II: LeChuck's Revenge sind wie immer rein zufällig bzw. voll beabsichtigt.

Wiedersehen macht Freude

Wer das Intro gesehen hat, kann leicht nachvollziehen, warum Legend of Kyrandia 3 ausschließlich als CD-ROM-Version (3 CDs!!!) erscheinen wird. In bildschirmfüllenden und nahezu ruckelfreien 3D Studio-Sequenzen wird Malcolms „Karriere“ erzählt, in dessen Narrenkostüm Sie diesmal schlüpfen. Während des Abenteuers treffen Sie viele

liebgewonnene Charaktere der beiden Vorgänger wieder: Brandon, Chefmagier Kallak, Holzfäller Herman, Zanthia und andere gute alte Bekannte sind in Gastralren zu sehen. Die meisten Anspielungen und Veräppelungen können Sie nur verstehen, wenn Sie zumindest einen Kyrandia-Teil gelöst haben. Die einzelnen Locations bleiben jeweils auf eine einzige CD-ROM beschränkt – lästiges Scheibenwechseln entfällt also. Bereits im ersten Abschnitt ist pixelgenaues Klicken erforderlich: Sie treiben sich auf dem Kyrandia-Eiland herum und untersuchen alle Bildschirme nach Gegenständen. Die Steuerung entspricht dabei den bisherigen Teilen der Serie: Da es keine Verben oder

Kommentare



Ebenso wie Malcolm selbst ist sein teuflischer „Schutzengel“ inzwischen erwachsen geworden, erscheint meistens unrasiert und trägt gelegentlich eine coole Sonnenbrille. Er warnt Malcolm vor potentiellen Gefahren, gibt ihm manchmal einen Tip oder taucht unvermittelt auf, um einen besonders dummen Spruch zum besten zu geben.





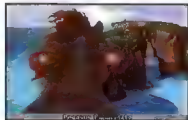
Icons gibt, klicken Sie einfach eine Person oder ein beliebiges Objekt an, und das Programm „weiß“ automatisch, was Sie im Schilde führen (Reden, Nehmen, Benutzen etc.). Das Inventory wird ab sofort am unteren Bildschirmrand versteckt und kommt nur auf Mausclick zum Vorschein. Leider ändert sich weder die Cursorform noch erscheint ein helfender Hinweis, wenn ein nützlicher Gegenstand hinter einem Baum hervorlugt. Zum wiederholten Male sind Sie darauf angewiesen, ganze königliche Müllhalden nach brauchbarem Material durchzuvühlen.

(Un-)logisch

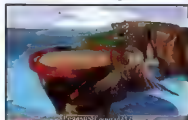
Die Puzzles wurden so gestaltet, daß man mit etwas Nachdenken oder einem beherzten Versuch schnell auf des Rätsels Lösung kommt. Nur gelegentlich ging die Phantasie mit den Designern durch - oder hätten Sie gedacht, daß man einen Zitteraal in die kaum erkennbare Kapuze eines Pantomimen stecken muß, damit sich der Künstler in die öffentliche Badeanstalt begibt? Leider bleiben Sie auch diesmal nicht von den lästigen Labyrinth verschont, die auch viele andere Hersteller gerne zur Steigerung der „Puzzle-

dichte“ in ihre Adventures einbauen. So muß Malcolm z. B. mit einer Machete bewaffnet durch den Dschungel waten und auf jedem Bild ein halbes Dutzend Palmwedel ab-

hacken. Nach durchschnittlich zehn Minuten findet man dann den Ausgang, besorgt sich irgendein Utensil und kehrt dann erneut in den Urwald zurück.



Zanthia schwebt in Pegasus-Gestalt herab und landet auf der Plattform.

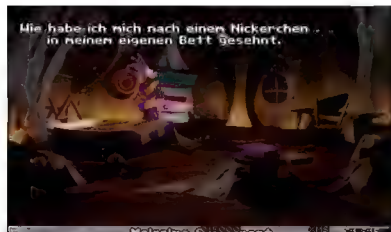


Dies ist eine der 3D-Animationen, bei denen Ihnen der Atem stocken wird.

[U96 INTERACTIVE]
 In der Techno-Welt pur, Alex Christensen alias U96 führt Dich durch einen bizarren, interaktiven, multimedialen Untergrund, den Club Bizarre. Die ultimative Computerparty. In den verschiedenen computeranimierten Räumen wie Mahnhall, HiFi-Raum, Video Raum, Archiv und Studio könnt ihr Interaktiv agieren, sämtliche U96-Videos sehen, eigene Techno-Tracks produzieren und vieles mehr.
 No limits to your creativity.
 Nach Lösung verschiedener Aufgaben, die Euch während des Trips durch die Unterwelt gestellt wurden, könnt ihr in die 5. Dimension eintauchen. Der ultimative 24-Stunden-Rave. Ein Geheimnis - unheimlich und bizarre.
 Try it and have fun!

CD-ROM

incl. the new Hit-Singles LOVE RELIGION and CLUB BIZARRE and exclusively on mixed-mode CD-ROM ENTER AT YOUR OWN RISK at CD-Addict.com



Auch ein Hofnarr benötigt ab und zu ein Nickerchen: Malcolm legt einen ...



... sehenswerten Striptease hin und verabschiedet sich für einen kurzen Augenblick.



Keinerlei Vorbehalte gibt es hingegen im Grafik- und Soundbereich: In das Spiel wurden mehrere gerenderte Animationen eingebaut, deren Qualität nicht mehr weit von einem Zeichentrickfilm entfernt ist. Neben treffsicheren Gags, abgedrehten Soundeffekten und irrsinnig komischen Cartoon-Sequenzen wurden Kyrandia 3 auch ein paar schmissige Rhythmen spendiert, die das Ambiente gekonnt untermalen und auch

Statement



Und da soll noch einer sagen, daß im Adventure-Bereich keine Steigerungen mehr möglich sind: Die Westwood Studios beweisen mit Legend of Kyrandia 3 erneut, daß ihre Programme weit mehr sind als „Pausenfüller“, um die Wartezeit bis zu den angekündigten LucasArts- bzw. Sierra-Produktionen zu überbrücken. Im

Gegenteil: Dank der 3D-Studio-Animationen wurde die Grafik-Meßlatte für Neuerscheinungen wieder ein ganzes Stück höher gelegt. Trotz kleinerer Schwächen im Puzzledesign gehört Legend of Kyrandia 3 zu den Spielen, die ich mir vorbehaltlos unter den Weihnachtsbaum legen würde.



Quantensprung

Westwood hat sich nicht damit begnügt, ein Adventure traditioneller Machart mit gerenderten Animationen aufzupeppen, sondern hat zusätzlich einige Funktionen integriert, die bislang in keinem anderen Spiel zu sehen und zu hören waren:

Studiopublikum

Selbst bei zweitklassigen Jokes rastet das abschaltbare Kicher-Publikum schier aus. Diese künstliche Stimmungsmache, die das Spiel eigentlich nicht nötig hätte, kennt man aus TV-Sitcoms wie Golden Girls oder Eine schrecklich nette Familie.

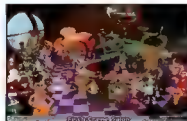
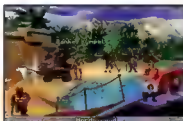
Stimmungsbarometer

Malcolm kann ein furchtbar netter Karl sein - wenn die Einstellung stimmt. Mit einem Hebel variiert man die moralische Gesinnung des Jokers. Gelegentlich ist es erforderlich, daß man die Option „Lügen“ wählt, um z. B. leichtgläubige Bademeister hinter's Licht zu führen. An anderer Stelle kann es sich wiederum lohnen, höflich um eine Mitfahrgelegenheit zu bitten - Freiheit siegt eben nicht immer. Dieses Feature ist daher keine nutzlose Zierde, sondern ein fundamental wichtiges Element, um bestimmte Puzzles überhaupt lösen zu können.

nach zwei Stunden Endlosschleife nicht langweilig werden. Wie bei Westwood üblich, werden alle Bildschirmtexte ins Deutsche übersetzt. Die

gut verständliche englische Sprachausgabe bleibt hingegen unangetastet.

Petra Mauwörter ■



Preisfrage: An welches Adventure mit einem gewissen Guybrush Threepwood erinnern Sie diese Screenshots?

SPECS & TECS

| | |
|------------|--------------|
| EGA | Tastatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| EMS | AdLib |
| RAM 4 MB | SoundBlaster |
| HD 10 MB | Roland |
| CD 180 MB | General MIDI |
| MEM 560 KB | Audio |

CD-ADVANTAGE
sehr gut

RANKING



PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-
HERSTELLER
Westwood Studios



Aktiv-CD statt
Matt-Scheibe

Rock Hysterie



Beat-Club '68

Kat.-Nr. 76896-40025-2

DM 79,95*

*unverbindl. Preisemp.

Das ganze Spektrum
der Jahre '68 und '69.
Mit Original-Einspielun-
gen aus den ersten
legendären Beat-Club-
Sendungen.



**The Rock 'n' Roll Years -
die 50er**

Kat.-Nr. 76896-40024-2

DM 79,95*

Das interaktive Rock 'n'
Roll-Lexikon. Mit Musik-
beispielen, Videoclips,
Superquiz und einer
gehörigen Portion Zeit-
gefühl.

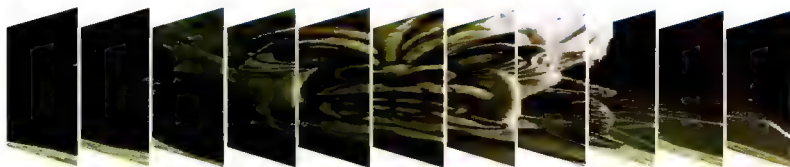
Wenn die Stars der
50er Jahre und die
alten '68er auf CD-
ROM losrocken, wird
Rock History zur
Rock Hysterie.
Diese Scheiben sind
Zeitgeist-Dokumenta-
tionen und musika-
lische Leckerbissen
in einem.

See you soon.



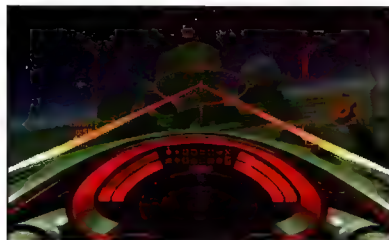
Im Vertrieb der





Inferno - The Odyssey Continues

Ein episches Werk



Es hätte eine friedliche Welt sein können. Die Menschheit hat sich auf Terranova, dem neuen Heimatplaneten, gut eingelebt und die Kriege gegen die Rexxonon beinahe vergessen. Vor fast 100 Jahren hatten jene die Erde im Vorgängerspiel Epic zerstört, und nur knapp konnten

sie daran gehindert werden, auch die menschliche Rasse zu vernichten. Erst im letzten Moment wurden die Rexxonon besiegt und waren seitdem von der Bildfläche verschwunden. Doch kein Volk kann mit einer Niederlage dauerhaft leben, und so machen sich die grünhäutigen Wesen daran,

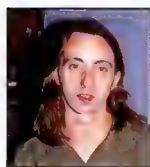
Als T.F.X vor genau einem Jahr erschien, war die Polygontechnik von den meisten Simulationsherstellern längst abgeschrieben. Daß D.I.D trotzdem daran festhielt, hat einen einfachen Grund: gute Grafik, gepaart mit hoher Geschwindigkeit, findet man bei anderen Herstellern längst nicht mehr.

menschliche Planeten und Raumstationen ethnologisch zu „säubern“.

Schauplätze

Als bester aller menschlichen Piloten wird nun der Spieler in das Krisengebiet geschickt, wo er bald mit den Rexxonon in Kontakt kommt. Allem, was nun angegriffen werden kann, muß er beistehen: seien es Transportschiffe, Raumstationen oder ganze Planeten.

Während sich die Kämpfe im All von Konkurrenzprodukten wie Wing Commander oder Star Crusader nur durch die hypersensible Steuerung unterscheiden, hat es D.I.D geschafft, an anderer Stelle neue Zeichen zu setzen: das Innere von Raumstationen und anderen Gebäuden kann auch beflogen werden, ebenso die Oberfläche aller Planeten des Sonnensystems.



SHAUN HOLLYWOOD

Die Brüder Paul und Shaun Hollywood sind bei D.I.D. die Hauptverantwortlichen für Inferno. Shaun besuchte uns Mitte September in Nürnberg.

PCG: Auf den ersten Blick sehen sich Inferno und TFX zum Verwechseln ähnlich...

Shaun: ... es ist ja auch die gleiche Engine. Natürlich haben wir ein paar kleine Verbesserungen vorgenommen, aber grundsätzlich verwenden beide Spiele die gleiche Technik, sind also auch gleich schnell!

PCG: Ihr setzt also auch in Zukunft hauptsächlich auf Polygongrafik?

Shaun: Nein. Unser nächstes Projekt, das momentan unter dem Arbeitstitel TFX Deluxe läuft, wird sicherlich noch auf Polygonen basieren, danach ist aber erst einmal Schluß, und wir werden uns ganz anderen Projekten widmen. Mir schwebt beispielsweise ein echtes VR-Adventure

vor. Aber nicht einfach durch die Gegend laufen und alles abballern, was sich bewegt, sondern wirkliches VR. Man steht auf, geht zum Frühstück, fährt mit dem Bus zur Arbeit und benimmt sich wie ein völlig normaler Mensch. Das Ganze aber in ein Adventure einzubinden, wird ziemlich schwierig, und mir kam noch keine zündende Idee.

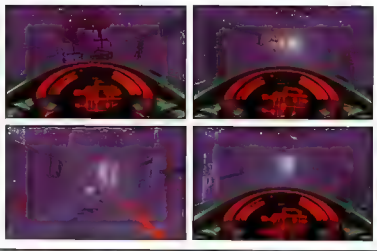
PCG: Den Soundtrack von Alien Sex Fiend produzieren zu lassen, ist eine außergewöhnliche Idee gewesen, und das Resultat kann sich unserer Meinung nach sehen bzw. hören lassen. Wie lief die Zusammenarbeit mit Alien Sex Fiend?

Shaun: Wir konnten erstaunlich gut mit Alien Sex Fiend zusammenarbeiten. Nur bei Ocean war man sich zunächst nicht sicher, ob die Musik einer abgefahrenen Rockgruppe wirklich zu einem Computerspiel paßt. Als wir ihnen aber die ersten Animationen zusammen mit den Musikstücken präsentieren konnten, waren alle Verantwortlichen hin und weg.

PCG: Vielen Dank!

Im Raumschiff

Im Gegensatz zu vielen anderen Spielen dieses Genres beschränkt sich *Inferno* nicht nur auf den Weltraumkampf, sondern es ist sogar möglich, das Innere eines Raumschiffs oder einer Basis zu erkunden.



Verwandtschaften

Der Aufenthalt innerhalb einer Installation ähnelt stark den 3D-Spielen, die momentan Furore machen: in den riesigen, labyrinthartigen Anlagen bewegt sich eine stattliche Anzahl von Verteidigungsanlagen und Eindringlingen, die mit einer irrsinnigen Geschwindigkeit durch die engen Gänge rasen. Beim Flug auf den Planeten sieht man Inferno seine nahe Verwandtschaft zu T.F.X noch an, da sich Fluggeföhle und Qualität der Grafik kaum unterscheiden. Die Landschaften können mit Bergen und Schluchten aufwarten, ebenso findet man Städte und riesige Kommunikationsanlagen, die von den Rextoxen besonders

gerne angegriffen werden. Zur Verteidigung stehen dem Spieler lediglich zwei Waffentypen zur Verfügung: Laser und Torpedos, diese allerdings in unterschiedlichster Ausführung. Der Gebrauch der Laser reduziert den Energievorrat des Schiffes auf dramatische Wei-

Klassengesellschaft

Ebenso wie der Vorgänger Epic muß sich Inferno gegen starke Konkurrenz durchsetzen, deren Erscheinungszeitpunkte nahezu identisch sind. Hier zeigen sich deutlich die Vor- und Nachteile der D.I.D.-Grafikengine: höchste Geschwindigkeit, keine spektakulären Texturen. Den eigenen Favoriten muß also jeder für sich selbst finden.



Obwohl Digital Image Design nur Polygone verwendet hat, wirken die Landschaften ausgesprochen realistisch und detailliert.

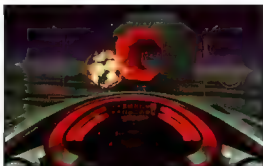
[illegible]

Verandkosten inkl. Nachschicht 10,00 DM, Vorkasse (C-Scheck) 7,- DM. Lieferung Ausland bitte adressieren. Drage Spiele (-) waren bei Anragerdruck noch nicht lieferbar; Auslieferungstermin erfragen! DA=an Anrager EA=engl. Anrager DV=dt. Version Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. Vorbestellung von Spielen nehmen wir gerne an. Kein Lieferversand! - Abholung nach telef. Absprache möglich! 30.09.2001



Zwischensequenzen und Animationen der Spitzenklasse werden dem Spieler pausenlos geboten.

Extrawaffen und Ausrüstungsgegenstände bekommt man nur in diesen Combat-Pods. Einfach hindurchfliegen und schon besitzt man einen stärkeren Laser oder leistungsfähigere Schilde.



se, daher finden sich an einigen Stellen Combat Pods, in denen das Raumschiff mit Energie und Waffen nachgerüstet wird.

Arcade Action

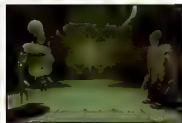
Wie bei anderen Spielen dieses Genres verfügt der Spieler in Inferno über Bordcomputer, automatische Aufschaltung der Waffen und ähnliches. Neben den üblichen Kamera-Ansichten bietet Inferno aber auch etwas Neues: Eine Arcade-Ansicht, bei der das All zweidimensional dargestellt wird und

das Spiel einem Spielhallen-Game ähnelt. Natürlich begleitet auch eine Handlung die einzelnen Missionen. Hier hat sich D.I.D. et was Besonderes einfallen lassen: Aus den drei Modi Directors Cut, Evolutionary und Arcade kann sich jeder Spielertyp das passende aussuchen: Im Arcade-Modus sucht sich der Spieler ein Einsatzgebiet aus und kann ohne lange Vorreden in den Kampf ziehen. Evolutionary hingegen ermöglicht es dem Spieler, die Geschichte selber zu schreiben; abhängig von seinen Erfolgen im Kampf baut sich die Story aus insgesamt 700 Missionen auf - kaum jemand wird hier dieselbe Geschichte zweimal erleben. Wer so viel Verantwortung nicht mag, wird mit dem Directors Cut glücklich werden; hier folgt der Spieler einer fest vorgegebenen Storyline.

Die schnelle Polygongrafik wurde gegenüber T.F.X. nochmals beschleunigt, allerdings hat dies seine Schattenseiten: viele Elemente werden erst sichtbar, wenn man schon fast mit ihnen kollidiert ist, auch die dunklen Farben im All, mögen sie auch realistisch sein, tragen nicht zur Spielfreude bei. Inferno unterstützt den 3D-Helm VFX-1, der gera-

Aliens

Außerirdische sind von Natur aus grün. Digital Image Design wollte dieses Klischee natürlich nicht aufgeben und hat den Rexxonon genau diese eklige Hautfarbe verpaßt.



de innerhalb der Installationen und auf den Planeten für schwindelerregende Effekte sorgt, erstaunlicherweise reichen selbst hierfür Rechner aus, die mit altertümlichen 33 MHz getaktet sind.

Alien Sex Fiends

Auch soundmäßig kann Inferno Zeichen setzen. Zwar sind die Klangeffekte nicht besonders spektakulär, dafür wartet das Spiel aber mit einer sauberen deutschen Sprachausgabe auf. Die Hintergrundmusik, wahlweise als CD-Audio oder SoundBlaster, wurde von Alien Sex Fiend erstellt, die hier zeigen können, daß sie auch gute Instrumentalstücke spielen können. Zwar klingt die Musik un-

Statement



Die Spezialisierung auf die Polygontechnik ist ein zweischneidiges

Schwert: zwar gerät man schnell in einen Geschwindigkeitsrausch, detailverliebte Elemente, die zum Betrachten einladen, sucht man allerdings vergebens. Für Weltraumkämpfe bevorzuge ich daher eher Konkurrenzprodukte, die Planeten- und Installationskämpfe aber sind eine Klasse für sich.

gewohnt synthetisch, trotzdem dürfte die Musik zum Besten und Eigenständigsten gehören, was jemals ein Computerspiel begleitete.

Thomas Borovskis ■

| | Inferno | Wing Armada | Star Crusader |
|------------------|-----------|-------------|---------------|
| Grafik | | | |
| Details | 4 | 7 | 9 |
| Geschwindigkeit | 10 | 6 | 7 |
| Zwischengrafiken | 9 | 7 | 5 |
| Sound | | | |
| Effekte | 5 | 8 | 6 |
| Musik | 10 | 6 | 4 |
| Abwechslung | 9 | 4 | 3 |
| Bedienung | | | |
| Steuerung | 7 | 8 | 8 |
| Spielerführung | 7 | 8 | 9 |
| Gegnerstärke | 5 | 9 | 6 |
| Storyline | | | |
| Abwechslung | 7 | 4 | 9 |
| Interaktion | 8 | 2 | 8 |
| Summe | 80 | 69 | 70 |

SPECS & TECS

| | |
|------------|--------------|
| EGA | Tastatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| CD-ROM | EMS |
| AdLib | AdLib |
| RAM 4 MB | SoundBlaster |
| HD 5 MB | Roland |
| CD 108 MB | General Midi |
| MEM 560 KB | Audio |

CD-ADVANTAGE
sehr gut

RANKING



Arcade Pool

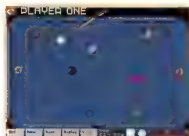
Eine runde Sache



Muß Archer MacLean um sein Monopol fürchten? Mit Arcade Pool von Team 17 kommt nun endlich wieder Bewegung in den mittlerweile sehr festgefahrenen Markt der PC-Billardsspiele. Ein würdiger Widersacher?

Der erste Eindruck täuscht: Hinter der unscheinbaren Verpackung und dem unglaublich einfallsreichen Titel verbirgt sich ein hochinteressantes Spiel, das in vielen Softwareläden neben den aufwendigen Protz-Schachteln anderer Hersteller unterzugehen

droht. Arcade Pool legt wenig Wert auf Äußerlichkeiten, sondern überzeugt durch innere Werte. Simuliert werden alle gängigen Abwandlungen des populären Kneipenspiels: US 8-Ball, 9-Ball, 9-Ball Challenge usw. Beim „Trickshot“ können Sie kleine Kunststücken ausprobieren und Ihr Ballgefühl trainieren. Profis wählen „Speed Pool“ und versenken alle Kugeln so schnell wie möglich in den Taschen. Auch Turniere mit bis zu acht menschlichen oder computergesteuerten Teilnehmern meistert Arcade Pool problemlos.



Beim Spiel über die Bande ist die einblendbare Hilfslinie eine enorme Erleichterung.



Fast wie im richtigen Leben

Im Gegensatz zur MacLean-Variante wird der Tisch immer aus

Wie es Euch gefällt: Der Trickshot-Editor lädt zum Experimentieren ein.

der Vogelperspektive gezeigt - ein etwas gewagter Blickwinkel, der der Übersichtlichkeit aber enorm zuträglich ist. Die Steuerung erfolgt per Maus und wurde vorbildlich gelöst: Wenn Sie einen bestimmten Ball spielen möchten, klicken Sie ihn einfach an und richten das Queue nach Wunsch aus. Feinheiten wie Stoßstärke, Effet oder Tischreibung machen das Spiel extrem realistisch. Auch die Animationen der Kugeln stimmen bis auf das i-Tüpfelchen. Anfänger greifen dabei gerne auf die angebotenen Zielhilfen zurück; bei dieser Einstellung verdeutlicht eine weiße Linie den Abprallwinkel der weißen Kugel.

Licht und Schatten

Es ist zum Heulen: Arcade Pool wäre der optimale Billard-Simulator, wenn Team 17

noch die letzten kleinen Unstimmigkeiten beseitigt hätte. Vor allem der Kopierschutz stimmt nachdenklich. Die sieben enggedruckten Seiten (schwarze Schrift auf schwarzem Grund) erreichen fast den Umfang der Anleitung. Aus ca. 6.000 Kombinationen dürfen Sie den passenden Schlüssel herausfieseln. Digitalisierte Soundtracks und Effekte sind zwar prinzipiell vorhanden, aber das unerträgliche Rauschen läßt einen geschwind zum Options-Menü eilen, um der mißratenen Akustik ein Ende zu bereiten.

Wer damit leben kann, daß sich das Ambiente einer „echten“ Billard-Partie nicht auf den Computer übertragen läßt, erhält mit Arcade Pool die bislang überzeugendste Umsetzung - für Spaß und Spannung ist allemal gesorgt.

Petra Maueröder ■



SPECS & TECS

| | |
|-----------|--------------|
| EGA | Tastatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| 16bit | EMS |
| 16bit | AdLib |
| RAM 1MB | SoundBlaster |
| HD 0,6 MB | Roland |
| MEM 570KB | General Midi |

PREIS lt. Hersteller ca. DM 80,-

HERSTELLER Team 17

RANKING

Simulation

| 35% | 20% | 75% | 77% |
|--------|-------|----------|------------|
| Grafik | Sound | Handling | Spieltempo |

Spieleranzahl 1-6

Handbuch deutsch

Spiel englisch



KEEP THE SECRET

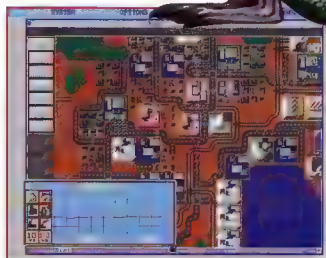
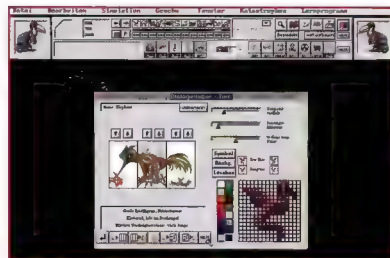


GET THE TASTE

Sim Classics

Simsalabim

Ein geniales Spielprinzip, zwei Pfund Dokumentation und drei zeitlose Klassiker: Die erste Folge der neuen Maxis-Sampler vereint Ameisenkolonien, Großstädte und Genlabors in einem Paket.



Der Bestseller von Maxis wurde durch einen rudimentären „Terrain-Editor“ ergänzt (SimCity Classic).



Jeder fünfte Sim klagt über die hohen Steuern - die Zeit ist reif für eine Reform (SimCity Classic).



Auch die verhassten „Roten“ basteln eifrig an einer stattlichen Kolonie (SimAnt).

Compilations sind für Spieleproduzenten die ideale Möglichkeit, um Restbestände gewinnbringend zu vermarkten. Auch Maxis beteiligt sich an diesem „Volksport“: In der Reihe Sim Classics bringt der amerikanische Hersteller limitierte Sammlungen mit seinen besten Produkten heraus. Den Anfang macht die Maxis Collection Volume 1, die mit SimCity Classic, SimLife und SimAnt bestückt wurde. Die

Klon* mal wieder: Per Mausclick erschaffen Sie Kraken und andere Extravaganzen (SimLife).

Numerierung läßt darauf schließen, daß demnächst auch SimEarth, RoboSport, A-Train oder SimFarm erneut unter's Volk gebracht werden.

Stadt, Land, Fluß

Der wohl bekannteste Vertreter des Trios ist ohne Zweifel SimCity Classic, das gegenüber der Urversion von 1989 mit einigen optischen und akustischen Details aufgewertet wurde. Ihre Aufgabe besteht darin, eine wohnswerte und finanziell solide Stadt aufzubauen, samt Gewerbe- und Industriegebieten, Straßen, Polizeireviere, Flughäfen, Kraftwerken usw. Probleme entstehen u. a. durch Umweltverschmutzung, Kriminalität oder plötzlich eintretende Katastrophen (Erdbeben, Tornados etc.).

Kribbelig

Die Bundestagswahl ist vorbei, aber die Auseinandersetzungen

zwischen Schwarz und Rot gehen weiter - und zwar unter der Erde: In SimAnt schlüpfen Sie in den Chitinpansen einer ordinären schwarzen Rasenameise, die sich u. a. gegen aggressive rote Biester zur Wehr setzen muß. Daneben gilt Ihre Aufmerksamkeit dem Ausbau des Nests, der Futterbeschaffung und der Verteidigung gegen Spinnen. Auch der Rasenmäher und Insektizide rafften Ihre Kolonie des öfteren dahin.

Alles nur geklont

Von wegen „Einschalten und loslegen“! SimLife, die mit Abstand komplizierteste Maxis-Simulation, wird nicht umsonst mit einer 230 Seiten starken Anleitung ausgeliefert. Mit einem Editor erschaffen Sie neue Tier- und Pflanzenarten, verändern Gene und Eigenschaften der jeweiligen Spezies und testen die Überlebensfähigkeit in einem frei wählbaren Szenario. Klimatische Veränderungen und Naturkatastrophen machen das Experimentieren abwechslungsreich.

Tutto completo

Die voluminöse Packung enthält neben den drei Programmdisketten die deutschen Original-Handbücher, die nicht nur alle Details des jeweiligen Spiels erschöpfend behandeln, sondern auch mit Hintergrundinfos („Ameisenliebe“) nicht sparen. Wir meinen: Für ihr Geld bekommen Sie einen mehr als fairen Gegenwert in Form von drei tollen Spielen, die auch in Zeiten von SimCity 2000 nichts von ihrem Suchtpotential verlieren.

Petra Mauwöder ■

SPECS & TECS

| | |
|-----------|--------------|
| EGA | Tastatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| SB | EMS |
| PS/2 | AdLib |
| RAM 2MB | SoundBlaster |
| HD 6 MB | Roland |
| MEM 570KB | General Midi |

PREIS lt. Hersteller ca. DM 100,-

HERSTELLER Maxis

DAS ABENTEUER UM DIE BEFREIUNG EINER WUNDERSAMEN WELT.

Nur für PC CD-ROM

Weltab in den Tiefen des Alls liegt eine erstaunliche Welt verborgen. Unter der felsigen Kruste eines kleinen Planeten lebt das Volk der Höhlenwelter – in einer Welt voller Schönheit und Wunder. Aber die Höhlenwelt ist nicht frei. Schon seit tausend Jahren regieren dort fremde, aggressive Echtenwesen aus einer anderen Welt – die Drakken.

Doch die Zeit der Befreiung naht. Auf der Suche nach seiner verlorenen Liebe gerät der Raumfahrer Eric „Speedy“ MacDougan in die Höhlenwelt und rutscht ganz unversehens in die Schlüsselrolle des Komplexen gegen die Unterdrücker. Auf dem Rücken seines besten Freundes, eines jungen Flugdrachens, begibt sich Eric auf die gefährvolle Suche nach dem Leuchtenden Kristall, dem legendären Schlüssel zur Befreiung der Höhlenwelt.



PC Super-VGA (256 Farben)



PC Super-VGA (256 Farben)

Features

- über 60 bildschirmfüllende Grafiken in Super-VGA und 256 Farben
- Intro-Film mit digitalisierter Sprache
- über 4500 handgezeichnete Animations-Phasen der Spiel-Charaktere
- kinderleicht zu bedienende Benutzerführung
- 15 voll-arrangierte Musikstücke in CD-Qualität
- unterstützt Sound-Blaster, MT-32, General-Midi-Soundkarten
- belegend: Das Buch von Veldoor – eine faszinierende Sammlung von Legenden, Sagen und anderen Fakten über die Höhlenwelt



SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.

Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr. 11-13 und 14-18 Uhr)

Lollypop

Süßer Fratz

Jump & Run-Heldinnen und Spieletesterinnen teilen ein grausames Schicksal: Wegen ein paar X-Chromosomen zuviel müssen sie sich in einer von Männern dominierten Welt erst einmal durchboxen, ehe sie ernst genommen werden.



trächtigkeit (Spielzeugpanzer, Giftwölckchen etc.) behilft sie sich mit Lollies, die sie misstrautig auf ihre Rivalen schleudert. Wird unser Liebling von einer Kreissäge zerhackt oder von einem rollenden

Faß geplättet, sinkt

ihr Energiepegel. Passieren solche Mißgeschicke öfter, zerfällt sie in Schräubchen, Stoffetzen und Plastik - und eines der 3, 5 oder 7 Leben ist mal wieder verwirkt.

Lolly-Flop?

Neben den üblichen Jump & Run-Charakteristika (tonnenweise Extras, hartnäckige Obermotze, kleinere Puzzles etc.) brilliert Lollypop durch einige neckische Gags: Mit der Leertaste fotografiert man das aktuelle Bild; je mehr Unholde sich auf dem Schnappschuß tummeln,

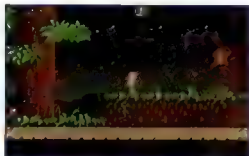
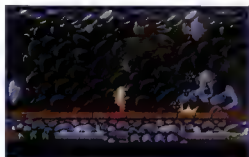
desto umfangreicher fällt der Bonus bei der Endabrechnung aus. Versteckte Unterlevels, wie sie auf der Packungsrückseite versprochen werden, gibt es zwar - allerdings sind sie nicht versteckt, sondern werden mit weithin sichtbaren Pfeilen angekündigt.

Dank gebührt den Programmierern auch für die Paßwörter, die einem nach jedem Level verraten werden. Die Codes sind bitter nötig, denn der Schwierigkeitsgrad wurde viel zu hoch angesetzt. Nicht einmal im ersten Abschnitt, dem Spielzeugland, wird einem ein schnelles Erfolgserlebnis gegönnt. Das liegt zum einen an den vielen unfairen Stellen, zum anderen aber auch an der extra-frustigen Steuerung. Lolly kann nämlich nur nach oben oder schräg nach vorn springen; graziöse Animationen à

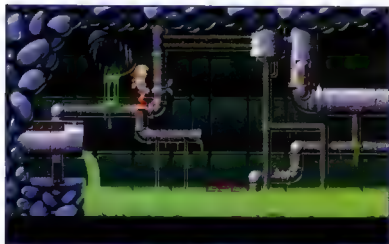
la Cool Spot verbieten sich so von selbst. Die Hintergrundgrafik präsentiert sich kunterbunt und abwechslungsreich, ganz im Gegensatz zur wenig einfallsreichen Musik. Unser Fazit: Lollypop ist ein kurzweiliger Jump & Run-Spaß, der aber einen Durchschnittsspieler ohne Action Replay zur Weißglut treiben kann.

Petra Maueröder ■

Lolly, die Hauptdarstellerin der neuen Rainbow Arts-Plattformoperei, hat mit zwei weiteren Schwächen zu kämpfen: Sie liebt Süßigkeiten über alles und ist in ihrer Eigenschaft als Aufziehpuppe mit einem ähnlich hohen IQ gesegnet wie ein handelsüblicher Lernming. Damit ihr Blutzuckerspiegel nicht nach wenigen Sekunden völlig in sich zusammenbricht, sucht sie in insgesamt acht geräumigen Levels nach Bonbons, Crêmetörtchen und anderen Kalorienbomben. Gegen Bäsewichter jedweder Größenordnung und Nieder-



Da haben wir aber schon originellere End- und Zwischengegner gesehen!



Lollypop bietet traditionelle Jump & Run-Kost, die aber wegen vieler unfairer Stellen nun wirklich nicht für die ganze Familie geeignet ist.

SPECS & TECS

| | |
|-----------|--------------|
| EGA | Testatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| | EMS |
| | AdLib |
| RAM 2MB | SoundBlaster |
| HD 3MB | Roland |
| MEM 571KB | General Midi |

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Rainbow Arts

RANKING



Spieleanzahl 1

Handbuch deutsch
Spiel englisch



Pro 16 BASIC

Preisliste kostenlos !!!

Vision 2

Quo vadis, Vision?

Die Landesbausparkassen haben ein Herz für Computerspieler mit großen Ansprüchen und kleinem Geldbeutel: Der Achtungserfolg von Vision im Jahre 1992 ermutigte die Marketing-Abteilung der LBS, auch den direkten Nachfolger zu sponsorn. Wie bei Vision 1 befinden Sie sich auch diesmal an Bord eines Expeditionsraumschiffes, das sich auf die Suche nach neuen Lebensformen begibt. Durch Erbringung kleiner Gefälligkeiten und unter Einsatz Ihrer grauen Zellen sollen Sie so schnell wie möglich die Karriereleiter emporklettern. Wenn Sie einen Raum betreten, können Sie sich umschauen und gegebenenfalls eine Unterredung mit einer anwesenden Person beginnen. Dabei werden Sie des öfteren wie der berühmte Buchbinder Wanninger von einer Plaudertasche zur nächsten geschickt, fahren unermüdlich mit dem Aufzug rauf und runter und verirren sich in den langen Fluren des „Towers“. Mit gelegentlichen Aushilfsjobs, die in Form von Geschicklichkeitsspielen (z. B. Tangram, Asteroids) in die Story eingebunden wurden,

Das soll den ad games-Programmierern erst mal einer nachmachen! Zwei Jahre Entwicklungsarbeit und keinerlei nennenswerte Verbesserungen gegenüber dem Vorgänger - Vision 2 gibt Rätsel auf.

Der Infolift

Die sechs Icons im Inneren des Aufzugs ermöglichen sowohl die Orientierung im Tower als auch die Kommunikation mit den anderen Bewohnern.

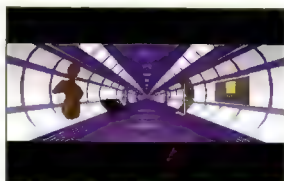


scheffeln Sie „Rocks“ und finanzieren so Ihren Lebensunterhalt.

Musicbox

Neben einer Diskettenfassung wird es Vision 2 auch als CD-ROM-Version zu kaufen geben, auf die zehn zusätzliche Soundtracks gepackt wurden. Unter anderem kommen Sie so in den Genuß einer aufgearbeiteten Titelmelodie (Ohrwurmqualität!) und dürfen obendrein einer sehr eigenwilligen Interpretation des LBS-Jingles lauschen. Vision 2 leidet nachweislich am Outpost-Syndrom: Am Anfang weiß keiner so recht, um was es

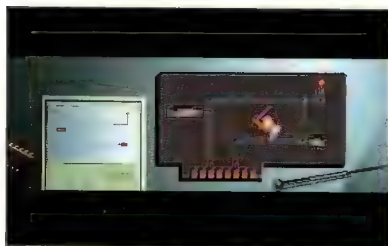
eigentlich geht, aber nach zwei Stunden hat sich der erste Frust verzogen und so etwas wie „Spiel Spaß“ stellt sich ein. Der Schachtel liegt zwar dankenswerterweise ein Großformat-Poster bei, aber die Suche nach einer Anleitung bleibt erfolglos. Deshalb müssen Sie sich sämtliche Erkenntnisse über Sinn und Zweck ihrer Mission selbst erarbeiten. Wer Vision 1 nicht kennt, irrt deshalb unter Um-



Je nach Stockwerk variieren Farbe und Mobiliar der Gänge. Die farbige Bordüre an der Decke erleichtert die Orientierung.

ständen stundenlang im Kreis herum - einige klärende Worte zu Beginn hätten vor allem die anvisierte Zielgruppe der Einsteiger und Gelegenheitsspieler euphorischer gestimmt.

Petra Maueröder ■



Sobald Sie eines der eingestreuten Puzzles gelöst oder eine Actioneinlage absolviert haben, erhalten Sie „Rocks“ auf Ihrem Konto gutgeschrieben.

SPECS & TECS

| | |
|------------|--------------|
| EGA | Tastatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| 386 | EMS |
| | AdLib |
| RAM 4 MB | SoundBlaster |
| HD 3MB | Roland |
| CD 29MB | General Midi |
| MEM 570 KB | Audio |

CD-ADVANTAGE
mangelhaft

RANKING

Adventure

| | | | |
|--------|-------|----------|-------------|
| 50% | 65% | 50% | 51% |
| Grafik | Sound | Handling | Spieldesign |

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 25,-

HERSTELLER
ad games



Die besten Ideen gewinnen!

Machen Sie eigene Cartoons? Können Sie beim Programmieren mit Bits und Bytes jonglieren? Dann nehmen Sie doch einfach teil an unserem „Leonardo da Vinci“-Wettbewerb, einem Wettbewerb für kreatives Denken. Gewinnen Sie Preise im Gesamtwert von über 400.000,- DM. Und hier sind sie, die Wettbewerbskategorien:



Multimedia

Haben Sie Talent für das Zusammenspiel von Musik und Bildern auf Ihrem PC? Wir sind gespannt auf Ihre Kostprobe.



Programmieren

Sie haben eine Idee für ein neues Computerspiel, eine Datenbank oder neue Utilities? Zeigen Sie uns, was Sie können!



Essay

Welche ist Ihre Vision einer künftigen PC-Welt? Schreiben Sie uns Ihre Gedanken.



Creative Freestyle

Hier gibt's nur eine Grenze: Ihre Vorstellungskraft. Egal was, testen Sie Ihre kreativen Möglichkeiten an Ihrem PC aus!



Slogan

In nicht mehr als 7 Worten beschreiben, warum man einen Computer hat oder gern einen hätte? Geht das?



Das gibt's zu gewinnen: Der Gewinner aus jeder Kategorie erhält neben der silbernen Leonardo-Trophäe einen PC im Werte von 20.000,- DM oder eine individuelle Förderung. Unter allen Finalisten wird zusätzlich ein Gesamtsieger ermittelt, der sich auf eine *zweiwöchige Reise für 2 Personen ins sonnige Florida* freuen darf.

Eine Jury, bestehend aus Computer-Journalisten, Künstlern und Programmierern, bewertet die interessantesten Einsendungen und ermittelt die Sieger.



☐ Ja bitte, schicken Sie mir ausführliche Unterlagen. Ich interessiere mich besonders für folgende Kategorien:

- ☐ Multimedia ☐ Programmieren ☐ Essay
☐ Creative Freestyle ☐ Slogan

Mein PC ist ein:

- ☐ 386er ☐ 486er ☐ Pentium, Hauptspeicher _____ MB
Betriebssystem: ☐ DOS ☐ DOS/Windows ☐ OS/2

Name/Vorname: _____

Beruf: _____

Straße/Nr.: _____

PLZ/Ort: _____

Telefon: _____

Fax: _____ ct 46

Abschicken unter Kennwort „Leonardo“: IBM Informationssysteme GmbH, Postfach, 60196 Frankfurt am Main. In Österreich: IBM Österreich, Obere Donaustraße 95, 1020 Wien. In der Schweiz: IBM Schweiz, Hohlstraße 604, 8048 Zürich.



Das 32-Bit
Betriebssystem

**Wer's drin hat,
hat mehr drauf.**

The Chaos Engine

Wozu ein Alibi?



Nach jahrelanger Forschungsarbeit erfand Baron Fortesque eine Maschine, die ihn zum Herren über Zeit und Raum machen sollte. Doch einer der Nebeneffekte der Maschine war es, Menschen in dumpfe Killermonster zu verwandeln...

Kämpfen zu wählen sind. Neben den üblichen Rambo-ty-pen findet sich dort ein Priester, dem man keinesfalls trauen sollte, oder ein Gentleman, der sich jedem Monster in den Weg stellt. Natürlich besitzt jeder besondere Waffen, Mut, Ausdauer oder Geschwindigkeit.

Nach dem Ende einiger Level gelangt man in einen Shop, in dem man sein durch die Kämpfe gewonnenes Geld wieder loswerden kann. Durch den Kauf von Extraleben, Waffen, Intelligenz etc. neigt sich der Kontostand recht schnell dem Ende zu, so daß man hier aufpassen sollte, wie man seinen Zaster anlegt.

Stolperstein

Grafik ist bei den Bitmap Brothers immer ein Thema, auch mit The Chaos Engine haben sie es wieder geschafft, detailreiche bildschirmfüllende Grafiken weicher über den Monitor zu bewegen. Erstaunlicherweise scheint es bei schnellen Pentiumrechnern Timingprobleme zu geben: Die Grafik ist hier zwar um einiges schneller, scheint aber längst nicht mehr so flüssig zu sein. Auch der Sound kam nicht zu kurz: Eine melodische, aber trotzdem aggressive und mitreißende Hintergrundmusik begleitet das Spiel, und auch die Soundeffekte klingen recht realistisch. Warum aber nur so wenige Soundkarten unterstützt

werden, bleibt wohl ein Geheimnis des Herstellers.

Fazit

The Chaos Engine ist ein reizendes Ballerspiel, das man in ähnlicher Form auch auf Spielhallenautomaten antrifft. Wer gerne mal zwischendurch seine

Aggressionen abbauen möchte, ohne sein Gehirn allzusehr zu beanspruchen, ist mit diesem Spiel bestens beraten. Vor allem der kooperative Zwei-Spieler-Modus kann begeistern, dann allerdings wird aus dem „Spiel zwischendurch“ ein etwas längeres Vergnügen.

Harald Wagner ■

Die Bitmap Brothers, die der Computerwelt bereits zahlreiche Klassiker wie etwa Xenon bescherten, konnten es wieder nicht lassen, einem reinrassigen Schießspiel eine sinnlose, zusammenhanglose Alibistory zuzugestehen. Um die besagte Maschine und ihren Schöpfer zu stoppen, machen sich nun zwei ausgebildete Kämpfer auf den Weg, jeder mit speziellen Fähigkeiten und Waffen.

A la carte

Vier verschiedene Welten, jede mit vier immer schwieriger werdenden Levels, gilt es zu durchqueren. In jedem Level finden sich neben verschiedenartigen Monstern auch zahlreiche Spezialwaffen, Schlüssel und geheime Räume. Die sechzehn Level sind phantasievoll aufgebaut und sparen keinesfalls an Umfang oder Details. Aber auch an den Zukunftskriegern selbst haben die Bitmap Brothers ihre Phantasie spielen lassen. Eine Kampfgruppe besteht aus zwei Personen, die aus einer Auswahl von insgesamt sechs

Der Shop am Ende verschiedener Level bietet neben Nahrung auch Intelligenz und Ausdauer fall.



Diese wenig aussagekräftigen Landkarten sind der einzige Anhaltspunkt, den der Spieler zur Orientierung hat.

SPECS & TECS

| | |
|-----------|--------------|
| EGA | Tastatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| 386 or | EMS |
| 486 or | AdLib |
| RAM 1MB | SoundBlaster |
| HD 2MB | Roland |
| MEM 590KB | General Midi |

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
The Bitmap Brothers

RANKING

| Arcade | | | |
|-------------------|----------|-------|-----|
| 70% | 70% | 75% | 77% |
| Grafik | Handling | Spiel | |
| Spieleranzahl 1-2 | | | |
| Handbuch englisch | | | |
| Spiel englisch | | | |



very soon
the red balloon

Ishar 3 - The Seven Gates of Infinity

Nirwana

Der Nachfolger zu Ishar 2 ist da! Statt wie andere Hersteller, die jede Episode dem aktuellen technischen Standard anpassen, hat Silmarils die Aufmachung von Ishar seit dem ersten Teil nicht besonders verändert.

Nach einer kurzen Zeit des Friedens im Königreich Shandar droht jetzt wieder Gefahr. Bald werden sich alle Planeten des Sonnensystems auf einer Achse befinden und auf diese Weise Dimensionstore öffnen, durch die ein mächtiger Zauberer aus dem Reich des Chaos flüchten soll. Ishar 3 präsentiert sich als

ein Rollenspiel der alten 3D-Technik. Der Spieler sieht aus der Sicht seiner Charaktere die Umgebung und kann sich nur schrittweise fortbewegen, Drehungen können nur um 90° ausgeführt werden. Interaktionen mit anderen Charakteren sind fast nicht möglich. Entweder schlägt man ihnen den Schädel ein oder übergibt ihnen einen Gegenstand, mit dem man sie freundlich stimmen möchte. Gespräche, wie sie aus Ultima VIII hinreichend bekannt sind, können nicht



Die Grafik täuscht. Ishar 3 ist ein Rollenspiel der alten Machart. Wer Bard's Tale liebt, wird vielleicht auch bei diesem Spiel fündig.

Fazit

geführt werden. Leider wurde auch keine Automapping-Funktion integriert, so daß man als Spieler wie in grauer Vorzeit mit Stift und Block bewaffnet vor dem Monitor sitzen muß. Da immer wieder die gleichen

Grafiken verwendet werden, hat man leider nicht den Hauch einer Chance, ohne Karte einen Blumentopf zu gewinnen. Ach ja, Grafiken: Wenn Sie bereits den zweiten Teil gespielt haben,

werden Sie einige vielleicht wiedererkennen.

Schon zu Zeiten von Bard's Tale hat man sich im Schrittmodus durch Städte bewegt, immer auf der Suche nach zufälligen Kämpfen. Hier hat man sich kaum weiterentwickelt. Auch in puncto Logik kann Ishar 3 wenig überzeugen. Oder warum werde ich von drei Banditen überfallen, ziehe mich, nachdem ich einen getötet habe, in ein Gasthaus zurück und sehe am nächsten Tage die beiden überlebenden Banditen immer noch an der gleichen Stelle stehen? Ishar 3 ist in meinen Augen nur ein Versuch, mit wenig Aufwand noch etwas Geld zu verdienen. Zum Glück soll der dritte Teil auch der letzte sein!

Lars Geiger ■



Durch zahlreiche Dialogboxen gelangt man an Informationen.



SPECS & TECS

| | |
|-----------|--------------|
| EGA | Tastatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| | EMS |
| | AdLib |
| RAM 4MB | SoundBlaster |
| HD 8MB | Roland |
| MEM 580KB | General Midi |

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Silmarils

RANKING

| Rollenspiel | | | |
|---------------|-------|----------|------------|
| 70% | 45% | 50% | 52% |
| Grafik | Sound | Handling | Spieltempo |
| Spieleranzahl | | | |
| 1 | | | |
| Handbuch | | | |
| deutsch | | | |
| Spiel | | | |
| deutsch | | | |

CAPTAIN ZINS

Das Computerspiel mit GriPS®.
Gratis!



Gleich abholen
in der nächsten
Dresdner Bank.

Hilfe! Die Geldwelt steht kopf. Der skrupellose Mr. Money will sein Volk ins Unglück stürzen. Und die Sharkey Brothers, windige Kredithale, haben auch ihre gefährlichen Flossen im Spiel.

Da ist guter Rat teuer? Nein, sogar kostenlos! Denn wer sich jetzt gratis das Computerspiel „Captain Zins“ holt, kann sich von Professor Brombori mit seinem Flux-

connector in die Cyberwelt spacen lassen, dort in die Haut von Captain Zins schlüpfen und retten, was zu retten ist.

Das bringt Spaß – und informiert ganz nebenbei auch über GriPS, das neue Dresdner Bank Angebot für junge Leute.

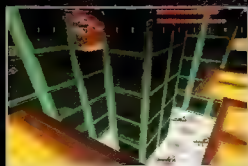
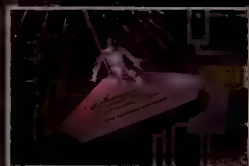
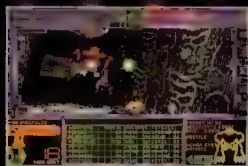
Das Computerspiel „Captain Zins“ gib'ts in jeder Dresdner Bank. Solange der Vorrat reicht.

Nicht warten – starten!

Dresdner Bank



DIESES IST EINER UNSCHLAG



SYSTEM EACH GBAR



Wenn Sie weitere Informationen über System Shock wünschen, wenden Sie sich bitte an Electronic Arts GmbH, Postfach 1553, 33245 Gütersloh. Tel: 05241/24307. • Software ©1994, Looking Glass Technologies. • All other materials ©1994, Origin Systems, Inc. • Origin und We Create Worlds sind eingetragene Warenzeichen von Origin Systems, Inc. • Looking Glass Technologies ist ein Warenzeichen von Looking Glass Technologies. • Electronic Arts ist ein eingetragenes Warenzeichen von Electronic Arts.



ORIGIN

We create worlds.



Seelenlose Technik wütet jenseits der menschlichen Kontrolle.

Master of Magic

1.000 ganz legale

Strategie meets Rollenspiel: Finstere Mächte, freche Trolle und schneidige Helden bestimmen das Szenario von Master of Magic, dem Insider-Tip für all jene, die dem Faszinosum Colonization widerstehen können.

MicroProse always ultra: In der PC Games-Redaktion macht der neue Sid Meier-Knüller seit Anfang September die Nacht zum Tag, und schon kündigt sich der nächste potentielle Volltreffer an. Vor einem Jahr glänzte das Programmiererteam Simplex Software mit dem übergalaktischen Strategiespiel Master of Orion, das unter dem MicroProse-Label in die Geschäfte kam und durchweg gute Wertungen kassierte. Trotzdem

blieb es aber nur ein Liebhaberspiel, dem hierzulande nicht der ganz große Durchbruch vergönnt war. Man muß befürchten, daß dem direkten Nachfolger Master of Magic ein ähnlich trostloses Schattendasein bevorsteht. Der

außerordentlich geschickt gewählte Veröffentlichungstermin (Wer kauft sich denn schon jeden Monat ein neues Strategiespiel?) macht deutlich, daß die MicroProse-Chefetage diesmal wirklich mitgedacht hat.



Mit ausreichend Gold und etwas Abakadabra entstehen aus kleinen Gehäufen bald trutzige Städte mit einer erstklassigen Infrastruktur.



Gelegentlich melden sich auch Ihre Gegner zu Wort und zetteln beispielsweise einen verheerenden Blitzkrieg an.

Zaubertricks

In einem Land vor unserer Zeit

Der Titel läßt bereits errahnen, was den Spieler nach den ersten Einstellungen erwartet: Kaum hat man sich einen der 14 vorgefertigten Instant-Zauberer ausgesucht oder per Handarbeit generiert, wird man auch schon in die mystische Welt des 15. Jahrhunderts zurückversetzt. Dort tobt

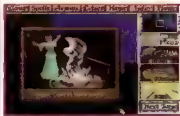
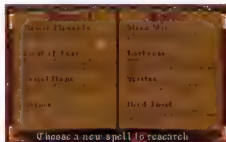
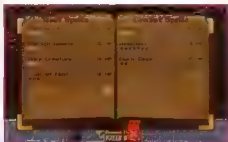
ein gnadenloser Kampf zwischen maximal fünf verschiedenen Magier-Dynastien, die um die Vorherrschaft im Lande Arcanus buhlen. Das Spielfeld wird aus der Vogelperspektive dargestellt - allerdings mit der Civilization/Colonization-erprobten Einschränkung, daß immer nur die bereits erforschte Gegend sichtbar ist. Das erste Städtchen wird kostenlos zur Verfügung gestellt und so

lange mit Bauwerken (Schmiede, Kaserne, Marktplatz, Bibliothek etc.) erweitert, bis der erste Siedlertrupp loszieht, um die nächste Stellung zu eröffnen. Jeder Gebäudetyp ermöglicht die Konstruktion weiterer Anlagen oder Truppen (ohne Pferd stellt keine Kavallerie), die von der Rasse des Magiers abhängig sind. Ebenfalls typisch: Alles und jedes in Master of Magic wird in

Ein Blick in den Zauberkasten

Über die Taschenspielertricks eines David Copperfield kann ein promovierter Magier nur müde lächeln. In einem dicken Schmöker werden alle Geheimformeln fein säuberlich nach Sparten getrennt aufgeführt. Genügend Mana-Punkte vorausgesetzt, treten sie per Mausklick in Kraft. Selten gab es eine derartige Vielfalt zu bestaunen: über 230 Formeln und Weisheiten warten auf ihre Entdeckung, wobei die meisten Titel schon auf die Wirkung des entsprechenden Spruchs schließen lassen. Einige Beispiele: Mit „Water Walking“ transportiert

man ganze Truppen über den Ozean, „Giant Spiders“ kreiert Kampfsinnen und „Wall of Fire“ verstärkt die Stadtmauer mit einer Feuerwand.



CD-ROM angebotene!

Illusionen in 3 D

NUR 19.-

3D-Stereogramme - Programme - Infos

Corel Art Show 4

NUR 59.-

Prämierte Corel - Grafiken mit Buch

Formel 1 CD

NUR 59.-

Top Bilder vom Formel 1 Magazin

Rebel Assault

NUR 69.-

Das Spiel der Spiele von Lucas Arts

Jede der folgenden Erotic CD's

NUR 29.-!

ab 5 Stück jeweils

NUR 25.-!

Sakura

Erotica Vol. 1

Erotic Vol. 1 - 5

La Traviata

My Asian Ladies Vol. 1 & 2

XXX - Treats

Peep Show

Hot Movies

Movie for the night

Wet Girls Vol. 1 - 3

Erotische CD's liefern wir nur gegen Altersnachweise (Kopie vom Ausweis)

Lieferung zzgl. Porto/Post von 7 DM.

Dies ist nur ein sehr kleiner Auszug aus unserem Lieferprogramm von über 500 CD's

Schicken Sie unsere Kataloge für

3 DM, oder 15 DM mit CD Rom an!

VIA Versand Postfach 11114

76594 Fribach/Baden

tel. 0 7228/3636 ab 18 Uhr

fax 07228/3636 Btx:heilm

VERKOSOF

21244 Buchholz / Nh.

Veronika E. Kowitz, Steinbecker Str.81g

Tel. 04181 - 8892 Fax. 97868

| | PC | CD-ROM |
|--------------------------|----|--------------|
| Airbus A320 U.S.A | DA | 87,75 |
| Amos | DV | 67,95 87,75 |
| Battle Isle 2 | DV | 80,96 87,75 |
| Bundesliga M. Haack | DV | 87,75 |
| Burnout | DV | 80,96 80,98 |
| Das Schwarze Auge 2 | DV | 80,98 |
| Day of the Tentacle | DV | 87,75 94,49 |
| Der Schatz im Silbersee | DV | 87,75 |
| Die Siedler | DV | 80,98 |
| Duke Nukem II | DA | 59,50 |
| Einshockey Manager | DV | 59,50 |
| Elite 2 - Frontier | DV | 67,95 67,95 |
| Epic Pinball 1 + 2 | EA | 69,50 |
| Epic Pinball 1. 2 + 3 | EA | 84,50 84,50 |
| Goblins 3 | DA | 80,98 101,52 |
| Halloween Harry | DA | 52,50 |
| Hocus Focus | DA | 52,50 52,50 |
| Lands of Lore | DV | 62,98 94,49 |
| Lebenszeit 2 | DA | 80,98 62,98 |
| Mad News | DV | 80,98 87,75 |
| Magic of Endoria | DV | 80,98 |
| Monster Bath | DA | 52,50 |
| Mystic Towers | DA | 52,50 52,50 |
| Prizes Gold | DV | 94,49 |
| Prince of Persia 2 | DA | 67,95 |
| Privatier | DA | 87,75 101,52 |
| Raptor | DA | 59,50 62,00 |
| Railroad Tycoon Deluxe | EA | 80,98 |
| Reinhold | DV | 74,48 74,48 |
| Shadow Caster | DA | 44,18 94,49 |
| Sim City 2000 | DV | 87,75 |
| Strike Commander | DA | 87,75 87,75 |
| Syndicate | DV | 80,98 94,49 |
| Tie Fighter | EA | 80,98 87,75* |
| T.F.X. | DA | 87,75 |
| Ultima Underworld II | DA | 74,48 87,75 |
| Ultima VIII: Pagan | DV | 87,75 114,74 |
| UFO - Enemy Unknown | DV | 94,49 94,49 |
| Wing Com 1+2 Deluxe | DA | 67,95 |
| Wing Com. 2 + SAP | DV | 67,95 |
| Xargon | DA | 52,50 |
| X-Wing | DA | 87,75 |
| Zeppelin - Giants of Sky | DV | 80,98 87,75* |

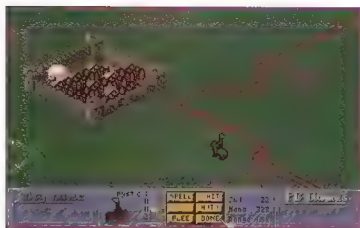
Waltere Spiele-vorwiegend!

Dmks und Preisunterstützung vorbehalten.

Telefonische Bestellung täglich von 10.00-22.00 Uhr

Versandkosten: Vorkauf/-Schick 6,- DM.

Nachnahme 10,- DM + 3 DM Zahlungs



Einige typische Szenen aus einem Master of Magic-Krieg:
Gekämpft wird sowohl zu Lande als auch im Wasser. Mit sechs
Befehlen hat man seine gesamte Streitkraft unter Kontrolle.



Runden gemessen - egal, ob es sich dabei um die Reichweite von Karawanen, die Bauzeit einer neuen Kolonie oder die Kreation eines Zauberspruchs handelt. Wenn alles zu Ihrer Zufriedenheit erledigt wurde, genügt ein Klick auf „Next Turn“, und der nächste Durchgang samt den Aktionen Ihrer Mitspieler wird berechnet. Ausprobiert: Diesmal muss nicht das Rad neu erfunden werden, sondern Ihr Interesse gilt einzig und allein der Erforschung magischer Formeln. Hauptsächlich werden sie dazu verwendet, um das Heer auf bequeme Art und Weise zu vergrößern. Das Wetrüsten hat natürlich einen Grund: Ihre Gegner wirtschaften normalerweise völlig autark vor sich hin; erst wenn Sie mit Ihren Truppen in feindliche Hoheitsgebiete einmar-

Reich & Sexy

Geht und beschwört werden kann nur dann, wenn genügend Mana, also Glaubenskraft, zur Verfügung steht. Vor allem bei kriegerischen Auseinandersetzungen kann eine Extra-Portion Mana nie schaden, damit Sie z. B. rechtzeitig Verstärkung herbeizubringen können. Bei Privatfehden aller Art wird in eine isometrische 3D-Ansicht umgeschaltet, und auch hier wird nicht in Echtzeit, sondern rundenweise ausgetrotet. Wenn Ihnen das Do-it-yourself-Prinzip zutiefst widerstrebt, klicken Sie auf „Au-

0 89/546 0 300
Cybersoft

IBM/PC

[illegible]

| | | |
|--------------------------------|-----|-------|
| SimCity 2000 | DV | 75.00 |
| SimCity 2000 Deluxe | DV | 85.00 |
| SimCity 2000: The Sims | DV | 79.00 |
| SimCity 2000: The Sims 2 | DV | 33.00 |
| SimCity 2000: The Sims 3 | DV | 79.00 |
| SimCity 2000: The Sims 4 | EV* | 39.00 |
| Simon the Sorcerer | DV | 79.00 |
| Space Invaders | DV | 25.00 |
| Space Simulator 1.0 | EV | 89.00 |
| Star Crusader | DV | 79.00 |
| Star Wars: The Force Unleashed | DV | 45.00 |

1000

| | | |
|--------------------------|-----------|--------------|
| Standard | 3A | 89.00 |
| Strike Commander | 3A | 79.00 |
| Stranglers | 3V | 79.00 |
| Subwar 2000 | 3A | 86.00 |
| Subwar 2000 Mission Disk | 3V | 69.00 |
| Synthetic | DV | 77.00 |
| System Shock | DV | 79.00 |
| T.E.X. | DA | 79.00 |
| Tekno Arms | DA | 79.00 |
| Toko & Bruke Pinball | DA | 62.00 |
| Turnmaster 2 Chess Wars | DA | 74.00 |
| Turner Pack | DV | 79.00 |
| Tux Fighter | DA | 79.00 |
| Transport Tycoon | DV | 88.00 |
| Travel Project | DV | 35.00 |
| Ultima 3 Pygma | DA | 79.00 |
| Ultima 3 Reflection | DA | 79.00 |
| WNT 1 Wheelman | DA | 25.00 |
| WNT 2 European Rampage | DV | 25.00 |
| Wizards 2 Dintz | EV | 69.00 |
| Wizards | DA | 69.00 |
| Wings of Glory | DV | 79.00 |
| Yaruzur | EV | 66.00 |
| Zapping | DV | 79.00 |
| Zorro | DA | 79.00 |
| Zorro | | |
| Autism Repair 2 PC | at | 149.00 |
| Comp. Pro Joystick | at | 59.00 |

| | |
|-------------------------|--------|
| Greys Pro Mini Joystick | 59.00 |
| Greys Analog Pro | 89.00 |
| Greys Gamepod | 49.00 |
| Greys Joystick schwarz | 69.00 |
| Thrustermaster Flight | 159.00 |

IBM CD-ROM

| | |
|-----|----------|
| IBM | DA109.00 |
| IBM | EV 88.00 |

| | | |
|-----------------------|----|--------|
| Boyle file 2 & Data 1 | OV | 119.00 |
| Boyle file 2 Data 1 | OV | 49.00 |

| | | |
|--------------------------|-----------|--------------|
| Bottle Lids | DV | 79.00 |
| Reinforced Steel Sky | DA | 85.00 |
| Blended | DA | 85.00 |
| Body Count | BA | 79.00 |
| Warning Signs | DV | 85.00 |
| Commerce & Mission 1 + 2 | DV | 89.00 |
| Blended | DV | 89.00 |
| De Software Avenue 2 | DV | 85.00 |
| Desert Strike | DV | 85.00 |
| Dragon 1 Utilities | EV | 39.00 |
| Dragon 2 Utilities | DV | 89.00 |
| Dragon's Lair | DV | 85.00 |
| Dream Walk | DV | 79.00 |
| First Aid Book Deluxe | DA | 15.00 |
| Game Sense | DV | 85.00 |
| FD L D Lux | DA | 85.00 |
| Fantasy Empire | DV | 69.00 |
| FI | DV | 79.00 |
| Heads of Princes | DA | 79.00 |
| Heads of Fate Kyranote 2 | DA | 79.00 |
| Hill | DV | 99.00 |
| Hi-Speed Geymester | DV | 36.00 |
| Hidden Below | DV | 85.00 |
| Jack | DV | 109.00 |
| Jacks, Tents, Open | DA | 89.00 |
| Jungle Strike | EV | 79.00 |
| Kyranote 3 | DV | 79.00 |
| Larry | DV | 85.00 |
| Larry Collection (1/5) | DV | 85.00 |
| Maps of Midway | DV | 79.00 |

| | | |
|----------------------|----|-------|
| Little Eden | DV | 89.00 |
| Night & Magic 3-5 | DV | 89.00 |
| Nyct | GA | 89.00 |
| NHL Hockey 95 | GA | 79.00 |
| Outpost | DA | 79.00 |
| Outpost | DV | 79.00 |
| PGA Tour Golf (SYGA) | DA | 89.00 |
| Planet and. Datashek | DV | 79.00 |
| Police Quest 4 | DV | 79.00 |
| Powerlido | GA | 85.00 |

| | | |
|---------------------|----|-------|
| Quarantine | DA | 79.00 |
| Direct fee Cuckoo & | DV | 29.00 |

| | | |
|--------------------------------------|----|-------|
| Duke | DA | 59.00 |
| Rabbi Alonzi | DV | 88.00 |
| US 27 & Lowell | DV | 76.00 |
| Sun & Max | DV | 85.00 |
| Simon the Sorcerer | DV | 85.00 |
| Space Ace | DV | 85.00 |
| Shenquish Workshop | FY | 75.00 |
| Star Crusader | DV | 89.00 |
| Star Crusader Duke Disk | DV | 45.00 |
| New Video Releases EV \$19.95 | | |
| Star Trek: Next Gener. | DV | 89.00 |
| Tomb Raider | DV | 89.00 |
| Subzero 2050 & Mission | GV | 89.00 |
| System Shock II | DV | 89.00 |
| Tex Jax | DA | 89.00 |
| Travis (w/v) | DA | 89.00 |
| Thame Park | DA | 89.00 |
| US Navy Fighters | DA | 89.00 |
| Ultimate B & Spanish Pack | DA | 95.00 |
| Ultimate Football | EY | 89.00 |
| New Audio Releases EV \$19.95 | | |
| Vertical Volume 2 | FY | 69.00 |
| Vibesone | FY | 65.00 |
| What Street Volume Back? | FY | 69.00 |
| Wild One Yander | DA | 69.00 |
| Win Commander 1 & 2 | DA | 79.00 |
| New Audio Downloads DA \$9.95 | | |

| | | |
|----------------------|----|-------|
| Wings of Glory Enh. | DV | 85.00 |
| Napoleon ext.Version | DV | 87.00 |
| Zorro | DA | 79.00 |

3-D

| | | |
|---------------------------|----|-------|
| Alone in the Dark | us | 99.00 |
| Dragon's Lair | dt | 89.00 |
| Driving | us | 89.00 |
| Escape from Monster Manor | dt | 89.00 |
| Fifa Soccer | us | 89.00 |

| | | |
|------------------|----|--------|
| Jurassic Park | us | 109.00 |
| King of the Hill | us | 89.00 |

| | | |
|--------------------|----|--------|
| Madam Jo Wild | th | 65.00 |
| Heather Mance | dt | 99.00 |
| Ally Trapp | us | 109.00 |
| Public Beach Golf | us | 119.00 |
| Peter Pan | us | 89.00 |
| Red Pinell | us | 99.00 |
| Road Run | dt | 99.00 |
| Scooter Hoag Costa | us | 89.00 |
| Savannah Shores | us | 89.00 |
| Shirley Holmes | uk | 89.00 |
| Shack Wave | dt | 99.00 |
| Space Ace | dt | 89.00 |
| Space Riffs | dt | 89.00 |
| Thorne Park | dt | 109.00 |
| Twisted Gameshow | dt | 89.00 |
| Wing Commander | dt | 89.00 |

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELBARE 1 DM = 8 ÖS

Versand für ~~Testmaterial~~ Fa. GAMEBUSTERS, Ganshofstr. 8, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/844 750

Vertrieb für Deutschland: Fa. Playcom, Leibnitzstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

* *Author's address:* Carlos Sánchez, calle 14, Miraflores, San Carlos, San Salvador, El Salvador

• Verbestellung möglich

- *Aspergillus versicolor*
- *M. audouinii*, *M. gypseus*, *Aspergillus*, *S. niger*, *Mucor* *Glomus* and *Arum* (former *Trich*)

Warenverkehrsbescheinigung Nr. 7 = 1/15 571 = 2221 Marktschiff

Ab DM 250,-/JS 2000,- Versandkosten frei. Versandkosten per UPS mit
Auftrag. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,-

Wissenschaften, Druckfehler und Freiräume

Händleranfragen erwünscht
Schriftliches Genehmigungsverfahren erforderlich

0306

1-800-454-6000

089/01

100% Satisfaction Guarantee

167

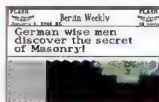
1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26

to“ und delegieren diese Aufgabe an den PC. Auch ein vorzeitiger Rückzug unter dem Motto „Lieber feige als tot“ ist möglich.

Neben all der Strategie spielt der Zufall eine nicht zu unterschätzende Rolle. Plötzliche Ereignisse wie Seuchen oder Rebellionen gehören dabei jedoch zu den Ausnahmeerscheinungen. Wesentlich zuverlässiger sind da schon die freiberuflichen Helden, die gelegentlich vorbeischauen und die Sie in Ihre Armee übernehmen können. Wer genügend Goldstücke auf dem Konto hat, freut sich über den Besuch von Nützlichen (Zauberstäbe, magische Äxte, Schilde etc.) feilbieten. Allianzen, Bestechungen, Friedensverträge, Austausch von Zaubersprüchen, Kriegserklärungen - in Arcanus ist im-

Der Master of Magic-Eintopf

Die Programmierer bewiesen ein feines Näschen für gutes Spieledesign, als sie sich die besten Bestandteile berühmter Vorbilder herauspückten. Neben Anleihen bei praktisch allen Rollenspielen und den Ähnlichkeiten zum Kampfsystem von Dark Legions sind vor allem Parallelen zu drei Einzel-Programmen auffällig.

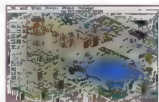


Civilization

Stadtmauern, Kasernen, Tempel, Siedler - da weiß man, was man hat. Nach dem eigentlichen Ausbau kann der Stützpunkt mit Zaubersprüchen weiter veredelt werden.

Warlords

Neue Helden braucht das Land: Der Anteil dieses Strategiespiels (siehe Test in PC Games 10/93) an Master of Magic ist unübersehbar; Ideen aus Warlords 1 und 2 machen mindestens ein Drittel des gesamten Spiels aus. Das Fantasy-Szenario, die vogelfreien Heroes, die Kämpfe, der Wegebau - ja, sogar das Herumstöbern in Burgruinen und Höhlen findet man hier wieder.



SimCity

Beim Reizthema „Steuererhöhungen“ geht die Bürgerschaft auf die Barrikaden. Je höher die Abgaben, desto größer die Gefahr einer Revolte. Dadurch verwandelt sich Ihre mühsam errichtete Stadt in ein neutrales Gebiet, das Sie erst wieder mühsam erobern müssen - wenn dies nicht vorher eine rivalisierende Armee erledigt hat. Außerdem versorgen Sie Berater mit brandheißen Informationen. Beispielsweise werden Ihre Fähigkeiten als Feldherr mit der Konkurrenz verglichen.



Pacific Strike

deutsch, PC

X-Wing

dt. Anl., PC

Indy 4

deutsch, PC, Am

Monkey Island 2

deutsch, PC, Am

69,- Pirates CD

dt. Anl., PC

79,- Mad TV

deutsch, PC, Am

39,- Night & Magic 5

deutsch, PC

39,- Ishar 2 CD

dt. Anl., PC

29,-

29,-

59,-

29,-

Eye o.t. Beholder 3

deutsch, PC

Transarctica

dt. Anl., PC

Burning Steel

deutsch, PC

Comanche

deutsch, PC

59,-

29,-

65,-

59,-

Computerstudio

Computerstudio Pauls & Picard
Blumenstraße. 6, 42853 Remscheid

Tel. 02191 - 41022

Alle aktuellen Spiele für PC, Amiga, ST, SNES und MegaDrive! Spiele-Raritäten für alle Systeme

Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen. Volle Garantie. Virengeprüft, ungeschlagener Service. Besuchen Sie unser Ladengeschäft, Spiele auf 100m². Händleranfragen erwünscht. Versand per Nachnahme 10,-DM. Bei Vorkasse oder ab 150,-DM Bestellwert portofrei! Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

CD-ROM

AMBERSTAR 49,-
BATTL 1 ISLE 2 89,-
BATTL 1 ISLE 2 DATA 59,-
COMANCHE 99,-
DER PLANER 89,-
DAS SCHWARZE AUKE 89,-
FALCON 3 D GOLD 109,-
FIFA SOCCER 99,-
ISHAR 1 29,-
LANDS OF LORE 99,-
LARRY 6 DEUTSCH 89,-
MAD DOG MACREE 2 99,-
MEGARACE 59,-
MYST 109,-
OUTPOST 89,-
PATRIZIER 59,-
PINBALL DREAMS DELUXE 89,-
REFUEL ASSAULT 89,-
SAM & MAX DEUTSCH 99,-
SIMON THE MAGICER 99,-
TILME PARK 89,-

PC 3,5"

BATTL 1 ISLE 2 89,-
BUNDESLIGA MAN HATTRICK 99,-
CHAOS ENGINE 69,-
COLONISATION 109,-
DSA 2 - STERNENNSCHWELF 89,-
DSA TOOLS 65,-
ERBEN DER ERDE 89,-
FIFA SOCCER 79,-
GRANDEST FLEET 99,-
HANSE 99,-
INDY CAR 10,-
ISHAR 3 79,-
JUNGLE STRIKE 79,-
MAD NEWS 89,-
DER PLANER EXTRA 49,-
DB: SIEDLER 79,-
SOCCER KID 69,-
SYSTEM SHOCK 89,-
TILME PARK 79,-
THE FIGHTER 89,-
WING COMMANDER ARMA 79,-

SONDERANGEBOTE PC 3,5"

AMBERSTAR 49,-
HIBED GUNS 59,-
LARRY 1,2 ODER 3 JE 39,-
LINKS 39,-
CADAVR 39,-
1990 - DAS PC PARLAMENT 49,-
QUEST F GLORY 1,2 ODER 3 JE 39,-
KING'S QUEST 1,2,3 ODER 4 JE 39,-
POLICE QUEST 1 ODER 2 JE 39,-
F-19 39,-
WINZER 19,-
BLACK GOLD 19,-
TRANSWORLD 19,-
STREET FIGHTER 2 39,-
SENSIBLE SOCCER 49,-

LÖSUNGSHEFTE FÜR ALLE GÄNGIGE ADVENTURES JE 17 DM!
DOUBLE SPEED CD-ROM MITSUMI 269 DM



Jetzt auch für
Apple Macintosh®

Ready for take off

FLIGHTSTICK PRO

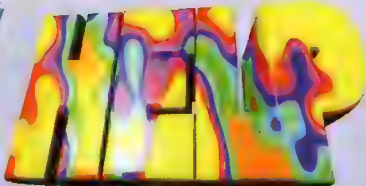
Alle Funktionen des
FLIGHTSTICK PRO
werden u.a. von
folgenden Programmen
unterstützt:

X-Wing, Tornado,
Strike Commander,
Privateer,
F-15 Strike Eagle III

FLIGHTSTICK PRO™ - das heißt optimale Kontrolle über Ihre Maschine bei jeder actiongeladenen Flugsimulation. Entwickelt für die härtesten Einsätze gibt Ihnen der FLIGHTSTICK PRO den entscheidenden Vorteil bei jedem Gegner. Betrachten Sie Ihre Umgebung, aktivieren Sie das Radar, beschleunigen Sie auf MACH-Geschwindigkeit, schlagen Sie zurück... alles auf Knopfdruck. Der FLIGHTSTICK PRO bietet einen Vier-Richtungsschalter und drei zusätzliche Aktionstasten und die besten Eigenschaften des Flightsticks, wie z. B. die eingebaute Schubkraft-Kontrolle. Natürlich können Sie den FLIGHTSTICK PRO auch mit allen anderen Spielen verwenden, die einen Joystick unterstützen.

FLIGHTSTICK PRO. Für alle IBM PC und Kompatibile.
Jetzt im Fachhandel erhältlich.





PLAYERS GUIDE

DIE COMPUTER POWER TIPS 12/94

Tie Fighter

Seite 257-258

D-Day

Seite 259-260

Pinball Dreams 2

Seite 261-264

Colonization

Teil 1, Seite 265-267

Outpost

Teil 1, Seite 268-271

Space Simulator

Teil 1, Seite 272

Bisher erschienen:

| Codes + Freezers | Seite | Ausgabe |
|-----------------------------|--|-----------------------------|
| | 31,32,63,64,96, 128,160,192, 208 | 04,05,06, 07,08,09 10 |
| Komplettlösungen: | | |
| 1942 - The Pacific Air War | 206-208 | 10 |
| Al Qadim | 173-192, 193-200 | 09, 10 |
| Battle Isle II | 103-113, 129-140 | 07, 08 |
| Beneath a steel sky | 68-77 | 06 |
| Colonization | 265-267 | 12 |
| Die Siedler | 185-188 | 09 |
| D-Day | 259-260 | 12 |
| Dragonsphere | 114-123 | 07 |
| Empire Soccer | 201 | 10 |
| Fury of the Furies | 1-17, 33-42 | 04, 05 |
| Gabriel Knight | 43-57 | 05 |
| Inca II | 18-30 | 04 |
| Indy Car Racing | 126, 127 | 07 |
| Martial Combat | 99-102 | 07 |
| Myst | 141-152 | 08 |
| Outpost | 268-271 | 12 |
| Pinball Dreams 2 | 261-264 | 12 |
| Sid & Al's incredible toons | 78-95, 97-98 | 06, 07 |
| Sim City 2000 | 157-160 | 08 |
| Space Simulator | 272 | 12 |
| Star Trek 2 | 58-62, 65-67 | 05, 06 |
| Tie-Fighter | 257-258 | 12 |
| T.F.X. | 124, 125 | 07 |
| The Horde | 189-192 | 09 |
| Ultima VIII | 153-205 | 08, 09, 10 |

Ja, ich möchte **HELP-Sammelordner** für meine PC Magazin-Tips bestellen:
 ___ SL **HELP-Sammelordner „PC Games“** je 10,- DM

Gesamt _____ DM
 zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (inland DM6,-/Ausland DM12,-) DM

Ich zahle den Gesamtbetrag von _____ DM
☐ bar (Geld liegt bei)
☐ per V-Scheck
☐ per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50)

Coupons bitte schicken an:

Computer Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name: _____
 Straße: _____
 PLZ/Wohnort: _____
 Datum/Unterschrift: _____

JETZT SAMMELN!

- für deine Power-Tips aus der PC GAMES
- für die wichtigsten 320 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



**VON SPIELEPROFIS
 FÜR SPIELEPROFIS !!!**

POSTSCRIPT

**Leserbriefe schicken
Sie bitte an folgende
Anschrift:**
Computec Verlag
Redaktion
PC Games
Leserbriefe
Isarstraße 32
90 451 Nürnberg

**Sinnwahrende
Kürzungen behält
sich die Redaktion
vor.**

▼ WAHRE FREUNDE

Hallo PC Games!
 Ich habe ein kleines Problem und hoffe, Ihr könnt mir helfen! Ich habe mich mir vor zwei Wochen von einem Freund einen PC gekauft, den er mir aus Freundschaft für DM 800,- überlassen hat. Jetzt habe ich mir das Spiel Sam & Max gekauft, aber es läßt sich nicht installieren. Ich schiebe die Diskette ein, tippe „dir“ und erhalte nur eine Fehlermeldung. Als ich das Spiel zum Händler zurückbrachte, probierte er es aus und es funktionierte einwandfrei. Er konnte mir nicht weiterhelfen - hoffentlich könnt Ihr es. An meinen Freund kann ich mich leider nicht wenden, weil der umgezogen ist. Da ich selbst von Computern noch nicht so viel Ahnung habe, frage ich Euch jetzt, warum das Spiel nicht läuft. Meine Hardware (nach Handbuch): XT (8086 8 MHz), 640 KB RAM, 3,5" Laufwerk (720 KB), Epson FX 80. Ich hoffe, Ihr könnt mir sagen, wie ich das Spiel zum Laufen bekomme.

**Vielen Dank im Voraus:
Steffen Wachter**

So gerne ich Dir helfen würde, ich kann Dir leider nur den Rat geben, Dir Deine „Freunde“ sorgfältiger auszusuchen. Der Typ hat Dir einen uralten XT ohne Extras (wenn man einmal von einem billigen 9-Nadeldrucker absieht) viel zu teuer verkauft. Sam & Max werden leider niemals auf dieser Kiste ihr Unwe-

sen treiben - und das hat verschiedene Gründe. Zum einen benötigt es mindestens einen 386er (der Nachfolger Deines Rechners war ein AT 286 - dessen Nachfolger der 386), deutlich mehr Speicher als Dir zur Verfügung steht, und Dein Laufwerk kann nur Disketten mit 720 KB (DD) lesen - nötig wäre aber ein HD-Laufwerk, das 1,44 MB lesen kann. Darauf hätte Dich dieser „Minuskumpel“ aber hinweisen sollen. Wenn Du Spiele dafür kaufen möchtest, solltest Du unbedingt nachfragen, ob sie auch auf einem XT funktionieren. Leider wirst Du ziemlich überrascht sein, wie selten Du eine positive Antwort bekommst.

▼ LUFT

Hallo Rainer!
 Ich lese schon seit einer Weile die PC Games und finde die Zeitschrift eigentlich ganz gut. Doch bei einigen Dingen muß ich mir mal Luft machen. 1. Die Coverdick. Oft genug erlebe ich (z. B. bei dem „Magic Boy“-Demo), daß sich das Demo nicht so einfach abstellen läßt. Die abenteuerlichen Kombinationen aus X, E, Q, „ESC“ mit „ALT“, „STRG“ und „SHIFT“ brachten das Spiel nicht zum Schweigen. Selbst der Warmstart wurde erfolgreich abgefangen, so daß nur noch der Griff zum Reset-Schalter mich von diesem sogenannten Demo befreite. Die Entwickler dieser Demos scheinen ungeheuer versessen darauf zu sein, daß der Spieler sich nur noch mit dem Demo beschäftigt (solange er die Vollversion noch nicht besitzt). Das grenzt fast schon an Diktatur! Zumindest glaube ich nicht, daß solche Unverschämtheiten umsatzfördernd sind. Gut, Ihr macht die Demos nicht, aber Ihr könntet uns wenigstens warnen.

2. Diese (tut mir leid) ungeheuer dämliche und nun hoffentlich eingestellte Serie „Cracker's Sunset“. Irgend ein Verbrecher produziert sich da vor einem hoffentlich ehrlichen Leserpublikum. Wie alt ist der Kerl eigentlich? Macht er diesen Blödsinn mit, weil er in der Midlife Crisis ist? Oder gebt Ihr ihm Geld? Nun aber ehrlich! Was soll das? Sol-

che Leute betrügen im großen Stil. Geschädigt ist fast jeder, der Geld für seine Software bezahlt, eine Kreditkarte besitzt oder legal telefoniert. Also fast jeder, der Eure Zeitschrift liest. Solche Leute verdienen nicht öffentliche Aufmerksamkeit, sondern einen längeren Aufenthalt an einem Ort, wo es so etwas wie täglichen Hofgang und schwere Einsentüren gibt. Ich finde, Ihr solltet Euch mit solchem „digitalen Abschaum“ nicht abgeben.

3. Raubkopien! Warum verschwendet Du trotz aller guten Vorsätze immer wieder Platz für irgendwelche Idioten, die ihr munteres Treiben öffentlich rechtfertigen wollen? Die Rechtslage ist klar, die Bedingungen bekannt - es ist jedem sein eigenes Problem, ob er Raubkopien anwendet. Jede Diskussion ist damit wohl überflüssig.

4. Nun noch ein Thema, an dem Ihr aber garantiert unschuldig seid. Der Tadel richtet sich an Origin. Ist es im Moment in, Software für Rechner zu schreiben, die erst noch erfunden werden müssen? Ich bin mir sicher, daß WC3 mindestens einen Pentium braucht, um befriedigend zu laufen. Genau denselben Weg hat Microsoft mit WinWord 6 eingeschlagen. Mein Rechner ist zwar keine Mondrakete, aber einen Text sollte man schon tippen können, ohne daß die Buchstaben nur halb so schnell auf den Monitor tropfen, wie sie eingegeben wurden - sonst stimmt mit der Software etwas nicht! Gut, ich habe sowieso schon zu viel geschrieben. Also nehmt mir den harten Dattel nicht zu übel, mach weiter so (besonders „DTD“ - einfach super!). In diesem Sinne: Tschüs.

Michael Hilgers

Damit wir uns ein Bild davon machen können, wie Ihnen die aktuelle Ausgabe gefallen hat, möchten wir Sie dazu auffordern, folgenden Coupon ausgefüllt an unsere Adresse zu schicken (Kennwort: Lesermeinung). Natürlich wollen wir Sie für Ihre Mühe auch angemessen entlohnen. Deshalb verlosen wir auch jeden

Monat unter allen Einsendern drei Programme, deren Titel zu diesem Zeitpunkt allerdings noch nicht feststehen.

Bitte bewerten Sie folgende Punkte der aktuellen Ausgabe (12/94) mit Schulnoten:

1. **Titelgestaltung:** _____
2. **Heftlayout:** _____
3. **Textqualität:** _____
4. **Themenangebote:** _____

Coupon auf eine Postkarte kleben oder einfach mit in den Leserbrief stecken.

2. Über „TCS“ gingen die Meinungen sehr weit auseinander. Erstaunlich viele Leser fanden die Serie recht aufschlußreich. Wenn wir diesbezügliche Themen anschnitten, tun wir es nicht, damit sich jemand öffentlich präsentieren kann, sondern um unsere Leser zu informieren. Man ändert keine Miß-, Um- und sonstigen Stände, wenn man keine Informationen bringt. Wovon sollten sonst die Macher von Nachrichten leben?

3. Hmm... eigentlich muß ich Dir da voll und ganz rechtgeben. Ich werde versuchen, mich diesbezüglich zu bessern.

4. Die Sache mit Origin erregt die Gemüter unserer Leser immer wieder. Eigentlich herrlich für mich - aber auch das gewinnt langsam die Originalität der lästigen Diskussion über RKs. Und immer schwebt der (von Origin als „normaler“ Rechner angesehene) Pentium wie ein Schreckgespenst über den Wassern. Nun aber mal Klartext: der Pentium wird schon bald ein „hundsgewöhnlicher“ Computer sein. Schon jetzt kann man ihn incl. 8 MB und 420 MB Harddisk für ca. 2500 DM kaufen (Sonderangebot einer Kette von Computerläden, die mit „P“ anfangen). Ich wette einen kompletten Monatslohn (reicht für zwei große Pizzas und eine Cola), daß diese Kisten zum Jahreswechsel noch einmal billiger werden. Ungeklärt bleibt allerdings die Frage, was nun die ganzen User anfangen sollen, die so „dumm“ waren, ihren Computer schon vor einiger Zeit gekauft zu haben. Aber Schimpfen zeigt auch hier keine Wirkung. Origin denkt an seine Umsatzzahlen und lächelt leise, während wir hier lautstark meckern. Gewundert habe ich mich allerdings über Deine Meinung zu WinWord 6. Auch dieser Text wird damit geschrieben (auf einen „uralten“ 486DX33) - zugegeben, manchmal sucht das Programm recht lange auf meiner Platte herum, aber die Zeichen kommen eigentlich recht flott auf den Screen. Wie schnell - um Himmels willen - kannst Du eigentlich tippen?

VERSCHIEDENES

Lieber Rainer,
Eure Zeitschrift finde ich echt gut. Als ich in der Ausgabe 9/94 von Eurem CD-ROM las, wußte ich: „Die muß ich haben!“. Ich benutzte die CD, um mein neues Laufwerk auszuprobieren und war sehr erstaunt: darauf befanden sich nur die neuesten Demos, kein Fetzen alter Schrott - für mich als CD-ROM-Einsteiger ein Wunderwerk moderner Spieltechnik. Diese 19,80 DM waren wirklich sehr gut angelegt. Nach dem Lob habe ich auch noch einige Kritikpunkte und Anregungen zu Eurer Zeitschrift:

1. Wenn man sich jede Ausgabe Eurer Zeitschrift kauft und dann einen bestimmten Test, Bericht oder Tip sucht, hat man kaum eine Chance, diesen vor Ablauf einer Suchstunde zu finden. Ich halte es für ratsam, in jeder Ausgabe einen Anhang einzufügen, in dem alle Berichte alphabetisch geordnet und mit Heftnummer, Seitenzahl und Durchschnittsbeurteilung versehen aufgestellt werden.
2. Ihr habt Euch nun ja schon dazu entschlossen, einen Hardware-Teil einzuführen. Aber den solltet Ihr unbedingt erweitern! Woher soll ein Anfänger wie ich wissen, wie man Speicher aufrüstet oder gar die Hauptplatte auswechseln? Ihr könntet in diesem Teil auch Tips zum Umgang mit Software (z.B. Windows, Word) und zum richtigen Konfigurieren des Systems geben. Ich glaube, dadurch kann sich die Zeitung nur verbessern und vielleicht noch 1-2 Mark mehr einbringen.
3. Wenn man eine Ausgabe der PC Games aufschlägt, fällt sofort die riesige Menge an Werbung auf. Muß das denn wirklich sein?
4. Wieso werden in „Down the Drain“ immer weniger schlechte Spiele vorgestellt? Beim ersten Erscheinen der Rubrik waren es noch drei Spiele, in Ausgabe 9/94 nur noch ein Spiel! Gibt es zur Zeit wirklich so wenig schlechte Spiele? Falls das wirklich der Fall sein sollte, müßt Du, der von Alpträumen gebeutelte Verfasser dieser Rubrik, nach euren alten Weisheit schreiben.

Diese lautet: „Wenn die miesen Spiele nicht zum Rainer kommen, muß der Rainer eben die schlechten Spiele suchen!“
Mach mit dieser Rubrik auf jeden Fall weiter, denn es macht richtig Spaß, Deine Kommentare zu lesen. Ich könnte mir diesen Teil einfach nicht mehr wegdenken. So, das soll's für heute gewesen sein.

Mit freundlichen Grüßen,
Euer treuer Leser:
Marc Schneider

Vielen Dank für die Blumen, obwohl Du für meinen Geschmack etwas dick aufgetragen hast. Aber ich will nicht nachtragend sein.

1. Eigentlich würden wir den vorhandenen Platz gerne anders nutzen, doch Deine Idee macht schon irgendwie Sinn. Wir werden darüber nachdenken.
2. Nun haben wir doch schon unseren MS-DOS-Workshop und unseren Hardwareteil. Reicht das immer noch nicht? Tips zum Umgang mit Windows, Works und Co. würden unseren Rahmen nun aber gewaltig sprengen. Zudem sind (und wollen es auch unbedingt bleiben) wir eigentlich eine reine Spielzeitschrift. Zum Anwenderblatt, das nebenher auch Spiele testet, wollen wir nicht mutieren.
3. Die Antwort ist ganz einfach: Ja, es muß Auch auf die Gefahr hin, mich (wieder einmal) zu wiederholen - Werbung ist eine unverzichtbare Einnahmequelle jeder (!) Zeitschrift. Wenn wir weniger Werbung hätten, müßten wir den Verlust Euch aus der Tasche ziehen, was uns sicherlich nicht so sehr viele Freunde machen würde. Im Vergleich zu anderen Zeitschriften haben auch gar nicht sooo viel Werbung. Manche Leser sehen zu dem in der Reklame auch eine Informationsquelle.
4. Ich kann doch ein Spiel nicht ungerechtfertigt „den Bach untergehen lassen“, nur weil die Leser „DTD“ so gern mögen. In manchen Monaten haben wir auch kein „Spiel des Monats“, weil einfach keine der Neuerungen die Anforderungen erfüllte. Mit „DTD“ ist es genauso. Leider!

XXXX

Lieber Rainer,
seit Monaten verfolge ich interessiert die Debatte über XXXX. Wenn man betrachtet, wie der Gesetzgeber mit der Thematik umgeht, drängt sich mir der Verdacht auf, daß es viel weniger um den Jugendschutz geht, als darum, dem Hersteller id zumindest in Deutschland die wirtschaftliche Grundlage zu entziehen. Das Wort Zensur wird zwar in diesem unserem Lande ungenügend, die Gleichbedeutung einer Indizierung mit einer Zensurierung läßt sich jedoch nicht leugnen. Die allermeisten Händler sind so versichert, daß es für einen Erwachsenen nahezu unmöglich ist, an das Spiel heranzukommen. Man wird fast wie ein Verbrecher behandelt, wenn man danach fragt. Daß für ein indiziertes Spiel keine direkte Werbung gemacht werden darf, sehe ich ein. Wie aber sieht es mit indirekter Werbung aus? In dieser Zeitschrift darf XXXX nicht genannt werden, im Spiegel schon. Warum liegt beim Spiegel keine indirekte Werbung vor? Wenn Ihr XXXX schreibt, weiß auch jeder, was gemeint ist; welchen Sinn hat es dann also, das Kind nicht beim Namen nennen zu dürfen? Es hemmt lediglich die Diskussion, die notwendig, aber scheinbar nicht erwünscht ist. Über kurz oder lang wird man an einer FSK für Software nicht vorbeikommen, was auch im Hinblick auf die PornocDs, die derzeit den Markt überschwemmen, Sinn macht. Fragt man sich nach den Ursachen für die Beliebtheit von Splattergames, so sind hier weniger die Anbieter verantwortlich zu machen, als vielmehr die Gesellschaft, die ihre Jugendlichen von frühester Kindheit an an Gewaltdarstellungen gewöhnt. Das Fernsehen hat hier sicherlich den größten Einfluß. Aber auch die Eltern sollten sich dafür interessieren, womit ihr Nachwuchs sich in seiner Freizeit beschäftigt; aber dazu sind die meisten Eltern zu bequem. Sie sind froh, daß sie die Erziehung der Glotze überlassen können.

Andreas Krebs

Ich finde schon, daß Du manches ein bißchen zu schwarz siehst. Der Zusammenhang zwischen einer Indizierung und Zensur ist schon sehr weit hergeholt. Niemand verbietet einem Volljährigen, sich ein indiziertes Spiel zu besorgen, geschweige denn, daß dessen Besitz strafbar wäre. In diesem Falle ist das „Besorgen“ zwar etwas umständlich und kompliziert, aber bei weitem nicht unmöglich. Wenn Spiegel den Namen XXXX nennen darf, handelt es sich dabei um eine Berichterstattung im allgemeinen, in welcher zudem das Spiel nicht als etwas Erstrebenswertes angesehen wird, sondern als abschreckendes Beispiel dient. Zudem dürfte die Anzahl der „kindheitsnahen“ Spiegelleser auch gegen Null tendieren. Aber warum regst Du Dich eigentlich auf? Wir nennen es einfach XXXX, jeder weiß, was gemeint ist, keiner kann uns einen Vorwurf machen, Friede, Freunde, Euerkuchen. Eigentlich finde ich es auch etwas merkwürdig, aber so ist das Leben. Ich zumindest kann damit leben und finde auch nicht, daß eine Diskussion dadurch gehemmt wird. Daß viele Kinder mehr von den „neuen“ Medien wie TV und Computer erzogen werden, als von den Eltern, ist ein Thema, das den Rahmen hier sprengen würde. Recht geben muß ich Dir allerdings in dem Punkt, daß eine FSK für Computerspiele auf Dauer nicht zu umgehen ist. FSK bedeutet allerdings „Freiwillige Selbstkontrolle“, was wiederum eine Aktivität der Softwarehäuser voraussetzen würde.

▼ **XXXX UND
KEIN ENDE**

Hallo PC Games, ich habe zwar noch nicht oft geschrieben - liegt daran, daß ich von Natur aus schreibfaul bin - aber das kann sich ja noch ändern. Genug Drohungen, kommen wir zum Geschei-
me: Ihr seid die besten, macht weiter so. Nun zum Grund meines Geschreibsels: XXXX. Nun hat es die BPS doch tatsächlich geschafft, ein Spiel zu indizie-
ren, das seit ca. einem halben Jahr auf dem Markt ist und das

schon jedes Kindergartenkind kennt. Ich frage mich, was eine Indizierung eines zugegebenermaßen sehr brutalen Spiels soll, das jeder hat und das langsam beginnt, „out“ zu sein? Falls das als Schutzmaßnahme für Jugendliche gedacht war, frage ich mich nach dem Sinn und Zweck solcher „Schutzmaßnahmen“. Wenn man Jugendliche vor solchen Bildern ernsthaft schützen will, müßte man auch diverse Beiträge aus der Tagesschau verbannen. Und man müßte diverse Zeichentrickserien verbieten (wie z. B. Bugs Bunny usw.), bei denen einige Figuren immer schwere Sachen auf den Kopf bekommen. Und erst diese Filme immer dieser 007. Erst bringt er reihenweise Menschen um, und das einzige, was er danach will, ist ein geschüttelter Martini. Wenn sich unsere Jugend daran ein Beispiel nähme, wo kämen wir da hin? So viel zum Thema zweideutige Moral. Kein Brief ohne Fragen, also fangen wir an:

1. Die Rubrik DTD finde ich gut. Falls ich einer der Glücklichen (?) bin, der so ein Spiel gewinnt, schreibe ich Dir garantiert noch einmal, also überlege es Dir zweimal!
2. Ich habe von einem zweiten Teil von XXXX gehört. Stimmt das?
3. Eure Tips & Tricks finde ich sehr gut, aber könntest ihr nicht eine in sich geschlossene Lösung machen? Es sieht im Ordner nicht gut aus, wenn eine Lösung unterbrochen wird und an anderer Stelle die Lösung nicht komplett ist. Wenn Du willst, drucke mein Geschreibsel ab, wenn nicht, laß es.

Ciao, Dein Pitt

Über den Zeitpunkt der Indizierung kannst Du der BPS keinen Vorwurf machen. Dort darf man nicht selbständig aktiv werden, sondern nur auf Antrag. Anträge stellt in der Regel ein Jugendamt, danach muß der Antrag geprüft und wassweißichnochaltes werden. Erst dann kann über eine Indizierung entschieden werden. Das kann eben dauern. Natürlich hat sich dieses Spiel inzwischen schon wie ein Busch-

h. Herbert Wirscher
wirscher@post.und.at
Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr!
Hotline num. 09674-8405
Okav Soft

Okay Soft
AM GRABIN 2 92557 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax 09674-1294

[illegible]

**kostenlose Komplett-Liste
incl. Lösungsheften ab 9.90 anfordern!!**

| | | |
|------------------------|------|----------------------------------|
| Soundblaster 2.0 Value | 109. | JOYSTICK's |
| Soundblaster Pro Value | 169. | <i>CH-PRODUCTS</i> -Flight Stick |
| Soundblaster 16 Value | 205. | Flight Stick PRO |
| SB 16 Multi CD ASP | 325. | Virtual Pilot (Flughorn) |
| SB 16 SCSI II ASP | 376. | Match 3 |
| Soundblaster AWE 32 | 439. | GR CYBERMAN |
| Waveblaster | 376. | GRAVIS Qualitats-Joystick |
| GRAVIS UltraSound MAX | 385. | GRAVIS PRO |
| ORCHID Game Wave 32 | 329. | GRAVIS Gamepad |
| ORCHID Sound Wave 32 | 399. | GRAVIS Phönix |
| Remington 016 GW 32 | 449. | Thrustmaster F16 Flight |
| ORCHID Sound W.32 plus | 489. | |
| ORCHID Sound W.32 SCSI | 489. | Boxen: |
| ROLAND SCD 10 | 359. | Sörenbeat Aktivboxen |
| ROLAND SCD 15 | 449. | - Neitzel |
| REC Intercom Speed | 349. | REACTIVITY Activ-Laut |
| - Kontrollierkabel | 449. | BRSE Room-Mat. |

| | | | |
|----------------------------|----|-------|---|
| Stammkunden o. Vorauskasse | DM | 5.90 | 24 - 48 Stunden VERSAND Komplettpreis 7.00 |
| Nachnahme | DM | 8.90 | |
| Ausland, Vorauskasse | DM | 15.00 | |

AD590 D, VOLTAGE SOURCE 0m 15.00 VOLTAGE 150.00

feuer verbreitet, das wird der BPS auch klar sein, aber deswegen können sie doch nicht den Laden dicht machen. Natürlich ist das „Werkzeug“ Indizierung alles andere als perfekt, aber nur darüber witzeln bringt auch nichts. Auch eine FSK für Computerspiele kann nicht die einzig seligmachende Lösung sein. Hier gibt es noch viel zu tun - warten wir's ab. Nun zu Deinen Fragen - wenn's denn sein muß.

1. Vielen Dank für die Warnung. Aber da diese Rubrik in letzter Zeit ziemlich dünn besetzt war, bleibt für Dich eh nichts übrig. So ist das Leben.

2. Stimmt. Hell on Earth wird wohl in der nächsten Zeit auftauchen, sofern ich die BPS Gelegenheit dazu gibt.

3. Da manche Lösungen auf einer „ungeraden“ Seite enden, fanden wir es eigentlich sinnvoll, gleich mit einer anderen Lösung weiterzumachen, statt den Platz mit irgendwas vollzupflastern. Allerdings finde ich Deinen Standpunkt auch recht einleuchtend - wir werden darüber nachdenken.

FRAUEN UND COMPUTERSPIELE

Zu diesem Thema erreichten mich überraschend viele Zuschriften. Da ich (leider) unmöglich alle abdrucken kann, aber so viele wie möglich veröffentlichen möchte, habe ich mich dazu entschlossen (nach einem kleinen Wink vom leitenden Redakteur), an dieser Stelle einen Teil der Briefe in stark gekürzter und unkommentierter Form abzu drucken. OK so?

Rainer Rosshirt

Neben Ehemann, dem Arbeitsverhältnis, Haushalt und Garten muß ich meine Zeit gut einteilen, um spielen zu können. Dabei spielt es keine Rolle, ob der „Held“ männlich, weiblich oder sächlich ist. Entscheidend ist für mich: keine Gewalt, keine großen Dialoge, keine strategischen Spiele - also einfache Unterhaltung, einfach entspannen.

Rita Lörütz

Ich persönlich bevorzuge Adventures und Wirtschaftssimulationen, die geistig anspruchsvoll und optisch gut gemacht sind (das Auge ißt schließlich mit). Ich denke, der weibliche Zuspruch wird wohl nicht so groß sein, weil die friedliebende Frau von heute nicht unbedingt für die (meist) gewalttätigen Spiele zu begeistern ist. Wir sind schließlich nicht mehr der biestige Hausdrache mit dem Nudelholz, der damit seinen Frust am Partner ablassen muß, wie es in XXXX mit Kettenzüge und Granatwerfer an den überaus putzigen Tieren vorgeführt wird.

Karola Prange

Ich glaube, das Hauptproblem bei „Frauen und PC“ liegt darin, daß (vorsichtig ausgedrückt) viele Frauen damit nicht klar kommen. Also, ich bin wirklich nicht dumm. Ich stehe auch nicht auf Stricken und so Zeug. Zudem muß ich ehrlich sagen, daß es nicht sehr viele Spiele gibt, die mich interessieren. Vor allem nervt mich dieses eine Spiel, das man nicht nennen darf. Gut, ein paar Monster umbringen ist nicht schlecht, aber wo bleibt die Fantasy, der Zauber von Elfen? Eben was richtig schön romantisches.

Bea

Wenn mich mein Mann gelegentlich an den Computer läßt und seinen Lieblingsplatz widerwillig räumt, spiele ich ganz gern mal ein Stündchen - am liebsten Adventures. Strategiespiele würde ich gern öfter spielen, leider gibt es nur ein bezrenzt Angebot an solchen Spielen, die nichts mit Krieg und ähnlichem zu tun haben.

Dagmar Keil

Es gibt ein paar Gründe, warum Frauen Computerfachgeschäfte meiden: sie werden herablassend behandelt, es wird versucht, den größten Schund loszuwerden und frau wird einfach nicht ernst genommen oder gar nicht erst bedient. Erst wenn man Kenntnisse vorweisen kann (so weit muß man es erst einmal

bringen), wird man einigermaßen normal behandelt. Genauso ist es mit Bekannten, Freunden und Verwandten.

Klaudia Ablinger

Über die Gründe, warum nur so wenig Frauen am Computer spielen, kann ich nur spekulieren: Vielleicht hüten viele Männer ihren PC wie ihren Augapfel, oder noch besser: wie ihr Auto?

Patrizia Bittmann

Zu meinem Bedauern muß ich zugeben, daß mir in meinem Freundeskreis kein weibliches Wesen mit PC bekannt ist. Erzähle ich, daß ich meinen PC hauptsächlich zum Spielen nutze, ernte ich meist nur mitleidige Lächeln. Eine Frau hat anscheinend andere Interessen zu haben! Kann die Tatsache, daß ihr fast nur Post von männlichen Lesern bekommt, ihren Grund darin haben, daß Männer meinen, zu allem ihre Meinung kundtun zu müssen? Uns die Tatsache, daß es nur wenige Spiele mit weiblichen Hauptdarstellern gibt, als Grund für mangelndes Interesse unterschreiben zu wollen, ist hoffentlich nur als Ulk gemeint. Das kann - bei aller Liebe zur Emanzipation - doch wohl kaum ausschlaggebend sein.

C. Ruckel

Meine Schwester meint, das mangelnde Interesse der Frauen an Computerspielen würde daran liegen, daß Mädchen einfach Besseres zu tun hätten, als stundenlang am Bildschirm zu sitzen. Aber ich glaube nicht, daß das eine gute Begründung ist, weil man sich erstens aussuchen kann, wie lange man spielt, und zweitens hat jeder mal was Besseres zu tun, egal ob männlich oder weiblich. Ich denke, man könnte den Grund eher in der Erziehung suchen. Jungen kommen mit Computern einfach früher in Berührung, bei Mädchen denken viele, der ist nichts für sie. Inzwischen spielen aber schon fast alle Kinder Computer - unabhängig vom Geschlecht. Ich schätze, in ein paar

Jahren werden auch mehr Frauen Leserbriefe an Dich schreiben. Immerhin ein Trost, oder?

Conny Arnold

Nun erkläre uns doch einmal, warum ihr nur einen weiblichen Tester beschäftigt. Und bei Petra habe ich immer irgendwie den Eindruck, daß sie versucht, möglichst „männlich“ über die Spiele zu schreiben. Ihre Tests klingen oft gar zu martialisch. Aber ich möchte ihr keinesfalls zu nahe treten, es besteht ja auch die Möglichkeit, daß sie wirklich so denkt. Übrigens ist mir bei anderen Spielzeitschriften noch nicht mal EINE Frau im redaktionellen Teil aufgefallen. Höchstens in der Anzeigenaufnahme oder bei ähnlichen „weiblichen“ Tätigkeiten. Das gibt doch auch zu denken, oder?

Anja Pietsch

Bei Bestellungen für Software kommt es immer wieder vor, daß die Rechnung auf „Herr Petra Roßmann“ lautet. Haben die eigentlich keine Programme, die auch eine Frau zulassen? Die müssen sehr rückständig sein in ihrer Software. So ist es dann auch kein Wunder, wenn in Statistiken kaum Frauen vorkommen. Und in den Geschäften versucht man, mir etwas auf's Ohr zu erzählen, aber nur weil die Herren selbst keine Ahnung haben (mit Frauen kann man so etwas ja machen - die haben ja eh keine Ahnung). Wenn sie dann merken, daß es nicht so geht, streiten sie einfach ab, daß es dieses oder jenes Produkt überhaupt gibt.

Petra Roßmann

Warum sollten wir Euch schreiben, wenn das Gros der Spieler für uns sowieso nur Käse ist? Wohl die wenigsten Frauen setzen sich gemütlich an den PC, um willkürlich Soldaten, Schiffe, Flugzeuge, Außerirdische usw. abzuballern. Ich sehe da keinen Sinn und Zweck in der Sache. Als ob es im Fernsehen nicht schon genug Tod, Gewalt und Blut gibt! Was ich liebe, sind Spiele, die mich auffordern zu denken!

Ilonka Liska

* MICRO MAGIC *

Heiße Spiele

TEL : 02371 - 36330

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

**Starke
Preise**

[illegible]

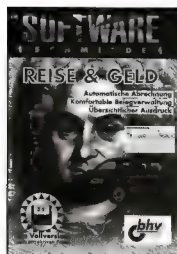
Hammerpreise! Hammerpreise! Hammerpreise!

| CD-ROM | CD-ROM | CD-ROM | CD-ROM | CD-ROM | CD-ROM | | | | |
|-----------------------|-----------|-------------------|----------|-----------------------|-----------|--------------------|-----------|--------------------------|----------|
| 11ths Hour* | DA 129.00 | Critical Path | DV 98.00 | Goblinz Knight | DV 92.00 | Privateer | EA 98.00 | Sundered-Winter-Games DA | 99.00 |
| Aegis Guard's Fleet | DV 79.00 | Cyberace | DV 86.00 | Goaline 2 | DV 92.00 | Kings Quest 1-6 | EV 79.00 | Quantum Gate | EA 98.00 |
| Al-Qadim** | DV 89.00 | Dark Legions | EV 62.00 | Goaline 3 | DV 98.00 | Kings Quest 8 | DV 98.00 | Quest and Fun* | DV 98.00 |
| Bone in the Dark | DV 85.00 | Dark Sun | EV 79.00 | Godwin 7 | DV 98.00 | Kyrandia 2 | DV 104.00 | Quest for Glory 4* | DV 79.00 |
| Ancestors Inc. WC Ed. | DV 85.00 | Day of Tentacle | DV 85.00 | Gunsling 2 | DV 98.00 | Lands & Loks* | DV 98.00 | Raven | DV 98.00 |
| Archen Atoll | DV 98.00 | Der Clou | DV 80.00 | Hannibal - Sharnev | DV 92.00 | Larry 6 | DV 98.00 | Reveloth** | DV 98.00 |
| BAT 2 | DV 79.00 | Der Patrioel | DV 85.00 | Hattrick* | DV 98.00 | Larry Collect.* | DIV 79.00 | Robot Assault | DV 79.00 |
| Battle Isle 2 | DV 85.00 | Desperate Assault | DV 98.00 | History Line | DV 92.00 | Legend of Kyrandia | DV 98.00 | Return to Zaxxon | EA 79.00 |
| Battle Isle 2 Data | DV 55.00 | Diagrams | DA 86.00 | Horus Deutschen und | DV 98.00 | Legend of Zelda 2 | DA 62.00 | Reun on the Run | EA 75.00 |
| Settlers 1-3 | DV 85.00 | Dronephoner | DA 86.00 | Incs 3 | DV 110.00 | Life Dile | DA 79.00 | Riches of Medusa Gold | DV 98.00 |
| Beneath Steel Sky | DV 79.00 | DSDA 2* | DV 85.00 | Indiana Jones 4 | DV 98.00 | Lollipop* | DA 86.00 | Saint & Max | DV 92.00 |
| Bentley's Billie Jean | DA 79.00 | ESB | DV 85.00 | *Shenue | DV 98.00 | Lucas C. Adv. | DV 98.00 | Shadow Castle | DV 98.00 |
| Boonoot! | DA 79.00 | Dungeon Hack | DV 86.00 | "Infemo" | DA 92.00 | Lucas C. Simu. | DA 79.00 | Shackles Monks | DV 92.00 |
| Burning Steel | DV 86.00 | Eurocrypt | DV 98.00 | Innocent Until Caught | DV 98.00 | Magic Dog 2 | DV 98.00 | The Sorcerer | DV 98.00 |
| Burning Steel 2 | DV 86.00 | Empire Deluxe | DV 86.00 | Interplay Comp. | DV 98.00 | Mad News* | DV 98.00 | Space Hulk | DV 98.00 |
| Burnside | DV 92.00 | Erben der Erde | DV 79.00 | Iron Hells* | DV 98.00 | Mega Race | DA 86.00 | Quest Quest! 1-5 | EV 79.00 |
| Buzz Aldrin R.I.S. | DA 92.00 | Eyes of the Storm | DV 79.00 | Ishar 3* | DV 79.00 | Might & Magic 3-5 | DA 86.00 | SSN-21 Seasonal | DV 79.00 |
| Caliban Disaster | DA 86.00 | Fabled Legends | DV 98.00 | Jurassic Park | DV 98.00 | Monkey Island 1-2 | DA 98.00 | Ultimate Football* | EV 98.00 |
| Cassini-Master 4000 | EV 92.00 | Falcon Gold | DA 92.00 | Journeyman Project | DV 98.00 | NHL Hockey 95 | DA 98.00 | Warfare of Glory* | DV 98.00 |
| Civilization II | DV 92.00 | Fantasy Empires | DV 98.00 | Joysoft Classics | DA 50.00 | Myth | DA 80.00 | Wizard's Cave* | DV 86.00 |
| Comanche | DV 92.00 | FIFA Soccer (IBM) | DV 98.00 | Jungle Strike | EV 99.00 | Outpost | DA 86.00 | Winning 6-7 | EV 86.00 |
| Commander's Quest | DA 98.00 | Flooded Cities | DV 98.00 | Justice Park | EV 99.00 | Pinkal Death | DA 75.00 | World Cup USA 94 | DV 82.00 |
| Conqueror of Nations | DA 98.00 | Formula 1 GP | EV 92.00 | Phantom | DV 92.00 | Phantom Island | DA 98.00 | Xena | DA 98.00 |
| Cop Super Games | EV 98.00 | Formula 1 GP 95 | EV 92.00 | Phantom Island | DV 92.00 | Phantom Island | DA 98.00 | Xena | DA 98.00 |

Versandkosten: 7,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert Versandkostenfrei. Lieferung gegen NL + 3,00 DM - Ausland nur gegen Vorkasse (EC)

zzgl. 20,00 DM Versandkosten. Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vorbehalten. * = bei Drucklegung noch nicht verfügbar. Inh. Herr Rolf Grzyważewski

MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn Tel. 02371-36330 Fax 02371-34503



Reise und Geld

Nach Geschäftsreisen bietet sich immer wieder das gleiche Bild: auf dem Schreibtisch verstreuten Quittungen und Belege ein heilloses Chaos, und erst nach Stunden hat man die Abrechnung unter Dach und Fach. Wie gut, daß uns mittlerweile der Computer den größten Teil der Arbeit abnehmen kann. Mit dem Paket „Reise und Geld“ können Sie unter Windows alle nötigen Schritte vornehmen, um möglichst schnell wieder an Ihr Geld zu kommen. Berücksichtigt werden dabei nicht nur Inlands-, sondern auch Auslandsreisen. Das Kilometergeld wird voll automatisch abgerechnet, Pauschal- und Mehrwertsteuersätze lassen sich bequem verändern und mit einer Suchfunktion lassen sich einzelne Belege finden. Das begleitende Buch führt den Anwender übersichtlich und schnell durch das Programm, so daß man sich bereits nach wenigen Minuten Einarbeitungszeit wunderbar damit zurechtfindet.

Oliver Menne ■



Der PC und Ihr Geld

Eine ungewöhnliche Themenzusammenstellung wählen Sylvia und Martin Böhmer für ihr Buch. Neben der elektronischen Kontoführung und Reisekostenabrechnung finden auch Börsengeschäfte reichlich Platz im Buch. Auch Themen wie Lotto, Steuern, Versicherungen, Finanzierungen und natürlich entsprechende Software werden beschrieben. Eine kleine Einführung in Tabellenkalkulation wird ebenso geboten wie eine Aufstellung der momentan preiswertesten Software zu allen angesprochenen Themen. Das letzte Viertel des Buches widmet sich dem Thema „Geld verdienen“: Wie man rund um den Computer Geld verdienen kann, Beschreibung der wichtigsten Computerberufe und auch, wie man beim Hard- und Softwarekauf möglichst günstig davonkommt. Dieses Sammelurium an Themen ist sicherlich Geschmacksache, in dem relativ preiswerten Buch dürfte aber jeder Leser interessante Informationen für sich finden.

Harald Wagner ■



Das CD-ROM Buch

Als Seelsorger einer Computertrottelbande bekommt man oft die tollsten Fragen zu hören: „Ich hab' jetzt ein CD-ROM, was mach ich denn jetzt?“ Sybex steht mit seinem Werk Das CD-ROM Buch allen Einsteigern Rede und Antwort. Dem Leser werden nicht nur die gängigsten Normen erklärt, sondern auch die Vorgehensweise beim Einbau des Laufwerks. Das Ganze geschieht in ganz kleinen Schritten, angefangen beim nötigen Werkzeug, und setzt keinerlei Grundkenntnisse voraus. Außerdem wird ein kleiner Einblick in den Aufbau einer CD-ROM bzw. Photo-CD gewährt, der letztlich in einen knappen Kurs zur Bildbearbeitung führt. Anhand der beiden Programme PC Paintbrush und Picture Publisher erhält man hier die grundlegendsten Kenntnisse zur Modifizierung einer Bilddatei. Die auf der CD-ROM enthaltenen Programme, Quellcodes und AVI-Videos runden dieses Lehrbuch ab.

Oliver Menne ■



WordPerfect 6 für Windows

Was tun, wenn man jahrelang mit einem bestimmten Programm gearbeitet hat, aber plötzlich aufgrund einer Firmenpolitischen Entscheidung eine neue Textverarbeitung vor dem Schrein steht? Möglichst schnell damit zurechtfinden, werden wohl die meisten jetzt sagen. Und genau darauf zielt Sybex mit seiner „ganz einfach“-Reihe ab. Aktuell erschienen ist in diesem Monat das WordPerfect 6 für Windows Buch, das in vier klar gegliederten Kapiteln den Umgang mit diesem Programm erklärt. Dabei gliedert sich der Lehrgang in einen Schnellkurs, der ausschließlich die wichtigsten Funktionen knapp umreißt, und einen Hauptteil, in dem alle Funktionen in einzelnen Lernabschnitten beschrieben werden. Dieses Buch ist also auch als kleines Nachschlagewerk verwendbar. WordPerfect 6 für Windows ganz einfach richtet sich ganz klar an blutige Anfänger, Fortgeschritten ist es nicht ans Herz zu legen.

Oliver Menne ■

Reise und Geld
bvh
75 Seiten
DM 29,80
ISBN 3-89360-461-8

**Sylvia Böhmer,
Martin Böhmer**
Der PC und Ihr Geld
bvh
400 Seiten
DM 29,80
ISBN 3-89360-747-1

**Godehard Mansfeld, Jörg
Ehrkamp, Steffen Dralle**
Das CD-ROM Buch
Sybex
260 Seiten
DM 49,00
ISBN 3-8155-7062-x

Eberhard Döring
**WordPerfect 6 für
Windows ganz einfach**
Sybex
253 Seiten
DM 19,80
ISBN 3-8155-1088-2



Mobiltelefonieren - leicht gemacht

In vielen Ländern der Welt gehören Mobiltelefone bereits zum alltäglichen Leben, da die monatlich anfallenden Gebühren sich nur unwesentlich von den „normalen“ Telefongebühren unterscheiden. Wer sich in Deutschland trotz der damit verbundenen hohen Kosten ein tragbares Telefon zulegen möchte, muß auf der Hut sein. Dubiose Service-Provider locken mit scheinbar günstigen Tarifen, ziehen dabei aber den Kunden gewaltig über den Tisch. Das Buch Mobiltelefonieren - leicht gemacht beschäftigt sich deshalb nicht nur mit der Technik und Leistungsdaten von Mobiltelefonen, sondern gibt auch darüber Auskunft, welchem System (D-Netz oder E-Netz) die Zukunft gehört, wie man kostengünstig telefoniert und welche zusätzlichen Leistungen die verschiedenen Service-Provider anbieten. Durch übersichtliche Tabellen und Skizzen werden komplizierte Sachverhalte verständlich gemacht.

Oliver Menne ■



WinWord für Schüler

Professionelle Textverarbeitungsprogramme werden auch für Schüler und Studenten immer interessanter. Ob Examensarbeit, Referat oder Hausaufgabe, immer mehr Pennäler greifen lieber zur Tastatur als zum Kugelschreiber. Autor Michael Burger, Lehrer für Deutsch und Religion an einem Volkshochschule Kurse zu Windows und Works für Windows ab und möchte seine gesammelten Erfahrungen nun an Schüler im Alter von 10 bis 15 Jahren weitergeben. In diesem 280 Seiten starken Buch wird beschrieben, wie man mit WinWord Yokabeln sammeln und abfragen, Schulnoten aufzeichnen, den Durchschnitt berechnen und Bewerbungs schreiben anfertigen kann. Außerdem werden die wichtigsten Funktionen von WinWord kindgerecht erklärt, so daß der Kauf dieses Buchs nicht mit dem Erwerb eines anderen verbunden ist. Dem Schulabschluß sollte damit nichts mehr im Wege stehen.

Oliver Menne ■

Fritz Jörn
Mobiltelefonieren -
leicht gemacht
Sybex
147 Seiten
DM 39,80
ISBN 3-8155-7131-6

Michael Burger
WinWord für Schüler
dtr
280 Seiten
DM 19,80
ISBN 3-423-50163-4

I E S

Software- und Multimediaervertrieb
Eugen-Adolf-Strasse 120, 71522 Backnang
Tel: 07191/ 96 02 96 Fax: 07191/ 96 02 98

Neuheiten und Bestellservice in BTX: Ehmann#

JES-DEPOTS bei:

MORE GAMES 3.5"

CSA Computer
Bahnhofstr. 12
85817 Aßling
Tel 08062/8187-0
Fax 08062/8197-4

Hier könnte Ihr
Ladengeschäft
stehen!
Rufen Sie uns an!

Bundesliga
Manager 3
DM 89,95

NHL Hockey 95
CD-ROM, DA
DM 84,95

System Shock
PC 3,5", DV
DM 84,95

FIFA Soccer
CD-ROM*, DV
DM 89,95

Alien Legacy
PC 3,5", DA
DM 89,95

Rebel Assault
CD-ROM, DV
DM 84,95

Ultima 8
PC 3,5/CD-ROM
DM 99,95 / 99,95

Pacific Strike
PC 3,5", DA
DM 49,95

PC Joystick
Hawk +
DM 19,95

Laufwerke:
Mitsumi FX 001 D
double speed
DM 249,-

Aztech CDA 265-01
double speed
DM 219,-

1942-Pacific Air War DA
Aladdin, DA*
Anetoli, DV
Battle Isle 2, DV
Burnt/Dynast/Whale's V
Caribbean Disaster, DV*
Chartbreaker, DV*
Death or Glory, DV
Delta V, DV
Die Siedler, DV
Dune 2, DV
Erdbe der Erde, DV
Hand of Fate, DV
Hurt Deutschland
Ishtar 3, DV
KA-50 Hokum*
Lands of Lore, DV
Lode Runner, DA
Lords of Realm*
Master of Magic, DV*
Overlord-C-Day, DA
Robinsons Requiem DV
Sim City 2000, DV
Supwar 2050 Miss Desk
Thermarisk, DV
T.F.X. DA
Transport Tycoon, DV*
World of Lemmings, DA
X-Wing DA
Zeppelin-Giants of Sky

Wing Armada
PC 3,5/CD-ROM
DM 74,95 / 84,95

FIFA SOCCER
CD-ROM, DV
DM 79,95

TIE Fighter
PC 3,5", DV/DA
DM 99,95 / 79,95

Sternenschweif
PC 3,5/CD-ROM*
DM 84,95

Micro Machines
PC 3,5"
DM 89,95

Colonization
PC 3,5", DV
DM 99,95

DOOM II*
PC 3,5/CD-ROM
DM 89,95

Oldtimer*
CD-ROM, DV
DM 99,95

Battle Bugs
PC 3,5"
DM 79,95

Armored Fist*
PC 3,5"
DM 89,95

Anastoss WC
PC 3,5/CD-ROM
DM 49,95 / 84,95

1 Spiel gratis
Im Wert von bis zu
DM 100,-
können Sie sich
bei uns aus-
suchen, wenn
Sie innerhalb
1 Jahres
für insgesamt
DM 999,- bei
uns eingekauft
haben.
Angerechnet wird nur
der Kaufpreis
Glt nur bei Versand

MORE GAMES CD-ROM

11 th Hour, DA
Aces of the Deep, DV*
AI Quaden DV*
Battle Isle 2, DV
Bloodnet, DA
Caribbean Disaster* DV
Dragon Lore, DV*
Falcon Gold
Inferno, DA
Thermarisk, DV
Under a killing Moon DV
Wing Armada, DV
Wing Com 182 Deluxe
Wings of Glory, DV

Sonderpreis 3.5"

1990-Die 9er Edition
Archon Ultra, EV
A-Train, DV
Hanse - Die Expedition
Indiana Jones 4, DV
Indy Car Racing, DV
Pacific Strike, DA
Pirates!, DA
Shadow Caster, DA

Pacific Strike+Flightdeck DM 129,95

ZUBEHÖR

Soundblaster Multi CD
Soundblaster Pro Value Ed
Technopus Game Pad
Gravis Game Pad
Thrust Flight
Thrustman Formula T1

DM 299,-
DM 199,-
DM 19,90
DM 49,90
DM 199,-
DM 399,-

DA=Deutsche Anleitung EV=Englische Version DV=Deutsche Version
SUPER SERVICE:

Alle vor 16 Uhr bestellten Titel werden noch am
gleichen Tag verschickt. (sofern verfügbar)

Deshalb sofort bestellen:

TEL: 07191 / 96 02 96 FAX: 07191 / 96 02 98

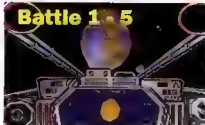
Preise in den Depots weichen ab. Versand erfolgt ausschließlich per Post.
Versandkosten: Nachnahme DM 9,50 - Vorkasse DM 4,50. Versand ins Ausland
nur gegen Vorkasse. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.
Gesamtpreisliste anfordern. Händleranfragen erwünscht.
Mit * gekennzeichnete Artikel waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar!

TIE FIGHTER

Anknüpfend an die letzte Ausgabe vervollständigt diese Fortsetzung die ersten vier Schlachten und bezieht die letzten drei Schlachten mit ein.

Player's Guide

Battle 1 - 5



Deine Aufgabe ist es, die Luftverteidigung der Basis der Rebellen zu schwächen, bevor eine Schwadron der Tie Bomber eintrifft. Der Vertreter des Imperators betraut Dich auch mit einer

Aufgabe: Inspiziere alle drei Frachtcontainer in der Nähe der Basis nach gestohlener imperialistischer Ausrüstung.

Battle 2 - 5



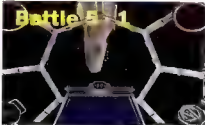
Wehre bei der Verlegung der neu vorgerückten Tie Fighter Attacken der Rebellen ab. Kurz nach dem Start der Mission nähern sich Shuttle und Frachtfähre. Kontrolliere das Shuttle, kehre dann in den VSD-Schutzbereich zurück. Bilde eine Eskorte, bis alle Tie Fighter übergeben sind.

Battle 3 - 6



Schütze weiter die Plattform vor Rebellenattacken, bis die Fregatte Gaami zur Verstärkung kommt. Als nächstes inspiziere das kleine Shuttle und mache es unbrauchbar.

Battle 5 - 1



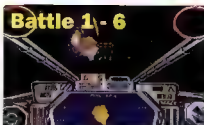
Diese Mission ist eine Falle; besetze vorsichtig das Minenfeld, inspiziere und zerstöre Container der Rebellen, daraufhin befiehlt Admiral Harkow Gamma 2 und 3 einen Angriff auf Dich. Erwarte die Attacke im Feld und zerstöre danach alle Minen. Drei Tie attackieren Dich; verlange Verstärkung. Taucht das Rebellenschiff Calamari und ein Shuttle auf; zerstöre das Shuttle.

Battle 5 - 3



Zerstöre einen Unterstützungskorvl.

Battle 1 - 6



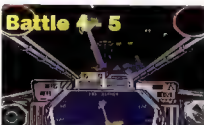
Bei dieser Mission ist das Rebellenschiff Lulsa zu zerstören. Nähere Dich Lulsa und ziele mit Minen, während Deine Flügelmänner mit der Rebellenluftabwehr verhandeln; imperialistische Transporter zerstören dann Lulsa. Suche nun auf Deinem Zielcomputer das Shuttle des Rebellencommanders und zerstöre es.

Battle 3 - 5



Admiral Trawn will das Gebäude der neuen Plattform im Feindgebiet inspizieren. Du mußt sein Schiff eskortieren und gegen Rebellenattacken verteidigen. Ziel ist in erster Linie das Überleben des Bonuspunkte.

Battle 4 - 5



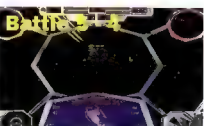
Du mußt den Transporter neuer Hyperdrive-Technologie zu den Rebellen verhindern. Das Rebellenschiff Xeroxes muß zerstört werden, um dies zu erreichen. Es gibt keine Nebenziele, aber die Vernichtung ganzer Schwadronen gibt Bonuspunkte.

Battle 5 - 2



Admiral Harkow ist zu den Rebellen mit dem VSD Protector und den neuen Tie Advanced übergefallen. In dieser Mission mußt Du Patrouille fliegen im Versuch, ihn zu finden. Hast Du ihn gefunden, ist es zu spät, der VSD Protector ist verlassen. Inspiziere alle Rebellenträger und deren Basis, dann verlasse sie.

Battle 5 - 4



Dies ist Deine erste Chance, den Tie Advanced zu fliegen; du mußt wenigstens 50% von Harkow's Tie Advanced vernichten. Alle Frachtfregatten und Corvetten sind zu inspizieren; ihre Zerstörung gibt Bonuspunkte, oder starte eine Attacke gegen den Protector.

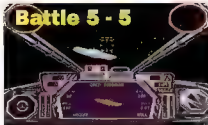




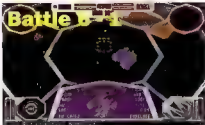
TIE FIGHTER

Spieleführer

Battle 5 - 5

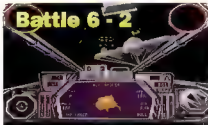


Harkow hat den HSD Protector verlassen und versammelt die Rebellen auf ihrer Basis; die Position des Protectors ist unbekannt. Das Untauglichmachen der Rebellenplattform und des correllianischen



Transporters Geddawai sind estrangale Missionsziele, dann zerstöre die Minenfelder. Das Zerstören der attackierenden Rebellen gibt Bonuspunkte.

Battle 6 - 2



Vergewissere Dich, daß der Hinterhalt für den Konvoi der Tie Defender erfolglos ist. Zerstöre die Gruppe Corvetten schnell, bevor sie Minenfelder legen können. Inspiziere diese für einen

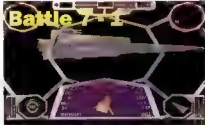


Bonuspunkt, dann konzentriere Dich auf die Rebellenkämpfer. Du darfst gehen, sobald das imperiale Schiff 'Hinenberg' sich aus dem Bereich entfernt hat.

Battle 6 - 4



Attackiere eine Forschungsplattform der Rebellen. Hier ist viel für das Empire nutzbare Technologie, zerstöre nur Fighter und Bomber; mache den Rest untauglich, insbesondere die Plattform, den Transporter 'GEO U47', den correllianischen 'Lucky Day' und das Shuttle 'Kairee'.



Diese Mission verlangt, daß Du jeden Versorgungskonvoi vom Erreichen des VSD Protectors abhältst. VSD Harpax ist zudem sehr gefährdet, versuche ihn geschlossen zu eskortieren. Mit der eroberten Strahlenwaffe sind anvisierte Schiffe leichter zu besiegen.

Battle 7 - 2



Der VSD Harpax benötigt Unterstützung. Dein Schwadron muß die Fregatte Akaga viermal zerbomben, um sie zu zerstören, damit VSD Harpax überleben gesichert ist. Am besten bittest Du zu Beginn der Mission um Verstärkung, um VSD Harpax vor Attacken zu schützen. Estrangale Ziele sind das Überleben Harpax und daß ISD Garnett es geschafft hat, die imperiale Präsenz zu verstärken. Verlasse die Mission, sobald der ISD Garnett zur Stelle ist.

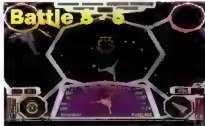


Diesmal muß Deine Schwadron die Corvette 'Warhawk' eliminieren und den Starzerstörer Protector. VSD Harpax muß überleben. Das Zerstören der correllianischen Corvettengruppe ist zweitrangig. Zarons Streitkräfte laufen zu den Rebellen über. Seine Schiffe attackieren die ISD Garnett, verteidige es und kehre zum Schutz des Imperators auf seinen defekten Schiffen zurück.

Battle 8 - 4



Fliege den Experimentellen Tie Defender mit Lord Darth Vader zum Schiff des Imperators, um diesen von den defekten imperialen Schiffen zu retten. Fliege zuerst das Schiff 'Osprey' an. Das Rebellen Schiff 'Harpago' attackiert auch dabei; seine Zerstörung ist zweitrangig. Darth Vaders Schiff muß überleben. Bonuspunkte gibt es, wenn mehr als 50% Deiner Schwadron unbeschädigt die Gegend verläßt.



Schütze den Imperator vor Schäden. Er wird von seinem Schiff 'Vanguard' in dem Shuttle 'Haven 1' eskortiert. Dieses gehört zu einer Gruppe von 3 Shuttles; zerstöre 2 und 3 vor 1, sonst feuern sie auf das des Imperators, um ihn an der Flucht zu hindern. Das loyale imperiale Schiff 'Mescue' und 'Vanguard' müssen überleben, während das Shuttle des Imperators untauglich gemacht werden muß.





D-DAY

In dieser Ausgabe lernst du den Weg kennen, beide gegnerischen Seiten zum Sieg zu führen - der Sturm auf Berlin und die Vertreibung der Alliierten aus Paris.

Der Sturm auf Paris...



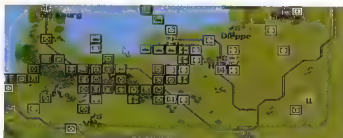
Der Ort der Landung hat die Deutschen unvorbereitet erwischt. Ziehe Deine Transportschiffe zurück, um mehr Truppen von den Häfen Südenglands einzusammeln.



Mit der Eisenbahn oder auch zu Fuß bringst Du in frühen Spielphasen Truppen von Cambridge aus zu den Seehäfen. Das sichert den Nachschub an Soldaten.



Wenn die Landungstruppen gestärkt sind, nimm zuerst die Cherbourg-Halbinsel ein. Der Hafen hier ist wegen der deutschen Sabotageakte für's erste unbrauchbar.



Jetzt beginnst Du, Truppen in Richtung Le Havre zu bewegen, um einen Korridor nach Deutschland zu schaffen. Achtung: Im Norden lauern deutsche Truppen.



Ziehe alle verfügbaren Kriegsschiffe möglichst nahe an den Hafen von Le Havre heran, um die Versorgung der nach Osten fahrenden Schiffe zu sichern.



Wenn die deutschen Truppen im Norden von Le Havre genügend geschwächt wurden, kannst Du mit dem Marsch nach Berlin beginnen. Benutze auch die Bomber!



Nahe Berlin wirst Du Panzer-Divisionen entdecken, die von der östlichen Front abgezogen wurden. Greife nur mit mehreren Truppen an, da die Panzer sehr stark sind.



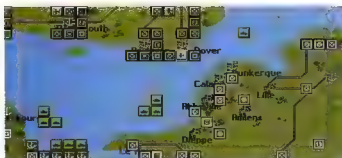
Versuche, die Linien der Panzer zu durchbrechen, um Berlin zu stürmen. Falls eine der Panzerdivisionen die Stadt besetzt hält, setze Deine stärksten Truppen und die Bomber ein.





D-DAY

...Der Sturm auf Berlin



Bombe auf Transporter, wenn sie Truppen über den Kanal bringen, um die alliierten Truppen zu schwächen, wenn sie wehrlos sind.



Greife zuerst die drei alliierten Fallschirmtruppen-Regimenter an. Wenn Du Glück hast, bist Du in der Lage, sie in die Ecke zu zwingen, wo sie sich dann sehr schnell ergeben werden.



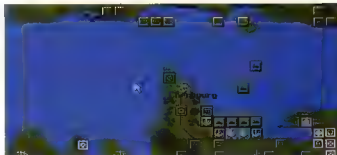
Die Platzierung der Landestellen hat Deine Truppen überrascht, das erste Ziel der deutschen Truppen ist, sich wieder zu formieren. Bewege alle Deine derzeitigen Truppen in Frankreich in Richtung der Landestellen.



Es ist unausweichlich, daß die Alliierten erfolgreich an Land gehen, sobald sie mit dem Großteil ihrer Truppen gelandet sind. Weiche ein wenig zurück und formiere Deine Truppen wieder.



Wenn Du Truppen zu den Landeplätzen bewegst, benutze jeden verfügbaren Bewegungspunkt jeder Division. Schalte 'Stack Mode' aus, wenn es nötig ist, daß Deine Einheiten pro Zug einige Quadrate mehr auf der Landkarte besetzen.



Erlaube den alliierten Truppen, ein wenig auszuschwärmen, sobald sie auf einen kleinen Bereich konzentriert sind - mache es ihnen unmöglich, vernichtende Angriffe zu führen.



Umringe die alliierten Einheiten mit Deinen eigenen Armeen, um maximale Schlagkraft sicherzustellen und ihnen keine Fluchtmöglichkeit zu lassen. Dieser Kessel wird sie zur Aufgabe zwingen.



Die alliierten Truppen werden jedoch dann geschwächt, wenn sie von Frankreich mitziehen müssen, zurück in die Seehäfen in England. Zu diesem Zeitpunkt hast Du Dein Ziel vollständig erreicht.





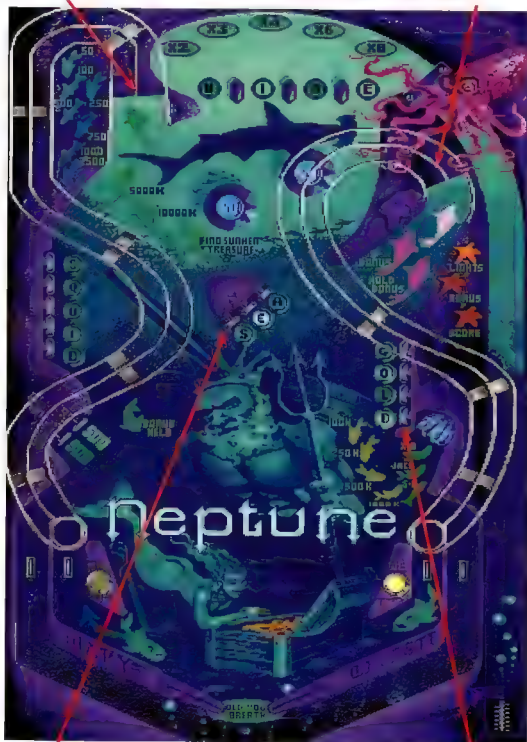
PINBALL DREAMS 2

Pinball Dreams bekommt durch Pinball Dreams 2 neuen Glanz verliehen: Vier zusätzliche Tische von hervorragender Qualität und toller Spielbarkeit.

Neptune

Jedesmal wenn Du den Ball diese Rampe hochschießt, wird Dir die leuchtende Punktzahl gutgeschrieben und der nächsthöhere Wert für 20 Sek. aktiviert.

Für jeden Schuß auf diese Rampe erhältst Du 10.000 Punkte, und einer der drei Starfische leuchtet auf. Wenn Du alle drei Starfische aktiviert hast, kannst Du den „Light Bonus Score“ holen.



Jedesmal wenn Du „SEA“ abgeräumt hast, leuchtet ein Buchstabe von „NEPTUNE“ auf. Ist das Wort schließlich vollständig, wird in der Ball-Trap der Wassergott aktiviert.

Aktiviere das Wort „GOLD“, und Du wirst immer wertvollere Schätze finden. Wenn Du alle neun Schätze gefunden hast, wird der Jackpot auf der linken Rampe leuchten.





PINBALL DREAMS 2

Safari

Wer den Ball durch diese Passage schießt, wird mit einem der folgenden Boni belohnt (falls sie beleuchtet sind): 1. Des „Snake Spin“-Feature; 2. Der Wildlife-Bonus; 3. Extra-Ball; 4. Der Jackpot.

In dieser Kugelfalle kann man einen von vier Boni holen (falls sie beleuchtet sind): 1. Hold-Bonus; 2. Ein Punkte-Bonus; 3. Doppel-Bonus; 4. Start des „Snake Spin“-Features.



Jedesmal wenn diese drei Lichter aktiviert sind, wirst Du irgendein Bonusfeld auf dem Tisch beleuchten - vom Extra-Ball bis hin zum Jackpot.

Jedesmal wenn Du „BONGO“ buchstabieren kannst, wirst Du mit Punkten in der folgenden Reihenfolge belohnt: 250.000, 500.000, 1.000.000, 2.000.000 und anschließend Jackpot.



PINBALL DREAMS 2

Revenge Of The Robot Warriors

Jedesmal, wenn Du „ZAP“ beleuchtet hast, gibt es einen weiteren Multi-Bonus. Nach dem sechsten Mal gibt es für jedes weitere „ZAP“ den doppelten Bonus.

In dieser Passage kannst Du jeweils einen der drei orangefarbenen Pfeile anleuchten. Aktiviere alle Pfeile, um den „Mega-Bonus“ auf der rechten Rampe zu beleuchten.



Wer den Ball in diese Kugelfalle schießt, bekommt einen der nachfolgenden Boni: 1. Einen Punkte-Bonus; 2. Doppel-Bonus; 3. Hold-Bonus; 4. Einen Extra-Ball; 5. Den Jackpot; 6. Den „Good Shot“-Bonus.

Durch das Buchstabieren des Wortes „POW“ beleuchtest Du einen „Weapon“-Bonus. Dieser Bonus wird Dir gutgeschrieben, wenn Du in den „Psycho-Tunnel“ triffst.

PINBALL DREAMS 2

Stall Turn

Beim Überrollen dieser Rampe wird die aktuelle Flughöhe gespeichert und die nächste Flughöhe beleuchtet. Zusätzlich gibt es: 50.000 Punkte und eine Jackpot-Aufstockung.

Wenn Du auf beiden Rampen eine Flughöhe von 12 erreichst, wird das „Dive“-Feature auf der linken Rampe aktiviert. Wenn Du während des „Dive“-Manövers die rechte Rampe triffst, gibt's 6.000.000 Punkte.



In dieser Kugelfalle gibt es einen der folgenden „Plane“-Bonis zu gewinnen (sofern beleuchtet): 1. Einen Punkte-Bonus; 2. Einen Extra-Ball; 3. Den Jackpot; 4. Super-Jackpot.

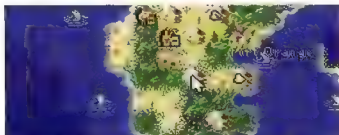
Buchstabiere hier „STALL TURN“. Damit kannst Du Dein eigenes Ergebnis verdoppeln oder die Punktzahl des besten Gegners hinzuaddiert bekommen.



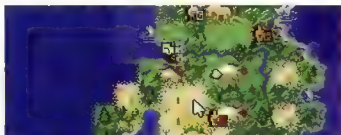
COLONIZATION

Bei Colonization gilt es, in den Jahren zwischen 1500 und 1800 den amerikanischen Kontinenten zu erobern. Mit den folgenden Tips erreichst Du die Unabhängigkeit!

Nützliche Spieltips



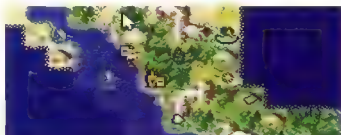
Die Spanier haben im Kampf gegen die Indianerstämme einen Kampfbonus von 50%. Deshalb gilt es, so viele Indianerdörfer wie möglich zu überfallen. Am meisten Gold gibt es bei den Inkas und Azteken zu holen!



Der Handel mit Europa und den Indianern ist die Stärke der Holländer. Baue Dir möglichst schnell viele Handelsrouten auf, und versuche, Deine Kolonien möglichst produktiv (Silber, Zigarren usw.) zu entwerfen.



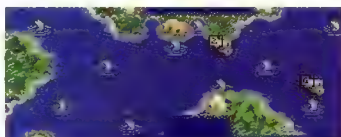
Die Engländer sind durch sehr viele auswanderungswillige Landsleute bevorteilt. Hier hat man nie Probleme, neue Arbeitskräfte für die Kolonien zu bekommen. Eine gute Ausgangsbasis für das Spiel!



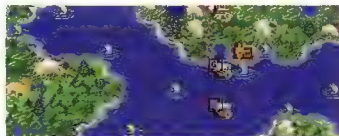
Die Franzosen können besonders gut mit den Indianern umgehen. Wer auf französischer Seite spielt, hat es leicht, viele Stämme zu Freunden zu machen. Das bedeutet: Wertvolle Geschenke und Unterstützung im Kampf.



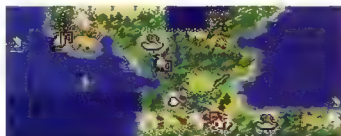
Missionare sind ebenfalls ein wichtiger Spielbestandteil. Erst einmal nach Amerika gebracht, schickt man sie in das nächstgelegene Dorf, um eine Mission zu errichten. Nach einiger Zeit wird man mit kostenlosen Arbeitern belohnt.



Werkzeuge können entweder von Europa nach Amerika transportiert oder dort selbst produziert werden. Eine Schmiede erhöht die Produktivität erheblich.



Innerhalb einer Kolonie stehen Dir nur drei mal drei Felder zur Bewirtschaftung zur Verfügung. Um diesen Platz möglichst effizient zu nutzen, sollten möglichst nur Fachleute (Farmer, Minenarbeiter usw.) eingesetzt werden.



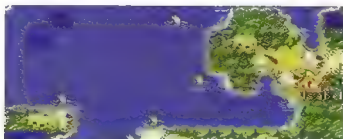
Es gibt die verschiedensten Wege, an Fachleute zu kommen: Europäische Auswanderer, einfache Kolonisten, die in Indianerdörfer zur Ausbildung geschickt werden, oder eigene Schulen, die Arbeitskräfte weiterbilden.



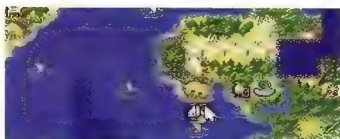


COLONIZATION

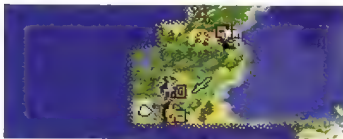
Nützliche Spieltips



Nur der Kampf mit Indianern ist ein einfacher Weg, an Gold zu kommen. Ansonsten muß das Geld hart verdient werden: Entweder man verkauft amerikanische Güter nach Europa oder europäische Güter an die Indianer.



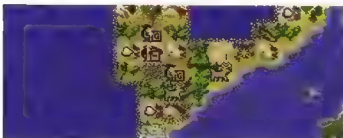
Bevor Du die Unabhängigkeit erklärst, mußt Du sicherstellen, daß alle Deine Kolonien mit Festungen bzw. Forts geschützt sind. Natürlich sollten auch ausreichend Kavalleristen, Artillerien und Musketen in jeder einzelnen Kolonie zu Verfügung stehen.



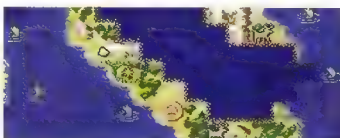
Nachdem Du eine Kolonie gegründet hast, solltest Du Dich auf das Errichten der notwendigen Gebäude konzentrieren. Ein Dock, eine Umzäunung, eine Schreinerei und eine Schmiede sind am wichtigsten.



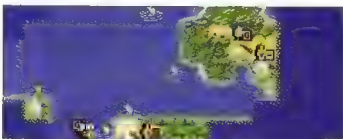
Um Gebäude zu errichten, brauchst Du Holz, also sollte ein Kolonist sich mit dem Holzfällen beschäftigen. Wenn die maximale Menge an Holz zur Verfügung steht, kann dieser Kolonist dann zum Schreiner bestimmt werden. Das „Hammer“-Symbol unten rechts zeigt den Baustatus an.



Für die Lebensmittelversorgung ist vor allem ein Dock wichtig. Wenn im späteren Spiel viele Arbeitskräfte in einer Kolonie beheimatet sind, müssen sie von erfahrenen Fischern versorgt werden.



Wenn Du immer genug Lebensmittel auf Lager hast, ist es auch kein Problem, den Indianern hin und wieder etwas davon abzugeben. Das festigt die Freundschaft zwischen Euren Leuten und bringt wertvolle Geschenke ein.



Ebenfalls sehr wichtig ist eine befestigte Umzäunung um jede Kolonie. Das schützt Deine Leute vor Angriffen aus offener Prarie. Unterschätze die Wichtigkeit einer guten Verteidigung nicht!



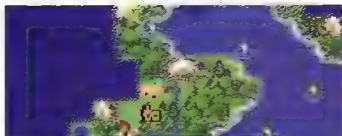
Eine Umzäunung kannst Du Dir auch ohne Zutun errichten lassen, wenn Du in einer Kolonie drei Einwohner hast und Ferdinand de la Salle bereits im Kongress sitzt.



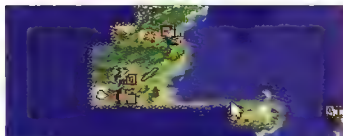


COLONIZATION

Nützliche Spieltips



Der Handel ist die wichtigste Einrichtung, um die Du Dich kümmern mußt. Die Ureinwohner sind gerne bereit, Dir viele Güter abzuverkaufen, die Du aus Europa für sie importierst. Das begehrteste Gut überhaupt sind für die Indianer Pferde! Aber Vorsicht: Aus guten Freunden können berittene Gegner werden...



Da die Indianer keine Möglichkeit haben, Pferde in großer Zahl selbst zu züchten, kannst Du viel Geld mit den Tieren verdienen. Achte nebenbei aber auch auf ein gutes Verhältnis zu den Indianern. Vor allem, wenn Du ihnen zusätzlich noch Musketen überläßt, solltest Du Dich sehr gut mit ihnen stellen.



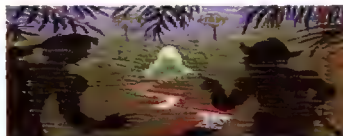
Das Verkaufen von Gütern zurück nach Europa ist ebenfalls wichtig. Dieses bringt Dir das nötige Kleingeld ein, um Deine Kolonien aufrechtzuerhalten. Ein hoher Umsatz zieht allerdings sehr schnell die Aufmerksamkeit des Königs auf sich: Das bedeutet steigende Steuern!



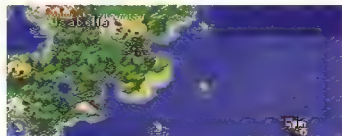
Der Anstieg an Steuern bedeutet aber auch einen Anstieg an „Freiheitswillen“ innerhalb Deiner Kolonien. Das wird Dir helfen, schneller die Unabhängigkeit voranzutreiben. Mit Thomas Blain im Nationalkongress wird die Anzahl der Freiheitsglocken proportional zur Steuer ansteigen.



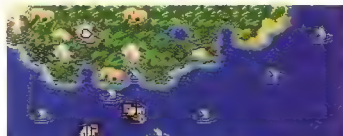
Wer auf „Frieden durch Abschreckung“ baut, sollte die Indianer dadurch einschüchtern, daß er mit einer Handvoll Truppen das nächstgelegene „Hauptdorf“ (mit einem Stern gekennzeichnet) einnimmt. Die Indianer werden daraufhin etwas weniger launisch zu Dir sein...



Dieser „Frieden durch Abschreckung“ wird sicher nicht für immer bestehen, aber er gibt Dir Zeit, Dich auf den Aufbau Deiner Kolonien zu konzentrieren. Wenn Du Dich darauf sogar spezialisieren möchtest, solltest Du vor allem die Azteken und Inkas angreifen, denn dort warten große Reichtümer.



Wie bereits erwähnt, ist der Platz innerhalb einer Kolonie mehr als begrenzt. Wenn Du es im Laufe der Zeit nicht schaffst, ausschließlich Spezialisten als Bauern, Minenarbeiter, Fischer und Holzfäller usw. zu beschäftigen, werden Dir bald die Ressourcen ausgehen.



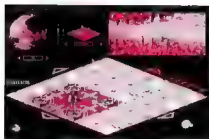
Das Errichten von schulischen Einrichtungen wie Schulhäusern und Universitäten wird Dir dabei helfen, einfache Kolonisten umzuschulen. Für kurze Zeit kann der als Lehrer beschäftigte Kolonist zwar nichts produzieren, langfristig lohnt sich ein gutes Ausbildungssystem.



OUTPOST

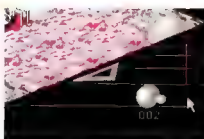
Der Planet Erde stirbt, und deshalb ist es notwendig, eine alternative Heimat auf einem anderen Planeten zu finden. Nur Du kannst die menschliche Rasse retten.

General Tips...



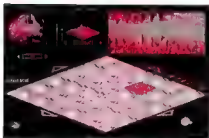
gekennzeichnet - diese markieren mögliche Minen.

1. Benutze die Höhenkarte im Fenster für die Auswahl Deiner Landestelle. Das Offene Gelände ist schwarz markiert; so sind die besten Örtlichkeiten schwarz und mit roten Punkten



denanzahl unterhalb des Planeten. Siehst Du den 'Seed Lander' auf der Karte, kannst Du Runden drehen, um den Aufbau der 'Seed Factory' zu starten.

2. Wenn Du die 'Seed Factory' plziert hast, erscheint ein rotes X auf der Karte. Drehe eine Runde, indem Du links auf den kleinen Planeten in der unteren rechten Ecke des Bildschirms klickst, dann erscheint die Run-



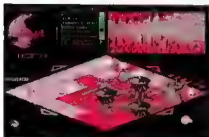
'tile map'-Pfeile anklickst, und achte auf die Box auf der Baustellenkarte, um sie mit dem roten Punkt zu versehen. Platziert Du einen Robominer aus dem roten Minenfeuerzeichen, ersetzt der Roboter dieses. Es dauert einige Runden, die Mine zu graben; danach werden automatisch Ressourcen zur 'Seed Factory' gebracht.

5. Während sich die 'Seed Factory' selbst baut, platziere einen Robominer aus dem 'tile selector window' in die Nähe eines der roten Minenleuchtzeichen. Wenn Du keine siehst, scrolle zu der Stelle auf der Karte, indem Du die



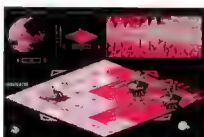
so daß er damit beginnen kann, das erste Untergeschoß auszuheben. Wenn er damit fertig ist, wird der Robodigger durch das Zeichen eines Luftschachts ersetzt.

4. Während der ersten Runden benutze die Robodozer, um das Gelände um Deine 'Seed Factory' herum aufzuräumen. Platziere ebenso Robodigger an das Ende einer der Röhren der 'Seed Factory'-Baustellenkonstruktion,



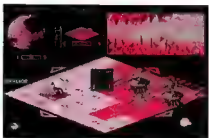
anschließt. Jedes Gebäude braucht eine Röhrenverbindung auf einem anschließenden Feld zu den bisherigen Baustellengebäuden; nichts ist in Deinem Fenster verfügbar außer Roboter und Röhren.

5. Röhren transportieren Luft und Strom von Deinem 'Chap' und Power Facilities. Die meisten Gebäude benötigen eine Röhrenverbindung, die sie physikalisch an das existierende Netzwerk von Gebäuden und Röhren



nie, sind keine Röhren im 'tile selector window' verfügbar, bis Du Deine erste Ladung Kolonisten hingebraht hast.

6. Ist eine Röhre in einem aufgeräumten Bereich der Übersichtskarte platziert, dann erscheinen Gebäude im Fenster, wenn genügend Ressourcen zum Errichten weiterer vorhanden sind. Beginnst Du mit Deiner Kolonie,



ten. Durch das Drehen einiger Runden in dieser Situation schaffst Du Abhilfe.

7. Während des Aufbaus Deiner Kolonie bleibt das Fenster geschlossen. Das bedeutet, daß allen Robotern Aufgaben zugewiesen sind und daß keine Ressourcen momentan verfügbar sind, um neue Gebäude zu errich-



Tunnels horizontal oder vertikal mit Deinen Robodiggers.

8. Während der ersten ca. 50 Runden solltest Du langsam bauen - beende jedes angefangene Gebäude, bevor Du mit einem neuen beginnst. Während der Bauphasen kannst Du ständig buddeln, auch Minen und





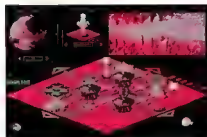
OUTPOST

...allgemeine Tips...



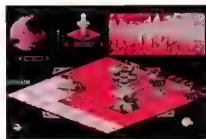
Einsatz der von der Seed Factory produzierten Roboter ermöglicht.

9. Weil eine „SPEW-Facility“ Rohstoffe liefert, ist sie eine wichtige Einrichtung, die möglichst frühzeitig gebaut werden sollte. Außerdem wichtig: Eine Warenhaus und eine „Robot Command Facility“, die den

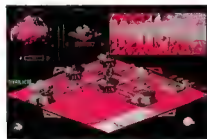


tisch verwendet.

10. Vergiß nicht, daß die funktionsfähige SPEW-Facility MPG erzeugt, das als Ersatz für jede Art von momentan nicht verfügbaren Rohstoffen fungiert. MPG wird in der SPEW Facility gelagert und, wenn notwendig, automa-



11. Nach 150 Runden wirst Du Deine Seed Factory verlieren. Du mußt also frühzeitig dafür Sorge tragen, daß adäquater Ersatz zur Verfügung steht.



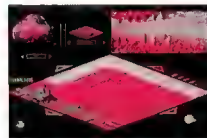
12. Bevor die Seed Factory zusammenbricht, müssen alle Rohrverbindungen stehen. Rohrleitungen werden benötigt, um Sauerstoff und Energie zu transportieren, beides für Zwecke der Konstruktion und Erhaltung neuer Gebäude. Du benötigst eine konstante physikalische Verbindung zwischen den Gebäuden, um die Versorgung aller Einrichtungen zu garantieren.

12. Bevor die Seed Factory zusammenbricht, müssen alle Rohrverbindungen stehen. Rohrleitungen werden benötigt, um Sauerstoff und Energie zu transportieren, beides für Zwecke der Konstruktion und Erhaltung neuer Gebäude. Du benötigst eine konstante physikalische Verbindung zwischen den Gebäuden, um die Versorgung aller Einrichtungen zu garantieren.



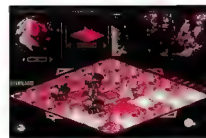
Deinem Bildschirm zu sehen ist.

13. Deine Seed Factory ist mit drei Robotern an Bord gelandet. Während die Seed Factory „sich selbst“ errichtet, können die drei Roboter für verschiedene Aufgaben auf der Karte postiert werden, die groß auf



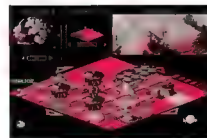
für Deinen ersten Untergrund-Level auszuheben.

14. Wenn Du Deine Roboter zum ersten Mal auf der Karte platzierst, ist es ratsam, einen Robodigger direkt in der Nähe einer Röhrenöffnung Deiner Seed Factory zu platzieren. Der Robodigger wird dann starten, einen Schaft



das Auswahlfenster leer sein. Du mußt jetzt einige Runden abwarten, bis die Roboter wieder im Auswahlfenster erscheinen.

15. Setze einen Robodozer neben eine der anderen Röhrenöffnungen Deiner Seed Factory, um eine Baustelle vorzubereiten. Setze den Robominer auf ein rotes Minenzeichen. Wenn Du alle Roboter platziert hast, wird



Zahl möglicher Erz-Abbaugbiete auf dem Planeten.

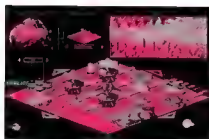
16. Explorer-Roboter erledigen ihre Aufgabe von selbst. Jeder Explorer ist in der Lage, neue Minen zu entdecken, vorausgesetzt natürlich, es wurden noch nicht alle entdeckt. Das Raumschiff entdeckt bereits eine große





OUTPOST

...allgemeine Tips...

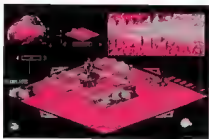


17. Wenn Deine Seed Factory fertiggestellt ist, kannst Du sie benutzen, um selbst zusätzliche Teile zu produzieren. Versuche, die Funktionsweise jeder einzelnen Einheit der Seed Factory kennenzulernen, indem Du jede fertiggestellte Einheit mit der linken Maustaste anklickst. Der angezeigte Report erklärt Dir die jeweilige Funktion.



von Deiner Seed Factory produziert.

18. Wenn Du die „Robot Factory“-Einheit der Seed Factory anwählst, kannst Du selbst beginnen, zusätzlich Roboter zu produzieren. Wenn Du den Roboter-Typ festgelegt hast, wird alle fünf Spielrunden eine weitere Einheit



19. Die Seed Factory kann mit der Produktion von Robotern fortfahren, bis sie angesiedelt hat. Dieses wird ungefähr in der 151. Spielrunde geschehen.

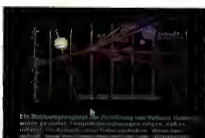


ter gleichzeitig steuern. Wenn Du mehr als zehn Roboter einsetzen willst, mußt Du eine zweite Einheit errichten.

20. Nachdem sie produziert wurden, müssen die neuen Roboter in einem Warenhaus zwischengelagert werden. Von hier aus sind sie den „Robot Command Units“ zugänglich. Jede dieser Einheiten kann zehn Roboter

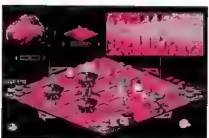


21. Wenn eine Robot Factory Roboter produziert hat und ein Warenhaus zur Einlagerung existiert, und zusätzlich eine Robot Command-Einheit zur Steuerung der Roboter bereitsteht, werden die Roboter im Fenster erscheinen, von wo aus diese auf der Karte positioniert werden können.



Mine wird dadurch nicht eingeschränkt.

22. Um einen Minenschacht auf einen tieferen Level auszuweiten (soweit dies auf dem jeweiligen Planeten möglich ist), gilt es, einen Robominer direkt auf einen vorhandenen Minenschacht zu setzen. Die Arbeit der



23. Um einen Luftschacht um einen weiteren Level zu vertiefen, mußt Du analog dazu einen Robominer auf einen vorhandenen Luftschacht setzen.



die unterirdischen Levels errichtet, ist die Röhrenverbindung als Sauerstoff- und Energieleitung hierfür unbedingt notwendig.

24. Auf der Oberfläche des Planeten kann ein Robominer nur dann einen weiteren Level ausheben, wenn er auf eine bestehende Kolonie angrenzendes Feld gesetzt wird. Weil der Robodigger den Luftschacht für





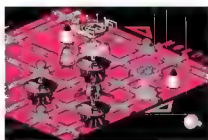
OUTPOST

...allgemeine Tips



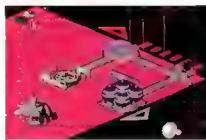
von, wie viele Lebensmittel und Sauerstoff Du im Raumschiff mitführst.

25. Es ist oft ratsam, Deine Kolonisten für die ersten zwanzig Spielrunden im Orbit zu behalten, während Deine Seed Factory und die Roboter ihre Aufgaben erledigen. Diese Anzahl kann allerdings schwanken - abhängig da-

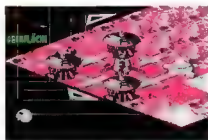


wird. Einige Leute können in der Zwischenzeit aber trotzdem sterben, immer abhängig davon, wie feindlich die Atmosphäre des Planeten ist.

27. Nachdem Du Deine erste Landefähre für Kolonisten auf die Planetenoberfläche gebracht hast, bleiben Dir ungefähr zwanzig weitere Spielrunden, um sicherzustellen, daß eine funktionsfähige CHAP Facility gebaut

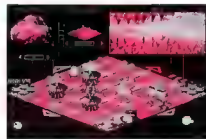


29. Gebäude werden nutzlos, wenn Sie nicht mit Rohstoffen, Strom oder Bewohnern versorgt werden. Bei Labors ist das auch der Fall, wenn Ihnen keine Forschungsaufgabe zugewiesen wird.



von unnützen Gebäuden und vergewissere Dich, daß Du über ausreichend Minen und auch Lagerraum für eingehende Rohstoffe verfügst.

28. CHAP Facilities und Power Facilities stehen ganz oben auf der Prioritätenliste, wenn einmal die Rohstoffe knapp werden sollten, weil sie Dir Zeit einräumen, auf Ressourcenknappheit zu reagieren. Planiere jede Art



wachsen ist, daß Du wieder genug Arbeitskräfte zur Verfügung hast.

29. Falls Gebäude nur nutzlos herumstehen, weil das zugehörige Personal fehlt, kannst Du entweder diese leerstehenden Gebäude niederreißen, um Arbeitskräfte freizusetzen oder warten, bis Deine Bevölkerung so weit angewachsen ist, daß Du wieder genug Arbeitskräfte zur Verfügung hast.



bauen und bewohnen können. Falls diese verfügbar sind, werden sie automatisch in die Gebäude abgestellt.

30. Es ist nicht möglich, der erwachsenen Bevölkerung spezielle Aufgaben zuzuteilen. Eine der Beschränkungen beim Errichten von Gebäuden ist, daß genug Kolonisten zur Verfügung stehen müssen, die sie errichten und bewohnen können. Falls diese verfügbar sind, werden sie automatisch in die Gebäude abgestellt.



ursacht werden. Nur diese Sterbefälle kannst Du verhindern.

31. Die Kolonisten sterben natürlicherweise durch Alterung oder bei Unfällen. Diese Todesfälle geschehen unabhängig von dem, was Du machst. Todesfälle können auch durch Hunger oder Sauerstoffknappheit ver-



den nicht berührt von der Regel, daß eine Robot Command Facility auf zehn Roboteinheiten beschränkt ist. Neu produzierte Trucks stehen so lange im Lagerhaus, bis sie von einer Mine benötigt werden.

32. Trucks können von Deinen Fabriken auf der Oberfläche produziert werden. Diese Transporteinheiten machen einen erheblichen Unterschied in der Geschwindigkeit bei der Beförderung von Gütern aus. Trucks werden



SPACE SIM

Space Sim ist ein völlig neuartiger Simulator, der dem Spieler ermöglicht, realistische Reisen in die Tiefen des Universums zu unternehmen.

Flight Guide



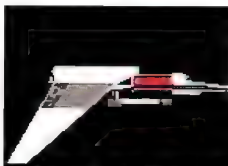
Die Allwetterlande-einheit ist das beste verfügbare Allround-Raumschiff, dem es möglich ist, in die Atmosphäre wieder einzutreten und auf Planetenoberflächen wieder zu landen. Mit ihm ist es möglich, vertikale Starts auszuführen.



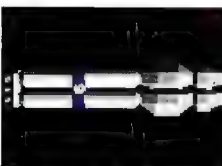
Das Servicemodul ist der "Transporter" von Raumfahrzeugen. Es umkreist einen Mond oder Planeten, während die anderen Mitglieder der Crew landen. Für lange Raumflüge ist es nicht geeignet.



Der Galactic Explorer ist ein außerirdisches Raumschiff, gefunden auf einem Alien-Mond. Die hochentwickelte Technologie macht das Schiff ideal geeignet für extreme Raummanöver.



Der Galactic Fighter ist ein superstarker Raumjäger mit einer Höchstgeschwindigkeit von 8 G. Mit ihm ist es ebenfalls möglich, wieder in Atmosphären einzutauchen. An Bord finden verschiedenste Waffensysteme Platz.



Die 'Explorer' ist ein exzellent geeignetes Raumschiff für weite Reisen durch Galaxien. Mit ihm werden Höchstgeschwindigkeiten bis zu 4 G erreicht.



Das Lunar-Mobil war eines der ersten Raumfahrzeuge. Mit ihm ist es möglich, auf der Mondoberfläche zu landen. Als besonderes Feature enthält es ein elektrisches Mondauto.



Die Raummanövrier-Einheit ist ein Raumanzug und ein Raketenpack in einem. Achte darauf, Dich damit nicht zu weit vom Raumschiff zu entfernen, weil Dir nur begrenzt Treibstoff zur Verfügung steht.



Das Spaceshuttle ist das nützlichste Erdumlauf-Raumschiff und -Transportsystem, um nicht zu sagen das beliebteste. Sein Transportvermögen beläuft sich auf 55.000 Pfund an Fracht sowie zehn Besatzungsmitglieder.



Der 'Zander-Frachter' ist ein riesiges Schiff und kann 1.000 Tonnen an Fracht zu interstellaren Zielen befördern. Sein modulares Design erleichtert das Be- und Entladen am Zielort.



KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • **LÄNE** (je 15,-) • **NLEITUNGEN/SAMMELBÄNDE** (je 25,-)

[illegible]

WO FEHLT NOCH EINE CPS-FILIALE? - SPRECHEN SIE IHREN FACHHÄNDLER AN. ER KÖNNTE DER NÄCHSTE CPS-PARTNER WERDEN.

| | | | | | |
|--|----------|---|----------|---|----------|
|  | 1 |  | 2 |  | 3 |
| THE FIGHTER PC 3.5" dA 94.95 | | FIFA INT. SOCCER PC 3.5" dV 84.95 | | DIE SIEDLER PC 3.5" dV 84.95 | |

| die weiteren Plätze | | INM-PC |
|---------------------|-----------------------------|--------|
| 4. | SIM CITY 2000 dV | 74.95 |
| 5. | PIZZA CONNECTION dA | 94.95 |
| 6. | THEME PARK dV | 89.95 |
| 7. | RÜSSELSHEIM dV | 74.95 |
| 8. | MONKEY ISLAND 2 dV | 54.95 |
| 9. | SAM & MAX - HIT THE ROAD dV | 59.95 |
| 10. | BATTLE ISLE 2 dV | 84.95 |

CPS-Lösungen erhalten Sie ab sofort auch in günstigen **Sammelbänden** (je 25,-).

Was alles in Band 1 steckt, können Sie am Ende unserer Lösungshilfenrubrik sehen.



The image shows a computer monitor with a dark screen. On the screen, the letters 'CPS' are displayed in a large, bold, sans-serif font. Below the logo, the name 'Frank Heidak' is written in a smaller, bold, sans-serif font. The monitor has a thin bezel and a small, illegible label in the bottom right corner.

ANKÜNDIGUNGEN **SONDERANGEBOTE** **ZUB. & SOUND** **AKTUELLE COMPUTERSPIELE BEI CPS**
Die Eschewerungsmittel stehen vor dem Komma
 z.T. in englisch (US)

[illegible][illegible][illegible]

FRANCHISEPARTNER GESUCHT!
 Ein Unternehmen mit über 100 Filialen sucht Franchisepartner für die
 Schokolade-Produktion in allen Bundesländern. Einmalige Investition
 100.000,- €

| VERSANDKOSTEN INLAND | |
|--|------|
| bei Vorzahlung per Scheck oder Kreditkarte | 5,- |
| bei Versand per Nachnahme | 10,- |

| VERSANDKOSTEN AUSLAND | |
|--|-----------|
| bei Vorzahlung per Scheck oder Kreditkarte | nach 12,- |
| bei Versand per Nachnahme | nach 25,- |

Alle Kunden unabhängig der EG belohnen wir mit 15 % KONUS!
 Als Kunden außerhalb der EG belohnen wir Ihnen einen KONUS
 der Teilschmelze enthält diese, die jeweils günstige Erdnuss-Struktur

SIE ERREICHEN UNS PER POST
CP5 FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRASSE 2 - 10
50667 KÖLN

BESTELLNANNAHME PER TELEFON
0221 / 25 69 83 und 25 69 84

BESTELLNANNAHME PER TELEFAX
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

☐ o l p A d P r g o T e s t o Z u b

☐ o l p A d P r g o T e s t o Z u b

☐ K u n d e n m a g a z i n (k o s t e n l o s)

P G 1294

Computer typ

AUFTRAGGEBER

Name
Straße
PLZ Ort
Telefon Kreditkartenfirma Verfall
Kunden-Nr. Karten-Nr.

Bitte mitbringen:

CHARTS

AKTUELLE

VERKÄUFS CHARTS

ermittelt
von
media
control

MEDIA CONTROL MS-DOS

| | | | | |
|----|-----|--------------------------|-----------------|-----------|
| 1 | neu | Bund. Man. Hattrick | Software 2000 | 1. Monat |
| 2 | 1 | Tie Fighter | LucasArts | 3. Monat |
| 3 | 2 | FIFA Int. Soccer | Electronic Arts | 3. Monat |
| 4 | 6 | Hanse - Die Expedition | Ascon | 2. Monat |
| 5 | 3 | Die Siedler | Blue Byte | 4. Monat |
| 6 | 4 | Theme Park | Electronic Arts | 3. Monat |
| 7 | 5 | SimCity 2000 | Maxis | 9. Monat |
| 8 | 7 | Anstoß World Cup Edition | Ascon | 2. Monat |
| 9 | 8 | Battle Isle 2 | Blue Byte | 6. Monat |
| 10 | neu | Mad News | Ikarion | 1. Monat |
| 11 | 10 | Pizza Connection | Software 2000 | 2. Monat |
| 12 | 9 | Anstoß | Ascon | 10. Monat |
| 13 | 11 | 1942 Pacific Air War | MicroProse | 4. Monat |
| 14 | 12 | Pacific Strike | Origin | 5. Monat |
| 15 | neu | Indy Car Racing Tracks | Virgin | 1. Monat |
| 16 | neu | Pinball Fantasies | 21st Century | 1. Monat |
| 17 | 14 | X-Wing | LucasArts | 20. Monat |
| 18 | 15 | Ultima VIII: Pagan | Origin | 6. Monat |
| 19 | 13 | Sam & Max | LucasArts | 9. Monat |
| 20 | neu | Der Clou | Neo Design | 1. Monat |



MS-DOS



CD-ROM

MEDIA CONTROL CHARTS CD-ROM

| | | | | |
|----|-----|--------------------------|-----------------|-----------|
| 1 | 1 | Rebel Assault | LucasArts | 11. Monat |
| 2 | 2 | Theme Park | Electronic Arts | 3. Monat |
| 3 | 5 | Battle Isle II Scenery | Blue Byte | 2. Monat |
| 4 | 3 | Outpost | Sierra | 3. Monat |
| 5 | 10 | Sam & Max | LucasArts | 4. Monat |
| 6 | 4 | Battle Isle II | Blue Byte | 7. Monat |
| 7 | 8 | SSN-21 Seawolf | Electronic Arts | 2. Monat |
| 8 | neu | Myst | Broderbund | 1. Monat |
| 9 | 7 | MegaRace | Mindscape | 5. Monat |
| 10 | 6 | Anstoß World Cup Edition | Ascon | 2. Monat |

LESERCHARTS

Sie können einige Plazierungen in den Charts nicht nachvollziehen und haben eine völlig eigene Hitliste? Dann schreiben Sie uns doch einfach! Ab der nächsten Ausgabe möchten wir eine Top Ten veröffentlichen, die einzig und allein auf der Meinung der PC Games-Leser beruht. Schreiben Sie Ihre drei Lieblingsspiele für CD-ROM und Diskette auf eine Postkarte, und schicken Sie diese an:

COMPUTEC VERLAG
REDAKTION PC GAMES
KENNWORT: LESERCHARTS
ISARSTR. 32-34
90451 NÜRNBERG

Wir werten dann jeden Monat alle eingehenden Postkarten aus und verlosen unter allen Einsendern drei aktuelle Spiele.

GENRESIEGER: STRATEGIESPIELE

Neben den aktuellen Lesercharts, die wir mit Ihrer Hilfe in der nächsten Ausgabe realisieren möchten, sind wir auch an Ihrem Lieblingsspiel eines Genres interessiert. Wenn Sie an dieser Aktion teilnehmen möchten, so müssen Sie nur Ihr Lieblingsspiel des betreffenden Genres auf eine Postkarte schreiben und an folgende Adresse schicken:

COMPUTEC VERLAG
REDAKTION PC GAMES
KENNWORT: LESERCHARTS
ISARSTR. 32-34
90451 NÜRNBERG

Für den nächsten Monat suchen wir Ihr Lieblingsspiel aus dem Genre „Strategiespiele“. Zu gewinnen gibt es das Spiel, das den ersten Platz belegen konnte.

Computertechnik & Softwareversand Uwe Oehmke
Kastanienstr. 15, 07549 Gera Tel/Fax : (0365) 7113079
Versandkosten 8,- DM + 3,- DM Nachnahme, ab 250,- frei

| Spiele | 3.5" | CD | Spiele | 3.5" | CD |
|-------------------------|---------|-------|---------------------|--------------|-------|
| Al-Qadim | EV 68,- | 68,- | Mortal Kombat | DA 55,- | - |
| Amnesia World Cup Edit. | DV 58,- | 88,- | Mynt | DA 120,- | - |
| Aufschwung Ost | DV 68,- | - | Compost | DA 82,- | 88,- |
| Battle Isle 2 | DV 80,- | 88,- | Prince of Persia 2 | DA 68,- | - |
| Beneath a steel Sky | DV 68,- | 80,- | Privater | DA 88,- | 102,- |
| Bundesliga Manager 2.0 | DV 68,- | - | Pinball Fantasies | DA 62,- | - |
| Burning Steel 2 | EV 68,- | 68,- | Rebell Assault | EV - | 70,- |
| Burntime | DV 80,- | 80,- | Sam & Max | DV 88,- | 94,- |
| Comanche | DV 88,- | 94,- | Sim City 2000 | EV 74,- | - |
| Critical Path | DV - | 105,- | Strike Commander | DA 88,- | 88,- |
| Cyberance | DV 80,- | 86,- | Syndicate | DV 82,- | 94,- |
| Day of the Tentacle | DV 88,- | 92,- | T.E.X. | DA 88,- | 94,- |
| Der Clou! | DV 80,- | 82,- | The Hidden below | DA - | 68,- |
| Der Planer | DV 80,- | 88,- | Theme Park | DV 80,- | 82,- |
| Die Siedler | DV 80,- | - | Tie Fighter | DA 80,- | 82,- |
| Doom 2 | DA 86,- | - | UFO | DV 94,- | 94,- |
| Erben der Erde | DV 82,- | 82,- | Wing Academy | DA 44,- | - |
| Fantastic Empires | DV 82,- | 68,- | X-Wing | EV 72,- | - |
| Flight Simulator 5.0 | EV 94,- | - | Erotik | - | - |
| Freddy Pharkas | DV 68,- | - | C.L. Erotik Cl. 1-3 | je 39,- | - |
| Gabriel Knight | DV 75,- | 82,- | Erotika 1/2 | je 25,- | - |
| Goblins 2 | DV 88,- | 94,- | Asian Ladies 1/2 | je 25,- | - |
| Goblins 3 | DV 80,- | 99,- | Wed Dreams 1/2 | je 25,- | - |
| Gunsip 2000 - Scen. 1 | DA 55,- | 62,- | Pleasure 1/2 | je 39,- | - |
| Inca 1 | DV 94,- | 114,- | Soundkarten | - | - |
| Iron Helix | DV - | 78,- | Orchid Sounddrive | 216,- | - |
| Jurassic Park | DV 68,- | 68,- | Orchid Gamewave | 249,- | - |
| King's Quest 6 | DA 82,- | 88,- | Orchid Soundwave | 399,- | - |
| Lands of Lore-Throne | DV 62,- | 94,- | Grafikkarten | - | - |
| Larry 6 | DV 74,- | 99,- | Hercules Stingray | VL 1MB 199,- | - |
| Lemmings 2 | DA 82,- | 63,- | Hercules Dynamit | VL 2MB 369,- | - |
| Lucas Adventures | DV 99,- | 99,- | CD Laufwerke | - | - |
| Lucas Simulations | DA 80,- | 82,- | Mitsumi FX001D | 2-fach 249,- | - |
| Mad Dog McCree 2 | EV - | 79,- | Mitsumi FX 300 | 3-fach 459,- | - |
| Magic of Endoria | DV 80,- | - | 1MB SMDM | 70ma 72,- | - |
| Mega Race | DA - | 68,- | 4MB SMDM | 70ma 265,- | - |
| Microcom | DA - | 108,- | Festplatte Conner | 420 MB 399,- | - |
| Might & Magic 3-5 | DV - | 88,- | Festplatte Seagate | 540 MB 529,- | - |

Für Erotik - CDs Alternativen erforderlich!

Tel. Bestellannahme 14 - 18 Uhr, sonst Anrufbeantworter bzw. Fax

Bischoff & Partner

Tel.: 03 35/36 92 10 • Fax 03 35/36 92 90 • BTX: BISCHOFF#
Fürstenerwälder Straße 46 • 15234 Frankfurt/Oder

| PC Amiga | PC Amiga | PC Amiga |
|-------------------------------|---------------------------------|-------------------------------|
| 1942 Pacific Air War DA 91 DM | Der Glöck DA 81 DM | Pixel's Strike DA 86 DM |
| Armored Air DA 86 DM | Die Siedler DA 81 DM | Pizza Synthesis DA 81 DM |
| Battle Bugs DV 82 DM | DOOM 2 DA 91 DM | Reverend DV 81 DM |
| Battle Isle 2 DV 81 DM | Dynomite DV 73 DM | Sim City 2000 DV 79 DM |
| Demons & Steel Sky DV 89 DM | FIFA Intern. Soccer DV 71 DM | System Shock DV 86 DM |
| Demons Manager 3 DV 86 DM | Horse - Die Expedition DV 44 DM | The Toppler DV 81 DM |
| Calculation DV 81 DM | John 3 DV 88 DM | Ultima 8 - Lost Vile DV 43 DM |
| Das schwarze Auge 2 DV 81 DM | Overlord DV 81 DM | Ultima 8 (Peggy) DV 86 DM |
| | | Wing Armada DA 11 DM |

Geschäftszeiten: Mo.-Fr. 10.00-18.00 Uhr Sa. 9.00-12.00 Uhr

| CD-ROM | PC | CD-ROM | PC | CD-ROM | PC |
|------------------------------------|------------------------------|-------------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| Across the Edge DV 71 DM | Das schwarze Auge 2 DV 81 DM | Reverend DV 81 DM | Rebell Assault DV 81 DM | Rebell Assault DV 81 DM | Rebell Assault DV 81 DM |
| Battle Bugs DV 82 DM | DOOM 2 DA 91 DM | Rebell Assault DV 81 DM | Sim City 2000 DV 79 DM | Sim City 2000 DV 79 DM | Sim City 2000 DV 79 DM |
| Battle Isle 2 DV 81 DM | Dynomite DV 73 DM | Sim City 2000 DV 79 DM | System Shock DV 86 DM | System Shock DV 86 DM | System Shock DV 86 DM |
| Battle Isle 2 Scenario CD DV 86 DM | John 3 DV 88 DM | System Shock DV 86 DM | The Toppler DV 81 DM | The Toppler DV 81 DM | The Toppler DV 81 DM |
| Conquest DV 91 DM | Overlord DV 81 DM | Ultima 8 - Lost Vile DV 43 DM | Ultima 8 (Peggy) DV 86 DM | Ultima 8 (Peggy) DV 86 DM | Ultima 8 (Peggy) DV 86 DM |

Lieferung: Nachnahme 10,- DM + NR, Vorkasse 2,- (nur Inland), Fern Kauf 5,00 DM (nur Fern Kauf/Inland)
Preiskontrollen vorbehalten - Preisliste kostenlos - Keine Lieferkosten

PC-Spiele, Schweiz

| 3.5" | Bundesliga Man. Hattr. | D 89,- |
|------|------------------------|--------|
| | Sim City 2000 | D 79,- |
| | Fleet Defender | H 79,- |
| | Die Siedler | D 89,- |
| | Pacific Strike | H 79,- |
| | Day of the Tentacle | D 79,- |

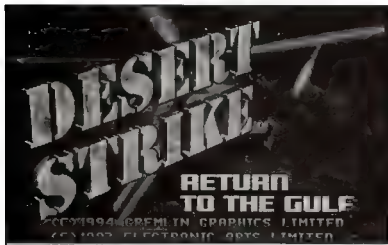
| | | | |
|---------------|--------------------|---|------|
| CD-ROM | Rebel Assault | D | 79.- |
| | Battle Island 2 | D | 89.- |
| | The 7th Guest | H | 49.- |
| | Comanche & Mission | H | 89.- |

Versand nur in der Schweiz. Alle Preise in sFr. Versand per NN Versandkostenanteil 7,-, ab 100,- keine Versandkosten.
Bestelladresse: G Beres, Poststr. 63, 8957 Spreitenbach, oder tel. 056/70 10 78 (17.30-20.00 Uhr)

Desert Strike und Update Bundesliga Manager Hattrick

Durch die

Echte Actionspiele sind auf dem PC nicht realisierbar? Daß dies nur ein übles Gerücht ist, beweist Desert Strike. Der PC braucht sich auch auf diesem Gebiet nicht vor dem Mega Drive bzw. Super Nintendo verstecken.



Die voll spielbare Demoversion kann über Tastatur oder Joystick gespielt werden. Soundeffekte gibt es nur, wenn Sie einen SoundBlaster besitzen.

Konfiguration für Desert Strike

Wir haben die Demo-Version zu Desert Strike auf vielen Rechnern probegespielt. Mit folgender Konfiguration sollten Sie keine Probleme haben, das Spiel zu starten (MS-DOS 6.0). Es handelt sich hier nur um ein Beispiel. Wenn Sie sich nicht sicher sind, nehmen Sie lieber keine Veränderungen in Ihrer CONFIG.SYS vor und legen eine Bootdisk an. Wie das funktioniert, lesen Sie bitte im DOS-Handbuch nach!

CONFIG.SYS

```
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE 1024 RAM
DOS=HIGH,UMB
FILES=30
BUFFERS=30
```

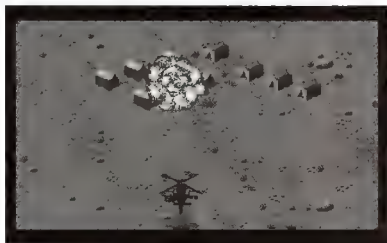
AUTOEXEC.BAT

```
PATH=C:\DOS
LH C:\DOS\MOUSE.EXE (Mausstreiber)
LH C:\DOS\KEYBOARD.GR,,C:\DOS\KEYBOARD.SYS
```

Zur Installation des Demos legen Sie zunächst auf Ihrer Festplatte mit MD DESERT (oder irgendein beliebiges Verzeichnis) ein Verzeichnis an und wechseln mit CD DESERT in dieses. Jetzt legen Sie die Diskette ins Laufwerk, geben A: (oder B:) ein und drücken RETURN. Jetzt kopieren Sie mit COPY STRIKE.EXE C:\DESERT das selbstentpackende File auf Ihre Festplatte. Dann rufen Sie mit STRIKE.EXE das File auf, um es zu entpacken. Nach diesem Vorgang können Sie das File STRIKE.EXE wieder löschen, indem Sie DEL STRIKE.EXE eingeben. Starten können Sie das Spiel nun mit DESERT. Beachten Sie aber bitte dazu den Kasten „Konfiguration“.



Im ersten Level können schon zahlreiche Missionen erfüllt werden.



Wüste



Steuerung

Desert Strike kann über Tastatur oder Joystick gespielt werden. Rufen Sie dazu bitte im Spiel mit F1 das Hauptmenü auf. Hier können Sie mit F1 den Sound ein- und ausschalten, mit F4 die Steuerung festlegen und mit F5 die Tastenbelegung festlegen. Mit F6 läßt sich der Joystick kalibrieren und mit F12 kehrt man zurück ins DOS.

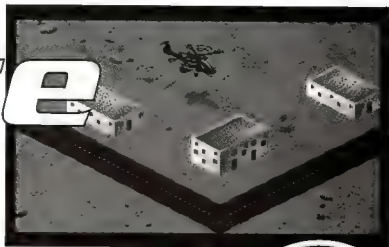
Standardmäßig können Sie den Hubschrauber mit den Cursor-tasten steuern und mit den Tasten C, X, Y ihre Waffen aktivieren. Im Hauptmenü erhalten Sie außerdem ein kurzes Mission-Briefing, das sich mit Cursor links bzw. Cursor rechts durchblättern läßt.

UPDATE FÜR BMH



Zum Installieren des Saison-Updates vom Bundesliga Manager Hattrick legen Sie die Coverdisk in Ihr Diskettenlaufwerk und geben den Befehl A: (+RETURN) bzw. B: (+RETURN) ein. Sie befinden sich jetzt im Hauptverzeichnis der Diskette. Rufen Sie jetzt das Programm INSTALL.EXE auf. Es erscheint der gleiche Bildschirm, den Sie schon von der BMH-Komplettinstallation her kennen. Geben Sie jetzt bitte den Pfad ein, in dem sich BMH befindet. Das Programm kopiert jetzt die neuen Dateien auf Ihre Festplatte. Wenn Sie BMH nun starten, werden Sie feststellen, daß alle Spielertransfers, die bis zum 1. 9. 1994 stattgefunden haben, im Programm enthalten sind.

WICHTIG! Die neuen Kader sind natürlich nur bei einem kompletten Neubeginn wirksam. Bei abgespeicherten Spielständen werden keine Veränderungen vorgenommen.



Nur mit
Original-
Aufkleber und
Reklamations-
grund.

Coupon:

Garantie PC Games Coverdisk 12/94

Wir übernehmen die Garantie, daß jede Coverdisk unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die Diskette zuerst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so füllen Sie bitte den abgedruckten Coupon aus, kleben ihn auf eine Postkarte und senden diese an die angegebene Adresse. Wir werden Ihnen unverzüglich ein neues Exemplar zukommen lassen.

Hier
ausreichend
frankieren

ASTAT MEDIA GmbH
— Reklamationen Computer Verlag —
Postfach 120166
90108 Nürnberg

Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen): PC Games Coverdisk 12/94

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

KLEINANZEIGEN

BIETE HARDWARE

SIMMs: 1MB = DM 69,-, 4MB = DM 260,-, 4MB PS2 = DM 265,-, 8MB PS2 = DM 525,-
Mainboard: 486 VLB (66 DX2-CPU) = DM 599,- Tel. 02361/651007

486-33 MHz/CD-ROM inkl. div. CDs/170 MB/4MB RAM für VB DM 1.350 mit Monitor 14" VB DM 1.700,- Tel. 09274/394

Soundkarte Galaxy NX Pro 16 mit Waveblaster zu verk. VB DM 380,- sowie CD-ROM-Spiele je DM 40,- Tel. 08142/18219

BIETE SOFTWARE

Verkaufe Myst CD-ROM DM 60,-, für DM 40,-: Gabr. Kn., Lands of Lore, Shadow o.t. Comet, Alone i.t. Dark 1 Tel. 08461/8731 Thomas 19 Uhr

Verkaufe: Dark Sun (EV, 3,5"), Al-Qadim (EV, CD), Ultima 8 (DV, CD), Theme Park (DV, CD) für DM 30,- bis DM 50,- Tel. 0361/2316942

Ich verkaufe die CD Ultima VIII für DM 80,- Tel. Dresden 8800536

Iron Helix und Critical Path, beide für CD-ROM je DM 50,- in 34246 Vellmar, S. Schneider Tel. 0561/8200854

Tausche/Verkaufe Lands of Lore DM 40,-, Indy 4 DM 40,-,

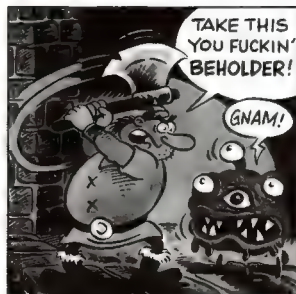
Prince 2 DM 40,-, Beholder 1 DM 30,-, SQ 4 DM 30,-, gg. CD-ROMs (Kyrandia 2, Simon,...) Wing Commander. Tel. 09952/370

Ultima VIII CD-ROM mit Editor + Lösung DM 65,- Tel. 089/9613360 (incl. Speech Pack)

History Line DM 30,-, Comanche DM 30,-, Outpost CD DM 70,-, Burning Steel 2 DM 60,-, Platoon Strikes B. DM 30,-, Reederei DM 15,-, Bundesliga 2 DM 30,- Tel. 02595/9272

Tausche Syndicate Data Disk, suche kostengünstig Flashback „Help Please“. Arbeitslos! Tel. 0211/252897 Danke

Verk. org. PC Games zwischen 10,- - 50,- DM (u.a. SC2000, Mad News, Patz. CD, FIFA,



| | | | |
|----|---|--|-------------------------------|
| 1. |  | Sage von Nietoom Deutsche Adventures boomen. Nach der Höhlenwelt ist Die Sage von Nietoom schon das zweite Adventure, das deutsche Programmierer auf die Beine gestellt haben. Voll spielbare Demoversion! (2 HD-Disketten) | Unsere Wertung: neu |
| 2. |  | Master of Magic Das Review in dieser Ausgabe hat Ihr Interesse geweckt? Sie möchten auch mit Zauberstab und Hexenkessel über ein Königreich regieren? Dann ist dieses voll spielbare Demo bestimmt das Richtige für Sie! (1 HD-Diskette) | Unsere Wertung: 86% |
| 3. |  | Bazooka Sue Sie können die freche Sau Bazooka Sue seit dem Preview in dieser Ausgabe einfach nicht mehr vergessen? Hier ist die Lösung. Bis Bazooka Sue erscheint, können Sie ja die voll spielbare Demoversion unter die Lupe nehmen. (1 HD-Diskette) | Unsere Wertung: neu |
| 4. |  | Nascar Racing Nach Indy Car Racing wartete jeder Hobbypilot bereits gespannt auf den lang angekündigten Nachfolger. In der voll spielbaren Demoversion fährt man alleine auf einem Rundkurs und kann schon einmal das Fahrverhalten studieren. (1 HD-Diskette) | Unsere Wertung: 78% |
| 5. |  | Desert Strike Sie haben die PC Action mit Return of Medusa gekauft, möchten aber die Coverdisk der PC Games nicht missen? Dann können Sie diese Diskette bei uns nachbestellen. Voll spielbare Demoversion von Desert Strike und das Bundesliga Manager Hattrick Update! | Unsere Wertung: 79% |

Hot-line

Alle Demos
für zusammen
nur DM
14,95!!!

für
Bestellungen
und
Reklamationen
Telefon:
09 11/
35 53 53

PC Games

Demoservice

Absender:

Name, Vorname

Telefon

Straße, Hausnummer

PLZ, Ort

Jede 3,5" HD-Diskette DM 4,-; besteht ein Demo aus mehreren Disketten, so kostet jede Zusatzdiskette DM 2,50. Zum Gesamtpreis kommen noch DM 3,- für Verpackung und Versand hinzu. (Ausland: Barzahlung + DM 10,- Porto)

- 1. ☐ Sage von Nietoom (DM 6,50)
- 2. ☐ Master of Magic (DM 4,-)
- 3. ☐ Bazooka Sue (DM 4,-)
- 4. ☐ Nascar Racing (DM 4,-)
- 5. ☐ Coverdisk PCG 12 (DM 2,50)

Wollen Sie ab sofort Nachnahmegebühren von DM 7,- bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt diesen Coupon mit ausgefüllter Einzugsermächtigung an uns zurück.

Zahlungswweise:

- ☐ Bankenzug
Rechnung buchen Sie bitte von meinem Konto ab
Konto: _____
BLZ: _____
Bank: _____
- ☐ Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahmegebühr)
- ☐ Scheck, Bargeld liegt bei

Datum

Rechtsverw. Unterschrift

Senden Sie diesen Coupon an:

ASTAT MEDIA GmbH

PC-Demo/Sharewareservice

Kobergerstraße 41

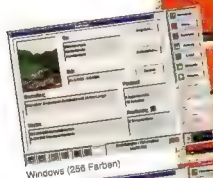
90408 Nürnberg

WIE SIE ALS BAULÖWE MIT VOLLEN TASCHEN IN FERNEN LÄNDERN AUS DEM SCHNEIDER SIND.

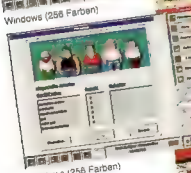
Nur für PC (Windows)

Wie im richtigen Leben:

Entweder Sie haben den langen Atem für seriöse Immobilien- und Grundstücksgeschäfte – oder Sie machen die schnelle Mark mit Luxussanierungen und maßge „schneiderten“ Bauaufträgen. **DER BAULÖWE** ist eine reale, aber humorvolle Simulation der Bauwirtschaft. Die vielfältigen Möglichkeiten der Gewinnerzielung ermöglichen ganz unterschiedliche Spielstrategien und garantieren langen Spielspaß – unter voller Ausnutzung der von Windows gebotenen Möglichkeiten.



Windows (256 Farben)



Windows (256 Farben)

Features

- Komplexe Wirtschaftssimulation für 1 - 4 Spieler
- viele Tätigkeitsfelder (Sanieren, Spekulieren, Bauen, Planen usw.)
- unterschiedliche Schwierigkeitsstufen
- zunehmende Aktionsmöglichkeiten
- mit fortschreitender Spieldauer unterschiedliche Spielstrategien möglich
- unterschiedliche Spielereignisse
- vielfältige, auch humorvolle Ereignisse
- Windows-Anwendung: leichte Bedienung und komplette Maus-Steuerung
- 16 bzw. 256 Farben werden unterstützt
- über 400 Grafiken, teilweise im Comic-Stil
- Musik und Geräusche auch innerhalb des Spiels

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.



Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline „0 52 41“ 98 60 10 (Mo-Fr. 11-13 und 14-18 Uhr)

Doom 2: Hell on Earth

Höllenspektakel

Der indizierte Vorgänger dieses Namens gehört heutzutage zur PC-Grundausstattung von MS-DOS oder Windows. Was könnte Sie also davon abhalten, sich schnurstracks die Fortsetzung **Doom 2** anzulegen? Vielleicht die BPS, der Preis oder gar unser schonungsloser Test?

Na, gehören Sie auch zu den PC-Besitzern, die zu Ehren von id software extra ein liebevoll gepflegtes Verzeichnis C:\DOOM auf

der Festplatte angelegt haben, das in schöner Regelmäßigkeit mit neuen Levels bestückt wird? Der sagenhafte Erfolg des ersten Teils ließ die begnadeten

Programmierer John Carmack und John Romero nicht ruhen, bis sie Anfang Oktober endlich den lange erwarteten Nachfolger präsentieren konnten. Die Erwartungshaltung rund um den Globus war enorm hoch. Als unsere Redakteure von der CES in Chicago mit eher ernüchternden Doom 2-Eindrücken nach Nürnberg zurückkehrten, waren wir umso gespannter auf das endgültige Ergebnis. Als das Spiel bei uns eintrudelte, wurde es auf den Redaktions-PCs in-

stalliert und mußte sich im „Dauerbetrieb“ bewähren. Wir haben uns Doom 2 genau angesehen und sagen Ihnen, ob sich der Ausflug in die „Hölle auf Erden“ lohnt.

Rückblick

Sollte es tatsächlich noch einen einigermaßen aufgeklärten PC-Besitzer geben, der bislang nichts von dem Vorgänger gehört hat, erläutern wir an dieser Stelle kurz das Spielprinzip. Da Sie die dazugehörige Story ohnehin nicht interessieren wird, werfen Sie die Anleitung in den Papierkorb und entscheiden sich nach dem Programmstart für den Menüpunkt „New Game“, und schon kann's losgehen. Sie marschieren durch insgesamt 30 Levels und nehmen dabei mysteriöse Gebäude und andere Lokalitäten unter die Lupe. Jedes Bauwerk ist mit riesigen Hallen, Geheimräumen und Aufzügen ausgestattet, die über zum Teil sehr verwinkelte Korridore miteinander verbunden sind. Feinde aller Art müssen sofort und rücksichtslos vernichtet werden, während Sie die vielen Extras einfach durch Darüberlaufen einsammeln können. Das Geschehen sehen Sie immer aus der Ich-Perspektive. Sie können sich beliebig drehen und wenden, Treppen hinauf-

Der Himmel der „Außenwelt“ wurde mit aufwendigen Texturen ausgestattet (links).



Die Kreissäge eignet sich nur für Nahkämpfe; für längere Distanzen ist sie völlig ungeeignet. Gleich zu Beginn findet man die bekannteste und berüchtigtste Waffe des Spiels.



stürmen, Türen mit vorher zu entdeckenden Schlüsseln aufsperrten und vieles mehr. Wenn Ihr Gesundheitszustand zu wünschen übrig läßt, sollten Sie nach Erste-Hilfe-Kits Ausschau halten. Ihr Handwerkszeug, also MGs, Pistolen und andere Waffen, können Sie bei Bedarf mit Munition aufladen, die man gelegentlich in kleinen Nischen findet oder frecherweise den überall herumliegenden Leichen klaut. Grundsätzlich gilt: Sobald sich etwas bewegt, richten Sie blitzschnell ein Gewehr, den Raketenwerfer oder was auch immer auf den meist sehr zornigen Angreifer. Dann bearbeiten Sie solange Ihre Tastatur, die Maus oder den Joystick, bis aus dem Lautsprecher ein herzhaftes „Aaaaaahhh!“ ertönt und sich auf dem Fußboden eine Blutlache ausbreitet!

Hello again!

Kampferproben Veteranen werden sich bei Doom 2 sofort heimisch fühlen. Am unteren Bildschirmrand versorgt Sie eine Statusleiste mit Informationen zu



Wenn ein Monster abgeschossen wurde, erinnert nur noch ein lebloser Fleischklumpen an seine Existenz.



Groß Electronic
Hardware · Software · Zubehör

**Großhandel
für
Computerspiele
und Zubehör**

PC

CD ROM

AMIGA

CD 32

MEGA DRIVE

MEGA CD

SNES

3DO

**Lieferung
nur an
Händler!**
Bitte Preisliste
anfordern!

Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör

Gartenweg 4
D-94133 Röhrnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25

Traum  **Welt**
Telefon :
0355 - 792777
Laußitzer Strasse 8. 03046 Cottbus

Unser Tip des Monats:

System Shock
(Deutsche Version)
nur 89,95 DM

| Program | PC |
|---------------------------|-------|
| Ases of the Deep | DV 89 |
| Arrest | DA 89 |
| Battle Me | DV 89 |
| Beneath a Steel Sky | DV 89 |
| Blood | DV 89 |
| Blondie | DA 89 |
| Blue Max | DV 89 |
| Burning Steel 3 | DV 89 |
| Canon Fodder | DA 89 |
| Cartoon | DV 89 |
| Chatterbox | DV 89 |
| Chickens | DV 89 |
| Civilization | DV 89 |
| Clash of the Titans | DV 89 |
| Command Operation Wht | DV 89 |
| Comanche Mission Disk 1 | DV 45 |
| Comanche Mission Disk 2 | DV 45 |
| Comanche Mission Disk 3 | DV 45 |
| Comanche Mission Disk 4 | DA 83 |
| Comanche Mission Disk 5 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 6 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 7 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 8 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 9 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 10 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 11 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 12 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 13 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 14 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 15 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 16 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 17 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 18 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 19 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 20 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 21 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 22 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 23 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 24 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 25 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 26 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 27 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 28 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 29 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 30 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 31 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 32 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 33 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 34 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 35 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 36 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 37 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 38 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 39 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 40 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 41 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 42 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 43 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 44 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 45 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 46 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 47 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 48 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 49 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 50 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 51 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 52 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 53 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 54 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 55 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 56 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 57 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 58 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 59 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 60 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 61 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 62 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 63 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 64 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 65 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 66 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 67 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 68 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 69 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 70 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 71 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 72 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 73 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 74 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 75 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 76 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 77 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 78 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 79 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 80 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 81 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 82 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 83 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 84 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 85 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 86 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 87 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 88 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 89 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 90 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 91 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 92 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 93 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 94 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 95 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 96 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 97 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 98 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 99 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 100 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 101 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 102 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 103 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 104 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 105 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 106 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 107 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 108 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 109 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 110 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 111 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 112 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 113 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 114 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 115 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 116 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 117 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 118 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 119 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 120 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 121 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 122 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 123 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 124 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 125 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 126 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 127 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 128 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 129 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 130 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 131 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 132 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 133 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 134 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 135 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 136 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 137 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 138 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 139 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 140 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 141 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 142 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 143 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 144 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 145 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 146 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 147 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 148 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 149 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 150 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 151 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 152 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 153 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 154 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 155 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 156 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 157 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 158 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 159 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 160 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 161 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 162 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 163 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 164 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 165 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 166 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 167 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 168 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 169 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 170 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 171 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 172 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 173 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 174 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 175 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 176 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 177 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 178 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 179 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 180 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 181 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 182 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 183 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 184 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 185 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 186 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 187 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 188 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 189 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 190 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 191 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 192 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 193 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 194 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 195 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 196 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 197 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 198 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 199 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 200 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 201 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 202 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 203 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 204 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 205 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 206 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 207 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 208 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 209 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 210 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 211 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 212 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 213 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 214 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 215 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 216 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 217 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 218 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 219 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 220 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 221 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 222 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 223 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 224 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 225 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 226 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 227 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 228 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 229 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 230 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 231 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 232 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 233 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 234 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 235 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 236 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 237 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 238 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 239 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 240 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 241 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 242 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 243 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 244 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 245 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 246 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 247 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 248 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 249 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 250 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 251 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 252 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 253 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 254 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 255 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 256 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 257 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 258 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 259 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 260 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 261 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 262 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 263 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 264 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 265 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 266 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 267 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 268 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 269 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 270 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 271 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 272 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 273 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 274 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 275 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 276 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 277 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 278 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 279 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 280 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 281 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 282 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 283 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 284 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 285 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 286 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 287 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 288 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 289 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 290 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 291 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 292 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 293 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 294 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 295 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 296 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 297 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 298 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 299 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 300 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 301 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 302 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 303 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 304 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 305 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 306 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 307 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 308 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 309 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 310 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 311 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 312 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 313 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 314 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 315 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 316 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 317 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 318 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 319 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 320 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 321 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 322 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 323 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 324 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 325 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 326 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 327 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 328 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 329 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 330 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 331 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 332 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 333 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 334 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 335 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 336 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 337 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 338 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 339 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 340 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 341 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 342 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 343 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 344 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 345 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 346 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 347 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 348 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 349 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 350 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 351 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 352 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 353 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 354 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 355 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 356 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 357 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 358 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 359 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 360 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 361 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 362 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 363 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 364 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 365 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 366 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 367 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 368 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 369 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 370 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 371 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 372 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 373 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 374 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 375 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 376 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 377 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 378 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 379 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 380 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 381 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 382 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 383 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 384 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 385 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 386 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 387 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 388 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 389 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 390 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 391 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 392 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 393 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 394 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 395 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 396 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 397 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 398 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 399 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 400 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 401 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 402 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 403 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 404 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 405 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 406 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 407 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 408 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 409 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 410 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 411 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 412 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 413 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 414 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 415 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 416 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 417 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 418 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 419 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 420 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 421 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 422 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 423 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 424 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 425 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 426 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 427 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 428 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 429 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 430 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 431 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 432 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 433 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 434 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 435 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 436 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 437 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 438 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 439 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 440 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 441 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 442 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 443 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 444 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 445 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 446 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 447 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 448 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 449 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 450 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 451 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 452 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 453 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 454 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 455 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 456 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 457 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 458 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 459 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 460 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 461 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 462 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 463 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 464 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 465 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 466 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 467 | DV 79 |
| Comanche Mission Disk 468 | |

weiterer auf Anfrage

Neu!!!
Viele Spiele jetzt
auch für Amiga und
Macintosh HD + CD

Das Kleingedruckte:
Versandkostenanteil:
 000.01 - 100.00 DM = 10.00 DM
 100.01 - 200.00 DM = 06.00 DM
 ab 200.01 DM ist der
Versandkostenanteil 0.00 DM
 Folger Spende und bei Auszahlungsbasis noch nicht lieferbar
 IFTX (BRUNN) eingeben
 Vorbestellungen sichern die besten Plätze

Der kleine Unterschied

Kernstück der Neuauflage ist nach wie vor die sagenhafte Grafik-Engine, die im PC-Bereich ihresgleichen sucht und die Konkurrenz ganz schön alt aussehen läßt - inklusive den Hidden Below-Schöpfen aus Deutschland. Inzwischen wurden die Mauern, Türen und Säulen mit noch aufwendigeren Texture Mapping-Elementen verziert. Neben den neuen Wandverkleidungen sorgt die unverstellbar große Menge an Monstern für Engpässe auf den Mikrochips. Schon in den ersten Levels kann es Ihnen passieren, daß Sie eine Tür öffnen und ein Bataillon Mutanten feuerballschleudern auf Sie zuströmt. Daß da so mancher Prozessor ins Schwitzen gerät, versteht sich von selbst. Mit einem 33 MHz-486er macht Doom 2 definitiv keinen Spaß mehr, auch wenn die Grafik noch so spektakulär aussieht. Wer sich hingegen Hoffnungen auf originellere Gegner machte,

darf sich freuen: Eine Handvoll neuer Monster (z. B. Skelette, raketenwerfende Fleischklopse etc.) röhrt durch die Korridore, der Rest wurde vom Vorgänger recycelt. Eine positive Überraschung gelang auch den Komponisten: Die lauschige Musik paßt sich hervorragend der düsteren Stimmung an und schafft eine beklemmende Atmosphäre, die gelegentlich fast vollständig vom gänsehauterregenden Geräusch der Bestien überhört wird.

More Money

Ein besonderes Schmankerl hält id software für kommunikationsfreudige Söldner bereit: Mit dem integrierten Modem- bzw. Netzwerk-Utility können zwei Spieler gleichzeitig antreten - und zwar entweder als Team oder als blutrünstige Rivalen. Von Doom 2 wird es leider kein Gratis-"Softwareproben" geben. Dabei trug der Vertrieb über die Shareware-Schiene maßgeblich dazu bei, daß der Vorgänger überhaupt eine so hohe Verbreitung gefunden hat.



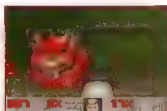
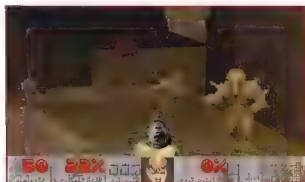
In dieser Waffenkammer dürfen Sie sich vor dem alles entscheidenden Endkampf mit Munition eindecken (oben). Ja, was haben wir denn da? Die Kreissäge ist ebenfalls wieder mit von der Partie (oben).



Selten zuvor sorgte die Mundpropaganda auf Schulhöfen und am Arbeitsplatz dafür, daß ein Computerspiel in kürzester Zeit einen derart hohen Bekanntheitsgrad erreichte. Sollte die BPJS keine Einwände gegen Doom 2 haben, woran ohnehin nur noch unverbesserliche Optimisten glauben, wird das Spiel

in Deutschland nur als Vollversion erhältlich sein - natürlich zu einem angemessenen Preis. Daß Sandy Peterson und seine Kollegen jetzt harte Dollars für ihr Kleinod sehen wollen, ist nur allzu verständlich - wer gibt sich schon gerne mit einem einzigen Ferrari zufrieden?

Petra Maueröder ■



Diese ungeliebten Herrschaften kennen wir noch allzu gut aus dem Vorgänger. Sie haben sich überhaupt nicht verändert.



Statement

Ob ich mir Doom 2 privat kaufen würde? Wohl kaum. Nichts nervt mich mehr als lahme Grafik, und davon hat das Spiel reichlich. Außerdem sorgt der unverschämte hohe Schwierigkeitsgrad dafür, daß man ohne den entsprechenden Cheat schon nach wenigen Schritten in der eigenen Blutlache ertrinkt. Das „alte“ Spiel plus ein Dutzend ausgefeilter Shareware-Levels macht mich jedenfalls glücklicher als Teil 2, der im Prinzip nur mit ein paar neuen Superfieslingen künstlich gestreckt wurde. Wer auch zukünftig bei „Fachgesprächen“ mitreden möchte, muß sich dieses Spiel trotz der eklantanten Mängel zulegen. Im Abspann erfahren Sie den Grund: „All your friends think Doom 2 is great!“



SPECS & TECS

| | |
|------------|--------------|
| EGA | Tastatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| Sound | EMS |
| AdLib | |
| RAM 4MB | SoundBlaster |
| HD 16 MB | Roland |
| MEM 560 KB | General Midi |

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
id software

RANKING

| Action | | | |
|-------------------|----------|------------|-----|
| 85% | 70% | 80% | 82% |
| Gratifikation | Handling | Spieltempo | |
| Spieleranzahl 1-2 | | | |
| Handbuch englisch | | | |
| Spiel englisch | | | |

VOM PIZZABÄCKER ZUM MILLIONÄR

Für AMIGA und PC

Nun rat mal, wer zum Essen kommt: Wenn Du gut bist, wird Dein Pizzalokal ein Renner, und schon bald eröffnest Du Filialen in ganz Europa. Wenn Du mäßig bist, ähnelt Deine Pizzeria einer Möbelausstellung: Jeden Augenblick kommt keiner. Und wenn Du Pech hast, bekommst Du Besuch von den Männern mit den Sonnenbrillen: Die Ehrenwerte Gesellschaft bittet zur Kasse. Aber Du bringst den Laden zum Laufen, wenn Du den richtigen Standort und das passende Mobiliar auswählst, die Finanzierung optimal angeht, die besten Pizzen kreierst, günstig einkaufst, ansprechend wirbst, die richtigen Politiker schmierst - und auch mal Deine Konkurrenz ein wenig ärgerst. So eine Sonnenbrille kann ja schließlich jeder mal aufsetzen...



PC (VGA 256 Farben)



PC (VGA 256 Farben)

SOFTWARE 2000

Features

- 1 - 8 Spieler
- 100 verschiedene Charaktere
- 10 europäische Städte in 3 Zoom-Stufen
- Mindestens 30 verschiedene voll animierte Geschäftspartner pro Stadt
- Restaurant-Einrichtung aus über 180 Gegenständen wählbar
- Pizzen mit über 70 Zutaten frei editierbar
- Interaktiver Dialog mit Angestellten, Geschäftspartnern und Gästen
- Werbemöglichkeiten vom Handzettel bis zum TV-Spot
- Austausch von eigenen Charakteren und Missionen
- Freispiel-, Level- oder Missionsmodus
- Comicgrafik
- Situationsgerechte Geräusche- und Musikunterhaltung

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.



Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 45 21) 800444 • Mailbox (0 45 21) 80 04 47



Sei ein Star für AMIGA
oder PC gegen 6 DM in bar oder
Briefmarken ab sofort bei
SOFTWARE 2000, Stichwort
"Demo Pizza Connection"
Postfach 110, 23691 Eutin

Transport Tycoon

Unternehmen Z

Die Bahn ist trotz Privatisierung ständig in tiefroten Zahlen, Speditionen stöhnen immer lauter über fehlende Subventionen und hohe Abgaben, zahlreiche Fluggesellschaften entstehen und machen sich gegenseitig das Leben schwer. Wissen Sie, was zu tun ist?

Während man bei Spielen wie SimCity oder Colonization hauptsächlich Städte baut oder den Handel organisiert, hat der Spieler bei Transport Tycoon eine auf den ersten Blick viel leichtere Aufgabe: Siedlungen existieren bereits, auch schon viele Industrieanlagen, die bei entspre-

chenden Rohstoffen jederzeit mit der Produktion beginnen können. Die Aufgabe besteht nun darin, jeweils passende Handelspartner zu finden, die möglichst viele Waren miteinander austauschen wollen.



Attraktive Transportwege locken viele Konkurrenten an, die sich gegenseitig das Geschäft kaputtmachen.



Von Zeit zu Zeit werden öffentliche Ausschreibungen angeboten, die mit doppelten Fahrpreisen honoriert werden.

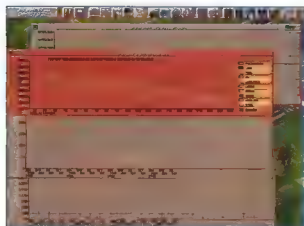
Braucht zum Beispiel eine Industrieanlage Stahl, so sollte man sie mit einer Metallhütte verbinden, die wiederum mit einer Kohlen- und einer Erzmine verbunden sein sollte. Mehrere solcher Ketten verbinden sich zu einem Zyklus, so daß der Spieler nach und nach eine komplette Volkswirtschaft organisieren muß.

Von Subventionen und dem ...

Natürlich sehen es die Bewohner der umliegenden Ortschaften

nicht gerne, wenn auf den Dorfstraßen endlose LKW-Konvois verkehren und Dampfisenbahnen am Wohnzimmer vorbeischnaufen. Also richtet man nach schnell eine Buslinie ein und ist der gefeierte Held des Dorfes. Nach und nach erkennen immer mehr Stadtoberhäupter die Zeichen der Zeit und versuchen mit attraktiven Ausschreibungen, auch ihre Siedlung an den Verkehr anbinden zu lassen. Die erste Transportgesellschaft, die innerhalb einer bestimmten Zeit die gewünschte Verbindung herstellt, kassiert für ein Jahr

zukunfft



**Zahlreiche
Graphen infor-
mieren den
Spieler über
den aktuellen
Stand, hier
zum Beispiel
über die Not-
wendigkeit,
möglichst effi-
ziente Ver-
kehrswege zu
bauen.**

den doppelten Transportkosten-
satz. Mit der aufstrebenden
Wirtschaft blüht die ganze
Region auf, und so werden aus
den vormals verschlafenen Ne-
stern riesige, häßliche Metro-
polen, die über und über mit
Straßen und Schienen überzo-
gen sind. Vor allem die Tatsa-
che, daß Schienen, Bahnhöfe
und (Flug-)Häfen immer nur
von der Gesellschaft genutzt
werden können, die sie auch
gebaut hat, sorgt für eine erd-
rückende Menge der Verkehrs-
wege.

...resultierenden Überangebot

Das Ziel des Spiels ist ganz
einfach: Man sollte mit mög-
lichst geringen Mitteln die Be-
dürfnisse der Bevölkerung be-
friedigen, die leidige Konkur-
renz in den Ruin treiben und
natürlich einen großen

Reibach machen. Daß dies
nicht leicht zu erreichen ist,
liegt auf der Hand. Schließlich
muß man sich bei jeder neuen
Verkehrsverbindung entschei-
den, welches das richtige Ver-
kehrsmittel ist, ob es auch noch
in einigen Jahren konkurrenz-
fähig ist, ob die voraussichtli-
chen Einnahmen neben den
Betriebskosten auch ungeplan-
te Erneuerungen tragen könn-
en usw. Vor allem die zahlrei-
chen Konkurrenten, die jede
Marktlücke erkennen, machen
dem Spieler das Leben mit
konkurrierenden Verbindungen
auf gleichen Strecken schwer.
So ist es nicht ungewöhnlich,
wenn sich in einem Dorf mit
zehn Häusern ebenso viele
stark frequentierte Bushaltestel-
len finden - die nach wenigen
Monaten alle brachliegen.
Das Spiel beginnt 1930. In
dieser Zeit finden in den mo-
dernsten Bussen keine 30

Statement

Transport Tycoon hat das Rennen gegen seinen
Vorfahren Railroad Tycoon eindeutig gewonnen.
Die Atmosphäre stimmt, die Spieltiefe sorgt für
ein langes Spielvergnügen und die mehr als be-
friedigende Bedienbarkeit zeigt, daß hier wahrer
Meister am Werk waren. Mit A-Train 4 steht
aber bereits ein äußerst attraktiver Konkurrent in
den Startlöchern, der MicroProse wohl einiges Kopfzerbrechen berei-
ten wird.



Christian Roos
Lange Wand 3, 86506 Isfahing
(08237) 6234

BTX *ROOS#

CD-ROM

Highlights
Loree Shore CD 1 (600 MB) 9,99 DM
231 Games 4 You 12,99 DM
Multimedia Special 16,00 DM

11 Crazy Draw 3.0 d (CD-Version) 38,00 DM
3D Animes 38,00 DM
After Windows Game 38,00 DM
All you Can Play 19,90 DM
Animation & Sound 24,00 DM
Art-Making 38,00 DM
Cigart Library 19,90 DM
Deutsche Steiner 19,90 DM
Deutsche Spiele 19,90 DM
DOS Anwendungen 19,90 DM
DOS Graphics 19,90 DM
DOS Spiele 19,90 DM
DOS Tools 19,90 DM
DOOM Vollversion 53,00 DM
Satanik 19,90 DM
Waga CD ROM 3 21,00 DM
MegaTV 21,00 DM
Night Owl's 12 47,00 DM
Pegasus 4.0 39,00 DM
Piraten Power Top 38,00 DM
Romware Animation 1-5 13,00 DM
Romware Developer 1-5 3,00 DM
Romware DOS up to date 1-5 13,00 DM
Romware Education 1-5 13,00 DM
Romware Fonts 1-5 13,00 DM
Romware Games 1-5 13,00 DM
Romware Graphics 1-5 13,00 DM
Romware Sounds 1-5 13,00 DM
Romware Tools & Utilities 1-5 13,00 DM
Romware Windows up to date 1-5 12,00 DM
Windows Programs 38,00 DM

Erzotik CD-ROMs (ab 18 Jahre)
Dreamland 49,00 DM
Extreme Hot Girls 49,00 DM
Le Tivvies 49,00 DM
My Asian Ladies Collection 49,00 DM
Photo Gallery 49,00 DM
Selling 49,00 DM
Stripping Hot Girls 49,00 DM
Venus 1-4 119,00 DM

Hardware

Mainboards
80486DX40, 128C, 64/5A AMD CPU 184,00 DM
80486 Multifrequenz, 256C, 3A/1A, OPTI 173,00 DM
80486 Multifrequenz, 256C, 3A/1A, 3.3V 278,00 DM
80486 Multifrequenz, 256C, 40/PC 2a/1B 228,00 DM
Pentium Multiboard, 80486/486, 512C, PCI 640,00 DM
Pentium Multiboard, 504/115, 512C, PCI 654,00 DM

CPUs
80486DX40 AMD 339,00 DM
80486DX2/66 AMD 399,00 DM
80486DX2/66, Inter 403,00 DM
Pentium-60 890,00 DM
Pentium-66 1259,00 DM
Pentium-80 1344,00 DM

Speichermodule
SMA 1 MB 72,00 DM
SMA 4 MB 264,00 DM
SMA PS/2 4 MB 259,00 DM
SMA PS/2 8 MB 538,00 DM
SMA PS/2 16 MB 998,00 DM

Festplatten
Fujitsu 2681 TAA IDE 264 MB 344,00 DM
Fujitsu 2682 TAA IDE 352 MB 479,00 DM
Fujitsu 2684 TAA IDE 528 MB 569,00 DM
IBM 3,5" SCSI-1 05 GB 8 Gnu 1198,00 DM

Graphikkarten
Miro Crystal 2050, 2MB, 33 864 VLB/PCI 399,00 DM
Miro Crystal 2051, 2MB, 33 864 VLB/PCI 345,00 DM
Space V7 VLB 165,00 DM

CD-ROM Laufwerke
Mitsumi FX-001D 300 KB/sec 219,00 DM
NEC 33, SCSI-2 450 KB/sec 699,00 DM

Soundkarten
Soundblaster 2.5 komp 99,00 DM
Soundblaster Pro Komp 160,00 DM
Soundblaster 16 Basic 199,00 DM

Interieur und Peripherie
Interieur und Peripherie vorbehalten!

Nachschnegebauer 7,90 DM

Bestellannahme tägl. 14⁰⁰-20⁰⁰ Uhr

disketten

Wir stehen ohne Wenn und Aber für die Qualität unserer Disketten ein und geben Ihnen 4 Jahr Garantie.
Extrem hohe Qualitätsstandards bei darauf günstigen Preisen? Wie geht das?
Ganz einfach! Wir arbeiten vor Ort mit den Herstellern zusammen, kontrollieren durch unsere Inspektoren ständig die Qualität und können eine großen Zwischenhandel direkt an Sie liefern:

| | | | |
|---------|-----------------|---------|-----------------|
| 3.5" DD | 10 St. 63.50 | 3.5" HD | 10 St. 65.50 |
| | 100 St. 59.90 | | 100 St. 63.90 |
| | 200 St. 117.90 | | 200 St. 125.90 |
| | 400 St. 229.90 | | 400 St. 239.90 |
| | 1000 St. 549.90 | | 1000 St. 559.90 |

3.5" HD Formatiert 1.44MB

| |
|-----------------|
| 10 St. 6.90 |
| 100 St. 66.90 |
| 200 St. 129.90 |
| 400 St. 249.90 |
| 1000 St. 589.90 |

Hiermit wird bestellt:

Ich nehme Sie beim Wort und möchte folgende Disketten mit einem Jahr Garantie bestellen: - und das möglichst flott per

☐ Nachnahme (Kosten 9.90) ☐ Scheck (Kosten 6.50)

..... Stück 3.5" DD Stück 3.5" HD

..... Stück 3.5" HD FORMATIERT 1.44MB

Absender:

Henkel & Triebner Diskette
Dennisstraße 43 90429 Nürnberg Tel. 0911/268977



Aus den anfangs verschlafenen Bauerndörfern entwickeln sich bei entsprechender Verkehrsanbindung schnell blühende Metropolen.

Personen Platz, die kleinen Flugzeuge und Schiffe haben ständig mit technischen Problemen zu kämpfen und bereits damals war die Eisenbahn nicht eben ein schnelles Transportmittel. Im Lauf der Zeit werden neue Lokomotiven entwickelt, größere Busse und solidere Flugzeuge, die immensen Anschaffungskosten können ein aufstrebendes Unternehmen aber schnell in den Ruin führen. Das Bauen der Verkehrsverbindungen nimmt einen wichtigen, aber relativ geringen Teil des Spiels ein, zeit- und kostenaufwendiger ist es, die Bedürfnisse der Bevölkerung und der Industrie zu analysieren und entsprechend darauf

zu reagieren. Zahlreiche Fenster mit Graphen, Zahlen und anderen Statistiken sorgen dafür, daß der Spieler entsprechende Kontrollmöglichkeiten hat - allerdings ist schnell der ganze Bildschirm mit den Fenstern zutapeziert. Zusätzlich erscheinen hin und wieder Zeitungsausschnitte, die über neue Ausschreibungen und Verkehrsverbindungen informieren. Leider besteht keine Möglichkeit, über Fahrpreise oder bestimmte Zeiträume Verträge auszuhandeln, so daß die einzige Interaktionsmöglichkeit im Erstellen von Verkehrsverbindungen besteht. Die in drei Stufen zoombare SVGA-Grafik ist sehr anspre-

Die Schattenseite der mobilen Gesellschaft: riesige Industriekomplexe, die das Umweltbewußtsein der Anwohner wecken.



chend und übersichtlich gelungen, sogar an winzige Details wie etwa Straßenlaternen wurde gedacht. Durch die hohe Auflösung von 640 auf 480 Pixel bei 256 Farben wird die Darstellung auch bei vielen geöffneten Fenstern niemals unübersichtlich, erstaunlicherweise geht der Rechner auch bei vielen Details nicht in die Knie. Die Steuerung erfolgt nur über die Maus, was zwar sehr intuitiv, aber nicht eben besonders schnell geht - eine Tastaturunterstützung wäre durchaus sinnvoll gewesen. Der Sound ist etwas unauffällig geraten, was bei den langwierigen Spielen dieses Genres aber nicht unbedingt ein Manko ist.

Fazit

Transport Tycoon hat das Zeug zum Klassiker. Der Spieler kann auf der Landkarte schalten und walten wie er will, Grenzen steckt nur der Geldbeutel. Die vier äußerst unterschiedlichen Verkehrsmittel stellen die Spieler vor schwerwiegende Entscheidungen, die computergesteuerte Konkurrenz schläft nicht und auch die komplexen Zusammenhänge machen das Spiel dauerhaft interessant - was fehlt, ist lediglich die Möglichkeit, die Preise selbst zu bestimmen.

Harald Wagner ■



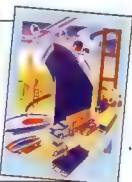
Keine Geisterstadt: die Gebäude lassen sich schattieren, um auch hinter Hochhäusern immer den Durchblick zu haben.

Jedes Fahrzeug läßt sich ständig in einem dieser kleinen Fenster halten, um Status oder die Konkurrenz immer im Auge zu haben.



Zwei-Spieler Modus

Ein besonderes Feature von Transport Tycoon ist der Zwei-Spieler-Modus: hier spielen zwei menschliche Spieler via Nullmodemkabel um die Vorherrschaft im Transportwesen, aber auch hier schickt der Computer starke Konkurrenz ins Spiel. Die Verbindung funktioniert recht stabil, auch wenn der Rechner nun von Zeit zu Zeit Dankpausen einlegt.



SPECS & TECHS

| | |
|------------|--------------|
| EGA | Tonstatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| | EMS |
| | AdLib |
| RAM 4MB | SoundBlaster |
| HD 5MB | Roland |
| MEM 570 KB | General MIDI |

PREIS lt. Hersteller ca. DM 120,-

HERSTELLER
MicroProse

RANKING

| WiSim | |
|-------------------|-------------|
| 85% | 70% 70% 86% |
| Grafik | Handling |
| Spieleranzahl 1-2 | |
| Handbuch deutsch | |
| Spiel deutsch | |

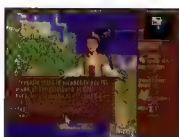
ERLEBEN SIE DIE GEBURT EINER NATION

Sid Meier's COLONIZATION



Sid Meier's

NUR DAS BESTE SOLLTE IHNEN GUT GENUG SEIN!



FÜR IBM-PC UND KOMPATIBLE

Der Baulöwe

Verspekuliert



Doc Schneider hält die Welt in Atem - und Software 2000 macht ein Spiel daraus: Schon für 120 Peanuts gewähren uns die Nordlichter einen Einblick in die Welt der Immobilienhaie.

Sie machen ein nicht zu hohes Angebot, stocken den Betrag ggf. mit Schmiergeldern auf und klicken auf „Go“. Für jedes Projekt benötigen Sie Architekten, Ingenieure und vor allem Arbeiter, die es in mehreren Qualitäten (von „zu nichts nütze“ bis „sehr gut“) gibt. Desweiteren müssen Baumaschinen für die unterschiedlichsten Anforderungen (Tiefbau, Hochhausbau, Straßenbau etc.) angeschafft werden, die Unsummen verschlingen und zudem sehr schnell veralten. Bei jedem Vorhaben ist die Zeitspanne angegeben, bis wann der Bau vollendet sein muß. Hier ist exaktes Timing gefragt: Wenn das Sportstadion erst am 25. Juni fertig wird und Sie bereits am 10. Juni mit dem Bau eines Einfamilienhauses beginnen, kommen Sie u. U. in Termenschwierigkeiten und müssen hohe Konventionalstrafen zahlen. Genügend Bargeld vorausgesetzt, dürfen Sie zu einem späteren Zeitpunkt auch ins Immobiliengeschäft einsteigen. Sie

Ab der nächsten Version soll sich MS-Windows zum Standard-„Betriebssystem“ für PC-Spiele mausern - selbst rechenintensive 3D-Actiongames laufen dann im Fenster ab. *Myst*, *Critical Path* und *Outpost* sind bereits die zaghaften Vorboten dieser Entwicklung, die mittlerweile auch von deutschen Herstellern erkannt wurde. Pionierarbeit leistet mal wieder die Eutiner Spieleschmiede Software 2000, die mit der Wirtschaftssimulation *Der Baulöwe* zum ersten Mal in ihrer Firmengeschichte ein Spiel für Windows 3.1 ent-

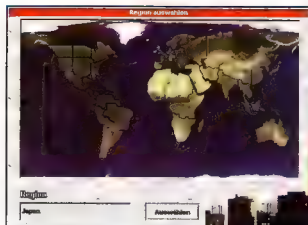
wickelt hat. Wie der Name bereits andeutet, dreht sich diesmal alles um die Baubranche und natürlich um viel, viel Geld. Jeder der maximal vier Mitspieler erhält zunächst ein Startkapital von 30 Mio. DM - nicht gerade üppig, wenn man bedenkt, daß Sie weder Personal noch Baukräne noch ein Büro besitzen. Letzteres erwerben Sie mit einem gezielten Klick auf die Weltkarte, die in mehrere Zonen (Mitteleuropa, Westafrika etc.) unterteilt wurde. Ein Firmensitz in Nowosibirsk kommt

zwar Ihrer angespannten Finanzlage entgegen, allerdings wird es bald an Aufträgen mangeln. Deshalb entscheidet man sich zähneknirschend für ein millionenschweres Anwesen in New York, Frankfurt oder Tokio.

Bau'n wir mall

Vordringlichste Aufgabe wird es sein, genügend Aufträge an Land zu ziehen; die Palette reicht von der Frittenbude bis hin zur vierspurigen Autobahn. Die Akquisition läuft immer nach dem gleichen Schema ab:

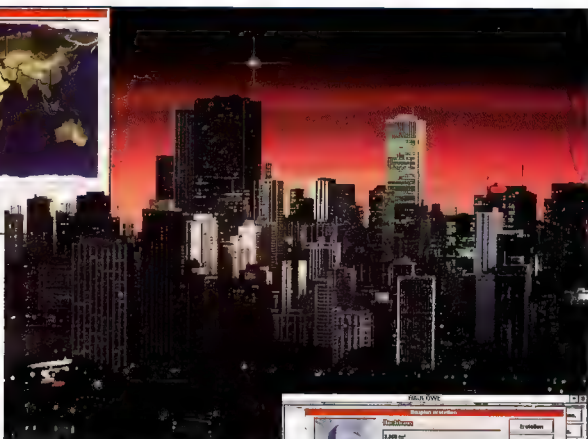
in Las Vegas, bauen darauf Mietwohnungen und können sich fortan an monatlichen Erträgen ergötzen. Oder Sie kaufen billig Ackerland in Melbourne, wandeln es per Bestechung in Bauland um und setzen einen



Die Weltkarte zeigt, in welchen Gefilden Sie bereits Filialen eröffnet haben.



Wenn man ihnen eine Ruine angelehrt hat, müssen Sie das Gebäude erst einmal für viel Geld sanieren.



Auf firmeneigenen Bauplätzen können Sie nach den gesetzlichen Bestimmungen neue Bürokomplexe aus dem Boden stampfen (rechts).

Bürokomplex in die Landschaft. Darüber hinaus bietet der Baulöwe die gängigen Standards einer Wirtschaftssimulation, also Kredite, Werbung, Bilanzen, Statistiken und vieles mehr.

Tohuwabohu

Wenn Sie mal ganz unauffällig auf die Spielspaß-Wertung schielen, werden Sie feststellen, daß uns Der Baulöwe nicht vollständig überzeugen konnte. Zunächst zu den Mängeln auf technischer Seite: Beispielsweise hätten wir uns über ein paar zusätzliche Soundeffekte gefreut

- von Animationen und Musikstücken wollen wir gar nicht erst reden. Die Benutzeroberfläche vertuscht durch ein schickes Marmor- und Mauerwerk-Outfit das langweilige Windows-Desktop. Allerdings sind die Dialogboxen und Menüs nicht optimal aufeinander abgestimmt: Bereits das Einstellen und Entlassen von Architekten bzw. Ingenieuren artet zum Spießrutenlauf aus - um 20 dieser Baumeister auf einmal zu beschäftigen (ist anfangs durchaus notwendig), müssen Sie insgesamt 40 mal klicken! Gewichtigster Kritikpunkt: Der Baulöwe ist kein sonderlich um-

fangreiches Programm. Zwar wird das Programm mit zunehmender Spieldauer immer komplexer und variantenreicher, aber wenn einem nach acht Stunden die 238. Gummibärchenfabrik angeboten wird, schrammt die Stimmung knapp am Gefrierpunkt vorbei. Die Zufalls-Ereignisse sind eine ganz

nette Abwechslung im Baulöwen-Delirium. Schwarzarbeiter-Razzien, Erdbeben und Bußgelder wegen exorbitanter Schwarzgeldzahlungen im Wechselspiel mit Versteigerungen und gelegentlichen Spezialaufträgen retten den Baulöwen vor der Mittelmässigkeit.

Petra Maueröder ■

Statement

Wie praktisch: Alle Vorurteile, die man landläufig gegen Wirtschaftssimulationen hegt, findet der Skeptiker im Baulöwen bestätigt. Zahlenkolonnen, Statistiken und Magergrafik - für Fans eine Offenbarung, für Gelegenheitsspieler ein Graus. Erst vor wenigen Monaten hat uns der gleiche Hersteller mit Pizza Connection bewiesen, daß man Spiele dieses Genres auch witzig verpacken kann. Schade um die tolle Idee, aber dieses Programm ist leider nur unwesentlich origineller als die Hypothekenverwaltung von MS-Money!



SPECS & TECHS

| | |
|-------|---------------------|
| EGA | Tastatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| EMS | EMS |
| AdLib | AdLib |
| RAM | 4MB SoundBlaster |
| HD | 15 MB Roland |
| MEM | 520 KB General Midi |

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Software 2000

RANKING

WiSim

| | | | |
|--------|-------|----------|-----------|
| 53% | 15% | 65% | 64% |
| Grafik | Sound | Handling | Spielspaß |

Spieleranzahl 1-4
Handbuch deutsch
Spiel deutsch

NASCAR Racing

Rutschpartie

Es hätte die beste aller Autorennsimulationen werden können. Das auf dem aktuellen Spitzenreiter Indy Car Racing basierende NASCAR kann Features bieten, von denen die meisten Simulationshersteller nur träumen. Trotzdem hat sich Papyrus mit dieser Simulation selbst ein Bein gestellt.



Die verschiedenen Kameraperspektiven liefern spektakuläre Bilder.

Stock Car-Rennen sind sicherlich nicht jedermanns Sache. Stundenlang rasen Tourenwagen auf der ovalen Rennstrecke im Kreis, schieben sich gegenseitig von der Piste oder fahren auch mal ohne Fremdeinwirkung gegen die Außenmauer. Die Faszination dieses Sports erschließt sich erst nach einiger Zeit, wenn die verschiedenen Taktiken auszumachen sind, mit denen die Teams die Rennen zu gewinnen versuchen.

Rambotaktik

Während sich bei den Formelrennen die Taktik meist darauf beschränkt, die Anzahl der Boxenstops zu variieren und ansonsten per Bleifuß die kurvenreichen Strecken hinter sich zu bringen, werden von den Stock Car-Fahrern ganz andere Qualitäten verlangt. Schiebt man den Gegner aus der Kurve? Rammt man ihn direkt, in der Hoffnung, daß der eigene Wagen unbeschadet davonkommt? Konzentriert man sich auf das eigentliche Fahren? Warum bleibt die Konkurrenz ständig hinter einem?

Wer sich von diesem Sport angesprochen fühlt, bekommt mit NASCAR Racing eine umfang-

reiche Simulation geboten. Neun authentische Rennstrecken, zehn unterschiedliche Fahrzeuge und jede Menge computergesteuerte Fahrer sind nur die offensichtlichen Features des Spiels. Jedem der Fahrer hat Papyrus eine künstliche Intelligenz spendiert, die ständig über die Absichten und Strategien des Fahrers entscheidet. Wohlwissend, daß strikt ovale Rennstrecken niemanden auf Dauer bei der Stange halten, wurde den Fahrzeugen große Aufmerksamkeit entgegengebracht. Jeder der Fahrzeugtypen hat ein eigenes Fahrverhalten, mit den spezifischen Reifen, Spoilern, Fahrwerks- und Antriebsseinstellungen kann man das Auto der jeweiligen Strecke und den eigenen Vorlieben anpassen.

Sensibel

Gerade diese Einstellungen machen den fahrerisch wichtigsten Teil des Spiels aus, denn die bis zu zwei Tonnen schweren Boliden bleiben keinesfalls so beständig an der Strecke kleben, wie man es von der Formel Eins gewohnt ist. Wer sich das erste Mal an das Spiel wagt, darf sich nicht wundern, wenn das eigene Auto nicht

Statement

Papyrus hat sich viel Mühe gegeben, um das ständige Im-Kreis-fahren attraktiv zu gestalten. Da werden die Werbetafeln mit Texturen überzogen, jedes Fahrzeug hat seine eigene Beschriftung und den Fahrern wurde sogar künstliche Intelligenz verpaßt. Trotzdem unterscheidet sich die Grafik nur im VGA-Modus von der anderer Simulationen, und auch spielerisch hat sich nichts getan. Daß dafür sogar ein 90 MHz Pentium mit PCI-Bus zu langsam ist, sollte den Programmierern einiges zu denken geben.



Mehr als nur rund

Im Basisspiel werden neun authentische Tracks zu finden sein, Erweiterungsdisketten mit weiteren Rennstrecken sind bereits vorge angekündigt. Allerdings stellt sich die Frage, ob diese nahezu identischen Rundkurse nicht längst ausreichend sind.



New Hampshire International Speedway - Ein sehr eintöniges 1,058 Meilen-Oval.



Watkins Glen International - Ein sehr schwieriger 2,454 Meilen-Track.



Phoenix International Raceway - Diemal kein Oval: 1 Meile mit drei Ecken.



Talladega Superspeedway - Mit 2,66 Meilen der längste, krummste und zugleich schnellste Superspeedway.



Atlanta Motor Speedway - Ein 1,522 Meilen-Speedway.



Michigan International Speedway - Der 2 Meilen-Superspeedway erlaubt sehr hohe Geschwindigkeiten.



Bristol International Raceway - Nur 0,533 Meilen lang, aber extreme Steilwände.

Diashow

einmal aus der Boxengasse kommt, sondern sich an die nächstbeste Mauer anschmiegt. Auch auf der Strecke selbst kommt man mit dem Bleifisch nicht allzu weit, vorausschauendes behutsames Fahren, ein Auge ständig am Rückspiegel, ist die Grundvoraussetzung für ein reguläres Beenden des Rennens. Die Autos reagieren äußerst nervös auf kleinste Lenkbewegungen, und auch von Geradeauslauf scheinen sie nicht viel zu halten. Daher sind die Einstellungen am Fahrzeug sehr wichtig, um es überhaupt beherrschbar zu machen.

Bei der Gestaltung des Renngeschehens kann NASCAR also durchaus Zeichen setzen. Aber auch drumherum wird einiges geboten. Neben den obligatorischen Trainingsfahrten, Sofortrennen und Rennsaisons trumpft NASCAR Racing vor allem grafisch auf. Zuschauertribünen, Mauern, Grünflächen, Straßen und sogar die Fahrzeuge selbst wurden mit aufwendigen Texturen überzogen, die für hohen Realismus sorgen. Drei unterschiedliche Kamerapositionen erlauben spektakuläre Außenansichten.

TOPSHARE

Erika Röpke

Wilhelm Buschstr. 41 • 38723 Seesen-Rhüden

Tel. 0 53 84 / 16 80 Fax 0 53 84 / 2 80

BTX röpke#

Diskettenspiele

| | |
|--------------------|------|
| A-Train DV | 41,- |
| Beneath the Sky DV | 66,- |
| BIG SEA DV | 62,- |
| Der CLOU DV | 78,- |
| Lamborghini | 54,- |
| Peter Pan DV | 76,- |
| System Shock DV | 15,- |
| Schwerenmanager DV | 71,- |
| Street Fighter 2 | 30,- |

Topshare Hits

| | |
|--------------------|------|
| DS-Steinreich | 78,- |
| Body Bows | 53,- |
| Mad News DV | 78,- |
| Die Siebter DV | 78,- |
| Rita Sagar | 48,- |
| Kick off 3 | 54,- |
| Pinball Dreams 2 | 39,- |
| Thamespark deutsch | 72,- |
| Word Log USA | 61,- |
| Bundesliga Manager | 78,- |
| Heute oder nie | 89,- |

Software für kleine Geldbeutel

| | |
|------------------------|---------|
| WWF Wrestling | 26,- |
| F-15 Strike Eagle 2 | 34,- |
| F-29 Retaler | 30,- |
| WWF European Ramp | 29,- |
| Quest for Glory 1, 2 | je 34,- |
| Herbert 3 | 39,- |
| Kings Quest 1 - 4 | je 30,- |
| Leisure Suit Larry 1-3 | je 30,- |
| Macropass Soccer | 27,- |
| Police Quest 1-3 | je 34,- |

Sonderservice für Berliner Kunden

Abhängigkeit für einen Großteil der hier gelisteten CD's zu identischen Konditionen bei:

Lernen und Spaß am PC
Glockenkasse 23
10585 Berlin

Nähe U-Bahn: Blumendruckstr.
Mo-Fr. 13-18 Uhr, Sa 10-14 Uhr
Tel. 0 30 3 48 22 51

Spezial CD-ROM

| | |
|---------------------------|-------|
| Basilles: | |
| A Hard Days Night | 49,- |
| Berlin Handbuch Lex. | 92,- |
| Crossword Sansation | 45,- |
| Der Große Lexikon | 39,- |
| Das MAGISCHE AUGE | 45,- |
| Deutschland Map | 79,- |
| Elvis on CD-ROM | 53,- |
| Falk Stadtpläne | 129,- |
| Global Explorer | 29,- |
| Illusionen in 3D | 79,- |
| Inland Multimedia | 69,- |
| Microsoft Bookshelf 94 | 149,- |
| Microsoft Cosmos 94 | 99,- |
| Microsoft Encarta 94 | 149,- |
| Night Owl 13 | 49,- |
| Papyrus 5.0 | 39,- |
| Timewarp München | 45,- |
| Virtual 3 D (mit Brillen) | 59,- |
| Der Neue 10er Pack Vol 2 | 89,- |

CD-ROM

Bei Bestellung von mindestens 3 CD-ROM eine Überraschung CD GRATIS!

CD-ROM Spiele

| | |
|------------------------|------|
| 7th Guest | 59,- |
| All Quiddis | 68,- |
| Battle Top 2 DV | 59,- |
| Erben des Thron DV | 56,- |
| Beneath a Steel Sky DV | 85,- |
| Chernobyl 2000 | 49,- |
| Critical Path | 49,- |
| Cross for a Corpse | 39,- |
| Days of the Tormenta | 39,- |
| F-15 Strike Eagle 2 | 39,- |
| F-19 Stealth Fighter | 39,- |
| Harb | 84,- |
| Inca | 75,- |
| Ice 2 | 75,- |
| Jojo Replik | 59,- |
| Arland | 59,- |

CD-ROM Spiele

| | |
|---------------------------|------|
| Kyranide 2 DV | 95,- |
| Laguna of Xanth | 72,- |
| Leisure Suit Larry 1 | 39,- |
| Links | 39,- |
| M1 Tank Platoon | 39,- |
| Mad Dog McGree 2 | 69,- |
| Megacore | 65,- |
| Microcosm | 73,- |
| Monod | 39,- |
| Pirates | 39,- |
| Police Quest 1 | 39,- |
| Space Hulk DV | 89,- |
| SSN Sawmill DV | 84,- |
| Star Wars Chess | 59,- |
| Summer & Winter Challenge | 49,- |
| Themenpark DV | 79,- |

PAY CD'S

| | |
|-------------|------|
| Chip Poy CD | 25,- |
| Yellow Star | 29,- |

Preisliste kostenlos!

Spielepakete

| | |
|-----------------------------------|-------|
| 7th Guest & Megacore | 99,- |
| 7th Guest & Dune | 109,- |
| Psyche Killer & Town with no Name | 59,- |

Erotik CD-ROM

| | |
|---------------------------------------|------|
| ab 18 Jahren nur gegen Altersnachweis | |
| 3D Dream Girls (mit Brillen) | 89,- |
| Amateur Models | 59,- |
| American Girls - 2 | 69,- |
| Bonnie Justice | 59,- |
| Erotics | 59,- |
| Exotic Girls | 49,- |
| Extreme Hot Girls | 49,- |
| Ferry Girls | 39,- |

Spielepakete

| | |
|--------------------|---------|
| Hot Girls 1 & 2 | je 29,- |
| Pin Up Girls 2 | 39,- |
| Rosierman | 39,- |
| Ship Pakker | 39,- |
| Sleeping Hot Girls | 39,- |
| Striptease | 55,- |
| VIBRATION 1, 2 | je 49,- |
| Wet Dreams 1 3 | je 28,- |
| alle 3 zusammen | 78,- |
| Zipper Earth Space | 28,- |

Gutschein:

5,- DM werden bei der Bestellung von CD-ROM angerechnet

PC 12/94

Um Jahre voraus

Im Vergleich mit anderen Spielen des Genres schneidet NASCAR Racing recht gut ab, was hauptsächlich an der hohen Qualität der Grafik liegt. Allerdings sind momentan noch keine Prozessoren in der Lage, das Spiel in seiner vollen Pracht vernünftig umzusetzen - erst ein Pentium 150 MHz oder die Nachfolge-Generation dürfte dieser Simulation gewachsen sein.

| | NASCAR | Indy Car Racing | Formula One Grand Prix |
|-------------------|--------|-----------------|------------------------|
| Grafik | | | |
| Details | 9 | 7 | 5 |
| Geschwindigkeit | 4 | 8 | 8 |
| Präzision | 5 | 6 | 8 |
| Kamerapositionen | 8 | 8 | 5 |
| Sound | | | |
| Effekte | 5 | 5 | 3 |
| Musik | 8 | 7 | 4 |
| Atmosphäre | 7 | 8 | 7 |
| Simulation | | | |
| Fahrgefühl | 6 | 6 | 9 |
| Streckendesign | 5 | 5 | 7 |
| Steuerung | 3 | 4 | 8 |
| Computergegner | 10 | 8 | 5 |
| Summe | 70 | 72 | 70 |



Nascar Racing ist kein Spiel für Gelegenheitsfahrer: die Steuerung ist äußerst gewöhnungsbedürftig.



Nur wem es gelingt, sich in die Kolonne einzureihen, hat Aussichten auf Erfolg.

ten, trotzdem bleibt das Fahrzeug ebenso gut steuerbar wie bei der normalen Innenansicht. Trotz des hohen Rechenaufwands, den die Steuerung der Computergegner und die Berechnung der Grafiken benötigt, sollen bis zu 30 Bilder pro Sekunde dargestellt werden können - auf unseren Rechnern ließ sich das aber nicht nachvollziehen. Im SVGA-Modus, der Bilder in erstaunlich brillanter Qualität liefert, schätzten wir die Bildwiederholungsrate (alle Grafikoptionen eingeschaltet, Außenansicht) selbst bei einem Pentium 90 nur auf ca. vier Bilder pro Sekunde, was einer hektischen Diashow entspricht.

Die Steuerung ist etwas ungewöhnlich. Erschwerend zu der Tatsache, daß die Stock Cars ohnehin recht nervös reagieren, kommt der Umstand, daß das Programm aufgrund seiner Langsamkeit die Steuerung selten abfragt und es so ständig zu Überreaktionen kommt. Ein schneller Rechner und viel Zeit zur Einarbeitung sind notwendig, auch wenn man nur im wesentlich schnelleren VGA-Modus spielen möchte. Die Klangeffekte wurden von echten Aufnahmen gesammelt, auch die Fahrernamen, Fahrzeug- und Bandenwerbung wurden der Realität entnommen.



Pitstop

In der Garage läßt sich das Fahrzeug der Strecke genauestens anpassen. Die verschiedenen Spoiler lassen sich in Gradschritten justieren, den Reifendruck sollte man ebenfalls auf die Piste einstellen, ebenso das Gewicht und vieles mehr.

Fazit

NASCAR Racing ist ein technisch nahezu perfektes Spiel, hier wurde wirklich an alles gedacht. Das Rennen ist visuell realistisch ausgestaltet, auch das „Zubehör“ läßt keine Wünsche offen. Im SVGA-Modus vernichtet die fehlende Rechenpower aber Fahrgefühl, Atmosphäre und Steuerbarkeit, so daß dieses hübsche Feature nur wenige Stunden den Bildschirm zieren wird. Für versierte Rennfahrer ist NASCAR Racing unbedingt zu empfehlen, Sonntagsrennfahrer, die nur ein paar Runden über eine Piste rasen wollen, werden an dieser Simulation wenig Freude haben.

Harald Wagner ■

SPECS & TECHS

| | |
|-----------------------------------|--------------|
| EGA | Tastatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| Sound Blaster | EMS |
| AdLib | |
| RAM 8MB | SoundBlaster |
| HD 10 MB | Roland |
| MEM 570 KB | General Midi |
| PREIS lt. Hersteller ca. DM 120,- | |
| HERSTELLER Virgin | |

RANKING

Simulation

| | | | |
|-------------------|----------|-----------|-----|
| 80% | 70% | 70% | 78% |
| Grafik | Handling | Steuerung | |
| Spieleranzahl 1-2 | | | |
| Handbuch deutsch | | | |
| Spiel englisch | | | |



ranTrainer

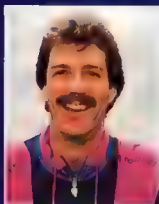
STEUERN SIE EINE BUNDESLIGA - MANNSCHAFT



**PROBETRAINING
10.- DM !!!
DEMO-CD
BESTELLEN**



**Werner Hansch -
Der Reporter**



**Helmut Schulte -
Der Trainer**



**Johannes B. Kerner -
Der Moderator**

Jetzt aber ran !!!

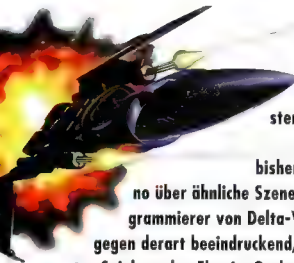
CD-ROM

GREENWOOD
ENTERTAINMENT

GREENWOOD ENTERTAINMENT - POSTFACH 10 09 47 - 44709 BOCHUM

Delta-V

Jagd im Netzwerk



Das Spektakulärste an X-Wing war sicherlich der Flug im Graben des Todessterns, so daß es eher ungewöhnlich ist, daß bisher nur Spiele wie Inferno über ähnliche Szenen verfügen. Die Programmierer von Delta-V fanden die Idee hingegen derart beeindruckend, daß sie ein komplettes Spiel um den Flug im Graben gestalteten.

Im Jahre 2306 ist das wichtigste Gut auf Erden Information. Unzählige Gesellschaften betreiben daher Netzwerke, mit denen Sie jedes verfügbare Wissen sammeln und speichern. Um auch ja keinen Nachteil gegenüber der Konkurrenz zu haben, lassen sie Netrunner für sich arbeiten, die in fremden Netzwerken Informationen „beschaffen“ und

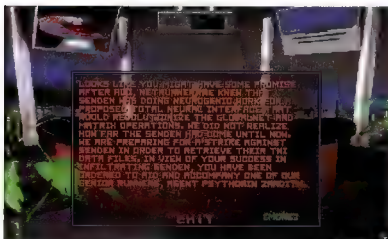
nebenbei für etwas Unordnung sorgen. Einer dieser Netrunner wird - wie sollte es anders sein - vom Spieler gesteuert.

Virtuelle Kämpfe

Das Netz, in dem der Netrunner auf Datenjagd geht, wird durch ein Cyberspace-Kit dargestellt. Man sitzt also in einem virtuellen Raumschiff, fliegt durch das durch einen Graben repräsentierte Netzwerk und versucht, trotz virtuellem Beschuß, möglichst viele Daten zu finden oder Netzwächter zu eliminieren.



Die grafische Darstellung der Gräben ist nicht gerade abwechslungsreich.



Obwohl jede Mission die Story weiterführt, hat sie keinen direkten Einfluss auf das eigentliche Spiel.



Die Bewaffnung kann man nach eigenem Gusto und Geldbeutel zusammenstellen.

Im Spiel selbst merkt man kaum noch etwas von der eher seltenen Hintergrundgeschichte. Zwar ließe sie sich vor jedem der einzelnen Flüge weiterverfolgen, da aber nur kurze, unleserliche Texte gegeben werden, hält sich die Faszination in Grenzen. Die eigentliche Aufgabe des Spielers besteht darin, durch einen gewundenen Graben zu fliegen und den zahlreichen bizarren Hindernissen auszuweichen. Wird es gar zu eng, kann man den Graben auch verlassen, jedoch lauern dort einerseits zahlreiche feindliche Geschütze, andererseits wird das Fluggefahr durch zusehends langsamer.

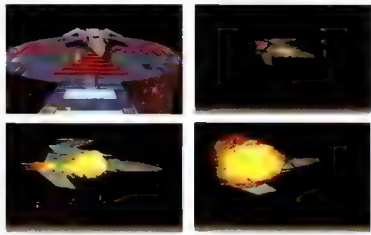
Eine echte Bewegungsfreiheit wie bei Simulationen gibt es daher nicht, so daß das Spiel eher dem Genre der Action-Shooter zuzurechnen ist. Im Graben ist man keineswegs alleine, da viele feindliche „Raumschiffe“ dem Spieler ans Leder wollen. Durch Abschüsse dieser Schiffe und der wenigen, gut bewaffneten Netzwächter verdient man sich reichlich Credits, mit denen man zu Beginn jeder Mission sein Raumschiff aufrüsten kann. Der eigentliche Sinn der Flüge besteht darin, Datenfragmente einzusammeln, die sich gut versteckt im Graben befinden. Beim Fliegen muß man ständig zwischen Geschwin-



Unter Brücken hindurch und an gigantischen Säulen vorbei - wer nicht aufpaßt, kracht an Hindernisse und verliert Energie.

Animationen

Zwischensequenzen sind bei Delta-V Mangelware - aber selbst die wenigen vorhandenen wirken etwas deplaziert.



digkeit und Schildhitze abwägen: am Boden des Grabens ist man sehr schnell und vor feindlichem Beschuss recht sicher, durch die unvermeidbaren Kollisionen heizen sich aber die Schilde ruckzuck auf, so daß man oft die sicheren Tiefen verlassen muß.

Zu schnell?

Da sich die Programmierer bei Delta-V ganz auf den Flug im Graben spezialisiert haben, ist es nicht weiter verwunderlich, daß die Geschwindigkeit weit aus höher ist als beispielsweise bei X-Wing. Bethesda Softworks ist in der Tat ein kleines Meisterwerk gelungen: Trotz zahlreicher Raumschiffe, Geschütze und Hindernisse ist die Grafikausgabe atemberaubend schnell, Delta-V ist daher nur für Piloten mit glänzenden

Reaktionen geeignet. Zugunsten der Performance scheinen die Programmierer aber auch auf einen Geschwindigkeitsbegrenzer verzichtet zu haben: auf einem Pentium 90 ist Delta-V nicht mehr zu spielen, ein 486er mit 40 MHz dürfte am geeignetsten sein. Die Hintergrundmusik unterstreicht den hektischen Charakter des Spiels, auch die Sprachausgabe paßt gut zur Atmosphäre. Die Steuerung mit Maus oder Joystick ist einfach und präzise, nur die endlosen Schrauben, die das eigene Schiff manchmal ausführt, sind nicht nachzuvollziehen. Lediglich die Tatsache, daß sich die einzelnen Missionen nur in Länge, Grabenfarbe und Gegnerstärke unterscheiden, trübt den Spielspaß auf Dauer ganz erheblich.

Harald Wagner ■

SPECS & TECHS

| | |
|-----------------------------------|--------------|
| EGA | Tastatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| EMS | AdLib |
| RAM 4 MB | SoundBlaster |
| HD 16 MB | Roland |
| MEM 600 KB | General Midi |
| PREIS lt. Hersteller ca. DM 100,- | |
| HERSTELLER Bethesda Softworks | |

RANKING

| | | | |
|-------------------|----------|-----------|-----|
| 80% | 75% | 75% | 71% |
| Graphik | Handling | Spielepaß | |
| Spieleranzahl 1-2 | | | |
| Handbuch englisch | | | |
| Spiel englisch | | | |

Soft- & Hardware Versand R.H. Dröbner

50767 Köln Haselnußweg 9 Tel/Fax (0221) 79 8860

| | | | |
|-----------------|-------|----------------|--------|
| CD ROM | | MAGIC DEATH | 79,90 |
| BATTLE ISEL II | 95,90 | PROTOSTAR** | 78,90 |
| BLUE FORCE** | 79,90 | RINGWORLD | 79,90 |
| ELITE II DT. | 79,90 | THEME PARK DT. | 92,00 |
| FIFA SOCCER | 89,00 | STRONGHOLD DT. | 98,90 |
| HATRICK DT. | 92,00 | WOLFPACK DT. | 85,90 |
| ISHAR 3 DT. | 80,00 | ZUBEHÖR | |
| KICK OFF IIIDT. | 72,00 | MITSUMI | 279,00 |
| LARRY VI DT. | 92,00 | LEER DISKETTEN | 4,00 |

Preisliste gegen 3DM Rückporto (Bitte in Briefmarken)

TREFFPUNKT-SOFT

RICHARD HOOP

Der Softwareversand mit dem Hammer! Bestell-Tel. und fax (040) 726949

Versand: Wilschhof 21 • 21465 Wentorf • Abholung nach Absprache

| PC 3,5" | CD ROM | | |
|-----------------------|----------|-----------------------------|-----------|
| Battle Bugs | DV 60,95 | Battle Isle | DV 84,90 |
| USA Sternschweini | DV 79,90 | FIFA Soccer | DV 78,95 |
| Outpost | DV 79,90 | NHL Hockey 95 | DV 79,95 |
| Sim City 2000 | DV 82,50 | Printer & Striker Commander | DV 85,95 |
| Space Simulator | DV 89,95 | Rebel Assault | DV 89,90 |
| Star Trek 2 | DV 79,90 | Theme Park | DV 71,90 |
| System Shock | DV 76,95 | Ultima 8 + Speech Pack | DV 112,90 |
| Wing Commander Armada | DV 72,50 | Wing Commander Armada | DV 79,95 |

AMES u. Sega Mega Drive Konsolen plus Spiele auf Anfrage!

Intersoft Partner

PC-Hardware auf Anfrage

unterstützt: Linux, FreeBSD, Solaris, OS/2, BeOS, Amiga, Atari, Macintosh, Windows 3.11, Windows 95, Windows NT, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 10, Windows 11, Windows 12, Windows 13, Windows 14, Windows 15, Windows 16, Windows 17, Windows 18, Windows 19, Windows 20, Windows 21, Windows 22, Windows 23, Windows 24, Windows 25, Windows 26, Windows 27, Windows 28, Windows 29, Windows 30, Windows 31, Windows 32, Windows 33, Windows 34, Windows 35, Windows 36, Windows 37, Windows 38, Windows 39, Windows 40, Windows 41, Windows 42, Windows 43, Windows 44, Windows 45, Windows 46, Windows 47, Windows 48, Windows 49, Windows 50, Windows 51, Windows 52, Windows 53, Windows 54, Windows 55, Windows 56, Windows 57, Windows 58, Windows 59, Windows 60, Windows 61, Windows 62, Windows 63, Windows 64, Windows 65, Windows 66, Windows 67, Windows 68, Windows 69, Windows 70, Windows 71, Windows 72, Windows 73, Windows 74, Windows 75, Windows 76, Windows 77, Windows 78, Windows 79, Windows 80, Windows 81, Windows 82, Windows 83, Windows 84, Windows 85, Windows 86, Windows 87, Windows 88, Windows 89, Windows 90, Windows 91, Windows 92, Windows 93, Windows 94, Windows 95, Windows 96, Windows 97, Windows 98, Windows 99, Windows 100, Windows 101, Windows 102, Windows 103, Windows 104, Windows 105, Windows 106, Windows 107, Windows 108, Windows 109, Windows 110, Windows 111, Windows 112, Windows 113, Windows 114, Windows 115, Windows 116, Windows 117, Windows 118, Windows 119, Windows 120, Windows 121, Windows 122, Windows 123, Windows 124, Windows 125, Windows 126, Windows 127, Windows 128, Windows 129, Windows 130, Windows 131, Windows 132, Windows 133, Windows 134, Windows 135, Windows 136, Windows 137, Windows 138, Windows 139, Windows 140, Windows 141, Windows 142, Windows 143, Windows 144, Windows 145, Windows 146, Windows 147, Windows 148, Windows 149, Windows 150, Windows 151, Windows 152, Windows 153, Windows 154, Windows 155, Windows 156, Windows 157, Windows 158, Windows 159, Windows 160, Windows 161, Windows 162, Windows 163, Windows 164, Windows 165, Windows 166, Windows 167, Windows 168, Windows 169, Windows 170, Windows 171, Windows 172, Windows 173, Windows 174, Windows 175, Windows 176, Windows 177, Windows 178, Windows 179, Windows 180, Windows 181, Windows 182, Windows 183, Windows 184, Windows 185, Windows 186, Windows 187, Windows 188, Windows 189, Windows 190, Windows 191, Windows 192, Windows 193, Windows 194, Windows 195, Windows 196, Windows 197, Windows 198, Windows 199, Windows 200, Windows 201, Windows 202, Windows 203, Windows 204, Windows 205, Windows 206, Windows 207, Windows 208, Windows 209, Windows 210, Windows 211, Windows 212, Windows 213, Windows 214, Windows 215, Windows 216, Windows 217, Windows 218, Windows 219, Windows 220, Windows 221, Windows 222, Windows 223, Windows 224, Windows 225, Windows 226, Windows 227, Windows 228, Windows 229, Windows 230, Windows 231, Windows 232, Windows 233, Windows 234, Windows 235, Windows 236, Windows 237, Windows 238, Windows 239, Windows 240, Windows 241, Windows 242, Windows 243, Windows 244, Windows 245, Windows 246, Windows 247, Windows 248, Windows 249, Windows 250, Windows 251, Windows 252, Windows 253, Windows 254, Windows 255, Windows 256, Windows 257, Windows 258, Windows 259, Windows 260, Windows 261, Windows 262, Windows 263, Windows 264, Windows 265, Windows 266, Windows 267, Windows 268, Windows 269, Windows 270, Windows 271, Windows 272, Windows 273, Windows 274, Windows 275, Windows 276, Windows 277, Windows 278, Windows 279, Windows 280, Windows 281, Windows 282, Windows 283, Windows 284, Windows 285, Windows 286, Windows 287, Windows 288, Windows 289, Windows 290, Windows 291, Windows 292, Windows 293, Windows 294, Windows 295, Windows 296, Windows 297, Windows 298, Windows 299, Windows 300, Windows 301, Windows 302, Windows 303, Windows 304, Windows 305, Windows 306, Windows 307, Windows 308, Windows 309, Windows 310, Windows 311, Windows 312, Windows 313, Windows 314, Windows 315, Windows 316, Windows 317, Windows 318, Windows 319, Windows 320, Windows 321, Windows 322, Windows 323, Windows 324, Windows 325, Windows 326, Windows 327, Windows 328, Windows 329, Windows 330, Windows 331, Windows 332, Windows 333, Windows 334, Windows 335, Windows 336, Windows 337, Windows 338, Windows 339, Windows 340, Windows 341, Windows 342, Windows 343, Windows 344, Windows 345, Windows 346, Windows 347, Windows 348, Windows 349, Windows 350, Windows 351, Windows 352, Windows 353, Windows 354, Windows 355, Windows 356, Windows 357, Windows 358, Windows 359, Windows 360, Windows 361, Windows 362, Windows 363, Windows 364, Windows 365, Windows 366, Windows 367, Windows 368, Windows 369, Windows 370, Windows 371, Windows 372, Windows 373, Windows 374, Windows 375, Windows 376, Windows 377, Windows 378, Windows 379, Windows 380, Windows 381, Windows 382, Windows 383, Windows 384, Windows 385, Windows 386, Windows 387, Windows 388, Windows 389, Windows 390, Windows 391, Windows 392, Windows 393, Windows 394, Windows 395, Windows 396, Windows 397, Windows 398, Windows 399, Windows 400, Windows 401, Windows 402, Windows 403, Windows 404, Windows 405, Windows 406, Windows 407, Windows 408, Windows 409, Windows 410, Windows 411, Windows 412, Windows 413, Windows 414, Windows 415, Windows 416, Windows 417, Windows 418, Windows 419, Windows 420, Windows 421, Windows 422, Windows 423, Windows 424, Windows 425, Windows 426, Windows 427, Windows 428, Windows 429, Windows 430, Windows 431, Windows 432, Windows 433, Windows 434, Windows 435, Windows 436, Windows 437, Windows 438, Windows 439, Windows 440, Windows 441, Windows 442, Windows 443, Windows 444, Windows 445, Windows 446, Windows 447, Windows 448, Windows 449, Windows 450, Windows 451, Windows 452, Windows 453, Windows 454, Windows 455, Windows 456, Windows 457, Windows 458, Windows 459, Windows 460, Windows 461, Windows 462, Windows 463, Windows 464, Windows 465, Windows 466, Windows 467, Windows 468, Windows 469, Windows 470, Windows 471, Windows 472, Windows 473, Windows 474, Windows 475, Windows 476, Windows 477, Windows 478, Windows 479, Windows 480, Windows 481, Windows 482, Windows 483, Windows 484, Windows 485, Windows 486, Windows 487, Windows 488, Windows 489, Windows 490, Windows 491, Windows 492, Windows 493, Windows 494, Windows 495, Windows 496, Windows 497, Windows 498, Windows 499, Windows 500, Windows 501, Windows 502, Windows 503, Windows 504, Windows 505, Windows 506, Windows 507, Windows 508, Windows 509, Windows 510, Windows 511, Windows 512, Windows 513, Windows 514, Windows 515, Windows 516, Windows 517, Windows 518, Windows 519, Windows 520, Windows 521, Windows 522, Windows 523, Windows 524, Windows 525, Windows 526, Windows 527, Windows 528, Windows 529, Windows 530, Windows 531, Windows 532, Windows 533, Windows 534, Windows 535, Windows 536, Windows 537, Windows 538, Windows 539, Windows 540, Windows 541, Windows 542, Windows 543, Windows 544, Windows 545, Windows 546, Windows 547, Windows 548, Windows 549, Windows 550, Windows 551, Windows 552, Windows 553, Windows 554, Windows 555, Windows 556, Windows 557, Windows 558, Windows 559, Windows 560, Windows 561, Windows 562, Windows 563, Windows 564, Windows 565, Windows 566, Windows 567, Windows 568, Windows 569, Windows 570, Windows 571, Windows 572, Windows 573, Windows 574, Windows 575, Windows 576, Windows 577, Windows 578, Windows 579, Windows 580, Windows 581, Windows 582, Windows 583, Windows 584, Windows 585, Windows 586, Windows 587, Windows 588, Windows 589, Windows 590, Windows 591, Windows 592, Windows 593, Windows 594, Windows 595, Windows 596, Windows 597, Windows 598, Windows 599, Windows 600, Windows 601, Windows 602, Windows 603, Windows 604, Windows 605, Windows 606, Windows 607, Windows 608, Windows 609, Windows 610, Windows 611, Windows 612, Windows 613, Windows 614, Windows 615, Windows 616, Windows 617, Windows 618, Windows 619, Windows 620, Windows 621, Windows 622, Windows 623, Windows 624, Windows 625, Windows 626, Windows 627, Windows 628, Windows 629, Windows 630, Windows 631, Windows 632, Windows 633, Windows 634, Windows 635, Windows 636, Windows 637, Windows 638, Windows 639, Windows 640, Windows 641, Windows 642, Windows 643, Windows 644, Windows 645, Windows 646, Windows 647, Windows 648, Windows 649, Windows 650, Windows 651, Windows 652, Windows 653, Windows 654, Windows 655, Windows 656, Windows 657, Windows 658, Windows 659, Windows 660, Windows 661, Windows 662, Windows 663, Windows 664, Windows 665, Windows 666, Windows 667, Windows 668, Windows 669, Windows 670, Windows 671, Windows 672, Windows 673, Windows 674, Windows 675, Windows 676, Windows 677, Windows 678, Windows 679, Windows 680, Windows 681, Windows 682, Windows 683, Windows 684, Windows 685, Windows 686, Windows 687, Windows 688, Windows 689, Windows 690, Windows 691, Windows 692, Windows 693, Windows 694, Windows 695, Windows 696, Windows 697, Windows 698, Windows 699, Windows 700, Windows 701, Windows 702, Windows 703, Windows 704, Windows 705, Windows 706, Windows 707, Windows 708, Windows 709, Windows 710, Windows 711, Windows 712, Windows 713, Windows 714, Windows 715, Windows 716, Windows 717, Windows 718, Windows 719, Windows 720, Windows 721, Windows 722, Windows 723, Windows 724, Windows 725, Windows 726, Windows 727, Windows 728, Windows 729, Windows 730, Windows 731, Windows 732, Windows 733, Windows 734, Windows 735, Windows 736, Windows 737, Windows 738, Windows 739, Windows 740, Windows 741, Windows 742, Windows 743, Windows 744, Windows 745, Windows 746, Windows 747, Windows 748, Windows 749, Windows 750, Windows 751, Windows 752, Windows 753, Windows 754, Windows 755, Windows 756, Windows 757, Windows 758, Windows 759, Windows 760, Windows 761, Windows 762, Windows 763, Windows 764, Windows 765, Windows 766, Windows 767, Windows 768, Windows 769, Windows 770, Windows 771, Windows 772, Windows 773, Windows 774, Windows 775, Windows 776, Windows 777, Windows 778, Windows 779, Windows 780, Windows 781, Windows 782, Windows 783, Windows 784, Windows 785, Windows 786, Windows 787, Windows 788, Windows 789, Windows 790, Windows 791, Windows 792, Windows 793, Windows 794, Windows 795, Windows 796, Windows 797, Windows 798, Windows 799, Windows 800, Windows 801, Windows 802, Windows 803, Windows 804, Windows 805, Windows 806, Windows 807, Windows 808, Windows 809, Windows 810, Windows 811, Windows 812, Windows 813, Windows 814, Windows 815, Windows 816, Windows 817, Windows 818, Windows 819, Windows 820, Windows 821, Windows 822, Windows 823, Windows 824, Windows 825, Windows 826, Windows 827, Windows 828, Windows 829, Windows 830, Windows 831, Windows 832, Windows 833, Windows 834, Windows 835, Windows 836, Windows 837, Windows 838, Windows 839, Windows 840, Windows 841, Windows 842, Windows 843, Windows 844, Windows 845, Windows 846, Windows 847, Windows 848, Windows 849, Windows 850, Windows 851, Windows 852, Windows 853, Windows 854, Windows 855, Windows 856, Windows 857, Windows 858, Windows 859, Windows 860, Windows 861, Windows 862, Windows 863, Windows 864, Windows 865, Windows 866, Windows 867, Windows 868, Windows 869, Windows 870, Windows 871, Windows 872, Windows 873, Windows 874, Windows 875, Windows 876, Windows 877, Windows 878, Windows 879, Windows 880, Windows 881, Windows 882, Windows 883, Windows 884, Windows 885, Windows 886, Windows 887, Windows 888, Windows 889, Windows 890, Windows 891, Windows 892, Windows 893, Windows 894, Windows 895, Windows 896, Windows 897, Windows 898, Windows 899, Windows 900, Windows 901, Windows 902, Windows 903, Windows 904, Windows 905, Windows 906, Windows 907, Windows 908, Windows 909, Windows 910, Windows 911, Windows 912, Windows 913, Windows 914, Windows 915, Windows 916, Windows 917, Windows 918, Windows 919, Windows 920, Windows 921, Windows 922, Windows 923, Windows 924, Windows 925, Windows 926, Windows 927, Windows 928, Windows 929, Windows 930, Windows 931, Windows 932, Windows 933, Windows 934, Windows 935, Windows 936, Windows 937, Windows 938, Windows 939, Windows 940, Windows 941, Windows 942, Windows 943, Windows 944, Windows 945, Windows 946, Windows 947, Windows 948, Windows 949, Windows 950, Windows 951, Windows 952, Windows 953, Windows 954, Windows 955, Windows 956, Windows 957, Windows 958, Windows 959, Windows 960, Windows 961, Windows 962, Windows 963, Windows 964, Windows 965, Windows 966, Windows 967, Windows 968, Windows 969, Windows 970, Windows 971, Windows 972, Windows 973, Windows 974, Windows 975, Windows 976, Windows 977, Windows 978, Windows 979, Windows 980, Windows 981, Windows 982, Windows 983, Windows 984, Windows 985, Windows 986, Windows 987, Windows 988, Windows 989, Windows 990, Windows 991, Windows 992, Windows 993, Windows 994, Windows 995, Windows 996, Windows 997, Windows 998, Windows 999, Windows 1000, Windows 1001, Windows 1002, Windows 1003, Windows 1004, Windows 1005, Windows 1006, Windows 1007, Windows 1008, Windows 1009, Windows 1010, Windows 1011, Windows 1012, Windows 1013, Windows 1014, Windows 1015, Windows 1016, Windows 1017, Windows 1018, Windows 1019, Windows 1020, Windows 1021, Windows 1022, Windows 1023, Windows 1024, Windows 1025, Windows 1026, Windows 1027, Windows 1028, Windows 1029, Windows 1030, Windows 1031, Windows 1032, Windows 1033, Windows 1034, Windows 1035, Windows 1036, Windows 1037, Windows 1038, Windows 1039, Windows 1040, Windows 1041, Windows 1042, Windows 1043, Windows 1044, Windows 1045, Windows 1046, Windows 1047, Windows 1048, Windows 1049, Windows 1050, Windows 1051, Windows 1052, Windows 1053, Windows 1054, Windows 1055, Windows 1056, Windows 1057, Windows 1058, Windows 1059, Windows 1060, Windows 1061, Windows 1062, Windows 1063, Windows 1064, Windows 1065, Windows 1066, Windows 1067, Windows 1068, Windows 1069, Windows 1070, Windows 1071, Windows 1072, Windows 1073, Windows 1074, Windows 1075, Windows 1076, Windows 1077, Windows 1078, Windows 1079, Windows 1080, Windows 1081, Windows 1082, Windows 1083, Windows 1084, Windows 1085, Windows 1086, Windows 1087, Windows 1088, Windows 1089, Windows 1090, Windows 1091, Windows 1092, Windows 1093, Windows 1094, Windows 1095, Windows 1096, Windows 1097, Windows 1098, Windows 1099, Windows 1100, Windows 1101, Windows 1102, Windows 1103, Windows 1104, Windows 1105, Windows 1106, Windows 1107, Windows 1108, Windows 1109, Windows 1110, Windows 1111, Windows 1112, Windows 1113, Windows 1114, Windows 1115, Windows 1116, Windows 1117, Windows 1118, Windows 1119, Windows 1120, Windows 1121, Windows 1122, Windows 1123, Windows 1124, Windows 1125, Windows 1126, Windows 1127, Windows 1128, Windows 1129, Windows 1130, Windows 1131, Windows 1132, Windows 1133, Windows 1134, Windows 1135, Windows 1136, Windows 1137, Windows 1138, Windows 1139, Windows 1140, Windows 1141, Windows 1142, Windows 1143, Windows 1144, Windows 1145, Windows 1146, Windows 1147, Windows 1148, Windows 1149, Windows 1150, Windows 1151, Windows 1152, Windows 1153, Windows 1154, Windows 1155, Windows 1156, Windows 1157, Windows 1158, Windows 1159, Windows 1160, Windows 1161, Windows 1162, Windows 1163, Windows 1164, Windows 1165, Windows 1166, Windows 1167, Windows 1168, Windows 1169, Windows 1170, Windows 1171, Windows 1172, Windows 1173, Windows 1174, Windows 1175, Windows 1176, Windows 1177, Windows 1178, Windows 1179, Windows 1180, Windows 1181, Windows 1182, Windows 1183, Windows 1184, Windows 1185, Windows 1186, Windows 1187, Windows 1188, Windows 1189, Windows 1190, Windows 1191, Windows 1192, Windows 1193, Windows 1194, Windows 1195, Windows 1196, Windows 1197, Windows 1198, Windows 1199, Windows 1200, Windows 1201, Windows 1202, Windows 1203, Windows 1204, Windows 1205, Windows 1206, Windows 1207, Windows 1208, Windows 1209, Windows 1210, Windows 1211, Windows 1212, Windows 1213, Windows 1214, Windows 1215, Windows 1216, Windows 1217, Windows 1218, Windows 1219, Windows 1220, Windows 1221, Windows 1222, Windows 1223, Windows 1224, Windows 1225, Windows 1226, Windows 1227, Windows 1228, Windows 1229, Windows 1230, Windows 1231, Windows 1232, Windows 1233, Windows 1234, Windows 1235, Windows 1236, Windows 1237, Windows 1238, Windows 1239, Windows 1240, Windows 1241, Windows 1242, Windows 1243, Windows 1244, Windows 1245, Windows 1246, Windows 1247, Windows 1248, Windows 1249, Windows 1250, Windows 1251, Windows 1252, Windows 1253, Windows 1254, Windows 1255, Windows 1256, Windows 1257, Windows 1258, Windows 1259, Windows 1260, Windows 1261, Windows 1262, Windows 1263, Windows 1264, Windows 1265, Windows 1266, Windows 1267, Windows 1268, Windows 1269, Windows 1270, Windows 1271, Windows 1272, Windows 1273, Windows 1274, Windows 1275, Windows 1276, Windows 1277, Windows 1278, Windows 1279, Windows 1280, Windows 1281, Windows 1282, Windows 1283, Windows 1284, Windows 1285, Windows 1286, Windows 1287, Windows 1288, Windows 1289, Windows 1290, Windows 1291, Windows 1292, Windows 1293, Windows 1294, Windows 1295, Windows 1296, Windows 1297, Windows 1298, Windows 1299, Windows 1300, Windows 1301, Windows 1302, Windows 1303, Windows 1304, Windows 1305, Windows 1306, Windows 1307, Windows 1308, Windows 1309, Windows 1310, Windows 1311, Windows 1312, Windows 1313, Windows 1314, Windows 1315, Windows 1316, Windows 1317, Windows 1318, Windows 1319, Windows 1320, Windows 1321, Windows 1322, Windows 1323, Windows 1324, Windows 1325, Windows 1326, Windows 1327, Windows 1328, Windows 1329, Windows 1330, Windows 1331, Windows 1332, Windows 1333, Windows 1334, Windows 1335, Windows 1336, Windows 1337, Windows 1338, Windows 1339, Windows 1340, Windows 1341, Windows 1342, Windows 1343, Windows 1344, Windows 1345, Windows 1346, Windows 1347, Windows 1348, Windows 1349, Windows 1350, Windows 1351, Windows 1352, Windows 1353, Windows 1354, Windows 1355, Windows 1356, Windows 1357, Windows 1358, Windows 1359, Windows 1360, Windows 1361, Windows 1362, Windows 1363, Windows 1364, Windows 1365, Windows 1366, Windows 1367, Windows 1368, Windows 1369, Windows 1370, Windows 1371, Windows 1372, Windows 1373, Windows 1374, Windows 1375, Windows 1376, Windows 1377, Windows 1378, Windows 1379, Windows 1380, Windows 1381, Windows 1382, Windows 1383, Windows 1384, Windows 1385, Windows 1386, Windows 1387, Windows 1388, Windows 1389, Windows 1390, Windows 1391, Windows 1392, Windows 1393, Windows 1394, Windows 1395, Windows 1396, Windows 1397, Windows 1398, Windows 1399, Windows 1400, Windows 1401, Windows 1402, Windows 1403, Windows 1404, Windows 1405, Windows 1406, Windows 1407, Windows 1408, Windows 1409, Windows 1410, Windows 1411, Windows 1412, Windows 1413, Windows 1414, Windows 1415, Windows 1416, Windows 1417, Windows 1418, Windows 1419, Windows 1420, Windows 1421, Windows 1422, Windows 1423, Windows 1424, Windows 1425, Windows 1426, Windows 1427, Windows 1428, Windows 1429, Windows 1430, Windows 1431, Windows 1432, Windows 1433, Windows 1434, Windows 1435, Windows 1436, Windows 1437, Windows 1438, Windows 1439, Windows 1440, Windows 1441, Windows 1442, Windows 1443, Windows 1444, Windows 1445, Windows 1446, Windows 1447, Windows 1448, Windows 1449, Windows 1450, Windows 1451, Windows 1452, Windows 1453, Windows 1454, Windows 1455, Windows 1456, Windows 1457, Windows 1458, Windows 1459, Windows 1460, Windows 1461, Windows 1462, Windows 1463, Windows 1464, Windows 1465, Windows 1466, Windows 1467, Windows 1468, Windows 1469, Windows 1470, Windows 1471, Windows 1472, Windows 1473, Windows 1474, Windows 1475, Windows 1476, Windows 1477, Windows 1478, Windows 1479, Windows 1480, Windows 1481, Windows 1482, Windows 1483, Windows 1484, Windows 1485, Windows 1486, Windows 1487, Windows 1488, Windows 1489, Windows 1490, Windows 1491, Windows 1492, Windows 1493, Windows 1494, Windows 1495, Windows 1496, Windows 1497, Windows 1498, Windows 1499, Windows 1500, Windows 1501, Windows 1502, Windows 1503, Windows 1504, Windows 1505, Windows 1506, Windows 1507, Windows 1508, Windows 1509, Windows 1510, Windows 1511, Windows 1512, Windows 1513, Windows 1514, Windows 1515, Windows 1516, Windows 1517, Windows 1518, Windows 1519, Windows 1520, Windows 1521, Windows 1522, Windows 1523, Windows 1524, Windows 1525, Windows 1526, Windows 1527, Windows 1528, Windows 1529, Windows 1530, Windows 1531, Windows 1532, Windows 1533, Windows 1534, Windows 1535, Windows 1536, Windows 1537, Windows 1538, Windows 1539, Windows 1540, Windows 1541, Windows 1542, Windows 1543, Windows 1544, Windows 1545, Windows 1546, Windows 1547, Windows 1548, Windows 1549, Windows 1550, Windows 1551, Windows 1552, Windows 1553, Windows 1554, Windows 1555, Windows 1556, Windows 1557, Windows 1558, Windows 1559, Windows 1560, Windows 1561, Windows 1562, Windows

Die Höhlenwelt-Saga

Abenteuer unter Tage

Dem Vorurteil, deutsche Softwarehäuser könnten ausschließlich Wirtschaftssimulationen programmieren, tritt jetzt ausgerechnet der Hersteller entgegen, der seinen großen Bekanntheitsgrad der Wirtschaftssimulation schlechthin verdankt. Software 2000, zur Zeit durch den Bundesliga Manager Hattrick in aller Munde, bläst zum Angriff gegen Sierra, Westwood und Co. Der Titel der Neuerscheinung, die sich mit VGA-Grafik und ausgezeichneten Animationen zur Jahreswende gegen die Adventures aus amerikanischer Produktion behaupten soll: Die Höhlenwelt-Saga.

auf der Oberfläche eines scheinbar unbewohnten Planeten wiederfindet.

Die wunderbare Höhlenwelt

Was Eric zu diesem Zeitpunkt noch gar nicht wissen kann,

Dasein fristet. Jahrhunderte lang lebte das Volk der Holder abgetrennt vom Rest des bewohnten Universums unbeachtet vor sich hin, bis eines Tages eine fremde Rasse von Echsenwesen in das Idyll einbrang und die Höhlenweltler (so bezeichnen sich die Holder in ihrer Sprache selbst) versklavte. Der Kampf zwischen den Drakken und den militärisch unterentwickelten Höhlenweltlern dauert nicht lange, und fast ein Drittel der Bewohner

mußten im Kampf gegen die Echsenwesen ihr Leben lassen. Die führenden Köpfe und Wissenschaftler waren sich von Anfang an ihrer Unterlegenheit bewußt und arbeiteten in Geheimbünden versteckt an einer Waffe, mit der man sich der Unterdrücker eines Tages erwehren könnte. Auf diese Weise entstand Cal, ein Android, der mit seinen magischen Kräften die Drakker vertreiben sollte. Leider wurden die Pläne der Rebellen durch Verrat aufgedeckt, und es galt, Cal so schnell wie möglich vom Planeten zu bringen. Wenn die Rebellen es schaffen sollten, den Künstlichen Kristall, quasi die letzte Zutat zur Fertigstellung des

Können Sie sich vorstellen, als ganz normaler Erdenbürger eines Tages auf einem weit entfernten Planeten zu landen und in eine Welt mit Flugdrachen und Magie einzutauchen? Sicherlich nicht - und da geht es Ihnen nicht anders als Eric Speedy MacDaughan. Eric läßt sich wohl am besten als der typische Indiana Jones-Verschnitt beschreiben: Eine schmutzige Jeans, ein Dreitagebart und eine Baseballkappe sind seine Markenzeichen. Was Eric auf diesen eigenartigen Planeten vorschlägt, weiß er auch nicht so genau - dafür passierte das Vergangene der letzten Wochen einfach zu schnell. Alles begann damit, daß seine Lebensgefährtin plötzlich spurlos verschwand - und die ganze konfuse Vorgeschichte endete damit, daß er sich in einem eigenartigen Raumschiff, zusammen mit einem Androiden namens Cal,

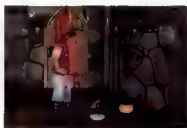
ist, daß der staubige Planet, auf dem er steht, eine Jahrtausende alte und bewegte Geschichte hinter sich hat. Mehrere Kilometer unter der unwirtlichen Oberfläche befinden sich nämlich riesige Höhlenkomplexe, in denen ein friedliches, menschenähnliches Volk sein



Die Drakken verhalten sich alles andere als freundlich zu den Höhlenweltlern. Wenn der grüngeschuppte Zeitgenosse nur schon wüßte, daß Eric das unterdrückte Volk von seinem Joch befreien soll...



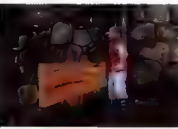
Aus dem Gefängnis zu entkommen, ist schon im realen Leben kein einfaches Unterfangen. Ziemlich schwer tut man sich aber auch beim Ausbruch in der Höhlenwelt. Hier sehen Sie einen typischen Weg, ein kleines Puzzle in der Höhlenwelt zu lösen.



...und verstauen die Einzelteile in
unserem Inventory.



Die morsche Pritsche ist zum Liegen weniger geeignet - vielleicht kann sie uns ja bei der Flucht behilflich sein...



...das Ding einige Male beherzt
hoch- und runtergeklappt und...



...schon liegt das unbequeme Ding in Stücken am Boden. Die Latte zwischen den Trümmern heben wir vorsichtshalber auf.



Jetzt werfen wir mit mittlerem bis starkem Schwung den Teller mit dem Gefängnisfraß an die Wand...

Der Löffel eignet sich vorzüglich
als Kratzinstrument und hilft uns...



...einen Mauerstein zu entfernen,
welcher den Weg zum Türschlüssel
freilegt...



...der uns wiederum durch eine Kombination aus klebrigem Haferbrei und der Pritschen-Latte...



...den Weg in die Freiheit ebnet!

Androiden, zu erschaffen, sollte Cal zurückkehren und seine Bestimmung erfüllen. Das geschah aber bereits vor über 400 Jahren, und die Höhlenweltler warten bis heute vergeblich auf die Rückkehr ihres Befreiers.

Bitte melde Dich!

Von dieser Vorgeschichte hat Eric natürlich noch keinen blassen Schimmer, als er auf dem Dach der Höhlenwelt landet und nicht so recht weiß, wo

**Bitte
melde Dich!**

MEGAPLAY

Tel 040 / 721 13 97 Fax 040 / 724 09 73

Versandpreislisen-Auszug

| MS-DOS | | CD-ROM | |
|--------------------------|---------|--------------------------|---------|
| 1942 Pacific Air War | a 89.90 | Project X* | a 39.90 |
| A-Tron | d 39.90 | Quarter Force | d 69.90 |
| Academy of Art | a 89.90 | Quest for Glory* | d 69.90 |
| Across the Plains* | d 89.90 | Quest Knowledge | d 69.90 |
| Aleddin* | d 69.90 | Rain Tycron Desert | a 79.90 |
| Aladdin's Castle | a 89.90 | Raid on the Sinking Ship | a 69.90 |
| Aladdin in Djabut 2 | a 69.90 | Reunion | a 79.90 |
| Aladdin's Quest | a 89.90 | Rock On! 2 | a 69.90 |
| AmigaB* | d 69.90 | RulerMaster | a 69.90 |
| AmigaB 2 | d 69.90 | Robinson's Requiem | a 69.90 |
| AmigaB 3 | d 69.90 | Rocky | a 69.90 |
| Archon II | a 79.90 | Sensible Soccer II | a 39.90 |
| Armored Fleet | a 69.90 | Shadowdancer | a 79.90 |
| Artemis and the Lost Orb | a 69.90 | Shadowgate | a 69.90 |
| | | Shogun | a 69.90 |
| | | Shogun 2 | a 69.90 |
| | | Shogun 3 | a 69.90 |
| | | Shogun 4 | a 69.90 |
| | | Shogun 5 | a 69.90 |
| | | Shogun 6 | a 69.90 |
| | | Shogun 7 | a 69.90 |
| | | Shogun 8 | a 69.90 |
| | | Shogun 9 | a 69.90 |
| | | Shogun 10 | a 69.90 |
| | | Shogun 11 | a 69.90 |
| | | Shogun 12 | a 69.90 |
| | | Shogun 13 | a 69.90 |
| | | Shogun 14 | a 69.90 |
| | | Shogun 15 | a 69.90 |
| | | Shogun 16 | a 69.90 |
| | | Shogun 17 | a 69.90 |
| | | Shogun 18 | a 69.90 |
| | | Shogun 19 | a 69.90 |
| | | Shogun 20 | a 69.90 |
| | | Shogun 21 | a 69.90 |
| | | Shogun 22 | a 69.90 |
| | | Shogun 23 | a 69.90 |
| | | Shogun 24 | a 69.90 |
| | | Shogun 25 | a 69.90 |
| | | Shogun 26 | a 69.90 |
| | | Shogun 27 | a 69.90 |
| | | Shogun 28 | a 69.90 |
| | | Shogun 29 | a 69.90 |
| | | Shogun 30 | a 69.90 |
| | | Shogun 31 | a 69.90 |
| | | Shogun 32 | a 69.90 |
| | | Shogun 33 | a 69.90 |
| | | Shogun 34 | a 69.90 |
| | | Shogun 35 | a 69.90 |
| | | Shogun 36 | a 69.90 |
| | | Shogun 37 | a 69.90 |
| | | Shogun 38 | a 69.90 |
| | | Shogun 39 | a 69.90 |
| | | Shogun 40 | a 69.90 |
| | | Shogun 41 | a 69.90 |
| | | Shogun 42 | a 69.90 |
| | | Shogun 43 | a 69.90 |
| | | Shogun 44 | a 69.90 |
| | | Shogun 45 | a 69.90 |
| | | Shogun 46 | a 69.90 |
| | | Shogun 47 | a 69.90 |
| | | Shogun 48 | a 69.90 |
| | | Shogun 49 | a 69.90 |
| | | Shogun 50 | a 69.90 |
| | | Shogun 51 | a 69.90 |
| | | Shogun 52 | a 69.90 |
| | | Shogun 53 | a 69.90 |
| | | Shogun 54 | a 69.90 |
| | | Shogun 55 | a 69.90 |
| | | Shogun 56 | a 69.90 |
| | | Shogun 57 | a 69.90 |
| | | Shogun 58 | a 69.90 |
| | | Shogun 59 | a 69.90 |
| | | Shogun 60 | a 69.90 |
| | | Shogun 61 | a 69.90 |
| | | Shogun 62 | a 69.90 |
| | | Shogun 63 | a 69.90 |
| | | Shogun 64 | a 69.90 |
| | | Shogun 65 | a 69.90 |
| | | Shogun 66 | a 69.90 |
| | | Shogun 67 | a 69.90 |
| | | Shogun 68 | a 69.90 |
| | | Shogun 69 | a 69.90 |
| | | Shogun 70 | a 69.90 |
| | | Shogun 71 | a 69.90 |
| | | Shogun 72 | a 69.90 |
| | | Shogun 73 | a 69.90 |
| | | Shogun 74 | a 69.90 |
| | | Shogun 75 | a 69.90 |
| | | Shogun 76 | a 69.90 |
| | | Shogun 77 | a 69.90 |
| | | Shogun 78 | a 69.90 |
| | | Shogun 79 | a 69.90 |
| | | Shogun 80 | a 69.90 |
| | | Shogun 81 | a 69.90 |
| | | Shogun 82 | a 69.9 |

Bundesliga Man. Hat trick d 79.9

| | | | | |
|---------------------|-----------------------------|--------|-------------------|---------|
| Dave Sieder | d 90 The Grandest Fleet | 6 59.0 | IronHeinz | 4 79.90 |
| Dave 2 | d 64.0 The Legacy | 6 59.0 | Ishtar 3* | 4 79.90 |
| Debbie "The Wüste" | d 64.0 The Legend of Death | 6 59.0 | Jungas Project | 4 79.90 |
| Elite 2 | d 59.0 The Legend of Death | 6 59.0 | Jungas Strike | 4 69.90 |
| Elite 3 | d 79.0 The Fighter | 6 59.0 | Kick Off 2* | 4 64.00 |
| Elite 4 | d 79.0 The Fighter | 6 59.0 | Kick Off 1+1-6 | 4 64.00 |
| Elite 5 Def. Fed. | d 69.0 Tornado | 6 59.0 | Kolumbus | 4 89.90 |
| FIFA Int Soccer | d 69.0 Tornado | 6 59.0 | Lamy 5 | 4 79.90 |
| Games of Glory | d 69.0 Desert Storm | 4 39.0 | Lamy 6 | 4 79.90 |
| Golden Cup Soccer 3 | d 69.0 Desert Storm "ryoon" | 4 39.0 | Lamy 7 | 4 79.90 |
| J-N V Paris 6 | d 49.0 Turkin 2* | 6 59.0 | Lammings Pod | 4 64.00 |
| Le Monde 1 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | Lucas Simulations | 4 79.90 |
| Le Monde 2 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 3 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 4 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 5 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 6 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 7 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 8 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 9 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 10 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 11 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 12 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 13 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 14 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 15 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 16 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 17 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 18 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 19 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 20 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 21 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 22 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 23 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 24 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 25 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 26 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 27 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 28 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 29 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 30 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 31 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 32 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 33 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 34 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 35 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 36 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 37 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 38 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 39 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 40 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 41 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 42 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 43 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 44 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 45 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 46 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 47 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 48 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 49 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 50 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 51 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 52 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 53 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 54 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 55 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 56 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 57 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 58 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 59 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 60 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 61 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 62 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 63 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 64 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 65 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 66 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 67 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 68 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 69 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 70 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 71 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 72 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 73 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 74 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 75 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 76 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 77 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 78 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 79 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 80 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 81 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 82 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 83 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 84 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 85 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 86 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 87 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 88 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 89 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 90 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 91 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 92 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 93 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 94 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 95 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 96 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 97 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 98 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 99 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 100 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 101 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 102 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 103 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 104 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 105 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 106 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 107 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 108 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 109 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 110 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 111 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 112 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 113 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 114 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 115 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 116 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 117 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 118 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 119 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 120 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 121 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 122 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 123 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 124 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 125 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 126 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 127 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 128 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 129 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 130 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 131 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 132 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 133 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 134 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 135 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 136 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 137 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 138 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 139 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 140 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 141 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 142 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 143 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 144 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 145 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 146 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 147 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 148 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 149 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 150 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 151 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 152 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 153 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 154 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 155 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 156 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 157 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 158 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 159 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 160 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 161 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 162 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 163 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 164 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 165 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 166 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 167 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 168 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 169 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 170 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 171 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 172 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 173 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 174 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 175 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 176 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 177 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 178 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 179 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 180 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 181 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 182 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 183 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 184 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 185 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 186 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 187 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 188 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 189 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 190 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 191 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 192 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 193 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 194 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 195 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 196 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 197 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 198 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 199 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 200 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 201 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 202 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 203 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 204 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 205 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 206 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 207 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 208 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 209 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 210 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 211 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 212 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 213 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 214 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 215 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 216 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 217 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 218 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 219 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 220 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 221 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 222 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 223 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 224 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 225 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 226 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 227 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 228 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 229 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 230 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 231 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 232 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 233 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 234 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 235 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 236 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 237 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 238 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 239 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 240 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 241 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 242 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 243 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 244 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 245 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 246 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 247 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 248 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 249 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 250 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 251 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 252 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 253 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 254 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 255 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 256 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 257 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 258 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 259 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 260 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 261 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 262 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 263 | d 39.0 UFO | 6 59.0 | | |
| Le Monde 264 | | | | |

**Händleranfrage
erwünscht!**

| | | |
|---------------------|---|--------|
| Mac Adventures | a | 99.95 |
| Mad Dog II | a | 79.95 |
| Mad News* | d | 84.95 |
| Megamaze | d | 49.95 |
| Microcosm | a | 109.95 |
| Might & Mag-3-5 | d | 84.95 |
| Myst | a | 119.95 |
| NHL Hockey '95 | a | 79.95 |
| Outpost | d | 84.95 |
| PGA Tour Golf 486 | a | 89.95 |
| Pinball Dreams D. | a | 74.95 |
| Police Quest 4* | d | 79.95 |
| Privateer+Str. Com. | a | 84.95 |
| Ravenoft | d | 69.95 |
| Rebel Assault | d | 84.95 |
| Return to Zork | a | 84.95 |

Zubehör

[illegible]

d = Spiel komplett in Deutsch a = Anleitung in Deutsch e = Spiel komplett in Englisch
* = Spiel war bei Drucklegung der Zeitschrift noch nicht lieferbar, Vorbestellung möglich

Ladenlokal : Bergedorfer Str.115 (Ecke Vierlandenstr. / 80 m vom CCB)
Mo - Fr 10.30 - 18.30 Uhr Sa 10.30 - 14.00 Uhr (Ladenpreise variieren)
 Versandkosten: Nachnahme 9,90 DM (+3,- DM Zehlkartengebühr) bei Vorkasse 6,90 DM
 ab einem Bestellwert von 250,- DM ohne Versandkosten! Ausland n-r Vorkasse zzgl 18,- DM
Erdbeer-Säcke bitte separat bestellen. Gesamtbestellliste an: Hentz, unter: Lieferschein, Heil 11

MEGAPLAY Versand-Service Einfach anrufen und bestellen unter:

| | |
|-----------------------------|----------------------------|
| Bergedorfer Str. 117 | Tel 040 / 721 13 97 |
| 21029 Hamburg (80) | Fax 040 / 724 09 73 |

Impressum: Der MEGAPLAY Versand-Service ist ein Teil der MEGAPLAY AG, ein Unternehmen der MEGAPLAY Gruppe. Die MEGAPLAY Gruppe ist ein Unternehmen der MEGAPLAY Holding AG, ein Unternehmen der MEGAPLAY Gruppe.



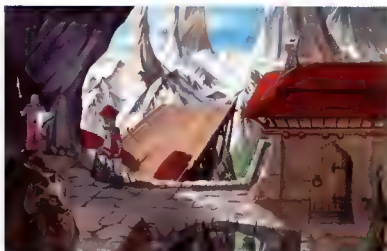
Die Höhlenwelt kann durch diese unterirdische Tür betreten werden. Ab hier fängt das Abenteuer dann erst richtig an. Die Höhlenwelt teilt sich in mehrere unterirdische Kontinente auf, die alle durch eine kristalline Gesteinsschicht in zehn Kilometer Höhe mit Licht versorgt werden.

er seine Freundin suchen soll. Sein erstes Ziel ist es, aus dem Bauch des Raumschiffes zu entkommen - ab hier steigt auch der Spieler ins Geschehen ein. Nachdem er den Schlüssel für den Schrank mit der Sauerstoffmaske gefunden und die Funktionsweise verschiedener Knöpfe nach der Trial-and-Error-Methode entdeckt hat, gilt es, das Mondmobil im Laderaum des Schiffes wieder startklar zu machen - erst dann kann er sich etwas genauer auf dem Planeten umsehen. Ein Höhleneingang führt ihn schließlich in ein Labyrinth, an dessen unterster Stelle sich ein Höhleneingang befindet, der ihn in das unterirdische Reich der Höhlenwelt führt. Da sich die Höhlenwelt äußerlich nicht von uns Menschen unterscheiden, fällt



Zwar ist Eric eigentlich auf der Suche nach seiner Freundin - für einen Flirt ist aber immer Zeit...

seine Ankunft in Hold auch nicht weiter auf, und auch der Drakke, mit dem er gleich im ersten Raum der Höhlenwelt Bekanntschaft macht, hält ihn für einen einfachen Höhlenweltler. Von der Bewegungsfreiheit, die Eric zu Anfang noch hat, bleibt schon nach kurzer Zeit nicht mehr viel übrig: Als Schwarzfahrer liefert ihn ein Flugdrachen-Pilot kurzerhand im Gefängnis ab. Von hier aus gilt es zu entkom-



men und die Höhlenwelt weiter zu erkunden. Im Laufe des Spiels wird klar, daß Eric unfreiwillig die Rolle des großen Befreiers einnehmen muß. Zusammen mit einem freundlichen Flugdrachen, den er später im Spiel kennenlernt, macht er sich auf, den leuchtenden Kristall zu suchen.

À la carte

Um die phantasievolle Story gut ins Bild zu setzen, wählte man bei Software 2000 die SuperVGA-Auflösung mit 640 x 400 Bildpunkten. Die Spielfiguren sind trotz der höheren Auflösung angenehm groß und flüssig animiert. Um die 60 Hintergrundgrafiken auf bildschirmfüllende Größe zu kriegen, wählte man eine Bedienoberfläche, die in gewisser

Weise an diejenige von Beneath a Steel Sky erinnert. Wenn sich der Mauszeiger im unteren Teil des Bildschirms befindet, nimmt die Hintergrundgrafik die volle Größe ein, fährt man aber an den oberen Rand des Bildes, wird eine Menüleiste mit dem gesamten Inventory und den üblichen Speicher- und Ladefunktionen eingeblendet. Neuheiten oder besondere Gimmicks hat man sich nicht einfallen lassen, dafür wurde sichtlich viel Zeit in Animationen und die Begleitmusik investiert. Die Animation aller Bewegungen des Titelhelden zerfällt allein schon in 4.500 einzelne Animationsphasen. Beim Sound bleibt dem Spieler die Wahl zwischen echten CD-Stücken oder kartengenerierter Musik.

Thomas Borovskis ■

Statement

Na bitte, es geht doch! Schon andere Firmen haben gezeigt, daß gute Adventures aus Deutschland realisierbar sind. Die Höhlenwelt-Saga gefällt mir vor allem wegen ihrer phantasievollen Hintergrundstory und ihrer hervorstechenden technischen Realisierung. Den relativ starren Spielverlauf hätte man sicher noch etwas aufweichen können, denn manchmal sitzt man in Sackgassen fest, die den Spielspaß relativ stark trüben können. Die Gefängnis-Szene etwa, in der man mit logischem Denken allein nicht weiterkommt, sondern eben an allem, was einem die Programmierer an Werkzeug zur Verfügung gestellt haben, rumprobieren muß, kann bei weniger versierten Spielern zu Frustrationen führen. Insgesamt kann man das Spiel als technisch einwandfreies Adventure bezeichnen, das auch auf dem hartnäckigsten Markt gegen viele eingedeutschte Versionen eine gute Chance hat.



| SPECS & TECHS | |
|---------------|--------------------|
| EGA | Tastatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| 320 x 200 | EMS |
| 4 MB | AdLib |
| RAM | 4 MB Soundblaster |
| HD | 1 MB Roland |
| LD | 20 MB General Midi |
| MEM | 580 KB Audio |
| CD-ADVANTAGE | |
| befriedigend | |

| RANKING | | | |
|----------------------|----------|-----------|-----|
| Adventure | | | |
| 85% | 70% | 71% | 80% |
| Grafik | Handling | Spielepaß | |
| PREIS lt. Hersteller | | | |
| ca. DM 119,- | | | |
| HERSTELLER | | | |
| Software 2000 | | | |

JOY-SON



INFERNO
CD ROM **/ **
109.90

MAGIC CARPET
CD ROM **/ **
99.90

MASTER of MAGIC
3.5" dt
109.90

PC Z.B.:

Acce of the Deep 99.90
Across the Rhine 109.90
Adv. Civilization (AH) 99.90
AI Quadrum 99.90
Alien Legacy 99.90
Ambermoon 99.90
APBA Baseball WIN 99.90
Arcade Pool 99.90
Armored Fleet 99.90
Award Wargames LS 119.90
Axis Denied 109.90
Battle Buge 99.90
Battle 3 99.90
Battle Isle 2 99.90
Bazooka Sue 99.90
Beasts 3 99.90
Bin Manager Hattrick 99.90
Burning Rubber 99.90
Burnng Steel 2 109.90
Caribbean Dealer 99.90
Chase Engine 99.90
Chartbreaker 99.90
Crackshot Columbus 99.90
Crunch Rally 99.90
Commander Keen 4-5 99.90
Cyberspace 99.90
Dark Legends 99.90
Dark Star 99.90
Darkness 99.90
Death or Glory 99.90
Delta 99.90
Der Trainer 99.90
Desert Strike 99.90
E. Siedler 99.90
Durch die Wolke 99.90
Dragon Knight III 129.90
Dragon King 99.90
Eight Ball Deluxe 2 99.90
Eisbahn 1 99.90
Eto 3 99.90
F 14 Fleet Defender 99.90
FIFA Soccer 99.90
Flight Sim Toolkit 99.90
Fritz 3 159.90
Grandest Fleet 99.90
Harpoon Battleship 99.90
Hattrick (Hattron) 99.90
Herrn 1+2 99.90
Hokum KA 50 99.90
Hure Deuchland 99.90
Idyl. Car Tracks 99.90
Indy Car Indianapolis 99.90
Iner 3 99.90
Jack Runner 94 99.90
Lolypop 99.90
Mad Burger 99.90
Mad News 99.90
Magic of Enchatria 99.90
Master of Orion 99.90
Mech Warrior 2 JS 119.90
Metalisch Battlefield 99.90
Metamorph 99.90
Micro Mech 99.90
Mystic Towers 99.90
NCCA Basketball 99.90
Outpost 99.90
Overlord 99.90
PC Packintosh 99.90
Phantasmagoria 99.90
Phoenix Datenbank 99.90
Revolution 99.90
Rings of Med.God 99.90
Rise of the Robots 99.90
Russelheim 99.90
S.U.B. 99.90
Schwarze Auge 2 99.90
Sens.ble Golf 99.90
Sims Classics 99.90
Sim Town 109.90
Space Simulations 129.90
Star Crusaders 99.90

Star Crusaders 99.90
Star Crus Speech 99.90
Stanford 109.90
Super L.L. of Hoboken 99.90
System Shock 99.90
The Dig 99.90
Thema Park 99.90
Third Reich 99.90
Tie Fighter 119.90
Transport Tycoon 99.90
Turbo Pascal 6.01 99.90
Ultima 99.90
Universe 99.90
VGA Copy 99.90
Victory at Sea 99.90
Warriors of Darken 99.90
Wing Com-Armada 99.90

CD ROM Z.B.:
11th Hour 99.90
Aces of the Dapp 129.90
Aces Space Pack 99.90
AI Quadrum 99.90
Alo in the Dark 2 119.90
BAP Multimedia 99.90
Battle Isle 2 99.90
Battle Isle 2 Data 99.90
Boforge 99.90
Boudicca 99.90
Bund.Man Hattrick 99.90
Burnng Steel 2 99.90
Comanche-Dat 1-2 119.90
Centra Intelligence 99.90
Creature Shock 99.90
Crime Control 99.90
Cyberspace 99.90
Cybernastie 99.90
Dark Forces 109.90
Dark Legends SSI 99.90
Der Bauhaus 99.90
Desert Strike 99.90
Dreamweb 99.90
Eye of Beholder 1-3 109.90
Falcon God 99.90
FIFA Soccer 99.90
Flit Thriller 99.90
Grandest Fleet 99.90
Hell on Earth 129.90
Hopkiss 99.90
Höhlewelt SAGA 99.90
Kox Off 99.90
King's Quest 1-6 99.90
Lands of Lore 2 99.90
Larry Collection 1-5 99.90
Legend of Kyranas 3 129.90
Lili Divil 99.90
Lost Eden 99.90
Mad God Mc Gree 109.90
Mad News 99.90
Magic Death LS 79.90
Night & Magic 3-5 119.90
Millen um Auction LS 139.90
Myst 99.90
NHL Hockey 95 99.90
Pacific Strike - SAP 129.90
Peter Gabriel Xplore 139.90
PGA Tour Golf 49 99.90
Phantasmagoria 99.90
Prince Interactive 119.90
Privates-Steve Com. 119.90
Psychotron 99.90
Rise of Robots SVGA 99.90
Schwarze Auge 2 99.90
Sim City 129.90
Simon the Sorcerer 109.90
Space Quest 1-5 Col. 109.90
Star Trek-New Gen 119.90
System Shock 99.90
The hidden Balows 79.90
Thema Park 99.90
Tie Fighter 109.90
Under a KSI Moon 99.90
Wild Blue Yonder 99.90

Wing Com. 3 119.90
Wing Com-Armada 99.90
Wings of Glory 99.90

MACINTOSH Z.B.:
7th Guest 129.90
Beatles Hard Days CD 79.90
Critical Path 129.90
David Bowie Jump 99.90
Dobal 99.90
Iron Helix 99.90
King's Quest 6 109.90
Lemmings 1 99.90
Myst 119.90
Peter Gabriel Xplore 139.90
Rebel Assault 129.90
Sim City 2000 109.90
Thema Park 99.90

CLUEBOOKS Z.B.:
Falcon 3.0 48.00
Fight 32.00
Ames of Lore 27.00
Outpost 39.00
Pacific Strike 27.00
Sim City 2000 39.00
Strike Commander 39.00
Tie Fighter 39.00
X Wing 39.00

BRETTSPIELE Z.B.:
AD&S Spiel 1 hands 2 38.00
Al Baba 49.00
An den Ufern d. Nile 49.00
Battelfuch-Luxus 99.00
Brianna 75.00
Civilization 75.00
Hansa 69.00
Kingmaker 38.00
Magic T.G. Starter Pack 19.90
Mech Wars 99.00
Speech H.J. 99.00

ZUBEHÖR Z.B.:
Competition PC Star 99.90
Flightshot PC Star 159.90
Flightshot M.A.C. 229.90
Gamecard 3 Auto 89.90
Gro Pro Swing 359.90
Gravus Analog Pro 79.90
Gravus Gamecard Pro 59.90
Mouse Boss PC 69.90
Mouse Pocket/Laptop 29.90
Thrusterator 199.90
Thruster Flight Pro 299.90
Virtual Pilot 179.00

(**) dt. Anleitung
(*) dt. Anleitung
(US) USA import

VERSANDADRESSE:
AACHENERSTR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/488701
BTX: JOYSOFT

LADE:
40211 DÜSSELDORF
AM WEHRHAHN 24
0211/364445

LADE:
50676 KÖLN
MATTHIAS STR. 24
0221/239526

LADE:
50939 KÖLN
GOTTESWEG 157
0221/425566

LADE:
52062 AACHEN
BLONDEL STR. 10
0241/406912

LADE:
53111 BONN
MÜNSTER STR. 11
0228/659726

LADE:
53721 SIEGBURG
KAISERSTR. 54
02241/68045

LADE:
56068 KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16
0261/309634

LADE:
60311 FRANKFURT
FAHRGASSE 87
069/280170

NACHNAHME: 9 DM
bei Bestellungen über 300 DM
VERSANDKOSTENFREI
BÜRO: 8 - 18 Uhr, 6 - 4 DM
VORNAHME: 8 DM
AUSLAND: 12 DM portofrei
Interim + Versandkosten
werden nicht erhoben

SONDERHABEBOTE
sonstige Vorrat reicht
PC Z.B.:

Arkus 3.200 JSA 49.90
Batman Returns 39.90
Battles of Destiny 39.90
Crazy Sports Football 29.90
DGeneration 99.90
Death o.Krynn 5 19.90
Der Patz zier dt. 49.90
Eco Quest 1 5.25 24.90
Elite Plus 29.90
Epic 39.90
Erben des Throns dt. 29.90
Eternam 5.25 24.90
Game Pack 3 39.90
(J.N. Golf-Doune Des.gh.
G.N. King G.P. Unimlad,
Lila-Death F-19 St. Fighter)
Gateway 5.25 24.90
Gateway 1 S. Front dt. 51.90
Harpoun 1 21 39.90
hord die Toons 1 dt. 29.90
Joysoft Classics 49.90
(Rai) Tycoon, Come 1 Desert
TV So Footb. Del. o. Crown,
TV So Basketball Supremacy)
Keys of Maramon 25.90
Legend of Kyranas 2 49.90
Letha Weapon 3 29.90
Lost n. L.A. dt. 24.90
Mixed Collection dt. 39.90
(R.O.M. 2 Sarakon, Crime T.
Rising Phoenix Lords o. Corn)
NFL Coach C. Fictio. 48.00
Nicky Boom 2 29.90
Pirates Gold dt. 69.90
Planets Edge dt. 5.25 19.90
Raum on dt. 49.90
Riders Cup 29.90
Sc. Theatre of War dt. 49.90
Search for the King 19.90
Shannon, Gaster 99.90
Sim City 29.90
Sp. casting 200 5.25 29.90
Tank 5 2 39.90
The Games 92 19.90
The Legacy 39.90
Tress o. Sav. Front 5 19.90
War n. the Gulf 29.90
Wh. Two Worlds Wrt 39.90
Winter Olympics 39.90
Wizards 7 49.90
Zool 29.90

CD ROM Z.B.:

7th Guest 59.90
Adventure Softw.2000 54.90
Hell-ma, Slunderlugs,
Die Kathedrale
Batt. en SVGA OEM 69.90
Back Power 2 dt. 29.90
(Sarkon, R.c.m.1, Crime T.
Lords o. Doom, Rolling Ranny)
CD Deluxe Pack 79.90
(Chess) 3000 World Atlas
US Atlas, Taping Tutor)
Civilization-Rail.Del. 99.90
Conspiracy dt. 69.90
Critical Path OEM 59.90

Day of Tentacle 59.90
Der Patz zier dt. 49.90
Dune OEM 59.90
Encore Compilation 39.90
Fendern Thunderhawk
Curse of Enchantie
F 15 O.E.M. US 69.90
F 15 Stealth Fighter 69.90
Gabriel Knight 39.90
Game Bundla 1 49.90
(Mario Missing/DGeneration)
Game Bundla 2 49.90
(King's Quest 5,
Jones in the Fast Lane)
Game Bund 3 49.90
(Money Island 1, SWOTL)
Goolins 1 US 49.90
Goolins 2 US 49.90
Goolins 3 US 59.90
Goolins 1+2 dt. 84.90
Legend of Kyranas 2 29.90
hambur dt. + Pds 39.90
hca 1 US 59.90
hca 2 dt. 29.90
hca 2 dt. 39.90
Joysoft Classics 49.90
Letha 3 19.90
Legend of Kyranas dt. 59.90
LOEM 19.90
Mac T.V. dt. 19.90
Mario Missing De. US 39.90
Megacade dt. 69.90
Pirates 39.90
Quest & Fun dt. 59.90
(Kings Quest 5, Larry 5,
Red Baron)
Return to Zork OEM 69.90
Revel Ball Race 49.90
Revel Motor Stars 49.90
Sherlock Hall 1 OEM 19.90
Space Quest 1 39.90
Space Shuttle 48.00
Sports Best 29.90
Star Control 1+2 39.90
Starbyte No 2 Col. dt. 39.90
The Greatest 39.90
(Shuttle, Dune 1, Lure
of the Temples)
Whales Voyage dt. 39.90
Whales Voyage dt. 39.90
Wing Com-Armada 99.90
Wing of Fights 99.90
(2 C.D.s, 10 neue 3.5" etc.
Demos-spielerbare Demos)
(**) dt. Anleitung
(*) dt. Anleitung

BLITZ BESTELLUNG
Da geht die Post ab....

| TITEL | PREIS |
|------------------------|-------|
| PC 3.5" O.CD ROM | |
| O NACHNAHME: 9 DM | |
| O EILPOST: 8 + 9 DM | |
| mit UPS: 6 + 9 DM | |
| O VORKASSE/CHECK: 6 DM | |
| O TEILLIEFERUNG | |

GUTSHEIN
FÜR EINEN
KOSTENLOSEN
KATALOG
FAST 100 SEITEN VOLLER
SPIELBESCHREIBUNGEN
UND INFOS
MITTE COUPON IN EINER FILIALE ABGEBEN
ODER ZUM VERSAND SCHICKEN

Desert Strike

Einer gegen alle!

Aufbruch im Mittleren Osten! Ein böser Diktator bedroht den Weltfrieden durch einen Überfall auf ein benachbartes Emirat! Hat-ten wir das nicht schon einmal? Diesmal heißt der Übeltäter aber nicht Hussein, sondern General Kilbaba - und die Streitkraft, die ihn zur Raison bringen soll, besteht nur aus einem einzigen Helikopter.

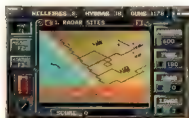
Wie soll denn das zu schaffen sein? Eine ganze Armee mit nur einem Hubschrauber zu besiegen - das mutet etwas seltsam an. Besitzer von Sega Mega Drive-Konsolen und Amiga-User hatten dieses Problem schon vor fast zwei Jahren. Für das Sega-Spielsystem sind inzwischen sogar zwei Nachfolger, Jungle Strike und Urban Strike, erschienen. Für den PC

hat die Umsetzung des Arcade-Schlagers von allen Konvertierungen die meiste Zeit in Anspruch genommen. Wohl vor allem deswegen, weil die Programmierer bei Gremlin beim PC mit Schwierigkeiten zu kämpfen hatten, die bei reinen Spielcomputern nicht auftauchen. Kein Schaltkreis, der allein der Sprite-Behandlung dient, und kein spezieller Chip für die Berechnung schneller Grafikroutinen - da muß man sich erstmal zurechtfinden. Egal - inzwischen hat das Spielchen seinen Weg auf PC-Disk und PC-CD-ROM gemacht und steht bereits in den Ladenregalen. Um seine Aufgabe zu erfüllen, bedient sich der Spieler am günstigsten der Tastatur oder eines Joysticks. Im Gegensatz zu echten Helikopter-Simulationen braucht man sich nicht viele Tasten zu merken: Vor und zurück, seitliche Drehung und

Feuer reichen aus, um die Missionen, die sich in vier übergeordnete Kampagnen aufgliedern, beginnt man mit einem vollen Tank und einer gewissen Anzahl von Raketen und Geschwundmunition. Von seinem Landeplatz aus steuert man den Apache-Helikopter zu den nächstgelegenen Angriffszielen und radiert diese eines nach dem anderen aus. Das Gleiche macht man mit Truppen, Artillerie-

riesgeschützen oder Raketenwerfern, die sich einem dabei in den Weg stellen. Die einzige Abwechslung zu der Ballerei ist, ab und an einige Kriegsgefangene mit der Strickleiter aufzunehmen oder sich einen U.S.-Army-Stützpunkt zu suchen, wo man neue Munition und Treibstoff nachladen kann. Wer die Konsolen-Version bereits einmal gesehen hat, wird von der technischen Seite und von der Steuerung her kaum einen Unterschied feststellen können. Das Scrolling ist zwar nicht gerade das flüssigste, dafür übt gerade der simple und actiongeladene Spielablauf einen großen Reiz auf Spieler aus, die zu den realistischen PC-Simulationen eine Abwechslung suchen.

■ Thomas Borovskis



Die 3D-Schrägsicht läßt wenig Spielraum für grafische Feinessen. Ein Hubschrauber-simulation soll Desert Strike aber auch gar nicht sein - sondern reiner Ballerspaß.

Die CD-ROM-Version

Neben der Diskettenversion wird von Gremlin auch eine verbesserte CD-ROM-Edition angeboten. Die sogenannte Verbesserung besteht allerdings nur aus einem zusätzlichen Extra-Level. Wer kann, sollte sich aber trotzdem die CD-ROM anschaffen, denn die unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers ist für beide Versionen dieselbe.

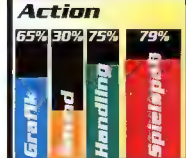
SPECS & TECS

| | |
|-----------|--------------|
| EGA | Tastatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| IBM | EMS |
| 1024 | AdLib |
| RAM 2MB | SoundBlaster |
| HD 3MB | Roland |
| MEM 550KB | General Midi |

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 90,-

HERSTELLER
Gremlin

RANKING



| | |
|----------------------|----------|
| Spieleranzahl | 1 |
| Handbuch | englisch |
| Spiel | englisch |

**PHILIPS
PRESENTS**

**„International
Tennis Open“ für
PC CD-ROM,
PC Floppy und CD-i.**

Die wohl perfekteste Tennis-Simulation, die
bisher auf dem Markt ist, fasziniert jetzt

auch auf dem PC! Computer-Freaks können ab sofort per CD-ROM

in den internationalen Tennis-Zirkus einsteigen. Erstklassige

Graphik, Animationen und die Geräuschkulisse geben

jedem Spieler das Gefühl, live auf den berühmtesten

Tennis-Courts der Welt zu stehen. Wie im Fernsehen

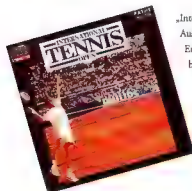
wird jedes Match von einem professionellen Reporter

kommentiert. Natürlich – wie das ganze Spiel – in

deutscher Sprache.



**Wie man einen tristen PC in einen
tosenden Centre Court verwandelt.**



„International Tennis Open“ von Philips.
Ausgezeichnet mit dem International
European Multimedia Award für das
beste Spiel.

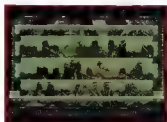
**PHILIPS
INVENTS
FOR
YOU**



PHILIPS



Die 10 Welten



Moss Caverns



Fungus Delvings



Lost City of Ur



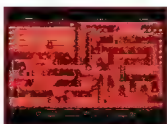
Crystal Hoard



Winter's Dungeon



Skeleton's Keep



Inferno's Playground

Loderunner - The Legend Returns

Run For Ya

Spiele aus den frühen Achtzigern feiern in diesem Jahr ein Comeback. Eine neue Spielergeneration wird in diesem Jahr zum ersten Mal Bekanntschaft mit runderneuten antiken Hits wie Pitfall oder Kaboom machen. Als ersten dieser neuauflgelegten Oldies veröffentlicht Sierra die Abenteuer des Jake Peril, besser bekannt als Loderunner.

Loderunner - The Legend Returns basiert, wie sein mittlerweile zwölf Jahre alter Vorgänger, auf einem erfrischend einfachen Spielprinzip. Die Bungling-Mönche haben sich alle Schätze der Erde unter die gierigen Finger gerissen und in ihr unterirdisches Reich geschleppt. Als Jake Peril - ebenso furchtloser wie konditionstarker Schatzsucher - sammeln Sie das goldene Geschmeide Stück für Stück wieder ein. Jake kennt nur eine Geschwindigkeit: Volle Kanne vorwärts! Bewaffnet mit einem Laserblaster rennt er durch unterirdische Labyrinth, hangelt sich über messerscharfe Felsen, gräbt sich Fluchtwege und sammelt neben den Wertsachen auch allerlei nützliche Gebrauchsgegenstände ein, mit deren Hilfe er den roten Kuttenträgern das Leben schwer machen kann. Lassen Sie sich nicht von dieser simpel klingenden Story täuschen. Loderunner ist ein Spiel, das süchtig macht.

Weltenbummler

Loderunner verfügt über zehn verschiedene Welten mit jeweils

15 Levels. In der ersten Welt, den Moss Caverns (Mooshöhlen), geht es noch relativ harmlos zu. Der Spieler wird langsam an das Geschehen herangeführt; das einzige Mittel, um die Mönche aufzuhalten, ist der Laserblaster, den Jake immer mit sich trägt. Loderunner ist ein gewaltfreies Spiel, daher dient der Blaster nicht zum Töten, sondern zum Graben. In den Gruben bleiben die Mönche, die im übrigen nicht gerade zur intellektuellen Elite gehören, stecken, und Jake gewinnt wertvolle Sekunden, um sich aus dem Staub zu machen. Nachdem alle Schätze im jeweiligen Level eingesammelt wurden, erscheint ein bis dahin unsichtbarer Ausgang. Durch dieses Portal gelangt Jake in den nächsten Level. Nach erfolgreichem Durchrennen aller 15 Level in einer Welt werden Sie mit einer coolen Animation belohnt.

In der zweiten Welt, Fungus Delvings (Pilzfelder), wird es bereits wesentlich härter. Die Mönche greifen Jake nun in Gruppen an und versperrern gezielt die Fluchtwege. Der Blaster kann in dieser Welt wegen des

steinigen Untergrundes nur noch begrenzt eingesetzt werden. Glücklicherweise kann man hier neben den Schätzen auch noch Bomben aufsammeln, mit denen man sich in einer brenzigen Situation den Weg freisprengen kann. Eine gewisse Widerstandsfähigkeit kann man Jakes Widersachern nicht absprechen. Selbst nach einer solch explosiven Behandlung tauchen sie beharrlich an einer anderen Stelle wieder auf.

Jake 94 - High Tech Runner

Jakes Schatzsuche wird von Welt zu Welt schwieriger, allerdings stehen ihm auch immer raffiniertere Fallen und Verteidigungsapparate zur Verfügung. Im vorletzten Level, Shadowlands (Schattenwelten), klappt er sogar fast vollständig im Dunkeln. Neben seinem Laserblaster kann er immer nur einen Gegenstand und bis zu vier Bomben tragen. Richtig zur Sache geht es dann natürlich in der letzten Welt, Meltdown Metropolis. Der Low-Tech-Jake aus der ersten Welt hantiert nun plötzlich mit Präzisionswaffen,



Shimmering Caverns



The Shadowlands



Chaos Total

ur Life

Betäubungsgasen, Pickeläxten und Transportern herum.

Für die höheren Levels gibt es in der Regel nur eine Lösungsmöglichkeit. Es empfiehlt sich daher, den Level genau zu studieren, anstatt blindlings in sein Verderben zu rennen. Falls es Ihnen nach dem achtzigsten Versuch zu frustig wird, brauchen Sie dennoch nicht zu verzagen. Im Menü befindet sich nämlich eine handliche Cheat-Funktion, mit deren Hilfe Sie vorwärts oder rückwärts in jeden beliebigen Level teleportieren können. Allerdings müssen die Schummler auf die witzig gemachten Animationen zwischen den Welten verzichten. Merke: Ehrlich währt vielleicht am längsten, aber wer schummelt, kommt schneller vorwärts! Manchmal genügt es jedoch bereits, die Spielgeschwindigkeit zu verlangsamen, um sich mit heiler Haut davonmachen zu können. Darüber hinaus verfügt Loderunner noch über eine Zwei-Spieler-Funkti-

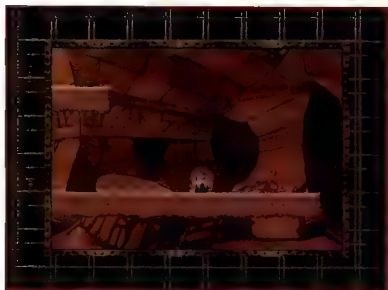
on, in der ein Spieler die Mönche auf sich ziehen kann, während der andere versucht, das Fluchtportal zu öffnen. Und was passiert mit denjenigen, die selbst nach 150 Levels Rennen, Hangeln, Graben und Bombenlegen immer noch nicht genug haben? Für die hat man sich ein besonderes Schmankerl einfallen lassen: Sierra hat ganz schlicht und einfach die Original-Loderunner-Game Engine zum Spiel dazugepackt!

Loderunner selbstgestrickt

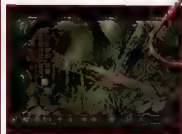
Die Loderunner-Game Engine dem Spiel beizulegen, war ein schöner Zug von Sierra, insbesondere, wenn man bedenkt, daß die meisten Spielefirmen



Jake im 2-Spieler-Modus mit Kollege Wes Rockless (rechts). Bei einer höheren Auflösung wird der Bildausschnitt recht klein. Es empfiehlt sich 640x480 zu wählen (unten).



Der Game Generator



Mit der Toolbox in der Mitte kann auf sämtliche Gegenstände zugegriffen werden.



Plattformen, Waffen, Fallen, Leitern und Seile werden angeklickt und im Level platziert.



Jetzt fehlen noch die Mönche, ein Exit, natürlich Jake und zwei Leitern. Fliegen kann Jake nicht



Der Beweis, daß der Game Generator funktioniert. Ein voll spielbarer Level.

auf diesen Dingen so eifersüchtig sitzen wie eine Glücke auf dem Ei. In den USA, wo das Spiel bereits seit ein paar Wochen erhältlich ist, quellen die Mailboxen mit selbstgemachten Levels förmlich über. Computer-Kontoinhaber können sich z. B. im Gamers Forum jeden Tag zwischen zehn und 15 brandneue Levels runterladen. Checken Sie einfach mal die PC Games Mailbox. Dort werden Sie bald auch entsprechenden Nachschub finden. Der Game Generator ist denkbar einfach zu bedienen. Programmierkenntnisse sind absolut nicht erforderlich. Alle Funktionen werden durch Icons repräsentiert, die nach Anklicken alle Gegenstände, Grafiken und Waffen zeigen, die man ohnehin bereits aus dem Spiel kennt. Zunächst wählt man eine der zehn Welten und setzt die Plattformen, Leitern und Seile, auf denen Jake sich bewegen soll. Anschließend platziert man die Schätze,

Waffen und Gegenstände, wobei man diese aus reiner Bosheit auch tief im Gestein verstecken kann. Danach verteilt man noch strategisch die Mönche, und das war es auch schon. Das Ganze ist so erschreckend einfach, daß man sich sofort auf dem Institut für fortgeschrittene Loderunner-Programmierung einschreiben will.

Ein echter Renner

Mit Loderunner könnte sich Sierra durchaus einige der enttäuschten Outpost-Käufer wieder als Kunden zurückgewinnen. Bevor jetzt die Rollenspieler und Simulationsspezialisten das Ganze als marioähnlichen Kinderkram abtun, eine Anmerkung: Ich bin absolut kein Freund von Jump & Run-Spielen. Ich bin jedoch ein großer Freund von Spielen, die zu unterhalten verstehen, und Loderunner ist eines dieser seltenen



Die Mönche machen Jake in jedem Level das Leben schwer. Eine wirkungsvolle Waffe gegen diese Unholde sind die zahlreich vorhandenen Bomben.

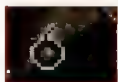
Juwelen, die selbst hartgesotterne Dungeonmaster heimlich hinter verschlossenen Türen spielen. Das Spiel überzeugt durch gute Grafik, fetzigen Sound, Animation und unbegrenztes Gameplay. Einige Level sind zu gegebenem Maße zu schwer, insbesondere wenn der letzte Schatz nach einer halben Stunde Graberei immer noch nicht gefunden wurde. Die Steuerung erfolgt entweder über Maus, Joystick oder Tastatur, wobei ich die Tastatur empfehle.

Loderunner ist ein Klassiker der elektronischen Unterhaltung,

der auch nach über einem Jahrzehnt nichts von seinem Charme und seiner Spielbarkeit eingebüßt hat. Dies liegt auch daran, daß man nicht kramphaft versucht hat, an dem bewährten Design rumzumursken, sondern sich bemüht hat, ein anerkanntes Produkt zeitgerecht umzusetzen. Dem Produzenten Jeff Tunnel muß man hierfür ein großes Kompliment machen. Der Designer des Originals, Doug Smith, wird an Loderunner - The Legend Returns sicher seine Freude haben.

Markus Krichel ■

Die Waffen



Detoniert in drei Sekunden. Exakte Platzierung bringt den gewünschten Effekt.



Wo der Laser versagt, funktioniert der gute alte Prüßlhammer.



Ein Schlüsselloch in geschmackvollem Orange. Da fehlt nur noch...



Die Falle macht keine Unterschiede. Auch Jake kann sich in ihr verfangen.



In dieses mysteriöse Tor wird Jake hineingezogen. Es teleportiert ihn...



...ein ebenso schockfarbener Schlüssel, sonst läßt sich dieser Level nicht lösen.



Sprühen und die Mönche verlieren die Orientierung. Keine Wirkung auf Jake.



...an eine andere Stelle im Level. Bei diesem Icon erscheint Jake wieder.



Ein wichtiges Werkzeug. Hilft vor allem beim Freihacken versteckter Türen.

Statement

Mit Loderunner - The Legend Returns ist Sierra eine phantastische Neuauflage eines zwölf Jahre alten Spieleklassikers gelungen. Nachdem man sich durch satte 150 Levels gespielt hat, ist der Spaß - dank des Game Generators - noch lange nicht zu Ende. Ein rundum gelungenes Remake! Loderunner macht süchtig.



SPECS & TECS

| | |
|-----------|--------------|
| EGA | Tastatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| EMS | |
| AdLib | |
| RAM 4MB | Soundblaster |
| HD 8MB | Roland |
| MEM 530KB | General Midi |

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Sierra/Dynamix

RANKING

| Jump & Run | | | |
|------------|-------|----------|------------|
| 80% | 82% | 85% | 82% |
| Grafik | Sound | Handling | Spielplatz |

Spieleranzahl 1-2

Handbuch deutsch

Spiel deutsch

Eine CD... alle Spiele, ab 20.11. im Handel



Für Vorbestellungen oder bei vergriffener Auflage
BESTELLCOUPON
Ich will die CD „Greatest Hits 94“ portofrei für DM 19,80
(Bargeld oder einen Scheck habe ich beigefügt)
Das Ganze abschicken an:
ASTAT Media GmbH
Koblenzstraße 41
90408 Nürnberg

Oldtimer

Jahrhundertwerk

Autos spielen in unserem Leben eine große Rolle. Zumindest wird kein Thema hitziger diskutiert. Ob es sich nun um die Realisierbarkeit eines Tempolimits auf Autobahnen handelt oder um absolut notwendige Energiesparmodelle, das Vehikel der Gegenwart sorgt immer für reichlich Gesprächsstoff.

Max Design waren sich dieser Tatsache bei der Ideenfindung für ihr aktuelles Produkt bewusst: Fußballsimulationen gibt es mittlerweile wie Sand am Meer, konventionelle Handelssimulationen auch; also mußte ein packendes Thema gefunden werden, das wirklich jeden beschäftigt und nicht schon tausendmal verbraten wurde: das Automobil! Aber

der Titel allein verrät schon, daß es sich die Österreicher nicht zu einfach gemacht haben, denn das Spiel in den Geburtsstunden des Automobilbaus anzusiedeln, erforderte historisch akkurate Recherche. Zwei Jahre hat das Team damit verbracht, Filmmaterial zu beschaffen, zu sichten und schließlich so aufzubereiten, daß es auch in ansprechender Form präsentiert werden kann.

Noch mehr Zeit wurde in die Lektüre von Lexika und Fachbüchern gesteckt, um jeden noch so kleinen Fehler auszuschließen. Der Aufwand hat sich gelohnt, denn man merkt dem Spiel an, daß die Programmierer mit viel Liebe zum Detail zu Werke gegangen sind.

Die Story ist schnell erzählt. Im Jahre 1899 gründet man als innovativer Jungunternehmer einen kleinen Automobilbetrieb, der in den folgenden Jahren zum großen und europaweit führenden Konzern aufgebaut werden soll. Daß man hier verschiedene Wege einschlagen kann, zeigt schon zu Beginn die erfreuliche Flexibilität des Programms: wer sich als Pionier einen großen Namen machen möchte, wird sicherlich sofort mit Eigenentwicklungen beginnen. Dazu gehören Motor, Karosserie und Verdeck. Alle drei Komponenten müssen später perfekt harmonisieren, d. h. es macht wenig Sinn, bei den Ingenieuren der Forschungsabteilung einen 30 PS-Motor in Auftrag zu geben, wenn die verfügbare Karosserie nur einer Belastung von 10 PS standhält. Ständig

nicht schläft und vielleicht mit seinem Gefährt schneller auf dem Markt ist. So innovativ muß man aber gar nicht sein, schließlich bietet sich auch die Möglichkeit an, die Entwicklungen der Mitbewerber zu nutzen. Dies ist der zweite Weg, der eingeschlagen werden kann - und zu Beginn auch eingeschlagen werden sollte. Der Lagerverwalter kann Angebote über Motoren, Fahrwerke und Karosserien einholen. Das ist zwar meistens nicht ganz billig, aber immer noch günstiger als eine Investition in eine Forschungsgruppe. Mit diesen Bauteilen läßt sich ebenfalls ein Prototyp herstellen.

3D-Action

Bis zur Serienreife dauert es aber noch ein paar Wochen. Steht der erste Prototyp zur Verfügung, so muß dieser zunächst ausgiebig getestet werden. Gerade bei der anschließenden Probefahrt unterscheidet sich Oldtimer von zahlreichen Konkurrenzprodukten. Max Design ließ es sich nicht nehmen, einen „richtigen“ Fahrteil zu integrieren, d. h. man muß selbst Lenkrad und Ganghebel in die Hand nehmen und kann mit seinem gerade entworfenen Spitzenmodell einige Runden über Feld, Wald und Wiesen drehen. Scrolling, Geschwindigkeit und Fahrgefühl wurden überraschend gut realisiert, und es macht wirklich Spaß,



Das serienreife Fahrzeug in seiner ganzen Pracht (links). Der Lagerverwalter besorgt die nötigen Bauteile für die Produktion.



Das Verwaltungsgebäude

Das Verwaltungsgebäude ist die Wirkungsstätte des Jungunternehmers. Hier kann er Personal einstellen, den Kreditrahmen mit der Bank neu aushandeln und Zweigstellen eröffnen.



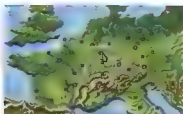
Das Lexikon. Hier werden nicht nur interessante und lustige Geschichten erzählt, sondern auch harte Fakten präsentiert, die zum erfolgreichen Spiel notwendig sind.



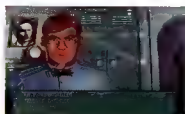
Das darf in keiner Schublade eines Jungunternehmers fehlen, meinten die Programmierer. Natürlich ist auch dieses Bild im nostalgischen Stil gehalten.



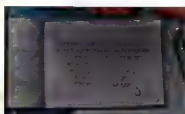
Das Automobiljournal gehört zur Pflichtlektüre eines Unternehmers. Wer hier auf der Titelseite steht, hat den großen Sprung zum PKW-Hersteller geschafft.



Wenn man eine neue Zweigstelle errichten möchte, muß man auf dieser Europakarte die gewünschte Stadt herauspicken. Eine nicht ganz billige Angelegenheit.



Dieser nette Herr mit Nickelbrille sieht sich auf dem Arbeitsmarkt um. Er kann nach Hilfsarbeitern, Fachkräften und teuren Ingenieuren Ausschau halten.



Bei aller Euphorie über anstehende Neuentwicklungen darf man die Kalkulation nie vergessen - nur dann hat man auf dem jungen Markt auch auf Dauer Bestand.



In diesem Untermenü lassen sich Musik und Soundeffekte an- bzw. ausschalten, Spielstände lassen sich laden und speichern und das Spiel kann beendet werden.



Auch wenn das Automobilgeschäft anstrengend ist, sollte man sich diesen Schritt genau überlegen. Die Programmierer meinten das natürlich humorvoll



Gerade zu Beginn muß man in diesem Geschäft eine Menge investieren. Wenn das Geld knapp wird, sollte man mit seiner Hausbank ein ernstes Wörtchen reden.

sich stark im Verkauf bemerkbar, der jedoch auch durch gezielte Werbemaßnahmen angekurbelt werden kann.

Grafik und Sound

Technisch macht Oldtimer einen einwandfreien Eindruck. Die Grafiken wirken stimmungsvoll, und besonders die immer wieder auftauchenden Filmchen sorgen für eine tolle Atmosphäre.



Hervorragend gelöst wurde auch der integrierte Fahrteil, der mit einer ausgezeichneten Engine aufwarten kann - hier sollte man mehr draus machen! Einziger Kritikpunkt: die Musik. Zu Beginn summt man noch begeistert mit, paßt sie doch herrlich zum Beginn des 20. Jahrhunderts, aber nach einigen Spielminuten beginnt sie doch zu nerven, und man greift unwillkürlich zum Lautstärkeregler.

Oliver Menne ■

Wer auf dem Automarkt Erfolg haben will, muß auch bereit sein, in Werbung zu investieren. Nur so läßt sich ein verkaufsträchtiges Image aufbauen.

Statement

Oldtimer beweist, daß auch bei Wirtschaftssimulationen neue und vor allem interessante Themengebiete erschlossen werden können. Das Flair der damaligen Zeit wurde ausgezeichnet eingefangen, ohne dabei den eigentlichen Spielinhalt zu vernachlässigen. Das sauber recherchierte Lexikon macht Oldtimer schließlich zum Spitzenspiel!



SPECS & TECS

| | |
|----------------------|--------------|
| EGA | Tastatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| CD-ROM | EMS |
| RAM | AdLib |
| 4MB | SoundBlaster |
| 2MB | Roland |
| 570KB | General Midi |
| PREIS lt. Hersteller | |
| ca. DM 120,- | |
| HERSTELLER | |
| Max Design | |

RANKING

| WiSim | | | |
|---------------|-------|----------|------------|
| 78% | 69% | 86% | 85% |
| Grafik | Sound | Handling | Spielplatz |
| Spieleranzahl | | | |
| 1-2 | | | |
| Handbuch | | | |
| deutsch | | | |
| Spiel | | | |
| deutsch | | | |

MicroMachines

Matchbox

Welcher männliche oder auch weibliche Computerspieler hat nicht in seiner frühen Kindheit mit den beliebten, kleinen Metallautos gespielt? Jetzt können all die wilden Rennen, Verfolgungsjagden und Duelle auf dem Bildschirm ausgetragen werden!

Auf satten 25 verschiedenen Rennstrecken, die aus Frühstückstischen, Werkbanken und Schreibmaschinen bestehen, gilt es, entweder gegen den Computer oder einen menschlichen Mitspieler zu fahren. Dabei gibt es zwei verschiedene Arten von Rennen. Im Duell fahren Sie nur gegen einen Miniatur-Piloten. Wenn Sie Ihren Vorsprung zum Gegner so weit ausbauen können, daß er vom Bildschirm verschwindet, verbirgt sich ein Punkt seiner Farbe in Ihre Farbe und umgekehrt. Wenn alle Punkte die gleiche Farbe haben, ist das Rennen vorbei. Die zweite, interessantere Variante können Sie dagegen nur gegen den Computer fahren. In einem Rennen gegen drei Gegner müssen Sie in drei Runden auf einen der ersten beiden Plätze kommen, sonst verlieren Sie eines Ihrer drei Leben und müssen den Parcours wiederholen.



Nach drei gewonnenen Rennen kann man in einem Zeitrennen ein Extraleben gewinnen.

Fazit

Wenn ich nicht genau wüßte, daß in meinem Rechner ein Intel werkelt, würde ich sagen, daß ich vor einem Amiga sitze. Die Grafik wirkt sehr farbar, als ob man es nicht mit 256, sondern mit 32 Farben zu tun hätte. Der Sound beschränkt sich auf ein monotones Motorenbrummen, so daß einem die Entscheidung, eine Techno- oder Hard-Rock-

Scheibe anzuwerfen, nicht schwerfällt. Trotz der großen Auswahl an Parcours und den vielen verschiedenen Fortbewegungsmitteln hat ein guter Spieler MicroMachines an einem Nachmittag durchgespielt.

Und dann bietet eigentlich nur noch der simple Zwei-Spieler-Modus etwas Mo-

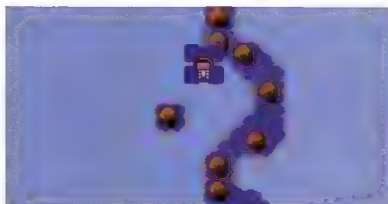
Die Qual der Wahl

Neun verschiedene Fahrzeuge stehen Ihnen bei MicroMachines zur Verfügung. Um einen ganzen Wettbewerb zu gewinnen, müssen Sie jedes perfekt beherrschen.



tivation. Als Low-Budget-Spiel würde ich mir das Zugreifen überlegen, aber für den vollen Preis...

Lars Geiger ■



Mit den meisten Fahrzeugen sollte man dem Wasser nicht zu nahe kommen, sonst ist man schnell aus dem Rennen.



Im Zwei-Spieler-Modus werden am linken Rand die Punkte der beiden Kontrahenten angezeigt.

| SPECS & TECHS | |
|----------------------|--------------|
| EGA | Tastatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| mod. 16 | EMS |
| AdLib | |
| RAM 2MB | SoundBlaster |
| HD 2MB | Roland |
| MEM 580 KB | General Midi |
| PREIS lt. Hersteller | |
| ca. DM 90,- | |
| HERSTELLER | |
| Codemasters | |

| RANKING | |
|---------------|-------------|
| Rennspiel | |
| 60% | 20% |
| 75% | 67% |
| Grafi | Sound |
| Handling | Spieldesign |
| Spieleranzahl | |
| 1-2 | |
| Handbuch | |
| englisch | |
| Spiel | |
| englisch | |

Central Intelligence

Mein Name ist Bond

... und ich weiß von nichts. Kurz nach einem blutigen Militärputsch auf einer Karibikinsel landen dort amerikanische Agenten, die den kommunistischen Diktator wieder stürzen sollen.

Die Karibikinsel Sao Madrigal hatte es fast geschafft. Nachdem umfangreiche Erdölvorkommen gefunden worden waren, blühte

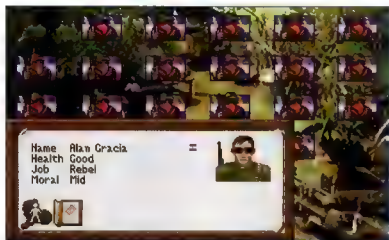
die Wirtschaft auf, zahlreiche westliche Investoren unterstützten die weitere Entwicklung und der Lebensstandard unterschied sich nun drastisch

von dem anderer Karibikstaaten. Doch gleichzeitig wuchs auch die Abhängigkeit von den Industriestaaten, und so hatten es die Putschisten leicht, ausländische Investitionen als Imperialismus zu verurteilen und eine sozialistische Diktatur zu errichten. Natürlich sieht die Regierung der Vereinigten Staaten dem Treiben nicht tatenlos zu und schickt eine kleine Zahl an Agenten auf die Insel.

Mit den einheimischen Rebellen sollte man sich möglichst schnell zusammenschließen.

Personalmangel

Der Spieler übernimmt in dieser Situation die Leitung der in Politik, Propaganda und Militärwesen geschulten Agenten. Am erfolgreichsten wäre es natürlich, diese auf der ganzen Insel zu verteilen, damit sie sich Radiosendungen erkaufen, Industrieanlagen sabotieren, Studenten befragen, die Militärregierung beschatten, die Rebellen kontaktieren, etc. Da aber nur insgesamt 27 Agenten zur Verfügung stehen, muß man genau abwägen, wem der Agenten man wel-



CD ROM

Das CD-ROM-Magazin von **eGames**
Deutschlands führen-
dem PC-Spielmagazin mit Diskette.

über 20 aktuelle, spielbare Demos

Magic Carpet Little Big Adventure The Horde Master of Magic Creature Shock Bundesliga Manager Hattrick Cyclones Bazooka Side Time Hunters Quarantine Breakthru for Windows Blackhome Dragon Lore Battle of Britain 2 Tristan Pinball SimCity 2000 Crossworld Pokerriffa for Windows Project X Complete ChessSystem-2 Beneath a Steel Sky CD Shadow of the Comet CD

Selbstlaufende Demos:
 Dark Forces Infogrames Winter Mix Delta-V Nascar Racing Colonization Under a Killing Moon Space Quest 6

Bugfixes/Updates

Pacific War Archon Ultra Tony Lanusse 2 CD/Disk Pacific Strike Links 386 pro Magic of Endorin Gabriel Knights CD/Disk Sherlock Holmes Reunion

& Shareware

Terminate 1.5 (dt. Online-Hilfe) Jazz Jack Rabbit Depth Dwellers Tom Long Apocalypse Now! Wild West Brudel Baddel Super Blox Vikings Tank Blaster

19,80

Jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

über 600 MB!

über 20 aktuelle, spielbare Demos

Magic Carpet

Märchenhafte 3D-Demo

MAGIC CARPET

Geschwindigkeitstest auf dem Wiegertromm Tisch

über 20 aktuelle, spielbare Demos

Magic Carpet

Märchenhafte 3D-Demo

MAGIC CARPET

Geschwindigkeitstest auf dem Wiegertromm Tisch

chen Auftrag gibt - in einigen wenigen Situationen verursacht ein einziger Fehler das Scheitern der gesamten Mission. Die sehr gewohnungsbedürftige Spieloberfläche macht das Arbeiten für den Geheimdienst aber unnötig schwer. Eine schriftliche Beschreibung der Icons fehlt leider völlig, so daß man oftmals nur durch Ausprobieren feststellen kann, was dahintersteckt. Von einem Programm, das ausschließlich auf CD-ROM erscheinen wird, sollte man einiges erwarten können. In der Tat haben alle Einwohner der Insel eigene Infor-

mationen und Verbindungen, auf das Spielgeschehen wirkt sich das aber kaum aus. Auch grafisch enttäuscht das Spiel, da zwar zahlreiche Bilder der Insel gezeigt werden, wegen der kaum vorhandenen Animationen hat Central Intelligence aber den Charme eines Textadventures.

Fazit

Central Intelligence liegt ein interessantes Thema zugrunde. Die technische Umsetzung wird dem leider nicht gerecht, der spielerische Inhalt jedoch



Diese Karte ist das einzige Werkzeug, das den Spieler über den aktuellen Stand der Dinge unterrichtet.

stimmt. Strategen, die nicht auf neumodischen Schnickschnack wie Sound, animierte Grafik und ergonomische Ober-

flächen bestehen, sollten sich das Spiel durchaus einmal ansehen.

Harald Wagner ■

SPECS & TECS

| | |
|------------|--------------|
| EGA | Tastatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| 386 | EMS |
| | AdLib |
| RAM 4 MB | SoundBlaster |
| HD 0MB | Roland |
| CD 113MB | General Midi |
| MEM 588 KB | Audio |

CD-ADVANTAGE
mangelhaft

RANKING

Strategie



PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Ocean



Mit spektakulären Grafiken reizt das Spiel, viel mehr als diese Standbilder gibt es nicht zu sehen.



Die schwere, eisenbeschlagene Tür schließt sich hinter Dir. Du bist allein.
Dein Fluchtweg ist abgeschnitten.
Wirst Du den mörderischen Kampf mit Monstern und Fäallen, die in Kaddis Ra's sagenumwobenem Labyrinth des Horrors auf Dich warten, überstehen? Nimm den Kampf auf!
Das Telefon ist Dein Zugang in diese Welt.
Wähle - wenn Du es wagst!

in Deutschland

0190 242 999

CompuTel GmbH 12 Sekunden = 0,23DM

in Österreich

0450 199 000 999

8,67 OS / Min. 08:00 h - 18:00 h Mon. - Fr., sonst 6,67 OS / Min.



Christoph Kolumbus *Silberzunge*

Als junger Bursche träumt man häufig davon, als rauhbeiniger Seefahrer die sieben Weltmeere unsicher zu machen. Mit dem Kauf eines Computers hätte dieser Traum für viele in Erfüllung gehen können... Nach Pirates! Gold war Christoph Kolumbus von Software 2000 aber der einzige Lichtblick in diesem Genre. Jetzt wurde dieser Riesenerfolg auch für CD-ROM umgesetzt und angemessen erweitert. Dabei hat es sich das Eutiner Softwarehaus wirklich nicht einfach gemacht: der bekannte Computermusiker Chris Hülsbeck komponierte ein bombastisches Werk. Schwere Pausenschläge und lebendige Gei-

genklänge erzeugen eine Atmosphäre, die sonst nur im Kino geboten wird. Der Clou: die Musik kommt direkt von CD, und diese kann auch in einen herkömmlichen CD-Player eingelegt werden. Neu ist aber nicht nur die phantastische Musik, sondern auch die glasklare Sprachausgabe. Ein professioneller Sprecher erklärt nun sehr ausführlich die verschiedenen Schiffstypen und vermittelt dem Spieler einen knappen Einblick in die zugrundeliegende Geschichte der Seefahrt. Aber nicht nur akustische Verbesserungen wurden von Software 2000 vorgenommen, sondern zusätzlich wurde ein komplett neues Intro eingebunden.

Oliver Menne ■



Für die CD-ROM-Version von Christoph Kolumbus komponierte Chris Hülsbeck einen bombastischen Soundtrack!

SPECS & TECS

| | |
|------------|--------------|
| EGA | Testatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| EMS | AdLib |
| RAM 4 MB | SoundBlaster |
| HD 1MB | Roland |
| CD 400MB | General Midi |
| MEM 570 KB | Audio |

CD-ADVANTAGE
befriedigend

RANKING

Simulation

| | | | |
|--------|----------|------------|-----|
| 70% | 86% | 80% | 85% |
| Grafik | Handling | Spielezeit | |

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-
HERSTELLER
Software 2000

Wild Blue Yonder *Geschichtlich*

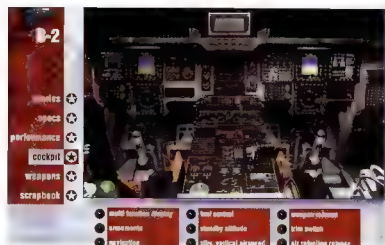
Der englische Simulationsexperte MicroProse unterteilt sein neuestes Produkt mit den bedeutungsvollen Worten: „Eine interaktive Begegnung mit den Kampfsjets von 1944-1994“. Wer sich schon seit längerer Zeit

mit dem PC beschäftigt, reagiert bei Stichwörtern wie „Multimedia“, „CD-ROM“ oder „Interactive“ mittlerweile gelassen oder in ganz besonderen Fällen sogar gereizt. Daß der Kunde wieder gestiegenen Wert auf gut recher-

chierte Fakten legt und nicht mehr mit Hilfe von qualitativ minderwertigen Filmchen zur Kasse gelockt werden kann, haben die meisten Hersteller realisiert. Umso schwieriger wird es natürlich für die Programmierer ernsthafter Multimedia-Anwendungen, dem Publikum begreiflich zu machen, daß sich ihr Produkt vom üblichen Einheitsbrei unterscheidet. Wild Blue Yonder setzt sich auf den ersten Blick nicht besonders von den zahlreich vorhandenen schwarzen Schafen ab, bietet aber beim näheren Hinsehen eine Menge mehr. Neben Daten und Fakten zu den Maschinen der vergangenen 50 Jahre findet man auf dieser CD-ROM auch Interviews und kleine Anekdoten, die von erfahrenen und berühmten Piloten spannend erzählt werden. Historische Nachrichtenausschnitte und Ansprachen politischer Persön-

lichkeiten runden diese CD-ROM zu einem gelungenen Sammelsurium ab. Aus den verschiedenen Jahren der Jet-Fighter-Entwicklung wurden typische Musikstücke populärer Künstler herausgesucht und in das Programm eingebunden. Zu hören sind: Charlie Parker, The Rolling Stones, Elton John, The Scorpions, Seal und viele andere.

Oliver Menne ■



Hier sehen Sie das Cockpit einer B-2. Außerdem lassen sich noch die Leistungsfähigkeit, die Bewaffnung und einige Geschichten auswählen.

SPECS & TECS

| | |
|------------|--------------|
| EGA | Testatur |
| VGA | Maus |
| SVGA | Joystick |
| EMS | AdLib |
| RAM 4 MB | SoundBlaster |
| HD 1MB | Roland |
| CD 400MB | General Midi |
| MEM 500 KB | Audio |

CD-ADVANTAGE
befriedigend



Daß sich diese Rubrik in letzter Zeit so rar macht, liegt weniger an meinem Arbeitseifer, sondern daran, daß momentan sehr wenige Spiele auftauchen, die würdig sind, hier zu erscheinen. Auch diesmal ist die Ausbeute nicht gerade das, was ich reichlich nennen würde. Aber immerhin liegt wieder einmal ein Spiel (?) vor, das mir so richtig schön den Tag versauen konnte.

von Rainer Rosshirt ■



Solche Grafikschmankerl hat man auf dem PC schon seit Jahren nicht mehr zu Gesicht bekommen. Man beachte vor allem die farbenfrohe Darstellung.

INFINITY ONE

Hersteller: Isandis Industries International • Preis: ca. DM 80,-

Es ist doch wirklich toll, was die moderne Software versprechen kann. Infinity One verspricht besonders viel. Ein Spiel aus 50% harten Tatsachen und 50% Fantasy. Alles dreht sich um „das Geheimnis der ersten Scheibe“. Ein gewisser Pharaon (um genau zu sein, der 29te) namens Andis hinterließ eine geheimnisvolle Scheibe mit Hieroglyphen, die man so ganz nebenbei entziffern soll. Ein Professor Redmoon, der sich im Labyrinth von Antiquity verloren hat, soll auch noch gefunden werden. Ein wirklich umfangreiches Handbuch will mich über die Entstehungsgeschichte der Menschheit (von Adam bis zu den Pharaonen) informieren. Da es komplett in Englisch ist, erlahmte mein Interesse daran recht schnell, zumal es sich auch wie eine wissenschaftliche Abhandlung las. Laut vollmundigem Text des Herstellers sollte der Schreiber dafür den Nobelpreis verdienen, was ich für ein übles Gerücht halte, da ich mir beim besten Willen nicht vorstellen kann, daß jemand dieses Machwerk über die fünfte Seite hinaus lesen kann. Zu sagen, was er für diese Zeilen ver-



Na, haben Sie ihn erkannt? Genau, das ist Tut-ench-Amun!

dient, verbietet mir der Anstand. Immer noch guter Hoffnung startete ich Windows, da dieses Stück Softwaregeschichte nur unter selbigem lauffähig ist. Sehr verblüfft war ich, als schon nach der ersten der sieben Disketten die erfolgreiche Installation gemeldet wurde. Aufklärung brachte eine kurze Einsicht in die anderen Disketten. Offensichtlich mußte jede einzeln installiert werden. Schon 20 Minuten später hatte ich sieben verschiedene Verzeichnisse, die offensichtlich alle irgendwas mit dem Spiel zu tun hatten. Hier kam mir zum ersten Mal der leise Verdacht, daß ich verpöbelt werden sollte. Der Verdacht wurde noch erhärtet, als mir „einige der besten Grafiken der Welt“ gnadenlos um die Netzhaut geschleudert wurden. Dieses Spiel ist wirklich wie eine Zeitreise zu den Pharaonen. Leider wurde auch deren Technik der

Bildgestaltung übernommen - heutzutage würde sich für diese Pixelhaufen jeder VC20 genieren. Sollte man zu diesem Zeitpunkt noch nicht die Tastatur zerbißen haben, kann man sich an stümperhaften Darstel-

lungen diverser Grabstätten „erfreuen“ und versuchen herauszufinden, wofür man die anderen sechs Disketten installiert hat. Infinity One ist ein Spiel, das viele Fragen aufwirft. Ist der Markt reif für ein völlig neues Spielprinzip? Waren die Programmierer blind? Warum mußte gerade mir das passieren?

TIPS&TRICKS zum Sammeln gibt es in allen Zeitschriften mit diesem Zeichen:



COMPUTEC

Skunny Kart

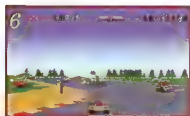
Schumachers Kindertage

Super Mario Kart hat auf Nintendos Edelkonsole eindrucksvoll bewiesen, daß Rennspiele nicht immer Simulationen sein müssen. Skunny Kart schickt sich an, das gleiche Spielgefühl auf dem PC zu verbreiten - schnelle Vektorgrafik und einwitzig gemachtes Spielgeschehen zeichnen dieses Shareware-

Spiel aus. Aus einer Palette von acht freundlichen Monstern, die alle verschiedene Eigenschaften haben, kann man sich einen Fahrer herausuchen. Dann geht es auf die Piste. Zunächst muß man sich in einem Vorrennen qualifizieren, um anschließend am Hauptrennen teilnehmen zu dürfen. Zahlreiche Hindernisse machen dabei den Fahrern das Leben schwer - manche Icons erhöhen die Geschwindigkeit des Karts, lassen es abrupt stoppen oder durch die Kurven schlittern. Lustig: ab

und zu überquert ein kleiner Teddybär die Rennbahn; erwischt er das Fahrzeug, so beginnt er, mit einem Stock auf den Piloten einzudreschen. Abschütteln kann man diesen unscheinbaren Bösewicht nur durch wildes und unzüviliertes Kurvenfahren. Den besonderen

Kick erhält das Programm allerdings erst durch den Zwei-Spieler-Modus. Hier kann man nach Herzenlust fluchen und den Gegner beiseite schieben. Fazit: ein lustiges Spiel für jeden angehenden Rennfahrer. Früh übt sich, wer in die Formel Eins einsteigen möchte.



Die Verwandtschaft zu Mario Kart ist nicht zu verleugnen. Durch die schnelle Vektorgrafik kommt auch ebenso rasantes Spielgefühl auf.



Zahlreiche Boni liegen bei Skunny Kart auf der Straße. Vom Turbo-Lader bis zu Rakete - das Go-Kart läßt sich vielfältig aufrüsten.

Line Wars

High Resolution

Auf den ersten Blick sieht dieses Spiel sicher ein wenig dem Alt-Klassiker Elite ähnlich, jedoch hat LineWars einen ganz anderen Hintergrund. Hier geht es darum, Missionen zu erfüllen: gegnerische Flotten müssen besiegt, Asteroidenringe gesprengt und Mutterschiffe eskortiert werden. Die Story können wir damit getrost hinter uns lassen und sollten uns nun vielmehr dem echten Plus-

punkt dieses Spiels widmen. Grafik und Multiplayer-Modus sind hier die Schlagworte. Auf dem Screen tumeln sich allerhand Objekte, die alle aus Polygonen bestehen. Diese können, je nach Systemressourcen, in Auflösungen von 320x200 bis 800x600 Punkten dargestellt werden - eine Option, an deren Realisierung andere Hersteller schon lange knabbern. Dabei verliert LineWars nie-

mals an Spielschwindigkeit. Aber was zählt das schönste Programm, wenn man sich nur mit dem Computer Gefechte liefern kann? Ergo: zu zweit spielen! LineWars gibt die Möglichkeit, entweder über Modem oder Netzwerk zu spielen. In der Shareware-Version sind die ersten drei Episoden mit jeweils sieben Levels enthalten.



Die Polygon-Gratik läßt sich - je nach PC - bis zu 800x600 Punkte hochschrauben.

Xatax

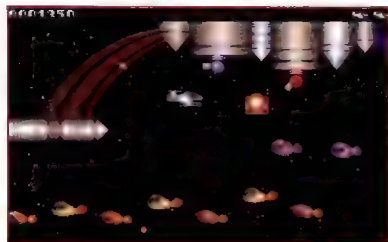
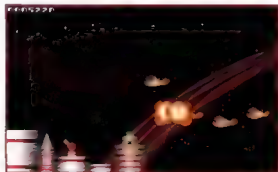
Kann denn Ballern Sünde sein?

Die Pixel Painter geben Vollgas. Nicht lange nach ihrer letzten Veröffentlichung erscheint jetzt Xatax. Nach 200 Jahren Frieden kam Xatax. Anfangs als simpler Mineraliensammler konstruiert, mutierte das friedliche Maschinchen zum riesigen Kampfkolob, der von erbeuteten „Mineralien“ lebt und wächst. Xatax vernichtet jede Zivilisation, die seinen Weg kreuzt. Sie wurden nun ausserkoren, mit einem uraltem Kampfschiff (das die Forscher aus dem Museum wieder reaktivierten) für Ordnung und Gerechtigkeit zu streiten. Hierzu müssen nun drei Missionen durchlaufen werden (eine davon ist Shareware). Um hier nicht ganz nackt dazustehen, muß man den rostigen Raum-

gleiter erst einmal aufpeppen. Sammelt man beispielsweise Power-Up-Items, so arbeiten die Waffensysteme effektiver. Außerdem kann neben Schilden und Raketenwerfern auch noch ein kleiner „Helfer“ aktiviert werden, der dem eigenen Schiff folgt und ebenfalls mit Extrawaffen bestückt ist. Der große Vorteil dieses emsigen Helferlings? Er ist unzerstörbar. Gamedesign, Aufmachung und Soundeffekte können wirklich begeistern. Nur das wenig neue Spielprinzip kann man Xatax zur Last legen, aber Fans sind sicherlich begeistert.



Die Grafik ist zwar nicht brillant, aber dafür sehr schnell. Fans von horizontal scrollenden Ballerspielen werden begeistert sein!



- 174 FLYING TIGERS
175 3-D BALL BLASTER
176 SKUNNY KART
177 LINE WARS 2
178 XATAX
179 SHARDS

Emulator C64 5007 EMULATOR DES C64

NEUE EPISODEN 908 10 GIGANTISCHE EPISODEN

Vollversionen

| | | | |
|--------------------------------------|------|--|------|
| <input type="checkbox"/> RAPTOR | 69,- | <input type="checkbox"/> HEARTLIGHT CD | 29,- |
| <input type="checkbox"/> HOCUS FOCUS | 59,- | <input type="checkbox"/> ZONE 66 CD | 29,- |
| <input type="checkbox"/> DR. RPTIDE | 59,- | <input type="checkbox"/> OVERKILL CD | 29,- |
| <input type="checkbox"/> XATAX | 49,- | <input type="checkbox"/> XARBON CD | 49,- |
| <input type="checkbox"/> ENOID | 39,- | <input type="checkbox"/> JAZZ JACKRABBIT | 79,- |
| <input type="checkbox"/> LASER LIGHT | 39,- | <input type="checkbox"/> EPIC PINBALL CD | 99,- |

| Software auf CD | |
|---|---------|
| <input type="checkbox"/> GREATEST HITS 1994 CD !!! | 19,95,- |
| <input type="checkbox"/> PC GAMES CD 9/94 | 19,95,- |
| <input type="checkbox"/> PC GAMES CD 10/94 | 19,95,- |
| <input type="checkbox"/> PC GAMES CD 11/94 | 19,95,- |
| <input type="checkbox"/> APODICE GOLD SHAREWARE (ALLER VON APODICE) | 19,95,- |
| <input type="checkbox"/> JAZZ R./RPTIDE/TUB.WORLDS/TRAFFIC D./... (SHAREW.) | 19,95,- |
| <input type="checkbox"/> EPIC MEGAGAMES SHAREW. COLLECTION I | 19,95,- |

BESTELLTELEFON
0911 - 35 53 53
FAX AN: 0911 - 35 53 57

COUPON ASTAT Media GmbH
PC-Sharegames
Kobergerstrasse 41
90408 Nürnberg

- AN:
- ☐ Alle 6 vorgestellten Sharewaregames 14,95 DM
☐ C64 Emulator 4,00 DM
☐ D.-Level (Sonderedition) 14,95 DM
- ☐ PARTYKNALLER : Alle vorgestellten Programme dieser Ausgabe (mit ID LEVEL) !! 19,95 DM

fast geschenkt !!

☐ Sharewareabo für 15,- DM / Monat

Jeden Monat mit Erscheinen des Heftes, alle vorgestellten Sharewaretitel, portofrei im Briefkasten !!
Sie sparen bis zu 14,95 DM (Zahlung nur mit Bankeinzug)

Adresse (KUNDENNUMMER)

ZGL 400 PORTO (ZGL 1000 BEI WARENKAUF JE SENDUNG LAUFZEIT 8 W. + 1000 PORTO)

NACHNAHME ☐ BAR/SHECK ☐
BANKEINZUG ☐ BANK

BLZ

KONTO

UNTERSCHRIFT

Bestelltelefon für Österreich: 02222 8174439 - Österreich Str. 16 - 1100 Wien

Flying Tigers

Tiger im Tank

Im Jahre 2047 sieht es schlecht aus für unsere Erde. Eine Gruppe von Terroristen hat gefährliche Waffensysteme und eine eigene Zeitmaschine entwickelt, mit denen sie die Weltherrschaft übernehmen wollen. Ihr Plan sieht vor, in die Vergangenheit zu reisen und die neuentwickelten Waffen dorthin mitzunehmen. Die Terroristen beabsichtigen, die Geschichte ab dem Jahre 1943 neu zu schreiben. Um den Plan zu durchkreuzen, stellen die Regierungen dieser Erde eine Elitetruppe aus kampferprobten Piloten zusammen: die Flying Tigers. Diese werden ebenfalls in der Zeit zurückkatapultiert, und jetzt liegt es an Ihnen, die Welt vor den Terroristen zu bewahren. Flying Tigers ist ein exzellentes Shoot 'em Up, bei dem der Spieler ein Flugzeug wie beim allseits beliebten Automatenklassiker 1942 steuert. Es lauern natürlich Horden von Feinden nur darauf, den tapferen Piloten ins Jenseits zu schicken. Da heißt es, in guter Laune und mit einem Pfeifen auf den Lippen mit Dauerfeuer den Gegnern den Garaus zu ma-



Der Automaten-Klassiker 1942 diente als Vorbild für dieses rasante Shoot 'em up. Auf schnellen Rechnern läßt sich der Spielspaß von Flying Tigers auch durchaus mit dem des „Vorgängers“ vergleichen.

chen. Jede Menge Bonusgegenstände helfen beim Überlebenskampf gegen die übermächtigen Widersacher. Wie immer kommt am Ende eines jeden Levels der wahre Schwierigkeitshammer. Das Ziel des Spieles kann auf die Formel reduziert werden: auf alles Ballern, was

sich bewegt. Und alles, was sich nicht bewegt, sollte man ebenfalls abschießen. Flying Tigers ist ein tolles Action-Game, das durchaus Chancen hat, eine große Fangemeinde um sich zu scharen. Negativ anzumerken sind allerdings die recht hohen Anforderungen an die Hardware. Das Spiel läuft zwar schon auf 386ern, aber diese

Geschwindigkeit kann nur als Qual bezeichnet werden. Ein Rechner der 486er-Klasse sollte es schon sein. Nach altbewährter Sitte ist die Shareware-Version erster Teil einer Trilogie. Für DM 48,- kann der geneigte Spieler in die nächsten Zeitenlevel reisen, und zwar in die Jahre 1972 und 2012. Toll!



3D-Action bieten zum Weihnachtsgeschäft nicht nur viele Hersteller kommerzieller Software an, auch viele Sharewareschmieden steigen hier ein.



Shards

Oxyd-Mania

Oxyd ist mittlerweile zum Klassiker gereift, und so lassen die ersten abgekupferten Spiele nicht lange auf sich warten. Wie bei Oxyd besteht auch in Shards die Aufgabe darin, Steine auf die unterschiedlichsten Arten aufzulösen. Einige zerfallen durch simples Berühren, andere muß man übereinander oder gar über den ganzen Bildschirm schieben. In höheren Levels gibt es



außerdem eine Vielzahl an festen Steinen, die meist so angeordnet sind, daß nur ein möglicher Lösungsweg existiert. Die Shareware-Version



beinhaltet zehn verschiedene Levels und zwei Musikstücke. In der registrierten Vollversion darf man sich hingegen durch 60 Levels kämpfen bzw. denken.

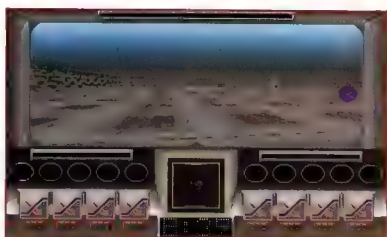


3D Ball Blaster

Cyber-Soccer

Ein 3D-Spiel ohne Blut und Gewalt? Gibt's denn so etwas? Ja! Nach den bislang zahlreich erschienenen Mordorgien kommt nun mit Ball Blaster einmal ein wenig Abwechslung in dieses Genre. Wir schreiben das Jahr 2212. Die Welt hat sich nicht besonders verändert, nur die Einstellung der Menschheit gegenüber Gewalt ist radikaler geworden: egal in welcher Form, Gewalt wird als absolut verabscheuungswürdig und niederträchtig angesehen (erst in 218 Jahren?), und so verwundert es

nicht, daß auch im Sport stark auf Fairness geachtet wird. Sportart Nummer Eins ist Ball Blaster, eine Art Fußballspiel Mann gegen Mann. Jeder der beiden Kontrahenten sitzt in einem kleinen Hovercraft, damit es zu keinen Verletzungen kommt. Das Ziel des Spiels besteht nun darin, einen magnetischen Ball in das gegnerische Tor zu dreschen. Wer zuerst fünf Tore geschossen hat, gewinnt den aktuellen Level. Damit das Spiel auch auf Dauer nicht langweilig wird, sieht jede Runde etwas anders aus. Es werden



3D-Spiele einmal anders: Bei 3D Ball Blaster geht es gewaltfrei zu...

im weiteren Spielverlauf einige Hindernisse auf dem Spielfeld platziert, die das Geschehen stark verkomplizieren. Besonders gemein sind die sich bewegendes Tore. Aber es gibt auch Erleichterungen beim Kampf um den Sieg. Nach jeder Runde kann der Spieler im Shop einkaufen. Hier stehen so nützliche Utensilien wie Rocket-Booster, Mega-Schubser oder Anti-Gravitations-Schirm zur Auswahl. Jeder Bonusgegenstand hat natürlich seinen Preis, und das bitter nötige Kleingeld kann nur durch gewonnene Spiele verdient werden. 3D Ball Blaster ist



Im Shop kann der Spieler nützliche Gegenstände wie Mega-Schubser und Anti-Gravitations-Schirme einkaufen. Durch Gewinnen von Turnieren bekommt man das nötige Kleingeld für seine Einkäufe.

ein geniales Actiongame. Allein die Spielidee verdient besonderes Lob. Die technische Umsetzung ist aber fast noch perfekter und sorgt für stundenlangen Spielspaß. Systemvoraussetzungen sind ein 386er mit VGA-Karte und ungefähr 3 MB-Festplattenspeicher. Die Vollversion bietet insgesamt 50 Spielfelder (Shareware: fünf Felder!) und ein großes Spektrum an Zubehör. Die Registrierung kostet DM 48,- und ist diesen Obolus auf jeden Fall wert.

KOLONIALES ABO

COLONIZATION plus 12 x PC GAMES

Wenn Sie einen neuen Abos...
er PC ACTION/ PC GAMES Kombi gewinnt, bekommen Sie
COLONIZATION (mit Zuzahlung von nur DM 49,-)
Prämie. Nur...
und al...

**Einfach Abokarte
im Heft nutzen!**

☐ Ja, ich will das PC GAMES-Abo

(DM 79,-/Jahr) für mindestens 1 Jahr

PG 1194

☐ Ja, ich will das PC ACTION/ PC GAMES Kombi-
Abo (DM 17,-/ Monat, Halbjährliche o. jährliche Berechnung)

PA 1194

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ Wohnort

Datum 1. Unterschrift des neuen Abonnenten

Widerrufsbelehrung:

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen
widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit
Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige
Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH
& Co. KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.

Datum 2. Unterschrift des neuen Abonnenten

Bitte beachten: Aus rechtlichen Gründen dürfen neuer
Abonnent und Prämienempfänger nicht ein und dieselbe
Person sein

Dieses Aboangebot gilt nur im Inland!

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:
(bitte ankreuzen)

☐ Bequem per Bankinzug

Konto-Nr. _____

BLZ _____

☐ Gegen Rechnung

Neuer Abonnent war in den letzten 3 Monaten nicht Abonnent
von PC GAMES. Bitte schicken Sie COLONIZATION (Art.-
Nr.: 1037) so schnell wie möglich (nach Bezahlung des neuen
Abonnements) an.

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Gewünschte Zahlungsweise der Zuzahlung von DM 49,-
(bitte ankreuzen)

☐ Bequem per Bankinzug

Konto-Nr. _____

BLZ _____

☐ Gegen Nachnahme

Widerrufsbelehrung:

Die Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist,
die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an:
COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.

COMPUTEC



Ein Interview mit Al Lowe

Legende

Al Lowe gehört zu den populärsten Designern der Welt. Seine Leisure Suit Larry-Spiele haben sich rund um den Erdball millionenfach verkauft. Wer Al Lowe nicht kennt und erwartet, ein lebendes Ebenbild des Mächtegerns im weißen Polyesteranzug zu sehen, wird enttäuscht sein. Unser US-Korrespondent Markus Krichel flog nach Seattle, um Al einige Geheimnisse zu entlocken.

PC Games: Stimmt es eigentlich, daß Du der älteste lebende Designer der Welt bist?

Al Lowe: Natürlich stimmt das! Ich behaupte das bereits seit Jahren, und bisher hat mir noch keiner diesen Rang streitig gemacht. Ich habe schon programmiert, als es noch keine Computer gab. Ich mußte den Code mit einem Meißel in Steinplatten schlagen. Ich ging barfuß zur Schule. Bergauf - und zwar hin und zurück!

PC Games: Du sollst angeblich eine dunkle Vergangenheit haben. Die Begriffe Lernsoftware und Musiklehrer tauchen immer wieder auf.

Al Lowe: Ich habe unter anderem das Lernspiel Winnie Poo und Donald Duck's Playground für Walt Disney programmiert. Meine Vergangenheit ist in der Tat tief mit dem amerikanischen Schulsystem verwurzelt. Mein Universitätsabschluß ist Musik für das Lehr-

amt. Ich habe über zehn Jahre als Musiklehrer gearbeitet. Außerdem habe ich noch einen zweiten Job. Ich bin - und das ist kein Witz - außerdem ein professioneller Jazzmusiker.

PC Games: Und dann kam Dein erstes Spiel für Sierra?

Al Lowe: Richtig. Ebenfalls eine Disney-Lizenz mit dem Titel The Black Cauldron. Mit Parser-Interface und überhaupt King's Quest sehr ähnlich. Diese Erfahrungen kamen mir auch bei der Programmierung von King's Quest 3 und 4 zugute.

PC Games: Programmierst Du eigentlich noch selbst?

Al Lowe: Bis Leisure Suit Larry 5 habe ich noch selbst

programmiert. In meinen frühen Werken habe ich alles selbst gemacht. Code, Sound, Music, einfach alles. Und natürlich Grafiken. Dementsprechend haben die Dinge dann auch ausgesehen.

PC Games: Ist Larry in Wirklichkeit Al Lowe? Ist Al Lowe in Wirklichkeit Larry?

Al Lowe: Nach so vielen Jahren fängt der Bursche an, mir immer ähnlicher zu werden. Da er mein Geisteskind ist, steckt natürlich viel von mir in Larry. Er ist der Playboy in mir, den ich während meiner Jahre als glücklich verheirateter Monogamist unterdrückt habe. Seit meiner Heirat habe ich kaum in Kneipen rumgelungert und nie versucht, Frauen abzuschleppen. Ehrlich!

PC Games: Nun erzähl' uns mal die ganze Wahrheit über die Herkunft von Leisure Suit Larry.

Al Lowe: Larry basiert eigentlich auf einem früheren Spiel mit dem Titel Softporn. Das Ding hatte keine Grafik, nur Text. Auf dem Cover war Roberta Williams nackt in einer Badewanne zu sehen, wobei die wesentlichen Körperteile strategisch vom



Das hätte wohl niemand vermutet: Hinter Larry, dem bekanntesten Softwareplayboy, steckt in der Realität ein Ex-Kollege Al Lowes.



Schon bei Larry 3 hat Al Lowe besonderen Wert auf detaillierte Grafiken gelegt.

Bodenschau verdeckt wurden. Ein paar Jahre später schlug mir Ken Williams vor, ein Grafikbenteuer daraus zu machen. Meine Antwort war: Das Spiel ist ungefähr so zeitgemäß wie ein Polyesteranzug (Leisure Suit!). Warum machen wir nicht einfach eine Parodie? Und der Rest ist Geschichte.

PC Games: Und wer gab Dir die Inspiration zu der Figur Larry?

Al Lowe: Die Figur Larry basiert auf einem ehemaligen Sierra-Mitarbeiter namens Garry, dessen Nachnamen ich aus Sicherheitsgründen verschweige. Dieser Garry war ein typischer Mächtigem-Playboy, der sich unwiderstehlich fand. Die weiblichen Mitarbeiter waren natürlich anderer Meinung, aber der Bursche hörte einfach nicht auf zu baggern. Zuerst hieß Larry tatsächlich Leisure Suit Garry, aber aus Stabreimgründen haben wir den Namen auf Larry umgeändert.

PC Games: Auf CD-ROM hat Larry endlich eine Stimme. Warum hast Du ihn nicht von einer Hollywoodgröße synchronisieren zu lassen?

Al Lowe: Ich wollte nicht, daß Larry mit irgendeinem Schauspieler assoziiert wird. Larry ist ein liebenswerter Nobody, also ist es nur recht, daß seine Synchronstimme von einem Unbekannten kommt. Außerdem

paßt die Stimme, die wir benutzen, wie die Faust auf's Auge.

PC Games: Wann werden wir Leisure Suit Larry - Der interaktive Film zu sehen bekommen?

Al Lowe: Larry wird immer ein animierter Charakter bleiben. In einem richtigen interaktiven Film mit Schauspielern würde er zu hölzern und realistisch wirken, und das Ganze würde wohl auch zu pornographisch. Als interaktiver Zeichentrickfilm bleibt die Phantasiwelt erhalten und wir müssen uns nicht mit den Limitierungen der realen Welt auseinandersetzen. Für andere Produkte eignet sich interaktiver Film natürlich hervorragend.

PC Games: Die Serie wird also fortgesetzt werden?

Al Lowe: Solange die Fans nach mehr verlangen, werden sie mit Sicherheit auch mehr bekommen. Allerdings habe ich noch nicht mit dem nächsten Teil begonnen. Ich konzentriere mich im Moment auf ein ganz anderes Produkt.

PC Games: Und das wäre?

Al Lowe: Ein familienorientiertes Abenteuerspiel. Absolut harmlos, fettarm und ohne schädliche Ballaststoffe. Es wird ein interaktiver Trickfilm werden, eine Mischung aus King's Quest und Aladdin. Einen Titel haben wir noch nicht. Leider kann ich nicht mehr dazu sagen. Da Sierra eine Aktiengesellschaft ist, dürfen solche Informationen nicht ausgegeben werden. Sorry!

PC Games: Dein nächstes Spiel sollte eigentlich eine poli-

Al Lowe

Al Lowe hat mit seiner Figur Leisure Suit Larry schon vom Äußeren her nichts gemeinsam. Al ist ein gemütlicher, etwas übergewichtiger Gentleman mit einer tiefen sonoren Stimme, der seine Worte überlegt wählt. Außerdem ist er jedem auf den ersten Blick sympathisch. Seit 25 Jahren ist er mit Margaret Lowe verheiratet. Das Paar hat zwei Kinder, Brian (18) und Megan (10). Trotz seines großen Erfolges als Designer hat Al noch einen zweiten Beruf. Als Profimusiker spielt er Saxophon in einer Jazzband und einer Big Band. Seine Hobbies sind Lesen, Filme und natürlich Musik. Al Lowe hat freundlicherweise für unsere Leser drei Kopien der CD-ROM-Version von Leisure Suit Larry 6 handsigniert. Wenn Sie eine davon gewinnen möchten, lesen Sie bitte den Checkpoint USA für weitere Einzelheiten.

tische Parodie mit dem Namen Capital Punishment werden.

Al Lowe: Das ist im Moment mehr als zweifelhaft. Bei der Programmierung von Capital Punishment gab es ungeheure Probleme. Das Spiel ist fertig, aber es läuft viel zu langsam und eine Umprogrammierung wäre zu kostspielig. Daher glaube ich nicht, daß wir es veröffentlichen werden.

PC Games: Letzte Frage. Wie siehst Du die Zukunft des Computerspiels?

Al Lowe: Ich sehe große Dinge auf uns zukommen. Konsolen-Spielsysteme werden wahrscheinlich in der Zukunft der elektronischen Unterhaltung eine große Rolle spielen. Die Systeme werden preiswerter, und manche haben bereits jetzt die Grafikpower eines Computers.

Unsere potentielle Kundenzahl liegt bereits heute in den Millionen, d. h. wir können mehr Geld ausgeben und größere, bessere Spiele für ein breiteres Publikum entwerfen. Spiele müssen allerdings noch viel interaktiver werden. Mein Ziel besteht darin, einen echten interaktiven Film zu produzieren, mit verschiedenen Abzweigungen in der Story, ultrarealistischen Grafiken, intelligentem Dialog und Hintergrundmusik, die immer zur jeweiligen Situation paßt.

PC Games: Das sind sicherlich große Pläne, die Du hoffentlich realisieren kannst. Viel Glück und vielen Dank für dieses Interview.

Al Lowe: Danke. Hey, Leser! Probiert Leisure Suit Larry für CD-ROM aus. Es lohnt sich wirklich!



Al Lowe gehört zu den echten Veteranen unter den Programmierern.

SPECIAL

Cyberwar

Im Netzwerk



The Lawnmower Man konnte, trotz mittelmäßiger Bewertungen in der Fachpresse, einen beachtlichen Erfolg verbuchen. Mit einem riesigen Satz stieg diese Filmkonvertierung gleich auf Platz 8 der Media Control-Charts ein und konnte sich dort auch einige Wochen behaupten.

von Paul Rigby

Das komplette Team von Sales Curve Interactive - natürlich mit Jobe, der alle Beteiligten schon seit Jahren in Atem hält.



Oberflächlich betrachtet, unterscheidet sich Cyberwar kaum von seinem Vorgänger. Weder bei Grafik und Sound noch beim Gameplay zeigen sich auf den ersten Blick wesentliche Verbesserungen. Erst beim genaueren Hinsehen bemerkt

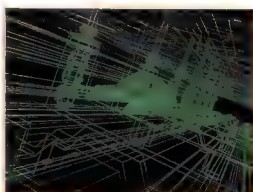
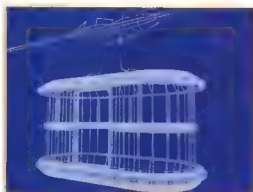
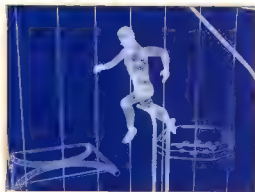
man, daß Sales Curve Interactive alles andere als ein simples Plagiat geschaffen hat.

PC Games: In der Vergangenheit wurden immer wieder Stimmen laut, die behaupteten, Lawnmower Man sei ein tolles Produkt, aber einfach zu

unausgereift. Seht Ihr das genauso?

Chris Lipscombe: Wir wissen, daß wir uns noch auf vielen Gebieten verbessern können, und zahlreiche Vorschläge haben auch schon in Cyberwar Beachtung gefunden. Wir

haben in unserem ersten Spiel einige Dinge verwirklicht, mit denen viele Computerspieler einfach nichts anfangen konnten. Kein Programm sieht am Ende so aus, wie es am Anfang geplant war. Selbst wenn man ein Spiel über mehrere Jahre hinweg entwickelt, wird



Damit die Animationen im Spiel absolut fließend ablaufen, müssen alle bewegten Objekte erst vektoral plottet werden, um sie anschließend im Hue Backgrounding-Verfahren ausfüllen zu können. Nur auf diese Weise kann man Jobe realistisch animieren.

der Spiele

man es immer noch verbessern können.

PCG: Der Vergleich zu Lawnmower Man liegt jedem buchstäblich auf der Zunge. Wird sich Cyberwar sowohl in puncto Story als auch beim Gameplay von Lawnmower Man unterscheiden?

Chris: Wir können aus diesem Spiel machen, was wir wollen. Schließlich lehnen wir uns bei der Story nur an den Film an und produzieren keine alltägliche Film-Spiel-Konvertierung. Auf der technischen Seite haben wir uns im letzten Jahr stark verbessert. Wir verfügen jetzt über eine ausgezeichnete Kompressions-Technik, mit der wir fast alle unsere Vorstellungen realisieren können.

PCG: Könnt Ihr das auch bei der Spielbarkeit?

Chris: Wir haben versucht, mehr Wert auf die Spielbarkeit zu legen und den Spieler mehr einzubinden. Jetzt muß man sich durch ein riesiges Netzwerk an Spielen kämpfen, und man kann entscheiden, welchen Teil man zuerst erforschen möchte.

PCG: Das sagt aber noch nichts über den Spielablauf aus...

Chris: ...den wir natürlich flüssiger gestaltet haben. Alle Bemerkungen, die Lawnmower Man-Spieler gegenüber uns fallengelassen haben, sind aufgegriffen und im Spiel realisiert worden. Jetzt ist es beispielsweise möglich, ein Sub-Game mit geringeren Erfolgsraten abzuschließen.

Du wirst in diesem Spiel nicht mehr an einem einzelnen Fehler draufgehen!

PCG: Was können wir in der Zukunft von Euch erwarten?

Chris: Mehr Grafik! Das soll heißen, daß wir immer noch nicht mit den Animationen und dem Detailreichtum zufrieden sind. Die Schwierigkeit besteht darin, daß alle technischen Verbesserungen nicht zu Lasten des Gameplays gehen sollen. Aber momentan muß man eine Menge Arbeit in das äußere Erscheinungsbild, also die Grafik, stecken, um im Geschäft zu bleiben. Hier sind wir vielen einen Schritt voraus, und wir möchten diesen Vorsprung nicht aufgeben. Die saubere, lineare Umgebung des ersten Teils haben wir im übertragenen Sinn vollständig gegen einen dunklen, modrigen Ort ausgetauscht, an dem alles passieren kann und der Spieler sich vor dem Ungewissen, das vor ihm liegt, fürchtet. Der cineastische Stil in Verbindung mit herausstechender Interaktivität bringt Cyberwar auf satte drei CDs.

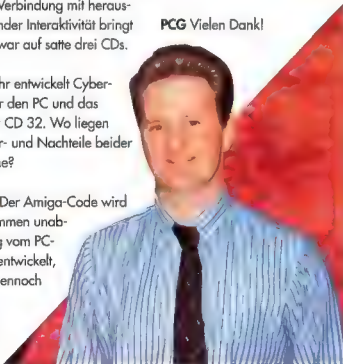
PCG: Ihr entwickelt Cyberwar für den PC und das Amiga CD 32. Wo liegen die Vor- und Nachteile beider Systeme?

Chris: Der Amiga-Code wird vollkommen unabhängig vom PC-Code entwickelt, aber dennoch



benutzen beide die gleichen Grafiken. Die CD 32-Version ist sehr viel einfacher zu realisieren, aber wir sind auch alte Amiga-Füchse. Wir glauben aber, daß das Amiga-DOS dem PC DOS weit überlegen ist. Man kann auf viel mehr Grafikchips zurückgreifen und die Geschwindigkeit ist höher. Beispiel: Wenn man Daten vom Amiga-CD liest, wird der Prozessor nur zu 8% ausgelastet, beim PC sind es über 40%. Trotzdem werden aber die Unterschiede zwischen beiden Versionen äußerst gering ausfallen.

PCG: Vielen Dank!



SWITCHBOARD BBS
06173-935935

8 W 1 - V.Fast
2400 - 28.800 Baud

Die userfreundliche Mailbox im Rhein/Main Gebiet

Keine Gebühren !

-10 Lines
-10 CD-ROM's
-6 GB Harddisk

- Attraktive Menüs
- Leichte Bedienung
- Multiline-Chatter
- Support Area's
- Täglich neue Files
- Täglich neue Mails

ONLINE SHOPPING



Der elektronische
Fachmarkt !
für CD-ROM's

Erst testen...
...dann kaufen !

• Power Games 94
• Communication
• Multimedia Double Pack
• Utility Box für DOS & WIN
• Utility Box für OS/2
• Die Business CD
• Die monatlichen PLEX-CD's Vol. 1-5
• Das Quadrapack !

Fax & Voicemail-System 9359-81



06173/9359-51
Für telefonische Anfragen

ISDN 06173/935938

Support Menüs für ICO-Teletext & Dado Modem !



Auf der 46. Frankfurter Buchmesse war ein Umschwung zur CD-ROM zu verzeichnen.

Neues von der Buchmesse

Die diesjährige Frankfurter Buchmesse stand ganz im Zeichen des Electronic Publishing, dem gleich eine ganze Halle gewidmet wurde. In Kooperation mit Sybex gibt der Ullstein-Verlag gleich mit vier CD-ROMs sein elektronisches Debut. Besonders vielversprechend: Die SAT.1 ran CD-ROM mit aktuellen Infos, Bildern und Videos zum Thema Fußball-Bundesliga. Massiv ins elektronische Publizieren steigt auch Rossipal ein: Zu den neuen Titeln zählen die CD-ROM-Fassung von Brehms Tierleben und „Die Welt im Spiegel der Briefmarke“, die erste deutsche CD-ROM für Philatelisten.

Ein echter Hit verspricht „The Way Things Work“ von Dorling Kindersley zu werden, die bereits für Microsoft eine Reihe erfolgreicher Multimedia-Produkte realisiert haben. Die englischsprachige CD erklärt in kindgerechter Form, wie technische Dinge, wie

zum Beispiel das Telefon, funktionieren. Microsoft kündigte ebenfalls eine Reihe neuer Titel an, darunter Ancient Lands und Dangerous Creatures in deutscher Fassung. Die CD als Medium für interaktive Kurse zu Standard-Software hat Sybex entdeckt. Zum Preis von jeweils DM 49,- gibt es bereits Scheiben zu Windows, Excel und WinWord. Neu bei Boeder ist unter anderem eine mit 27 Videos und 1.000 Fotos gespeckte CD-ROM zum Thema Mountain-Biking, die neben technischen Infos auch ein spezielles Training und eine Marktübersicht bietet. Im neuen Look präsentiert Bertelsmann die Ausgabe 1995 des Universallexikons sowie das neue Lexikon Tiere. Eine deutlich verbesserte Oberfläche und mehr Multimedia-Elemente zählen zu den Highlights der neuen Produkte. Unabhängig davon präsentierte eine andere Bertelsmann-Tochter, die Firma Telemidia, ihre ersten CD-ROM-Titel auf der Buchmesse, darunter die Red-Balloon-Serie mit Titeln für Kids.

Sound Galaxy Wave Rider 32+ Neue Allround-Karte von Aztech

Mit der neuen Soundkarte Wave Rider 32+ will Ihnen Aztech dabei helfen, Ihren PC von überflüssigen Erweiterungskarten zu entrümpeln. Dazu bietet die SoundBlaster-kompatible 16Bit-Karte mit OPL-3-FM-Synthesizer den 32-stimmigen Wavetable-Synthesizer WaveFront von ICS mit 2 MB ROM-Samples an. Neben einer Multi-CD-Schnittstelle für die drei bekannten Interface-Typen ist eine IDE-Schnittstelle vorhanden, an der sich die neuen ATAPI-Laufwerke wie das Mitsumi FX-300 betreiben lassen. Zum guten Schluß verfügt die Karte über ein MPU-401- und ein Waveblaster-Interface. Im Preis von DM 349,- sind ein Kopfhörer, ein Mikrofon sowie umfangreiche Software für Windows enthalten.

Info: Aztech Systems GmbH, Birkenstr. 15, 28195 Bremen, Telefon (0421) 1690843

SoundDrive mit WaveBooster

Hörenswerter von Orchid

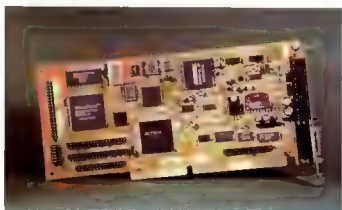
Neue Soundkarten für den kleinen Geldbeutel bietet Orchid mit der SoundDrive 16 EZ (sprich: Easy) für DM 199,- und in einer SCSI-Version für DM 249,- an. Im Gegensatz zur SoundWave, die mit ihrem DSP Wavetable-Sound erzeugt, tut hier allerdings nur ein OPL-3 Dienst. Das Interessante an den neuen Karten ist die Möglichkeit zur Aufrüstung mit den ebenfalls neuen WaveBooster-Modulen von Orchid. Diese bieten einen Wavetable-Synthesizer mit General-MIDI-Instrumenten und sind in drei Varianten zu Preisen zwischen DM 199,- und DM 399,- erhältlich.



Vom FM-Zwerg zum General Midi-Giganten aufrüstbar: Die SoundDrive 16 EZ von Orchid.

Das Spitzenmodell WaveBooster 4X bietet gleich 4 MB ROM-Samples sowie Effekte für Hall, Echo oder Chorus und ist weitgehend klangkompatibel zur Roland Sound Canvas SC55 MK II.

Info: Orchid Technology GmbH, Niederorriker Straße 36, 40667 Meerbusch, Telefon (02132) 80071



Das „Swiss Army Knife“ von Aztech. Wenn diese Karte von einem erfahrenen User eingesetzt wird, kann man damit sogar Brot schneiden...

Jetzt wird's bunt

Poppige Mäuse von Logitech

Ein ganz neues Maus-Feeling bietet Logitech für rund DM 150,- mit dem MouseMan Senso: Wahlweise mit glatter und glänzender oder mit einer samtweichen Oberfläche versehen, sollen die Mäuse mit den Bezeichnungen Blue Leopard, Black Chess oder Silver Pearl neue Akzente auf dem Schreibtisch setzen. Einen Frontal-Angriff auf die Geschmacksnerven startet Logitech darüber hinaus mit der in vier Varianten erhältlichen Chroma Mouse: Strahlende und extrem poppige Farben mit einem farbig garantiert nicht passenden Mauspad erscheinen uns als eine eher fragwürdige Innovation. Während man über Geschmack ja streiten mag, liefern die neuen Nager immerhin unbestreitbare funktionale Verbesserungen: Die neue Treibersoftware erlaubt unter anderem die Definition zeitsparender Kurzbefehle und eine Simulation des Doppelklicks über die mittlere Maustaste.

Mit dem WingMan für DM 69,- und WingMan Extreme für DM 99,- bringt Logitech außerdem zwei heiße Analog-Joysticks auf den Markt, die speziell bei Flugsimulationen für mehr Realitätsnähe und eine präzisere Steuerung sorgen sollen. Durch die Kompatibilität zu den Produkten von Thrustmaster können bereits jetzt zahlreiche Spiele die besonderen Features des WingMan nutzen.

Info: Logi GmbH, Gabriele-Winter-Straße 3, 82110 Gerning, Telefon (089) 594640



Die neue Generation von PC-Mäusen soll sich nach den Vorstellungen der Logitech-Designer durch ein neues Outfit von ihren Vorgängern abheben.

Bequemer einkaufen bei Vobis

Vobis' Antwort auf die Megastores

Escom setzt auf die Megastores, Konkurrent Vobis konzentriert jetzt mit Maxi-Shops: 54 der bestehenden Vobis-Filialen sollen mit größerer Verkaufsfläche und besserem Service aufgewertet werden. Dazu zählt die Einführung getrennter Kassen für kleine Einkäufe und große Anschaffungen. Auf diese Weise will man einerseits den Käufer einer Packung Disketten schneller bedienen und andererseits den Interessenten für ein Komplettsystem besser beraten können. Vielleicht können die beiden Branchenriesen, so bessere Noten für ihren Service bekommen.

Info: Vobis Microcomputer AG, Carlo-Schmid-Straße 34, 52146 Würselen, Telefon (02405) 444-0

Kurz-Interview

Media Vision ist zurück

Während der letzten Monate gab es wiederholt negative Schlagzeilen über den Soundkarten-Produzenten Media Vision. Durch Managementfehler und finanzielle Probleme drohte der amerikanischen Muttergesellschaft das Aus. Mit der neuen Soundkarte Premium 3D, die wir Ihnen in dieser Ausgabe vorstellen, macht Media Vision jetzt ein Art Neuanfang. Über die weiteren Pläne sprachen wir mit Norbert Kuperjans, Produktmanager bei Media Vision Deutschland.

PCG: Finanzielle Unregelmäßigkeiten führten zur Absage von Krediten einiger Banken, ein Konkurs schien kaum abwendbar. Geht es mit der Vorstellung der neuen Soundkarten mit Media Vision jetzt wieder aufwärts?

Norbert Kuperjans: Nach einer Reihe von Umstrukturierungen in der gesamten Organisation von Media Vision können wir uns jetzt wieder in einer sehr guten Verfassung präsentieren. Wir haben unsere gesamte Produktpalette bereinigt und konzentrieren uns auf unsere erfolgreichsten Produkte: Soundkarten und Multimedia-Upgrade-Kits. Nach in diesem Jahr werden wir wieder in einer stabilen wirtschaftlichen Lage sein, und wir hoffen, mit der neuen Premium 3D auch für den anspruchsvollen Anwender eine passende Lösung anbieten zu können.

PCG: Was ist aus dem Projekt der Waveguide-Synthese geworden?

Norbert Kuperjans: Die Entwicklung der Waveguide-Synthese

hat sich durch die Unternehmenssituation in diesem Sommer weiter verzögert. Die ersten Umsetzungen dieser neuen Technologie werden wir auf der CeBIT 95 präsentieren, ein serienreifes Produkt wird für Sommer '95 erwartet. Die Waveguide-Synthese wird wahrscheinlich die gesamte Synthesizer-Technologie beeinflussen, denn die synthetische Nachbildung natürlicher Instrumente und Klänge dient nicht nur der Simulation existierender Instrumente, sondern bietet auch die Möglichkeit, vollkommen neue Klänge zu generieren.

PCG: Geben Sie doch bitte noch einen kurzen Ausblick auf weitere Projekte von Media Vision.

Norbert Kuperjans: Wir führen bereits jetzt eine ganz neue Serie von Multimedia-Upgrade-Kits ein, die nicht nur die einzelnen Komponenten eines Multimedia-Systems zur Verfügung stellen, sondern einen Schwerpunkt auf eine einfache und schnelle Installation legen. Software-Installation in einem Schritt, keine Jumper oder Schalter mehr auf den Karten, farbige codierte Kabel, Beschriftungsetiketten auch für die bereits vorhandenen Kabel im PC sowie beigelegtes Werkzeug und demnächst auch eine Videocassette, die anschaulich den Einbau beschreibt, sind hierbei die wesentlichen Punkte.



Jenseits der Sternenmauer

Sehen so die Bücher von morgen aus?



Gedrucktes ist tot, die Zukunft ist digital: Erzählt wird auf dieser CD eine Science-Fiction-Story über ein Volk, das seinen Heimatplaneten verlassen muß, weil dort kein Leben mehr möglich ist. Dazu werden Raumschiffe in das All geschickt, die nach neuem Lebensraum suchen. Bei Jenseits der Sternenmauer, das auch in deutscher Fassung häufig nach als Beyond the Wall of Stars angeboten wird, ist der „Leser“ mitten im Geschehen und steuert in gewissen Grenzen die Handlung der Be-

satzung eines dieser Forschungsschiffe. Dennoch ist die CD einem Buch ähnlicher als einem interaktiven Spielfilm, denn es wird ein Schwerpunkt auf die Textausgabe gelegt, die mit zahlreichen digitalisierten Aufnahmen der Charaktere sowie einfachen Animationen und einem ständig wechselnden Soundtrack hinterlegt wird. Trotz der recht einfachen Aufmachung macht es wirklich Spaß, sich durch diese Geschichte zu klicken. Die DM 69,- für diese professionell ins Deutsche übersetzte Story sind dann auch gut angelegt.

Info: DirectMedia GmbH, Symeonstraße 6,
12279 Berlin, Tel. (030) 72 39 31-0

Gold

Nomen est omen

Manchmal ist eben doch alles Gold, was glänzt. Zumindest trifft dies auf die CD Gold zu: Für nur DM 49,95 werden neben 900 aktuellen Shareware-Titeln zwanzig lizenzierte Vollversionen von wirklich nützlichen Programmen geboten. Unter anderem sind enthalten: Norton Anti-Virus 3.03, Opalis BTX-Decoder, WinMap Autoatlas, Label Expert, MemInfo, Liman, ein Verzeichnis der Post- und Bankleitzahlen und Bier 6.0, eine Anleitung zum Brauen von Bier.

Info: TopWare PD-Service GmbH, Quadrat O 3,2, 68161 Mannheim, Tel. (0621) 12673-30



Deutsche Gesetze

Recht so!



Gesetzestexte sind höchstens dann eine geeignete Bettelkür, wenn man unter extremen Schlafstörungen leidet. Doch wer sich ab und an mit den Buchstaben des Gesetzes herumschlagen muß, bekommt jetzt auf vier CDs für jeweils DM 14,95 alle wichtigen deutschen Gesetze. Neben den gängigen Gesetzen wie dem Strafgesetzbuch finden sich auf den Scheiben auch so exotische Dinge wie das Haustürgewaltgesetz. Einige Gesetzestexte sind so unglaublich witzig formuliert oder haben so einen abgedrehten Inhalt, daß man sich wirklich die Freudentränen aus den Augen reiben muß. Wer den totalen Kick sucht, kauft am besten gleich die komplette Sammlung auf einer CD für nur DM 49,95 und hat DM 9,85 gespart. Das reicht wieder für anderthalb Ausgaben PC Games!

Info: TopWare PD-Service GmbH, Quadrat O 3,2,
68161 Mannheim, Tel. (0621) 12673-30

Ancient Lands

Nachsitzen mit Microsoft



Der Geschichtsunterricht war immer die beste Zeit, sich auf der Schulbank mal so richtig auszuschlafen. Erzählungen über längst gestorbene Personen oder vergangene Kulturen geben selten spannende Stories her - darunter leidet dann auch Ancient Lands von Microsoft. Die derzeit nur in englischer Version lieferbare CD beschreibt mit dem üblichen Multimedia-Getöse die Kultur der alten Römer, Griechen und Ägypter und gibt einen netten Einblick in die Lebensweise dieser Völker. Dazu werden die wichtigsten Köpfe der Antike vorgestellt, einige Ausgrabungsskizzen sowie Mumien gezeigt - und fertig ist die multimediale Reise durch die Vergangenheit. Insgesamt nicht so aufregend wie beispielsweise Dangerous Creatures oder Dinosaur, ist Ancient Lands wirklich nur dem geschichtlich Interessierten zu empfehlen, der dann für rund DM 150,- eine wie gewohnt informative CD erhält.

Info: Microsoft, Edisonstraße 1, 85716 Unterschleißheim, Tel. (089) 3176-0

Windows Fax Cartoons



Ich fax Dir was

Die Pressemeldung beschreibt

die Windows Fax Cartoons CD-ROM wie folgt: „Zu allen gängigen Standardsituationen des Privat- und Berufslebens findet jeder hier Formblätter, die ausdrücken, was ihm selbst nur schwer über die Lippen käme“. Zu diesem Zweck haben wir dann aber doch nichts gefunden. Schade, denn für stolze DM 39,95 bietet die CD-ROM nur die üblichen Kalauer, über die heute ohnehin keiner mehr lachen kann.

Info: TopWare PD-Service, Quadrat O 3,2,
68161 Mannheim, Tel. (0621) 12673-30

Momento

Heute schon was vergessen?



Um drei Uhr ein Date mit Sabine, danach bis um halb fünf bei Anette aufgetaucht und schließlich um acht mit der Uschi ins Kino. Wohl dem, der bei all dem Beziehungsstress noch gut beisammen ist und nicht unter Vergesslichkeit leidet. Um seine Fangemeinde nicht zu enttäuschen und alle anstehenden Termine zu koordinieren, bietet die CD Momento einen Terminplaner für Windows, der in einer deutschen und englischen Vollversion enthalten ist. In Anbetracht der bescheidenen Datenmenge wäre eine DM 19,95 teure CD allerdings nicht nötig gewesen, eine einfache HD-Diskette hätte es wohl auch getan.

Info: TopWare PD-Service GmbH, Quadrat O 3,2, 68161 Mannheim, Tel. (0621) 12673-30

Label Expert

Für mehr System im Chaos

Ordnung total mit Label Expert: Die lizenzierte Vollversion dieses Etiketten-Druckprogramms läuft unter Windows und DOS, enthält einen Label-Editor, Zeichensätze und jede Menge Standardvorlagen, zum Beispiel für die bekannten



Zweckform-Etiketten. Ob Mameladengläser, Disketten oder Videokassetten, für jeden alltäglichen Gebrauchsgegenstand gibt es in diesem Programm eine hervorragende Standardvorlage. Wer also Labels bedrucken will oder muß, findet auf dieser DM 39,95 teuren CD genau die richtige Software dafür.

Info: TopWare PD-Service GmbH, Quadrat O 3,2, 68161 Mannheim, Tel. (0621) 12673-30

Dialogue Science Anti-Virus-Kit

Hier geht's den Viren an den Kragen

Die Russen kommen! Zum Glück nur mit dem Dialogue Science Anti-Virus-Kit, das - man höre und staune - von der russischen Nationalbank, von der Universität Moskau und vom Informationsdienst des Präsidenten eingesetzt wird, um die Computerviren

auszumerzen. Die Chancen, daß die für DM 29,95 erhältliche Software mit den meisten Viren klarkommt, stehen nicht schlecht, kommen doch einige besonders perfide Erreger aus ehemaligen Ostblock-Ländern wie Bulgarien.

Info: TopWare PD-Service GmbH, Quadrat O 3,2, 68161 Mannheim, Tel. (0621) 12673-30



Jeden Monat neu

Die CD des Monats September von TopWare kommt wieder mit Programmen für DOS, Windows sowie OS/2 und enthält als Bonus-Track den Literaturmanager Liman 1.0 in einer Vollversion, mit dem sich, je nach Vorliebe, die Mickey-Mouse- oder die Playboy-Sammlung vorzüglich verwalteten läßt. Außerdem sind neue Virenerkennungsdateien für Norton Anti-Virus 3.0 und Norton Desktop für Windows 3.0 vorhanden. Das Ganze gibt's bei TopWare wie gehabt für DM 29,95.

Die Monats-CD September von CDV setzt diesmal einen Schwerpunkt auf OS/2. Mit dem Service Pack von IBM kann OS/2 von Version 2.1 auf 2.11 aktualisiert werden, zusätzlich sind weitere OS/2-Programme enthalten. Die Scheibe, die außerdem Updates und Patches für zahlreiche kommerzielle Spiele sowie Shareware bietet, kostet bei CDV die üblichen DM 29,95.

Quatra Command plus F-18, so die exakte Bezeichnung der CD von CDV, enthält zwei lizenzierte Vollversionen von F-18 No Fly Zone und Quatra Command. Auch die zehn weiteren Shareware-Spiele wie Fortress, Prairie Dog Hunt oder Missile Master rechtfertigen die Ausgabe von DM 39,95 nicht.

Für wenig Geld, nämlich für exakt DM 9,95, ist von TopWare die bekannte Blaster! CD nun auch in einer Windows-Variante verfügbar - die Blaster! für Windows. Zu finden sind, unter anderem, die Shareware-Versionen von F-18, Quatra Command, Missile Master, Duck Hunt und Win Aliens.

Wer noch die Schulbank drückt, kann sich über die CDs Lernen Pur und Wissen Pur von CDV freuen. Zum Preis von jeweils DM 19,95 werden über 100 Programme angeboten, die zum einen den PC in einen elektronischen Lehrer verwandeln und zum anderen wissenschaftlich orientierte Software aus den Bereichen Physik, Biologie, Chemie und Astrologie bieten.

Aus der Pegasus-Reihe - das sind die CDs mit einem geflügelten Pferd auf dem Cover - ist im Simon Verlag eine aktuelle Sammlung mit Windows-Programmen erschienen. Die Pegasus Windows 2.0 bietet für die fälligen DM 39,- rund 650 MByte an Software aus allen Bereichen.

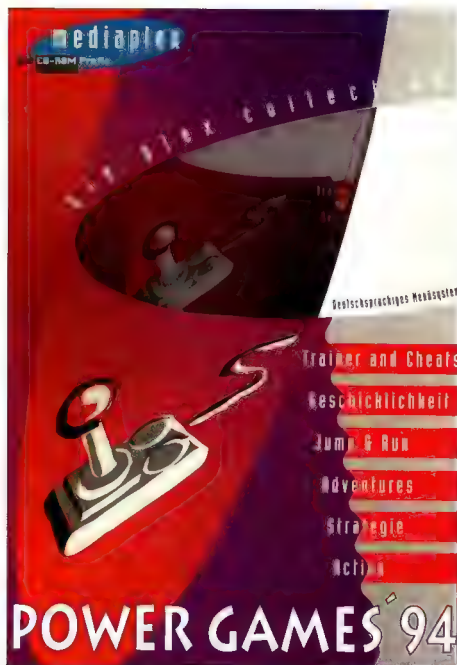
„Ole Kamellen neu aufgewärmt“ beschreibt passend den Inhalt der CD Tetris Mania. Alles, was an Shareware-Programmen in den letzten Jahren erschien und nur entfernt mit Tetris zu tun hat, wurde von CDV auf diese mit DM 14,95 recht günstige CD gepackt.

Künstler und alle, die sich dafür halten, finden mit Top Draw auf der gleichnamigen CD von CDV ein passables Zeichenprogramm für Windows, das in einer lizenzierten Vollversion vorliegt. Um die CD etwas aufzupäppeln, wurde der Grafiksampler Grafik Pur gleich hinzugepackt und mit weiteren ClipArt-Grafiken garniert. Den Grafik-Eintopf bietet CDV zum stolzen Preis von DM 99,95 an.

Nur auf reine Bildersammlungen beschränken sich die Titel DTP-Grafiken Vol. II für DM 89,- und Initiale 1-40 für DM 39,- aus dem Simon Verlag. Die ClipArt-Grafiken können vom Anwender lizenzfrei genutzt werden.

Bezugsquellen:

Erwin Simon Verlag, Schulze-Deitrich-Weg 12, 89079 Ulm, Tel. (0731) 94664-0
CDV Software, Neureuterstraße 37b, 76185 Karlsruhe, Telefon (0721) 97224-0
TopWare PD-Service GmbH, Quadrat O 3,2, 68161 Mannheim, Tel. (0621) 12673-30



Gewinnspiel: Mediaplex

Power auf CD-ROM

Weihnachtszeit ist Spielezeit. Zahlreiche CD-ROM-Sammlungen tummeln sich auf dem Markt aber nur wenige kann man wirklich bedingungslos weiterempfehlen. Die Firma Mediaplex, aus Kronberg gibt 50 Lesern der PC Games nun die einmalige Chance, die CD-ROM Power Games 94 genau unter die Lupe zu nehmen. Diese CD-ROM konzentriert sich auf die beiden Hauptgebiete Spiele und Tips. 1.500 Trainer, 350 Spiellösungen und satte 400 Spiele, die ausschließlich aus dem PD & Shareware-Bereich stammen, wurden hier auf einem Silberling zusammengefaßt und alphabetisch sortiert. Über ein Menüsystem können Sie alle gewünschten Files auf Festplatte kopieren, entpacken oder direkt starten.

Wenn Sie also zu den glücklichen Gewinnern zählen möchten, dann schicken Sie einfach eine Postkarte an folgende Adresse (Absender nicht vergessen):



Computec Verlag
Redaktion PC Games
Kennwort: Mediaplex
Isarstr. 32-34
90451 Nürnberg



EINSENDESCHLUß: 7. 12. 1994

Mitarbeiter des Computec Verlags sowie deren Angehörige sind nicht zur Teilnahme berechtigt.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Neue Soundkarten von Media Vision

Die 3D-Soundoffensive

Nachdem noch im Sommer die Zukunft von Media Vision ungewiß schien, meldet sich der Multimedia-Spezialist mit zwei neuen Produkten zurück: Premium 3D und ein Wavetable-Synthesizer von Korg sind die neuen Asse, die Media Vision im Ärmel hat.

Die Premium 3D basiert im wesentlichen wieder auf dem bekannten Jazz-16 Chipsatz, der für das Sampling in 16-Bit-Qualität bis zu 44,1 kHz in Stereo verantwortlich ist. Eine Hardware-Komprimierung ist prinzipiell möglich, wird derzeit jedoch durch die Software noch nicht unterstützt. Mit einem FM-Synthesizer (OPL-3), einem MPU-401-Interface sowie einem Wavetable- und CD-ROM-Interface eignet sich die Karte natürlich hervorragend zum Einsatz als Sound-Erzeuger für Spiele, zumal eine volle

Soundblaster-Kompatibilität gegeben ist. Der 3D-Soundeffekt, der in der Produktbeschreibung angepriesen wird, ist in etwa mit einem Surround-Effekt vergleichbar, der eine Weiterentwicklung des Stereoklangs darstellt. Während der Unterschied zwischen einer Mono- und Stereoausstrahlung darin besteht, daß für den Hörer die Instrumente irgendwo zwi-

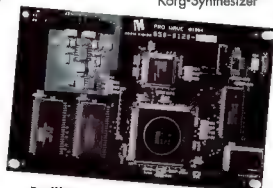
schen den beiden Lautsprechern platziert sind, geht der 3D-Soundeffekt der Premium 3D noch einen Schritt weiter: Das als SRS (Sound Retrieval System) bezeichnete Verfahren sorgt bei einigen Musikstücken, die wir uns über den Korg-Synthesizer

für CD-ROM-Laufwerke enthalten, der dazu über die wenig verbreitete CAM-Schnittstelle arbeitet, so daß Treiber für Fest- oder Wechselplatten nachträglich teuer erworben werden müssen.

Umfangreiche Software

Die der Premium 3D beiliegende Software besteht aus den bekannten Titeln Sound Impression und Recording Session von Midisoft, die sich zum Bearbeiten von digitalen Klängen und MIDI-Dateien hervorragend eignen. Zusätzlich ist Software zur Spracherkennung, Sprachsteuerung und zur Sprachsynthese vorhanden, wobei Handbücher und Software nur in englischer Sprache vorliegen. Probleme gab es bei der uns vorliegenden Version noch bei der Installation der Windows-Treiber, die in der SYSTEM.INI manuell korrigiert werden mußten. Zum Preis von DM 329,- bekommt man die Premium 3D entweder als SCSI- oder Multi-CD-Variante, die mit einem Mikrofon und umfangreicher Software schon eine professionelle Multimedia-Komplettlösung bietet. Der Korg-Synthesizer ist mit DM 299,- vergleichsweise günstig und läßt sich ideal als General-MIDI-Synthesizer für zahlreiche Spiele verwenden.

Christian Späthe ■

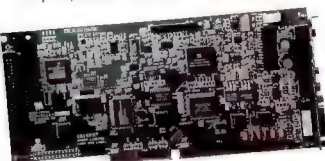


Pro Wave
Soundboard
(oben).

Pro Audio
Soundkarte
(links).

und eine HiFi-Anlage anhören, für einen überragenden Raumklang. Der Korg-Synthesizer, der über Effekte für Hall und Chorus verfügt, bietet insgesamt eine überdurchschnittliche Klangqualität. Vergleichbare, auch für Hobby Musiker geeignete Synthesizer sind bislang nur von Roland mit dem Sound Canvas SCD-10 oder von Terratec mit dem Wave System Pro zu haben.

Wer ein CD-ROM-Laufwerk an der Premium 3D betreiben möchte, muß beim Kauf zwischen dem Modell mit SCSI-2 und jenem mit Multi-CD-Interface wählen. Letzteres erlaubt den Anschluß von Matsushita/Panasonic-, Sony- und Mitsumi-Laufwerken. Die SCSI-Schnittstelle arbeitet ausreichend schnell, so daß auch die neueste Generation von Vierfach-Laufwerken betrieben werden kann. Allerdings ist im Lieferumfang nur ein Treiber

Auf einen Blick:
Media Vision Premium 3D

SAMPLING: 16 Bit, bis 44,1 kHz, Stereo

EINGÄNGE: Mikrofon, Line in/out

ANSCHLÜSSE: Waveblaster, CD Audio

CD-ROM-INTERFACE: Multi-CD oder SCSI-2 (bis 2,5 MB/sec)

FM-SYNTHESE: Yamaha OPL-3

VERSTÄRKER: 2 x 4 Watt

SONSTIGES: MPU-401-Interface, SoundBlaster-kompatibel, Joystick-Port

LIEFERUMFANG: Mikrofon, Sound Impression, Recording Session, Spracherkennung und Sprachsynthese, englische Handbücher

PROFESSIONAL WAVETABLE UPGRADE

SYNTHESIZER: Korg, 32-stimmig, General MIDI

WAVETABLE-ROM: unkomprimiert 4 MByte

ANSCHLUß: Waveblaster-kompatibel

EFFEKTE: Chorus, Hall

PREISE: Premium 3D (SCSI oder Multi-CD): DM 329,-

Professional Wavetable Upgrade: DM 299,-

Pro 3D (nur SCSI) inkl. Wavetable: DM 599,-



Wer braucht überhaupt einen Pentium? Viele unterschätzen immer noch den enormen Geschwindigkeitsvorteil, den diese Maschine für Spieler bringt. Bei Actionspielen wie beispielsweise Doom 2 klaffen zwar keine Welten zwischen einem Pentium und 486DX2/66, aber der feine Unterschied wird schon nach wenigen Stunden

zur Sucht. Man kann jeden noch so großen, mit Monstern gespickten Raum betreten, der Rechner geht nicht in die Knie. Noch klarer fällt der Unterschied bei Simulationen wie Colonization aus. Hier wird jede Spielrunde in Sekunden-schnelle berechnet. Vobis bietet den Pentium in mehreren Variationen an, wir testeten den 586-90 Colani-Design. Bestückt war dieser

Vobis 586-90

Kleinwagen

Tausche Pentium gegen Kleinwagen. So ein Anzeigentext wäre noch vor wenigen Monaten durchaus möglich gewesen. Die Zeiten, in denen man für einen Rechner dieser Güteklasse über DM 10.000,- hinlegen mußte, sind nun aber endgültig vorbei. Gerade zu Weihnachten ist noch einmal ein Preissturz zu erwarten.

Rechner mit 16 MB RAM, 420 MB Wechselpalte, Soundkarte und Lautsprecher, CD-ROM-Laufwerk und einem 17"-Monitor. Mit diesem Rechner ist Spielen in einer anderen Dimension angesagt. Entpacken, starten, spielen, alles geht hier ca. doppelt so schnell. Typisch: Doom 2 braucht für den Startvorgang nur fünf Sekunden, während man bei einem DX2/66 nach

einer halben Minute das Zählen aufhört. In dieser Konfiguration kostet der Highscreen Pentium um die DM 6.500,-, wobei aber noch einige Softwarepakete (Works, Einsteigerhilfe...) als Dreingabe vorhanden sind. Es geht natürlich auch sehr viel billiger, dann aber mit weniger RAM, einem kleineren Prozessor, kleinerem Monitor...

Oliver Menne ■

DER PC GAMES-SHOP

Evergreen-Koffer

bestehend aus

Zak McKracken,
Rock'n Roll,
Masterblazer

PC 3.5" HD, 640 KB RAM,
Festplatte. EGA, VGA erforderlich

für nur

DM 19.95

ISHAR - Legend of the Fortress

VGA, Unterstützung von AdLib- und SoundBlasterkarten

für nur

DM 19.95

Ein starkes Rollenspiel
mit tollen Grafiken

PC 3.5" oder CD-ROM

DOS oder Windows-Version erhältlich

Lucas-Film-Koffer

bestehend aus

Indy - The Last Crusade
Zak McKracken,
Maniac Mansion

PC 3.5" HD, 640 KB RAM,
Festplatte, CGA/EGA, VGA
erforderlich

für nur

DM 29.95

Spaceward Ho!

ab 286er, PC 3.5" HD, 640 KB RAM, Festplatte
EGA, VGA SVGA, Maus erforderlich

Die Wirtschaftssimulation im Weltall.
Netzwerkfähig für nur

DM 19.95

NEU

THE ULTIMATE DOOM TECHNO

Der ultimative Soundtrack mit packenden Techno-Beats und satten 100 Level zu „id's neuem Spiel“

für nur

DM 29.95

CHEAT IT!

Mit diesem Programm können Sie nahezu jedes Programm lösen. Mehr Energie? Mehr Leben? Kein Problem!

für nur

DM 44.95

Dieser Katalog gilt nur solange der Vorrat reicht!

Hiermit bestelle ich folgende(s) Spiel(e)

- ☐ **EVERGREEN-KOFFER** bestehend aus Zak McKracken, Rock'n Roll, Masterblazer zu DM 19.95
- ☐ **LUCAS-FILM-KOFFER** bestehend aus Zak McKracken, Indiana Jones, Maniac Mansion zu DM 29.95
- ☐ **ISHAR - Legend of the Fortress**
 - ☐ CD-ROM DM 29.95
 - ☐ PC 3.5" DM 19.95
- ☐ **SPACEWARD HO!** zu DM 19.95
 - ☐ DOS
 - ☐ Windows
- ☐ **CHEAT IT!** zu DM 44.95
- ☐ **THE ULTIMATE DOOM TECHNO** zu DM 29.95

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr

PLZ, Wohnort

Unsere Bestellbedingungen:

Coupon ausfüllen, ausschneiden und an nachstehende Adresse schicken.
Bestellt werden kann per Vorkasse (Scheck/ Bargeld + 5,- DM
Unkostenbeitrag Inland/ 12,- DM Ausland) oder per Nachnahme (+
Nachnahmegebühr DM 7,50) über: COMPUTEC VERLAG, Liseservice,
Postfach, 90327 Nürnberg. Bei Bestellung per Nachnahme (+ Nach-
nahmegebühr) kann auch telefonisch unter 0911 - 64 27 76 3 oder per Fax
unter 0911 - 64 26 33 3 bestellt werden.

Toshiba XM-3501 B

Der schnellste CD-Player der Welt



Einen neuen Geschwindigkeitsrekord für CD-ROM-Laufwerke stellt Toshiba mit dem XM-3501B auf: Bei einer Zugriffsgeschwindigkeit von nur 150 ms und einer Übertragungsrate von 600 KByte/sec können Konkurrenten wie NEC und Pioneer nur noch große Augen machen.

Das mit einer SCSI-Schnittstelle ausgerüstete Laufwerk arbeitet, wie die meisten SCSI-Laufwerke, mit einem Caddy zur Aufnahme der CD und bietet einen vollautomatischen Einzug und Auswurf. Auf die (meist überflüssigen) Bedienelemente zum manuellen Abspielen von Audio-CDs wurde verzichtet, stattdessen sind mit einem Lautstärkeregler, Kopfhörschalter und der Auswurfaste nur die wirklich notwendigen Kontrollen an der Frontseite vorhanden. Das von

Toshiba zunächst als Einbaulaufrwerk angebotene Modell kann wie gewohnt in einen 5,25"-Einbauschacht montiert werden, wobei an der Rückseite die Jumper zur Konfiguration der SCSI-ID und weiterer Parameter angebracht sind. Da wir uns nach den enttäuschenden Erfahrungen mit dem NEC 4Xpro nicht nur auf die Herstellerangaben verlassen wollten, haben wir mit dem Benchmark CD Certify von Landmark die Zeiten für Zugriff und Datenübertragung gemessen. Mit nur 172 ms Zugriffszeit

ist das Toshiba XM-3501 tatsächlich das erste mit unter 200 ms gemessene CD-ROM-Laufwerk - und das bei immerhin 601 KByte/sec Übertragungsrate. Auch wenn der exakte Verkaufspreis bei Redaktionsschluss noch nicht feststand, so sind die voraussichtlichen DM 1.000,- für dieses Laufwerk bestens angelegt.

Christian Späthe ■

Anbieter: Toshiba Europe GmbH,
Hammfeldamm 8, 41460 Neuss,
Telefon (02131) 158-01,
Fax (02131) 158-583

Auf einen Blick

Technische Daten
Toshiba XM-3501 B
Übertragungsrate: 600 KByte/sec
Zugriffszeit: 150 ms
Datenbuffer: 256 KByte
Anschluß: SCSI-2
Sonstiges: Automatische Linsenreinigung, guter Staubschutz

Benchmarks CD Certify

Übertragungsrate: 601 KByte/sec
Zugriffszeit: 172 ms
Leistungsindex: 3,3
Gemessen mit CD Certify 1.1 von Landmark auf Vobis DX2/66 VLB, DOS 6.2, 8 MB, Adapter 2842 VL Host-Adapter

Crazy Games Itzehoe
Reichenstraße 17
25524 Itzehoe

Catwiesel Soft

Telefon: 04321/14757
Fax: 04321/14757

Catwiesel
Soft Neumünster
Hard- und Software-
versand

| | | |
|--------------------------|-------------|----------|
| Tie Fighter | PC-Diskette | DM 89,95 |
| Die Siedler | PC-Diskette | DM 96,95 |
| Anstoß World Cup Edition | PC-Diskette | DM 81,95 |
| Theme Park | PC-Diskette | DM 87,95 |
| Battle Isle 2 | PC-Diskette | DM 98,95 |
| Hanse-Die Expedition | PC-Diskette | DM 58,95 |
| SSN 21 Sealoff | PC-Diskette | DM 97,95 |
| Bundesl. Man. Hattrick | PC-Diskette | DM 88,95 |
| Das schwarze Auge II | PC-Diskette | DM 88,95 |
| Chaos Engine | PC-Diskette | DM 59,95 |
| Mad News | PC-Diskette | DM 92,95 |
| Outpost | PC-Diskette | DM 75,95 |
| Links 386 - Big Horn | PC-Diskette | DM 58,95 |
| Overlord | PC-Diskette | DM 76,95 |
| Rebel Assault | PC-CD-ROM | DM 95,95 |
| Battle Isle 2 | PC-CD-ROM | DM 99,95 |
| Battle Isle 2 Scenery | PC-CD-ROM | DM 58,95 |
| Pinoal. Dreams Deluxe | PC-CD-ROM | DM 81,95 |
| Day of the Tentacle | PC-CD-ROM | DM 99,95 |
| Theme Park | PC-CD-ROM | DM 91,95 |
| Myst | PC-CD-ROM | DM 97,95 |
| Falcon Gold 3.0 | PC-CD-ROM | DM 99,95 |
| Dark Legions | * PC-CD-ROM | DM 73,95 |
| 11th Hour | * PC-CD-ROM | DM 99,95 |

| | |
|---------------------------------------|------------|
| Soundblaster Multimedia-Kit | DM 159,- |
| Motherboard 486 DX-2/66 mit CPU / VLB | DM 650,- |
| HP-Deskjet 520 | DM 550,- |
| 420 MB AT-Bus Festplatte | DM 440,- |
| Mitsumi Double Speed CD-ROM KIT | DM 279,- |
| Panasonic Double Speed CD-ROM Kit | DM 309,- |
| Sony Double Speed CD-ROM Kit | DM 309,- |
| Motherboard 486DX-4/100 mit CPU / VLB | DM 1.450,- |
| Motherboard Pentium 90 mit CPU / PCI | DM 2.350,- |
| Audio Blaster 2.5 16-Bit | DM 220,- |
| Audio Blaster 16 16-Bit Multi-CD | DM 340,- |

486DX-2/66 VLB - Multimedia

Bigtowergehäuse mit Speed-Display
8 MB RAM, 256 Kb Cache, 420 MB HDD
1 MB VLB-Grafikkarte True Colour, Mouse
102er Tastatur Deutsch, 35cm SVGA Monitor
VLB-Controller für 4 Festplatten, 1,44 MB FDD
Audio Blaster 2.5, Mitsumi Double Speed CD-ROM

Incl. Versand: DM 3.333,-

| | |
|-------------------------------|---------------|
| 486DLC-40 VLB Komplettsystem | DM 2.222,- |
| 486DX-2/66 VLB Komplettsystem | ab DM 2.422,- |
| Andere und gebrauchte Systeme | ab DM 1.800,- |

Weitere Preise und Artikel auf Anfrage. Software ist vom Umtausch ausgeschlossen. Lieferung nur solange Vorrat reicht!

Finanzierung ab DM 500,- möglich! Bestellservice rund um die Uhr - an sieben Tagen in der Woche.

Persönliche Beratung von 8.00 bis 19.00 Uhr - Montag bis Samstag.

Versandkosten ab DM 10,-. Frei schon ab DM 650,- Bestellwert. Preisänderungen vorbehalten.

* Einige Artikel sind erst später lieferbar.

TV-Tuner, Video- und Grafikkarte in einem

Movie Media

Fernsehen am Computer? Unter Windows arbeiten und gleichzeitig ein spannendes Autorennen (mit oder ohne Michael Schuhmacher) verfolgen? Alles kein Problem mit der Movie Media von Peacock, die auf einer Karte die Funktionalität einer Grafikkarte, Videokarte und eines Fernsehtuners vereint.

So langsam verschwinden auch die letzten Gründe, den geliebten Stammpfplatz vor dem Computer zu verlassen. Über einen Antenneneingang an der Rückseite der Movie Media wird wie bei einem Fernseher ein Signal vom Kabelanschluß, Satelliten-Receiver oder von einer Dachantenne eingespeist, und auf dem Monitor erscheint das gewohnte Fernsehbild. Unter Windows und DOS kann mit der im Lieferumfang enthaltenen Software ein Sender über den automatischen Sendersuchlauf gewählt und in einem der Programmplätze gespeichert werden. Ein weiteres Programm, das jedoch nur unter Windows läuft, bietet die Möglichkeit, aktuelle Nachrichten aus dem Videotext abzurufen. Neben dem TV-Tuner sitzt auf der Karte der Grafikchip Tseng ET4000/W32p von Tseng, der zumindest unter DOS zu den derzeit schnellsten gehört. Dieser ersetzt eine bereits vorhandene Grafikkarte vollständig,

inklusive eines Feature-Connectors und 2 MByte DRAM. Während auf der VLB- und der PCI-Variante der W32p zum Einsatz kommt, müssen sich Käufer der ISA-Karte mit dem älteren W32i

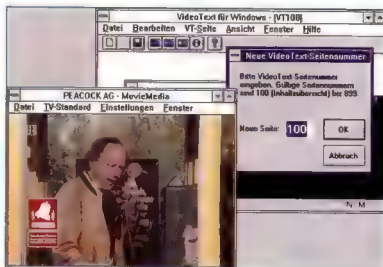
gitalisierer, der in der Praxis bei 320 x 240 Punkten rund 8 Bilder pro Sekunde aufzeichnet. Die Software hierzu läuft aus technischen Gründen - Windows bremsen den Rechner nach Angaben des Herstellers

Fernsehbildes wechseln. Gespeichert werden die aufgezzeichneten Sequenzen als Einzelbilder im DIB-Format, das sich problemlos unter Windows weiterverarbeiten läßt. Eine Besonderheit ist die Möglichkeit, mit Hilfe einer speziellen Darstellung und der im Lieferumfang enthaltenen 3D-Brille die Fernsehbilder auch dreidimensional, dann jedoch nicht mehr in Farbe, anzusehen.

Fazit

Neue und interessante Produkte müssen nicht immer nur aus Amerika oder Japan kommen, wie die von deutschen Hardware- und Software-Ingenieuren entwickelte Movie Media beweist. Kritikpunkt ist im Moment allerdings noch die Software, die zum großen Teil nur unter DOS läuft und kein echtes Multimedia-Feeling aufkommen läßt.

Christian Späthle ■



Im Fenster läuft rückfrei die neue Tatort, während man in einem anderen Fenster weiter an seinem Textdokument oder seiner Grafik arbeiten kann - das Fernsehen der Zukunft!

begnügen, der einerseits nicht so schnell ist und andererseits bei 800 x 600 Punkten nur 16 statt 24 Bit Farbtiefe erlaubt. Zum Aufnehmen von Videosequenzen bietet die Movie Media einen kompletten Video-Di-

zu stark ab - nur unter DOS, was die Bedienung zumindest gewöhnungsbedürftig macht. Über die Funktionstasten läßt sich zwischen einem digitalen Videorekorder, einem Schnittpult oder der Darstellung des

Auf einen Blick: Movie Media

GRAFIKKARTE: Tseng ET4000 W32i für ISA-Bus

Tseng ET400 W32p für VLB- und PCI-Bus

2 MByte DRAM, W32i mit 16 Bit (W32p mit 24 Bit) Farbtiefe bei 800 x 600 Punkten, maximal 1024 x 768 Punkte bei 256 Farben darstellbar, Bildwiederholfrequenzen bis 72 Hz

FERNSEHTUNER: PAL, NTSC, SECAM, Anschluß über Antennenkabel für Satelliten-Receiver, Kabelanschluß, Dach- oder Zimmerantenne und Videospiele, Stereo, Videotext

VIDEO-DIGITALISIERER: Bis zu 320 x 240 Punkten bei 16 Bit und theoretisch 25 Bilder pro Sekunde, nur unter DOS, Hardware-Video-skalierer zum stufenlosen Ändern des Fernsehbildes

PREIS: ISA-Version: DM 699,00 VLB-Version: DM 799,00



Info: Peacock AG, Graf-Zeppelin-Straße 14, 33181 Wünnenberg-Haaren, Tel. (02937) 79-70

DAS STRATEGIESPIEL, DAS SELBST SCHACH SCHACHMATT SETZT

Für AMIGA und PC

gegen ist Schach mit seinen 8 x 8 Feldern richtig langweilig: DEATH OR GLORY ist ein multipersonales, interaktives Strategie-Rollenspiel mit über 250 Figurenstypen in einer 64 x 64 Felder großen Landschaft. Verpackt in ein opulentes Aufgebot edler Grafik und hinterlegt mit einer interessanten, aus-sagestarken Story:

Der alte König Werthas, Herrscher im Lande Morgan, ist unumschränkter Regent eines blühenden Reiches. Das ewige Schicksal des Guten ist es jedoch, immer wieder vom Bösen eingeholt zu werden. Wilde Horden ziehen herauf und bedrohen das Königreich. Xhor, unehelicher Sohn des Herrschers, gerät in einen finsternen Verdacht. Sein Halbbruder Raven fällt einen wagemutigen Plan, um Xhor zu finden - um ihn zu entlasten und eine Waffe gegen den übermächtigen Feind in der Hand zu halten. Ob ihm das gelingt, liegt ganz an Ihnen...

DEATH OR GLORY MORGAN DAS ERBE VON



Amiga 130 Farben



Amiga (32 Farben)

Features

- interaktives Strategiespiel mit Rollenspiel-Elementen
- Einsatz eigener Kampf-Stärken und magischer Kräfte optional
- fünf verschiedene Intelligenz-Stufen
- 16 verschiedene Spiel-Level
- 4096 Felder große Karte mit unterschiedlichen Landschaften
- optionale Semi-Automatik für schnelleren Spielverlauf
- besondere Hilfen für Einsteiger
- schnelles Scrolling
- extrem kurze Rechenzeiten trotz enormer Komplexität
- viele Tips im beiliegenden Tagebuch von Raven
- kein Spielverlauf wie der andere

SOFTWARE 2000

SOFTWARE 2000

Programmiert auf gute Unterhaltung.



Software 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Hotline (0 52 41) 98 60 10 (Mo-Fr, 11-13 und 14-18 Uhr)

AMIGA-Joker meint:
„Death or Glory vereint viel Atmosphäre mit Komplexität und einem zukunftsweisenden Konzept.“

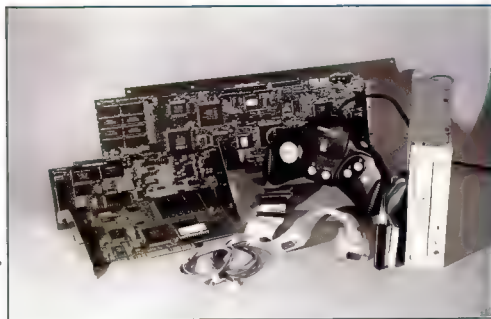
POWER-PLAY meint:
„Die vielen Handlungselemente und witzigen Ideen begeistern selbst erfahrene Strategen.“

Brandheiß: 3D0-Blaster von Creative Labs

Die Konsole im PC

Die neue Steckkarte 3D0-Blaster von Creative Labs verwandelt den PC in eine 3D0-Konsole, auf der sich Spiele und Video-CDs abspielen lassen. Durch Einsatz des vollständigen 3D0-Chipsatzes wird eine totale Kompatibilität zur Konsole erreicht: Unter Windows laufen in einem frei skalierbaren Fenster selbst so ultraschnelle Spiele wie Crash'n Burn, Total Eclipse oder Super Wing Commander mit voller Geschwindigkeit.





Auf dem 3DO-Blaster sind ganz links die 2 MB RAM zu sehen, daneben die zwei großen Custom-Chips des 3DOs sowie die CPU und der DSP. Die rechte Hälfte der Karte wird fast ausschließlich für die Videologik zum Einblenden des 3DO-Bildes benötigt (oben).

Und das sind die zum Betrieb nötigen Komponenten: Vorne links eine Grafikkarte mit Feature-Connector, dahinter eine SoundBlaster 16 sowie der 3DO-Blaster. Rechts das Creative CR-563 CD-ROM-Laufwerk und -dazwischen jede Menge Kabelmaterial für den Einbau (li.).

Im Prinzip findet sich auf der Karte die komplette Hardware eines Panasonic 3DO-Players: Dabei handelt es sich um zwei Custom-Chips für schnelle Grafikoperationen, einen DSP zur Sound-Generierung sowie den ARM 6 RISC-Prozessor, der mit 12,5 MHz getaktet wird. Zusätzlich sind 2 MB Hauptspeicher sowie 32 KByte großes batteriegepuffertes RAM zum Speichern der Spielstände und ein CD-ROM-Interface für Matsushita/Panasonic-Laufwerke vorhanden. 3DO-Spiele werden nämlich grundsätzlich auf CD-ROM ausgeliefert, so daß in jeder 3DO-Konsole bereits ein CD-ROM-Laufwerk von Matsushita eingebaut ist. Wer also den 3DO-Blaster in seinen PC einbauen möchte, sollte bereits das von Creative angebotene Double-Speed-Laufwerk CR-563 von Matsushita besitzen. Das baugleiche CR-562 von Panasonic soll nach Aussage von Creative aber auch problemlos mit dem 3DO-Blaster

zusammenarbeiten. Für eine komplette Installation sind schließlich noch eine Grafikkarte mit Feature-Connector und eine Soundkarte mit einem CD-Audio-Eingang notwendig.

Kabelsalat

Bevor es losgeht, müssen alle Komponenten miteinander verkabelt werden, was bei einem technisch unbedarften Anwender schnell zu Knoten im Hirn und im PC führen kann: Das CD-ROM-Laufwerk wird ab sofort über den 3DO-Blaster betrieben. Der Audio-Ausgang des CD-ROM-Laufwerks geht einmal in den 3DO-Blaster und von dort weiter in den CD-Audio-Eingang auf der Soundkarte. Der Feature-Connector der Grafikkarte wird über ein internes Kabel mit dem 3DO-Blaster verbunden. Dort - und nicht mehr an der Grafikkarte - wird jetzt auch der Monitor angeschlossen. Schließlich - und das ist jetzt garantiert das letzte Ka-

bel - wird der VGA-Ausgang der Grafikkarte mit dem 3DO-Blaster verbunden. Das Monitorbild kommt also jetzt vom 3DO-Blaster, der Sound nach wie vor von der Soundkarte. Das CD-ROM-Laufwerk, das sich auch von DOS aus noch ansprechen läßt, wird ebenfalls über den 3DO-Blaster gesteuert.

Während die Installation der Hardware zwar durchaus logisch, für den Laien aber doch arg verwirrend ist, gestaltet sich das Installieren der Software ganz einfach: In der CONFIG.SYS wird lediglich ein zusätzlicher Treiber für das CD-ROM-Laufwerk installiert, und in der AUTOEXEC.BAT findet sich neben der Pfad-Angabe

nur noch die Definition einer Umgebungsvariablen. Was Windows anbelangt, ist der Rest ein Kinderspiel, denn sämtliche Treiber werden automatisch installiert, und dann kann es - sofern die Soundkarte bereits ordnungsgemäß installiert war - auch schon losgehen. Eventuell sollte noch die Bildlage justiert werden, aber auch hierfür ist ein einfach zu bedienendes Utility vorhanden.

Raffinierte Technik

Hardware-Freaks werden bei der Beschreibung der Verkabelung schon erkannt haben, daß der 3DO-Blaster zum Einblenden des Videobildes mit der

Technik des 3DO-Blaster

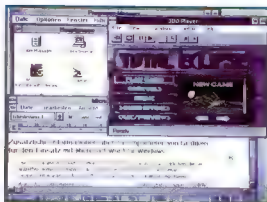
- 32Bit-Prozessor ARM 6 mit 12,5 MHz
- Bis 640 x 480 Punkte bei 16,7 Millionen Farben, beschleunigt durch zwei Blitter-Chips (In der Praxis werden aus Geschwindigkeitsgründen nur 320 x 240 Punkte mit bis zu 16 Bit Farbtiefe genutzt.)
- Digitalisierte Soundausgabe mit 44,1 kHz über DSP

Wer oder was ist 3DO?

Die Firma 3DO wurde von Trip Hawkins, der schon 1982 mit Electronic Arts einen Meilenstein in der elektronischen Unterhaltung setzte, zusammen mit AT&T, Matsushita, Time Warner und anderen finanzkräftigen Partnern ins Leben gerufen. Ziel war nicht - wie so oft - einfach eine weitere neue Spielkonsole zu entwickeln, sondern die 3DO-Technologie an andere Firmen weiter zu lizenzieren, um so einen neuen Standard zu schaffen. Mit dem FZ-1 Real 3DO Interactive Multiplayer stellte die Matsushita-Tochter Panasonic Anfang 1993 die erste Konsole vor, für die es relativ rasch die ersten Spiele gab. In Europa sieht es dagegen wieder einmal recht trübe aus, denn Panasonic wird offiziell erst Mitte nächsten Jahres den 3DO-Player anbieten. PAL-Versionen kosten in England derzeit etwa £ 450,-, was umgerechnet auf einen Preis von über DM 1.000,- hinausläuft. Ein importiertes und für die PAL-Norm modifiziertes Gerät ist im Versandhandel zum Preis von etwa DM 900,- bis DM 1.000,- erhältlich.

Overlay-Technik arbeitet: Das aus dem 3DO-Blaster generierte Videobild wird hardwaremäßig mit dem Bild der Grafikkarte gemischt. Da der Videospeicher der PC-Grafikkarte nicht angetührt wird, kommt es auch nicht zu Geschwindigkeitsverlusten - der 3DO-Blaster arbeitet vollkommen autonom vom restlichen System. Wer also selbst auch noch multitaskingfähig ist, kann Super Wing Commander spielen und gleichzeitig einen Text in WinWord tippen. Gesteuert werden die 3DO-Spiele über ein im Lieferumfang enthaltenes Gamepad, das ein Steuerkreuz und sieben Feuerknöpfe bietet. Alternativ kann man die Tastatur oder einen PC-Joystick benutzen, der mit Hilfe eines Kontrollfeldes in der Sys-

temsteuerung an den 3DO-Blaster angepaßt wird. Spiele für das 3DO-System gibt es bereits reichlich: Mit Crash'n Burn und Road Rash sind zwei Auto- bzw. Motorradrennen verfügbar, Super Wing Commander und Total Eclipse liefert Weltraum-Action pur, und John Madden Football ist in Sachen American Football der Hammer schlechthin. Spätestens im November sollte der 3DO-Blaster im Regal stehen, wobei im Lieferumfang die 3DO-Spiele Shockwave und 3DO-Gridders, das notwendige Kabelmaterial, ein Gamepad sowie das obli-



Total Eclipse und Crash'n Burn sind zwei ultraschnelle Action-Spiele für 3DO, die unter Windows in einem skalierbaren Fenster laufen.



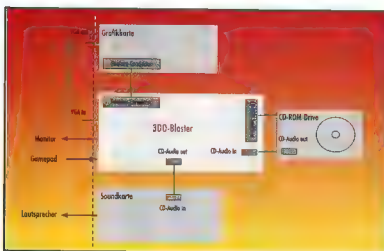
gatorische Handbuch enthalten sind. Ziemlich happig ist allerdings der Preis ausgefallen: So soll der 3DO-Blaster in der Grundkonfiguration für DM 899,- über den Ladenfisch gehen. Der 3DO-Blaster CD - hier ist zusätzlich ein Creative CR-563 CD-ROM-Laufwerk enthalten - wird DM 1.249,- kosten. Das Komplettpaket 3DO-Blaster CD 16, bestehend aus Sound-Blaster 16, CD-ROM-Laufwerk sowie Theme Park für den PC, wird voraussichtlich für DM 1.499,- angeboten. Interessant ist noch die Möglichkeit, über den auf der Karte vorhandenen

Erweiterungsbus ein MPEG-Modul nachzurüsten, das das Abspielen von Video-CDs erlauben soll.

Fazit

Der 3DO-Blaster ist seit langem wieder einmal ein richtig innovatives Produkt für den PC, bei dem nicht nur die Hardware, sondern auch die Software überzeugt. Einzig der recht hohe Einstandspreis sowie das teilweise etwas unscharfe Bild können als ernsthafte Kritikpunkte angesehen werden.

Christian Späthe ■



Der 3DO-Blaster läßt sich eigentlich relativ einfach in ein bestehendes Multimedia-System integrieren, sofern die passenden Komponenten bereits vorhanden sind. Im Lieferumfang sind die für den Audio- und Videoanschluß nötigen Kabel bereits vorhanden.

Info

Creative Labs GmbH,
Münchenerstraße 16,
85774 Unterföhring,
Tel. (089) 99 28 71-0

Welche Chancen hat der 3DO-Blaster?

Wie sprachen mit H.-J. Oehlmann, dem Geschäftsführer der Firma Profisoft.

PCG: Kann sich der 3DO-Blaster in Deutschland überhaupt gegen Sega, Nintendo oder den CD-Player von Philips durchsetzen?

Profisoft: Diese Frage hat der Markt bereits selbst beantwortet: Trotz der nicht unerheblichen NTSC-PAL-Problematik sowie umständlicher Beschaffungswege haben sich schon mehr als die Hälfte der Konsolen-Versender mit 3DO-Software und zum Teil auch mit importierten Geräten eingedeckt. Einen besseren Beweis für die hohe Nachfrage nach 3DO kann ich mir nicht vorstellen. Außerdem kann man die Frage nach den Chancen des 3DO-Blaster nur im Zusammenhang mit der Zielsetzung von Creative und Profisoft beantworten, denn wir haben nicht vor, alle Altersklassen und Konsumenten-

gruppen gleichermaßen anzusprechen. Dies verbietet schon die Tatsache, daß der 3DO-Blaster eine PC-gestützte Technologie ist: So bleibt unsere Zielgruppe auf diesen - allerdings sehr großen - Käuferkreis beschränkt.

PCG: Ist der Preis von knapp DM 900,- für den 3DO-Blaster nicht zu hoch angesetzt?

Profisoft: Als Vertriebsmensch sind mir fast alle Preise, egal wo sie liegen, zu hoch. Wir haben diese Frage ernsthaft zusammen mit Creative diskutiert und sehen den jetzigen Kompromiß halbwegs ein. Immerhin stellt 3DO den aktuellen Stand der verfügbaren High-Tech dar. Mit fortschreitendem Markterfolg wird der Preis seinen üblichen Weg nach unten nehmen. Auch wenn mein Argument nicht ganz fair ist, muß die Frage gestellt werden: Wo kriegt der Käufer mehr Leistung für weniger Geld?

PCG: Ab wann und wo wird der 3DO-Blaster in Deutschland angeboten und welche deutschsprachigen Titel sind zu erwarten?

Profisoft: Das Kundenprofil von Profisoft zielt ganz klar auf den innovationsfreudigen High-Tech-Spezialisten. Diesen finden Sie eher im Bereich des Fach- und Versandhandels als in den Flächenmärkten bzw. Kaufhausketten. Als Liefertermin sehen wir derzeit Oktober oder November. In Sachen Software sind die stärksten Protagonisten Electronic Arts und die Bertelsmann Music Group, die die bekannten Titel von Crystal Dynamics in Deutschland anbieten wird. Beide Publisher pflegen jedoch ihre Titel in die Landessprache zu übersetzen, so daß einige Monate ins Land ziehen werden, ehe wir echte deutsche Titel vorfinden werden. Dafür liefern wir das System sofort mit deutscher Anleitung aus.

Magic-3D!

Das einzige Stereogramm-Design-Paket in deutscher Version!

Ein umfassendes Programmpaket zum Erstellen magischer Bilder mit 3D-Effekt auf dem PC. Ideal für Grafiker, Künstler, Präsentation, Werbung und Hobby.

Das Paket besteht aus folgenden Einzelprogrammen:

3D-Stereo

Berechnet Stereogramme aus schwarz-weißen Tiefenbildern. Die Stereogramme können wahlweise nach dem "Random Dot"-Verfahren (Zufallspunkte) oder mit Hilfe von sich wiederholenden Bildkacheln erstellt werden. Das räumliche Verteilen kleiner Piktogramme ergibt einen weiteren Tiefeneffekt. Dem fertigen Stereogramm läßt sich darüberhinaus ein Vordergrundbild überlagern. Die Bilder können direkt vom Programm aus gedruckt oder dank der Standardformate BMP und Targa mit jeder anderen Software weiterverarbeitet werden.

3D-Graph

Hierbei handelt es sich um einen äußerst leistungsstarken Objekteditor zur Erstellung eigener 3D-Objekte. Neben zahlreichen Grundformen können auch rotationssymmetrische Körper automatisch berechnet oder Firmenlogos aus einem Bild extrahiert werden. Der DXF-Import ermöglicht es, Objekte aus anderen CAD-Programmen zu übernehmen und später in das Stereogramm einzubauen.

3D-Composer

Mit diesem Programm wird eine räumliche Szene zusammengestellt. Aus der mitgelieferten Objektbibliothek lassen sich einzelne Objekte einladen und beliebig im Raum platzieren. Texte können aus echten 3D-Zeichensätzen erstellt und in die Szene eingebracht werden. Abschließend generiert das Programm ein Tiefenbild der Szene, das zur Berechnung des Stereogramms verwendet wird.

Außerdem auf der CD-ROM

- Zahlreiche Bildkacheln und vorgefertigte Texturen
- Umfangreiche Objektbibliothek
- 10 dreidimensionale Zeichensätze für versteckte Botschaften
- vorgefertigte Tiefenbilder
- Shareware zur Bildverarbeitung incl. Photo CD Software



MAGIC-3D

Magische Motive selbst gemacht
CHIP SPECIAL Akzent
Incl. 1 CD-ROM und
3,5" HD-Diskette, ca. 100 S.
ISBN 3-8259-1334-1
49,- DM

Alle Abbildungen dieses Heftes wurden mit dem Stereogramm Construction Kit Magic-3D erstellt!
Hardwarevoraussetzungen: PC mit Festplatte und Windows 3.1, 4MByte, Super-VGA mit mindestens 256 Farben, Farbmonitor.
Weltweit das erste professionelle Stereogramm-Design-Paket mit ausführlicher Dokumentation in Deutsch.

BESTELL-COUPON

Bestellen Sie per Fax oder Telefon:

FAX 0931/418-2120, Tel. 0931/418-2283

Ja, bitte schicken Sie mir folgenden Titel zum genannten Preis zzgl. Versandkostenanteil (Inland 4,50, Ausland 8,-)

| Anz. | Titel | Best.Nr. | Preis | Name, Vorname |
|------|----------|----------|----------|---------------|
| | MAGIC-3D | 1334 | 49,00 DM | Straße, Nr. |

Bitte Absender nicht vergessen!

PLZ, Ort
Datum, Unterschrift

VOGEL

Vogel Computer Presse, 97064 Würzburg

- ☉ deutsche Version
- ☉ bedienerfreundlich
- ☉ Handbuch zur schnellen Umsetzung

SmartDrive und Anti-Virus richtig nutzen

MS-DOS-Workshop

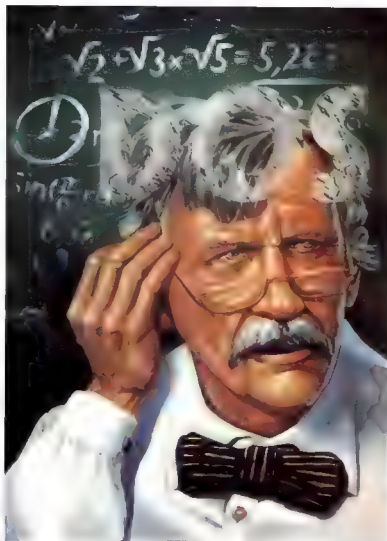
In diesem Teil des DOS-Workshops beschäftigen wir uns mit dem Cache-Programm SmartDrive und Microsofts Virenjäger Anti-Virus.

Zur Beschleunigung von Plattenzugriffen bietet MS-DOS in der aktuellen Version das Programm SmartDrive 5.0. Bei der Installation von MS-DOS wird SmartDrive automatisch eingerichtet, so daß dieser Cache wahrscheinlich auch auf Ihrem System bereits läuft. Nicht richtig konfiguriert, kann SmartDrive allerdings rasch zum Speicherfresser werden oder bei falscher Bedienung sogar zum Datenverlust führen.

Sinnvoll ist der Einsatz von SmartDrive prinzipiell in jedem System: Schon geringe Cache-Größen ab 256 KByte bringen einen spürbaren Geschwindigkeitsvorteil. SmartDrive benutzt dabei den Hauptspeicher Ihres PCs, um häufig gelesene Daten von Festplatte, Diskette oder CD-ROM zu speichern und - sobald wieder auf diese Daten zugegriffen wird - den Plattenzugriff zu umgehen und die Daten direkt aus dem Hauptspeicher zu holen. Installiert wird SmartDrive - die Programmdatei hat den Namen SMARTDRV.EXE - gewöhnlich

in der Systemdatei AUTO-EXEC.BAT mit Parametern zur Angabe der Größe des Caches oder nachträglich von DOS aus.

Optional können Sie beim Aufruf von SmartDrive zwei Werte für die Cache-Größe angeben: einmal die Größe, die unter DOS verwendet werden soll, und zusätzlich die Größe, auf die der Cache-Speicher unter Windows verkleinert wird. Das ist sinnvoll, da unter DOS nur wenige Programme den Speicher oberhalb der 640-KByte-Grenze nutzen, während Windows möglichst viel freien Speicher braucht. Die Cache-Daten verwaltet SmartDrive intern in einzelnen Blöcken, die normalerweise 8 KByte groß sind. Kleinere Werte lassen sich mit der Option /E:xxxx angeben, wobei Werte von 1024, 2048, 4096 und 8192 erlaubt sind. Je kleiner die Blockgröße gewählt wird, desto mehr Blöcke muß SmartDrive überwachen, was den Verwaltungsaufwand in die Höhe treibt und sich normalerweise nicht lohnt.

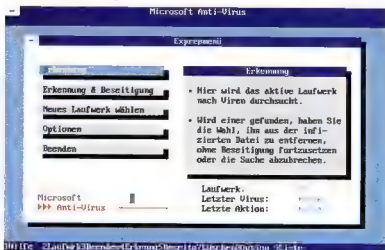


Für schnelleren Plattenzugriff sorgt auch der Read-Ahead-Cache, der bei einem Lesevorgang mehr Daten von der Festplatte in den Speicher holt, als eigentlich angefordert wurden. Wird der Lesevorgang dann fortgesetzt, befinden sich bereits die ersten Daten im Cache. Der Read-Ahead-Cache wird über die Option /B:xx konfiguriert und kann immer nur ein Vielfaches der eingestellten Blockgröße umfassen. Standardmäßig sind 16 KByte als Read-Ahead-Cache definiert.

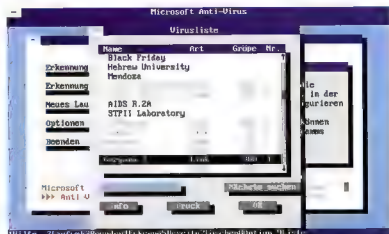
Weiterhin ist es möglich, für jedes Laufwerk den Cache gene-

rell an- oder auszuschalten und auch die Schreibzugriffe zwischenspeichern. Der sogenannte Write-Cache arbeitet dabei besonders trickreich: Sollen Daten auf die Festplatte geschrieben werden, speichert SmartDrive diese zunächst im RAM und erledigt den physikalischen Schreibvorgang mit einer Verzögerung von wenigen Sekunden. So lassen sich in der Regel mehrere Schreibvorgänge zusammenfassen und effektiver durchführen. Der Nachteil dabei ist jedoch, daß es unvermeidlich zu Datenverlusten kommt, wenn der Rechner abstürzt oder ausgeschaltet wird, bevor die Daten auf Platte geschrieben wurden.

Aus diesem Grunde arbeitet SmartDrive seit DOS 6.2 stan-



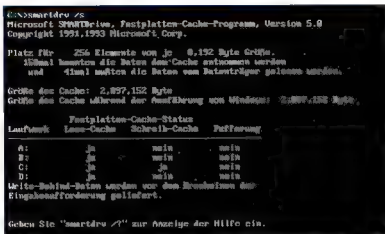
Microsoft Anti-Virus liegt jeder DOS-Version bei. Dementsprechend hoch ist die Verbreitung dieses Virus-Killers.



In einer Virenliste kann man die gängigsten und gemeinsten Viren unter die Lupe nehmen. „Friday Destructive“ klingt nicht besonders sympathisch!

dardmäßig ohne diesen Write-Cache, der sich in der Befehlszeile durch ein Plus-Zeichen (+) hinter einem Laufwerksbuchstaben oder durch die Option /N einschalten läßt. Um den Write-Cache für alle Laufwerke auszuschalten, rufen Sie SmartDrive mit der Option /X in der Befehlszeile auf. Wollen Sie vor dem Ausschalten des PCs sicherstellen, daß auch alle Daten aus dem Cache auf die Platte geschrieben wurden, geben Sie den Befehl SMARTDRV /C ein oder warten einfach einige Sekunden. Mit SMARTDRV C+ 1024 512 wird also ein Read- und Write-Cache von einem Megabyte Größe für Laufwerk C eingerichtet, der unter Windows auf 512 KByte verkleinert wird. Probleme kann es in Verbindung mit Diskettenlaufwerken geben, wenn der Media-Change, also der Wechsel einer Diskette, nicht korrekt erkannt wird. Ein Read-Cache für Disketten kann jedoch auf der anderen Seite in Verbindung mit einem Write-Cache für die Festplatte gerade bei der Installation von Spielen für wahre Geschwindigkeitswunder sorgen. Geben Sie vor der Installation die Befehlszeile SMARTDRV A C+ ein, so läuft die meist doch sehr langwierige Installationsprozedur häufig deutlich schneller ab. Nachdem die Dateien kopiert sind, sollten Sie den Write-Cache

besser wieder ausschalten, das DOS-Kommando hierfür lautet: SMARTDRV /X. Die bei MS-DOS 6.x mitgelieferte Version von SmartDrive kann auch Zugriffe auf CD-ROM-Laufwerke beschleunigen. Voraussetzung hierfür ist, daß SmartDrive erst nach (!) dem Aufruf des CD-ROM-Treibers MSCDEX installiert wird. Soll keine Pufferung der CD-ROM-Zugriffe erfolgen, fragen Sie in der Befehlszeile die Option /U ein. Wieviel Speicher Sie letztlich für SmartDrive abzwacken, hängt im wesentlichen von dem insgesamt zur Verfügung stehenden Hauptspeicher in Ihrem PC ab. Eine Mindestgröße gibt es zwar nicht, jedoch macht ein Cache von weniger als 256 KByte für Festplattenzugriffe wenig Sinn, wohingegen für ein CD-ROM-Laufwerk ein Cache von einem MByte absolutes Minimum ist. Bei vier Megabyte RAM können Sie getrost 1024 KByte unter DOS und 512 KByte unter Windows für den Cache einplanen, bei 8 MByte darf's auch das jeweils doppelte sein. Übrigens kann die Anzahl der von DOS beim Datentransfer genutzten Zwischenspeicher (Buffers) bei Verwendung von SmartDrive auf 10 verkleinert werden. Tragen Sie hierzu in der CONFIG.SYS die Zeile BUFFERS=10 ein. Um weitere Informationen über die derzeitige



Mit dem Befehl SMARTDRV /S kann man sich den momentanen Status dieses Festplatten-Cache-Programms zu Gemüte führen.

tige Konfiguration von SmartDrive zu erhalten, rufen Sie SmartDrive mit dem Parameter /S auf. Sie erhalten dann eine Übersicht über die Blockgröße und die bereits eingesparten Zugriffe auf die Festplatte.

Microsoft Anti-Virus

Microsofts Anti-Virus untersucht Ihren PC nach lästigen Computerviren, die sich im RAM, in ausführbaren Programmdateien oder in Bootsektoren eingenistet haben. Mit Hilfe von Prüfsummen, die von jeder Programmdatei erstellt werden und in allen Unterverzeichnissen der Festplatte in der Datei CHKLIST.MS gespeichert sind, läßt sich ein späterer Virenbefall leicht feststellen. Zur Erkennung der Viren bedient sich Anti-Virus einer Datei, die standardmäßig die 800 bekanntesten Viren umfaßt: Central Point, der Entwickler von Anti-Virus, gibt mehrmals pro Jahr eine aktualisierte Fassung der Erkennungsdatei heraus, die entweder aus CompuServe oder vom Hersteller direkt bezogen werden kann. Eine Übersicht über alle derzeit bekannten Viren wird im Programm über die Taste F9 angezeigt. Zu jedem Virus ist der Name sowie eine Kurzbeschreibung vorhanden, in der die Auswirkungen und die Gefährlichkeit erläutert werden.

Nach dem Start von Anti-Virus - dieser erfolgt durch Eingabe von MSAV - können durch den Menüpunkt „Erkennung“ Laufwerke nach Boot- und Linkviren durchsucht werden, ohne daß dabei die Viren beseitigt werden. Erst bei „Erkennung & Beseitigung“ werden Viren von Ihrer Platte wieder entfernt. Das zu analysierende Laufwerk ist immer jenes, von dem Anti-Virus gestartet wurde. Über den Menüpunkt „Neues Laufwerk wählen“ können Sie jedoch auch ein anderes Laufwerk auswählen. Zur Konfiguration von MSAV stehen zahlreiche Funktionen unter dem Menüpunkt „Optionen“ zur Verfügung. Über „Integrität prüfen“ wird Anti-Virus veranlaßt, die Prüfsummen der Programmdateien mit den zuletzt gespeicherten Werten der Datei CHKLIST.MS zu vergleichen und gegebenenfalls Alarm zu schlagen. Mit „Neue Prüfsummen erstellen“ werden die vorhandenen Programme erneut durchsucht und die Prüfsummen gespeichert. Interessant ist hier noch der Menüpunkt „Anti-Stealth“: Stealth-Viren lassen sich nämlich nicht einfach an einer geänderten Prüfsumme erkennen, da diese die befallene Programmdatei wieder auf den korrekten Wert modifiziert haben.

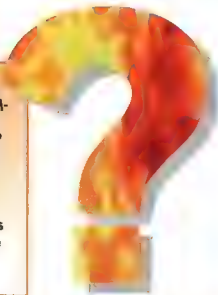
Christian Späthe ■

Leserfragen

Haben Sie Fragen zu
Soundkarte, CD-ROM-
Laufwerk, DOS oder
sonstiger PC-Technik?
Schreiben Sie uns!

Die Adresse:

Computer Verlag
Redaktion: PC Games
Kennwort: Hardware
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg



Häppchenweise verpackt

Datenkomprimierer wie **PKZIP** und **ARJ** sind schon eine tolle Sache. Doch auch in komprimierter Form belegen manche Daten noch mehr als 1,44 MByte und passen dann nicht mehr auf eine Diskette. Gibt es nicht ein Programm, um eine solche große Datei auf mehrere Disketten zu verteilen?

Sie brauchen dafür kein eigenes Programm, Archiver wie **ARJ** können von Haus aus ein Archiv in mehrere Teildateien zerlegen. Bei **ARJ** nutzt man dazu die Option **-v720** bzw. **-v1440**, die dafür sorgt, daß ein einzelnes Teilarchiv nicht größer als 720 bzw. 1.440 KByte wird. Wollen Sie also beispielsweise den Inhalt des Ordners **GAMES** in ein Archiv **GAMES.ARJ** speichern, das auf mehrere HD-Disketten verteilt werden soll, geben Sie folgenden Befehl ein:

ARJ A -R -v1440 C:\GAMES.ARJ C:\GAMES*.*

A steht dabei für „Add“, also das Hinzufügen neuer Dateien zu einem Archiv, die Option **-R** steht für „Recurse Subdirectories“, also das Durchsuchen von Unterverzeichnissen des angegebenen **GAMES-Subdirectorys**.

Beim Schreiben solcher „Teilarchive“ erlaubt **ARJ** praktischerweise auch gleich den Diskettenwechsel, so daß Sie als Ziel statt **C:\GAMES.ARJ** auch direkt **A:\GAMES.ARJ** angeben könnten. In der Praxis empfiehlt es sich allerdings, erst alle Teilarchive auf Platte zu erzeugen und dann „zu Fuß“ auf Disketten zu kopieren. Falls beim direkten Schreiben auf Diskette nämlich zwischendurch eine Diskette defekt ist, muß man den Komprimierungsvorgang unter Umständen nochmal neu starten - und das kostet Zeit.

Diskwechsel verschlafen

Es ist zum Heulen: Nachdem ich einmal das Inhaltsverzeichnis von Laufwerk A: gelesen und dann eine neue Diskette eingelegt habe, bekomme ich trotzdem noch den alten Disketteninhalt angezeigt. Wie kann ich dem PC klarmachen, daß eine neue Diskette eingelegt wurde?

Laider gar nicht. Normalerweise verfügt jedes Diskettenlaufwerk über die Fähigkeit, einen Diskettenwechsel, der auch als **Media Change** bezeichnet wird, automatisch festzustellen. Funktionierte dies nicht, behilft man sich mit einem kleinen Trick: Wechseln Sie nach dem Einlegen der neuen Diskette auf ein anderes Laufwerk, zum Beispiel C: und anschließend wieder auf A:. Dies funktioniert übrigens auch mit CD-ROM-Laufwerken, bei denen es ebenfalls häufig zu diesem Problem kommt.

Schaden durch Staub?

Da ich bei meinem PC häufig neue Karten einsetze, schraube ich das Gerät schon gar nicht mehr zu. Kann der dadurch zusätzlich eintretende Staub dem Gerät schaden?

Generell schadet Staub den elektronischen Komponenten des PC nicht. Weit empfindlicher sind schon Disketten- und CD-ROM-Laufwerke. Gerade die Optik von CD-ROM- oder magneto-optischen Laufwerken kann darauf mit Lesefehlern reagieren. Zahlreiche CD-ROM-Laufwerke besitzen für diesen Fall eine automatische Linsenreinigung, die Staub- und Schmutzpartikel entfernt. Aber auch wer sein Gehäuse noch niemals geöffnet hat, wird sich wundern, wieviel Staub und Schmutz sich innerhalb nur eines Jahres dort ansammelt: Der Lüfter im Netzteil sorgt für einen konstanten Luftstrom, der häufig genug Luft durch die Laufwerke ansaugt - und damit natürlich auch Staub. Unterm Strich macht es also keinen großen Unterschied, ob Sie den PC offen oder geschlossen betreiben. Es empfiehlt sich in jedem Falle, ab und an den PC zu öffnen und Staub zu entfernen. Aber nicht vergessen, zuvor den Netzstecker vom PC abzuziehen!

Hardware-Tip Immer Ärger mit der Soundkarte

Soundkarten, Soundkarten und nochmals Soundkarten - kein anderes Produkt rund um den PC verursacht so viele Probleme wie eine Soundkarte. Abstürze mitten im Spiel, knackende Lautsprecher sowie Probleme mit der General-MIDI-Ausgabe sind dabei die häufigsten Fälle. Sofern kein Hardware-Defekt an der Soundkarte oder der Hauptplatine vorliegt, ist dies meistens auf einen IRQ- oder DMA-Konflikt zurückzuführen.

Um dem Fehler auf die Spur zu kommen, sollten zunächst so viele Steckkarten wie nur möglich entfernt werden, am besten nur noch den Festplatten-Controller, die Grafik- und die Soundkarte im Rechner belassen. Jetzt wird eine Sicherheitskopie von **CONFIG.SYS** und **AUTOEXEC.BAT** erstellt, am einfachsten mit

COPY CONFIG.SYS CONFIG.BAK
und

COPY AUTOEXEC.BAT AUTOEXEC.BAK

Danach deaktivieren Sie alle überflüssigen Treiber und Befehle durch Voranstellen des Befehls **REM** und starten dann den Rechner neu. Dann sollten Sie - rein prophylaktisch - mit **MSAV** nach Viren und mit **SCANDISK** nach Fehlern in der Plattenstruktur suchen. Mit dem Kommando **MEM /C /P** testen Sie dann noch, welche Treiber sich im Speicher befinden und entfernen gegebenenfalls weitere Aufrufe aus **CONFIG.SYS** und **AUTOEXEC.BAT**.

Mit diesem auf die notwendigsten Komponenten minimierten System gehen Sie auf Fehlersuche, und dies bedeutet: Probieren Sie der Reihe nach sämtliche zur Verfügung stehenden Konfigurationsmöglichkeiten der Soundkarte für IRQs und DMA-Kanäle aus. Ändern Sie dann die Parameter der Software entsprechend und überprüfen Sie mit zwei oder drei Spielen die korrekte Funktion. Setzen Sie dann den PC Stück für Stück wieder zusammen. Kommt es plötzlich wieder zu einem Hänger oder Absturz, können Sie den Fehler in Ihrem letzten Arbeitsschritt nun hoffentlich leichter lokalisieren.

**Ob Arbeit,
Schule, Studium
oder Hausarrest -
die Pause gehört der**

**Nachts um halb 10 in
Deutschland ... es
kann nur eine
geben !!**



Bei uns finden Sie

Knobelspiele, Actionspiele, Adventures,
Jump & Run, Karten, Brettspiele,
Simulatoren, Werbespiele, Apogee,
Software Creations, Epic Megagames,
Lernspiele, Lösungen, Leveleditoren,
Cheats, Sportspiele, Flipper, Updates,
TOP 10, Levels, Bugfixes, Trainer,

Demos von Microprose, Bomico
Bluebyte, Softgold, Electronic Arts,
Origin, Virgin, Software 2000,
Lucas Arts, Dynamix, SSI

und Zubehör aus den Bereichen

Windows, Windows NT, Grafik,
DFÜ, OS/2, DOS, Novell, Sound,
Programmierung, Linux, Textfiles,
DTP,

oder kurz gesagt

ALLES

Jetzt noch mehr :

**Leitungen
User
Infos
Spiele
Utilities
Gewinne
Schnäppchen**

COMING UP!

Ecstatica

Psygnosis zeigt wo's langgeht. Ecstatica als eine Art Kopie von Alone in the Dark abzutun, wäre falsch. Das neue Grafikinterface läßt alle Bewegungen der Spielcharaktere noch natürlicher wirken. Die Welt von Ecstatica ist interessanter und farbenfroher. Lesen Sie in der nächsten Ausgabe, ob Ecstatica das bisherige Referenzprogramm für 3D-Adventures überholen kann.



Wings of Glory

Die erste der vielen neuen Flugsimulationen, die uns in den kommenden Monaten ins Haus stehen, haben wir mit Dawn Patrol bereits in der letzten Ausgabe vorgestellt. In der nächsten PC Games hoffen wir, Ihnen den Konkurrenten vorstellen zu können. Genau wie Dawn Patrol beschäftigt sich Wings of Glory mit dem Ersten Weltkrieg. Nach den ersten Bildern zu urteilen, könnte damit eine ähnlich große Bombe im Spielmarkt einschlagen, wie seinerzeit mit Strike Commander.



Rise of the Robots

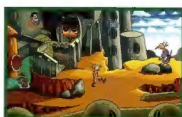
Warum kündigen wir Rise of the Robots überhaupt noch an, wenn Mirage den Release-Termin Monat für Monat weiter nach hinten schiebt? Das fragen wir uns langsam auch - deswegen jetzt eine definitive Zusage: Wenn wir es nicht schaffen, R.o.t.R. bis zur nächsten Ausgabe als reviewfähige Version zu beschaffen, kündigen wir das Spiel nie mehr an, okay?

Computer '94

Auch Deutschland hat seine Bedeutung für den internationalen Spielmarkt. Die Kölner Messe Computer '94 wird zeigen, was deutsche Firmen an Innovation für Inland und Ausland zu bieten haben. In unserem Bericht beleuchten wir auch die PC Games Award-Verleihung zum „SPIEL DES JAHRES“.

Woodruff and the Schnibble of Azimuth

Auch wenn's so klingt, The Schnibble of Azimuth kommt nicht vom Beate Uhse-Versand sondern von Coktel Vision. Bereits an den ersten Bildern war zu sehen, daß damit klar die Zielgruppe der Goblins-, Goblins- und Goblins-Liebhaber angesprochen werden soll. Vermutlich wird Woodruff aber noch viel besser...



Verlagsanschrift:

Computer Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90 403 Nürnberg

Anschrift der Redaktion:

Computer Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion "PC Games"
Isarstraße 32-34 • 90 451 Nürnberg

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur: Christian Geltenpoh

Redaktionsleiter: Christoph Holowaty

Stellv. Redaktionsleiter: Christian Müller

Leitende Redakteur:

(verantwortlich für redaktionellen Inhalt)

Thomas Barovskij, Oliver Menne

Bildredaktion: Roland Gerhardt

Textkorrektur: Herbert Aichinger

Redaktion Deutschland:

(verantwortlich für redaktionellen Inhalt)

Michael Erlwein, Alexander Geltenpoh,

Rainer Kosschitz

Redaktion Tips und Tricks:

Neil Harris, Quay Graphics Ltd., Dorset, U. K.

Layout:

Harroger Hofner, Simon Schmid, Gisela Trüger,

Sylvia Stenglein, Patrick Hodge

Freie Mitarbeiter:

Markus Krichel, Petra Maueröder,

Thomas Brenner, Harald Wagner, Lars Geiger

Titelgestaltung: Simon Schmid

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:

Stefanie Geltenpoh

Vertrieb: Gung Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:

VECTOR Medienmarketing GmbH

Falkstraße 45-47 • 47 038 Duisburg

Telefon 02 03 - 3 05 11 11

Fax 02 03 - 3 05 11 34

Anzeigenleitung:

Thorsten Szeimelt

Telefon 09 11 - 9 48 32 - 19

Mobile 01 71 - 6 21 31 46

Anzeigenabrechnung:

Horst Kötter

Isarstraße 32-34 • 90 451 Nürnberg

Telefon 09 11 - 94 83 2 - 32

Fax 09 11 - 6 42 63 34

verantwortlich für den Anzeigentext

Thorsten Szeimelt, Thomas Kommer

Druck: Christian Hackel GmbH, Nürnberg

Kopierservice Coverdisk: Acta Media GmbH

Titel PC Games: © Bullfrog

Abonnement:

PC Games kostet im Jahres-Abonnement

DM 79,-. PC-Kompi kostet im Jahres-Abonnement

DM 24,-. Ein Abonnement gilt mindestens

für ein Jahr.

Manuskripte und Programme:

Mit der Einsendung von Manuskripten

jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung

zum Abdruck in den von der

Verlagsgruppe herausgegebenen

Publikationen. Eine Gewähr für die

Richtigkeit der Veröffentlichung kann

nicht übernommen werden.

Urheberrecht Text:

Alle in PC Games veröffentlichten Beiträge

sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche

Reproduktion oder Nutzung bedarf der

vorherigen, schriftlichen Genehmigung

des Verlages.

Urheberrecht Coverdisk:

Alle auf der PC Games Coverdisk veröffentlichten

Programme sind urheberrechtlich geschützt.

Kopieren oder gewerbliche Nutzung bedarf

der vorherigen, schriftlichen Genehmigung

des Verlages. Der Verlag übernimmt keinerlei

Haftung für evtl. auftretende Kosten oder

Schäden. Für den Inhalt der Programme

sind die Autoren verantwortlich.



Die nächste
PC Games
erscheint
am 7. Dezember
im Zeitschriften-
handel!

ACTION REPLAY

FREEZE POWER!

**UNGLAUBLICH:
JEDES PROGRAMM
AUF TASTENDRUCK
EINFRIEREN!!**

**MANIPULIERE EINGEFRORENE GAMES UND GESTALTE EIGENE
SPEZIAL-EFFEKTE, WIE Z.B. UNENDLICHE LEBEN, ENERGIE,
ZEIT USW.; MIT SCREEN GRABBER, MUSIC GRABBER U.V.M.!**

EINGEBAUTER CHEAT-FINDER

ACTION REPLAY HAT EINEN EINGEBAUTEN CHEAT-FINDER, DER ES ERMÖGLICHT, IN EINEM EINGEFRORENEN SPIEL CHEATS FÜR UNENDLICHES LEBEN, UNBEGRENZTE ZEIT ANZAHL, WAFFEN, EIGENE FARBEIN, UNBEGRENZTE ENERGIE U.S.W. ZU FINDEN. DAS CHEAT-SYSTEM HAT UNBEGRENZTE MÖGLICHKEITEN. EINFACH DAS SPIEL DURCH TASTENDRUCK NEU STARTEN UND SIE SIND UNSCHLAGBAR. DIE GEFUNDENEN CHEATS KANN MAN FÜR EINE SPÄTERE BENUTZUNG AUF DISK ODER FESTPLATTE ABSPEICHERN.

FREEZER-FUNKTION

EINFRIEREN EINES SPIELES AN EINER BELIEBIGEN STELLE UND ABSPEICHERN DES KOMPLETTEN SPEICHERS MIT PROGRAMM-INHALT AUF FESTPLATTE. WENN SIE DEN SPEICHERINHALT WIEDER LADEN, WIRD DAS PROGRAMM AB DER EINGEFRORENEN STELLE GESTARTET. IDEAL FÜR SPIELE MIT PASSWÖRTER ODER UM EIN SPIEL AN EINER SCHWIERIGEN STELLE ABZUSPEICHERN.

MONITOR-OPTION

ZEIGT DEN MOMENTANEN INHALT DES EINGEFRORENEN COMPUTER-SPEICHERS AN, ANZEIGE ALS HEX ODER IN DISASSEMBLIERTER FORM. MÖGLICHKEIT FÜR SPEICHERSCHE, DRUCKER-AUSGABE-FUNKTION.

FREEZER-COMMANDS

DIRECTORY, FORMAT AND SAVE COMMANDS SIND IM ACTION REPLAY ENTHALTEN, AUCH WENN DAS PROGRAMM EINGEFROREN WURDE.

**ACTION REPLAY
GIBT DEM PC
MEGA POWER!**

BENÖTIGTE SYSTEM-KONFIGURATION: 386/486 (DOS 3.2 UND HÖHER)



AUSGABE 6/94:

"Auf diese Hardware haben Sie gewartet!"



VERBESSERTES
V.3.0

DM 199,00

ZZGL DM 10,- VERSANDKOSTEN



ACTION REPLAY IST JETZT MENÜ-GESTEUERT; DADURCH EINFACH IN DER HANDHABUNG. INSTALLIERUNG INNERHALB VON MINUTEN DURCH 'AUTO INSTALL'-FUNKTION.

VIRUS-SCANNER

SEHR GUTER VIRUS-SCANNER UM NACH VIREN ZU SUCHEIN, MIT AUTOMATISCHER DETEKTIERUNG.

SCREEN GRABBER

DURCH DRÜCKEN DER ACTION-REPLAY-FREEZERTASTE HABEN SIE DIE MÖGLICHKEIT, EIN KOMPLETTES STANDARD-VGA-BILD AUS EINEM BELIEBIGEN SPIEL ALS EIN STANDARD-PCX-FILE ABSPEICHERN, WELCHES SIE MIT ZEICHENPROGRAMMEN BENUTZEN KÖNNEN.

ZEITLUPEN-FUNKTION

DIE ZEITLUPEN-FUNKTION GIBT IHNEN DIE MÖGLICHKEIT, DIE GESCHWINDIGKEIT DES GANZEN SPIELES BIS AUF 1% HERABZUSETZEN!

HACKER-FUNKTIONEN

'INTERRUPT MONITOR' ZEIGT DEN INHALT VON INTERRUPT-VEKTOREN UND DIE AKTIVITÄT VON VOR-DEFINIERTEN INTERRUPTS AN. DER REGISTER-BEFEHL ZEIGT AN, AB WELCHER STELLE DAS PROGRAMM EINGEFROREN WURDE. DER GRAFIK-REGISTER-BEFEHL ZEIGT DEN INHALT DES VGA-REGISTER-SET AN.

SOUND RIPPER

DURCHSUCHT DEN COMPUTERSPEICHER NACH "SOUND BLASTER"-FILES. ABSPEICHERBAR ALS .VOC- ODER .WAV-FORMAT. EDIT- UND PLAYBACK-MÖGLICHKEIT. IDEAL FÜR "WINDOWS"-EFFEKTE. FUNKTIONIERT MIT DEN MEISTEN PROGRAMMEN... AUCH MIT CD-GAMES!

MUSIC GRABBER

DURCHSUCHT DEN COMPUTERSPEICHER NACH MUSIK IM SOUND-TRACKER-FORMAT; ABSPEICHERBAR AUF DISKETTE UND HD. ABSPIELBAR MIT EINEM DER ZUM LIEFERUMFANG GEHÖRENDEN SOFTWARE-PLAYERS.



BENUTZERFREUNDLICHER FREEZER-CONTROLLER MIT 1,8 M. KABEL, FREEZER-TASTE, LED-LEUCHTE UND SCHALTER FÜR DIE ZEITLUPEN-FUNKTION.



ACTION REPLAY IST ZUKUNFTS-ORIENTIERT UND DURCH EIN EPROM-UPDATE EINFACH AUF DEN NEUESTEN STAND ZU BRINGEN.



DATAFLASH

WIE MAN BESTELLT

**24 STUNDEN
BESTELLSERVICE**
02822-68545
FAX
02822-68547
DATAFLASH GmbH
WASSENBERGSTR.34
46446 EMMERICH
GERMANY



VERSANDKOSTEN DM 10,-
AUSLAND NUR VORKASSE - DM 15,-

Ältere Versionen von PC Action Replay werden für DM 40,00 zzgl. Versandkosten auf Version 3.0 umgerüstet. Schicken Sie hierfür Ihr Action Replay an uns ein.

EUROPEAN DISTRIBUTOR: EUROSYSYSTEMS B.V. - EDE - NETHERLANDS FAX 0031 8380 32146

360 GRAD ACTION



3000 MEILEN/H SPANNUNG



300 METER UNTER DER ERDE

DESCENT™

TIEF UNTEN IN EINEM RIESIGEN MINENSCHACHT AUF PLUTO: EINE BÖSARTIGE AUßERIRDISCHE RASSE BEREITET DIE ZERSTÖRUNG DER ERDE VOR. NUR EINER KANN SIE AUFHALTEN - SIE! ABER SEIEN SIE VORBEREITET. AUF DIESEM SCHWINDELERREGENDEN HÖLLENTRIP DURCH UNGLAUBLICHE 3D SCHÄCHTE UND ENDLOSE TUNNEL MÜSSEN SIE BIS AN IHRE GRENZEN GEHEN.

Interplay™

FÜR PC UND CD ROM

Im Vertrieb von

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE